

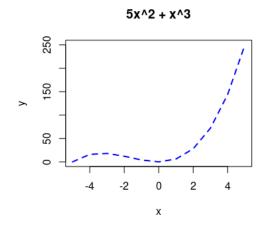
Universidade Estadual Vale do Acaraú Curso de Ciências da Computação

Disciplina de Estatística com Apoio Computacional Pf. Paulo Regis Menezes Sousa

Avaliação Parcial 1

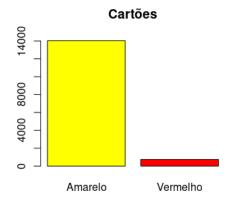
Questão 1. 2P.

- 1P Crie uma sequência de valores $y=5x^2+x^3$, para valores de x variando de -5 até 5, com um passo unitário. Exemplo: $\mathbf{x}=(-5,-4,-3,-2,\ldots),\,\mathbf{y}=(0,\,16,\,18,\,12,\ldots).$
- 1P Plote um gráfico de linha idêntico ao da figura abaixo com os dados de x e os valores de y que você calculou.



Questão 2.

- 1P Carregue o arquivo campeonato-brasileiro-cartoes.csv crie uma tabela de frequência com o número de cartões amarelos e vermelhos.
- 1P Plote um gráfico de barras idêntico ao da figura abaixo com as quantidades de cartões por cor.



Questão 3.

1P Carregue o arquivo campeonato-brasileiro-cartoes.csv e selecione apenas as ocorrências de cartões vermelhos.

1P Diga qual o clube com a maior quantidade de cartões vermelhos e o com a menor.

Questão 4. 2P.

- 1P Carregue o arquivo campeonato-brasileiro-full.csv e selecione todos os jogos em que o Criciuma foi o mandante.
- 1P Calcule e exiba a média e o desvio padrão do número de gols marcados pelo Criciuma, e a média e o desvio padrão do número de gols marcados pelos oponentes.

Questão 5.

- 1P Carregue o arquivo campeonato-brasileiro-full.csv e selecione todos os jogos em que o Flamengo foi o vencedor. Selecione dentre estes jogos, todos os jogos nos quais o Flamengo era o time da casa (mandante).
- 1P Plote um histograma idêntico ao da figura abaixo com o número de gols do flamengo nestes jogos.

