

# Relazione per il Primo Progetto di Algoritmi e Strutture Dati e Laboratorio

Alessandro Zanatta  
143154

Christian Abbondo  
123456

16-07-2020

# Contents

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Valutazione degli algoritmi</b>	<b>2</b>
2.1	Lunghezza $n$ dell'array variabile e $k = \frac{n}{3}$ . . . . .	3
2.2	Lunghezza $n = 75000$ e $k$ variabile in $[0, n - 1]$ . . . . .	4
2.3	Lunghezza $n$ variabile e $k = 1$ . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Conclusioni</b>	<b>6</b>

## 1 Introduzione

La seguente relazione si propone di analizzare i tempi di esecuzione di tre algoritmi utilizzati per trovare il  $k$ -esimo elemento più piccolo di un array: QuickSelect, HeapSelect e MedianSelect.

Il linguaggio scelto e utilizzato per implementare le strutture dati e gli algoritmi, nonché per il calcolo dei tempi di esecuzione, è C, in quanto è indubbiamente uno dei linguaggi più efficienti e veloci. In questo modo i tempi di esecuzione ottenuti sono liberi da controlli aggiuntivi che altri linguaggio di programmazione applicano.

## 2 Valutazione degli algoritmi

Per la valutazione dei 3 diversi algoritmi sono stati utilizzati diversi criteri e state valutate diverse casistiche ritenute interessanti per motivi riportati in seguito. In particolare ci si soffermerà sui seguenti casi:

- Lunghezza  $n$  dell'array variabile e  $k = \frac{n}{3}$
- Lunghezza  $n = 75000$  e  $k$  variabile in  $[0, n - 1]$
- Lunghezza  $n$  variabile e  $k = 1$

Nota: nelle prime volte che sono stati misurati i tempi di esecuzione, si era notata una deviazione standard piuttosto elevata, indice di una grande variabilità nelle misurazioni ottenute. Al fine di ottenere dei tempi migliori, cioè meno sensibili ad outliers, si è scelto di utilizzare, al posto della media, la mediana dei tempi di esecuzione e, al posto della deviazione standard, la deviazione mediana assoluta, definita come  $MAD = \text{median}(|X_i - \text{median}(X)|)$ . Questi indici, in quanto indici di posizione, sono più robusti della media e della deviazione standard e hanno permesso di ottenere dei tempi sperimentali più accurati e minormente affetti da errori.

## 2.1 Lunghezza $n$ dell'array variabile e $k = \frac{n}{3}$

asdf

## **2.2 Lunghezza $n = 75000$ e $k$ variabile in $[0, n - 1]$**

asdf

### 2.3 Lunghezza $n$ variabile e $k = 1$

asdf

### **3 Conclusioni**

asdf