Descrivere brevemente le principali novità introdotte da HTML5:

Descrivere brevemente le principali novità introdotte dalla versione 3 dei fogli di stile CSS:

Descrivere le principali differenze tra progressive enhancement e graceful degradation:

Descrivere le principali differenze tra usability e user experience:

Descrivere cosa si intende in ambito Web con usabilità e cosa con accessibilità, sottolineando le differenze:

Descrivere brevemente le principali novità introdotte da CSS3

Descrivere brevemente le principali novità introdotte dalla versione 3 dei fogli di stile CSS:

Descrivere brevemente le metodologie di codifica dei colori nelle pagine Web e nei fogli di stile CSS:

Descrivere brevemente le metodologie di codifica dei caratteri nelle pagine Web:

Data la form presente nello screenshot qui di seguito, presentare i principali problemi di accessibilità che potrebbero essere presenti e le strategie per creare un codice accessibile.

Graphical user interface

Description automatically generated

Data la form presente nello screenshot qui di seguito, presentare i principali problemi di accessibilità che potrebbero essere presenti e le strategie per creare un codice accessibile

(Form con due input text, 1 input date, 2 radio button, 1 bottone submit e 1 bottone cancel)

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Data la seguente immagine, discutere i principali problemi di accessibilità che derivano dalla sua presenza in una pagina Web e le strategie per creare un codice accessibile a supporto degli utenti con disabilità visive.

Descrivere le principali differenze tra le WCAG 2.0 e i requisiti definiti nell’ambito della Legge Stanca (L. 4/2004):

Dare una definizione di user experience e descrivere un caso di design centrato sull’utente.

Descrivere brevemente le principali differenze e analogie tra i solution stack LAMP e MEAN:

Descrivere brevemente che cosa si intende per Personas e Scenarios nel contesto della User eXperience:

Descrivere brevemente che cosa si intende per Focus Group nel contesto della User eXperience:

Descrivere brevemente i passaggi e gli scambi di comunicazione che avvengono tra browser e server Web dal momento in cui viene digitato o cliccato un indirizzo Web al momento in cui la corrispondente pagina Web viene renderizzata dal browser.

Descrivere brevemente il concetto di “cascata” nei fogli di stile e definire come si applica e come vengono gestiti eventuali conflitti con fogli di stile inline, fogli di stile interni e fogli di stile esterni.

Descrivere come è possibile scambiare i valori delle variabili tra Javascript e Php.

Definire personas e target users e spiegarne le differenze.

Illustrare le differenze, i vantaggi e gli svantaggi di fogli di stile esterni, interni e inline.

Descrivere brevemente le metodologie di codifica dei caratteri nelle pagine Web.

Descrivere tutte le tecniche/modalità/crismi, dal punto di vista della sicurezza, in modo che la trasmissione di dati sensibili dal browser al server sia "sicura".

Descrivere le principali differenze tra gli approcci progressive enhancement e graceful degradation.

Descrivere brevemente comporta il fatto che http sia stateless e come si supera:

Descrivere le principali differenze tra i metodi get e post:

Elencare e descrivere brevemente i principi specificati nelle WCAG:

Elencare e descrivere brevemente i livelli di accessibilità specificati nelle WCAG:

Descrivere brevemente le principali differenze tra markup e metamarkup

Un linguaggio di markup permette di annotare le parti di un documento dandone un significato particolare.

Invece il metamarkup consiste nel fornire regole di interpretazioni del markup e permette di definire nuovi linguaggi di markup

Elencare le principali differenze tra l’uso delle variabili in PHP e in Javascript, confrontando aspetti quali la gestione dei tipi o lo scope. Verranno valutate solo argomentazioni di tipo comparativo.

Le variabili in php iniziano con il carattere $ e il tipo è definito in base al dato assegnato invece in Javascript le variabili non hanno tipologia e la dichiarazione viene fatta usando let o var.

|  |  |
| --- | --- |
| PHP | javascript |
| Inziano con il carattere $ | La dichiarazione avviene con let o varq |
| La tipologia dipende dal dato assegnato | Non c’è tipo |
|  |  |

Descrivere brevemente i passaggi e gli scambi di comunicazione che avvengono tra browser e server Web dal momento in cui viene digitato o cliccato un indirizzo Web al momento in cui la corrispondente pagina Web viene renderizzata dal browser.

Descrivere brevemente il concetto di “cascata” nei fogli di stile e definire come si applica e come vengono gestiti eventuali conflitti con fogli di stile inline, fogli di stile interni e fogli di stile esterni.

Il concetto di cascata nei fogli di stile si traduce in più fogli css che agiscono uno dopo l’altro per indicare come deve essere visualizzato il file HTML. “Cascata” viene utilizzato per indicare che più regole css vengono applicate ad una singola porzione di codice HTML e quella scelta è la regola a cascata più specifica, partendo da quella più generale.

Le scelta delle regole css da usare in caso di conflitti viene fatta in base ai seguenti fattori:

-media

-importanza dei fattori

-origine della dichiarazione

-specificità del selettore

-ordine della dichiarazione

Solitamente i fogli di stile inline hanno più priorità. Poi si considerano i fogli di stile interni e i fogli di stile esterni.