

# Тест-план проекта Salam

## Введение:

Данный файл содержит тест-план приложения Salam. Основной целью тестирования является проверка приложения на соответствие требованиям SRS.

## Объект тестирования:

Объект тестирования –приложение Salam.

Приложение обязано обладать определенными атрибутами качества:

### 1.Функциональность:

- функциональная полнота: приложение обязано выполнять все заявленные функции в соответствии с SRS;
- функциональная целесообразность: отсутствуют незаявленные функции, которые бы мешали приложению выполнять первоначально поставленные задачи.

### 2.Удобство использования:

- Производительность: Данные передаются peer to peer, что довольно эффективно для небольшого количества подключений
- Понятность: интуитивный интерфейс;
- кроссплатформенность: за счет того, что это вэб-приложение.

## Риски:

К рискам можно отнести следующие пункты:

- Ненадёжность, использованного в данном проекте, публичного STUN сервера от google для преодоления NAT;
- Устаревший браузер, который не поддерживает WebRTC;

## Аспекты тестирования:

К аспектам тестирования относится реализация основных функций приложения:

- Проверка создания комнаты;
- Проверка присоединения к комнате;
- Проверка установления соединения между пользователями;
- Проверка кнопки “Отключить звук”;

- Проверка кнопки “Отключить видео”;
- Проверка кнопки “Выйти”;

### Подходы к тестированию:

Каждый аспект тестирования был произведен с помощью системного тестирования.

Системное тестирование -это тестирование программы в целом.

Каждый тест производится вручную.

Такой метод подходит для небольших проектов.

### Результаты тестирования проета Salam

ID	Case Description	Scenatio/steps	Expected Result
1.	Проверка создания комнаты	1. Нажать на часть экрана с надписью “Create new room” 2. Ввести имя пользователя 3. Нажать на кнопку “Create new room”	Переадресация на созданную комнату
2.	Проверка присоединения к комнате	1. Нажать на часть экрана с надписью “Join existing room” 2. Ввести существующее название комнаты 3. Ввести имя пользователя	Переадресация на комнату с заданным идентификатором
3.	Проверка установления соединения между пользователями	1. Присоединиться к комнате 2. Нажать на Кнопку “Асепт”	Отобаврение пользователей
4.	Проверка кнопки “Отключить звук”	1. Нажать на кнопку	Блокировка звука

5.	Проверка кнопки “Отключить видео”	1. Нажать на кнопку	Отключение видео
6.	Проверка кнопки “Выйти”	1. Нажать на кнопку	Выход из комнаты