Scaffolding

Scaffolding é uma técnica utilizada para gerar códigos que cria uma aplicação básica que possa inserir, selecionar, atualizar e excluir objetos (CRUD), muito utilizado no início de projetos já que as primeiras bases de dados dos projetos das aplicações costumam ser modificados e nós desenvolvedores não gostamos de gastar nosso tempo, principalmente com aplicações que não serão efetivamente utilizadas. Para criar um scaffold é apenas necessário o model e seu controller0.