

Тест-план проекта KlappyBird

Введение:

Данный файл содержит тест-план приложения KlappyBird. Основной целью тестирования является проверка приложения на соответствие требованиям SRS.

Объект тестирования:

Объект тестирования – приложение KlappyBird.

Приложение обязано обладать определенными атрибутами качества:

1. Функциональность:

- функциональная полнота: приложение обязано выполнять все заявленные функции в соответствии с SRS;
- функциональная целесообразность: отсутствуют незаявленные функции, которые бы мешали приложению выполнять первоначально поставленные задачи.

2. Удобство использования:

- Производительность: распределение ресурсов операционной системы;
- Понятность: интуитивный интерфейс;

Риски:

К рискам можно отнести следующие пункты:

- Возможность некорректной загрузки приложения для дальнейшей работы с ним
- Особенности внешнего вида на разных экранах рабочих устройств;

Аспекты тестирования:

К аспектам тестирования относится реализация основных функций приложения:

- Проверка открытия главного меню;
- Проверка начала новой игры;
- Проверка прыжка;
- Проверка постановки игры на паузу;
- Проверка выхода в главное меню;

- Проверка столкновения с препятствием;
- Проверка подсчёта очков;
- Проверка окончания игры;
- Проверка изменения цвета птицы и изменение фона;
- Проверка выхода из игры;

Подходы к тестированию:

Каждый аспект тестирования был произведен с помощью системного тестирования.

Системное тестирование - это тестирование программы в целом.

Каждый тест производится вручную.

Такой метод подходит для небольших проектов.

Представление результатов:

ID	Case Description	Scenario/Steps	Expected Result
1	Проверка открытия главного меню	Запустить приложение	Приложение запущено
2	Проверка начала новой игры	Нажать кнопку “START”	Игра запущена
3	Проверка прыжка	Нажать клавишу “SPACE”	Птица сделала прыжок
4	Проверка постановки игры на паузу	Нажать клавишу “ESC”	Игра поставлена на паузу
5	Проверка выхода в главное меню	Нажать кнопку “EXIT”	Вышли в главное меню
6	Проверка столкновения с препятствием	Птица не сталкивается с препятствиями	Игра продолжается
7	Проверка подсчёта очков	Пользователь преодолел одно препятствие	Очки увеличились на один
8	Проверка окончания игры	Птица столкнулась с препятствием	Окончание игры, показ счёта
9	Проверка изменения цвета	Пользователь изменяет цвет птицы и изменяет фон	Изменение цвета птицы и изменение фона

	птицы и изменение фона		
10	Проверка выхода из игры	Нажать кнопку “EXIT”	Завершение игры

Выводы:

Данный тестовый план позволяет протестировать основной функционал приложения. Успешное прохождение всех тестов может свидетельствовать о том, что приложение соответствует всем заявленным требованиям и стабильно работает.