Esame 29/06/2022 TURNO CiTunes

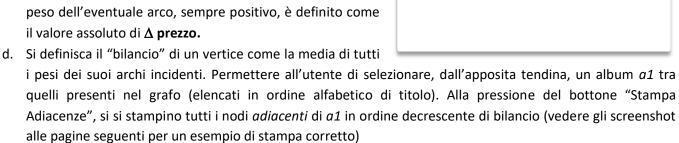
Esame del 29/06/2022 - Turno C

Si consideri il database iTunes.sql, presente nella cartella "database" del progetto base e tratto dalla piattaforma iTunes di Apple. Esso contiene informazioni su artisti (Artist), album musicali (Album) e canzoni (Track), ed è stato estratto a partire dai dati di un utente reale. Il diagramma ER del database è illustrato nella pagina seguente.

Si intende costruire un'applicazione JavaFX che permetta di che svolga le seguenti funzioni:

PUNTO 1

- a. Permettere all'utente di inserire, nell'apposito campo di testo, un valore numerico n.
- b. Alla pressione del bottone "Crea Grafo", si crei un grafo semplice, non orientato e pesato, i cui vertici sono tutti gli album musicali (tabella Album) che costano meno di n €. A tal proposito, si consideri il prezzo di ogni singola canzone (colonna UnitPrice, tabella Track).
- c. Per ogni coppia di album a1-a2, si consideri il loro Δ prezzo, definito come la differenza tra il prezzo totale di a1 e il prezzo totale di a2. I due album sono collegati tra di loro da un arco se e solo se tale differenza è diversa da 0. Il peso dell'eventuale arco, sempre positivo, è definito come il valore assoluto di Δ prezzo.
- i pesi dei suoi archi incidenti. Permettere all'utente di selezionare, dall'apposita tendina, un album α1 tra quelli presenti nel grafo (elencati in ordine alfabetico di titolo). Alla pressione del bottone "Stampa Adiacenze", si si stampino tutti i nodi adiacenti di a1 in ordine decrescente di bilancio (vedere gli screenshot alle pagine seguenti per un esempio di stampa corretto)



PUNTO 2

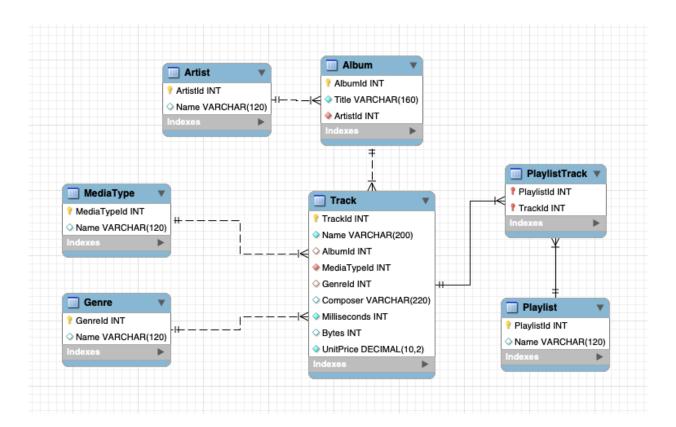
Permettere all'utente di inserire una soglia numerica x, e di selezionare, dall'apposita tendina, un ulteriore album a2 tra quelli presenti nel grafo. Alla pressione del bottone "Calcola Percorso", trovare e stampare (se esiste) un cammino semplice sul grafo calcolato nel punto 1 che abbia le seguenti caratteristiche:

- parta da a1 (selezionato al punto 1d) e termini in a2;
- attraversi solo archi con peso maggiore o uguale a x;
- tocchi il maggior numero di vertici che hanno un "bilancio" maggiore di quello del vertice di partenza a1 (per il calcolo del "bilancio" di un vertice si veda il punto 1d).

Nella realizzazione del codice, si lavori a partire dalle classi (Bean e DAO, FXML) e dal database contenuti nel progetto di base. È ovviamente <u>permesso aggiungere o modificare</u> classi e metodi.

Tutti i possibili errori di immissione, validazione dati, accesso al database, ed algoritmici devono essere gestiti, non sono ammesse eccezioni generate dal programma. Nelle pagine seguenti, sono disponibili due esempi di risultati per controllare la propria soluzione.

Le tabelle **Artist**, **Album** e **Track** contengono rispettivamente informazioni su artisti, album musicali e canzoni contenute. Ogni canzone è collegata a un genere (tabella **Genre**) ed è memorizzata con uno specifico formato (tabella **MediaType**). La tabella **Playlist** contiene informazioni sulle playlist salvate dall'utente. La tabella **PlaylistTrack** modella la relazione molti a molti tra playlist e canzoni.



ESEMPI DI RISULTATI PER CONTROLLARE LA PROPRIA SOLUZIONE:







