

Host2Host

Membri del team di sviluppo:

Yuri Noviello 0000873239 Alessio Di Domenico 0000882684 Jacopo Di Battista 0000880390

Sommario

Abstract	3
Analisi dei requisiti	4
Requisiti del Sistema	4
Analisi del dominio	5
Tabella dei requisiti	5
Vocabolario	6
Analisi del dominio applicativo	8
Sistemi esterni	8
Analisi Dei Requisiti	9
Casi d'uso	9
Scenari	10
Analisi Del Rischio	21
Valutazione Dei Beni	21
Analisi minacce e controlli	22
Analisi Tecnologica della Sicurezza	23
Security Use Case e Misuse Case	24
Requisiti di Protezione dei Dati	27
Descrizione delle interfacce grafiche	27
Analisi Del Problema	31
Analisi delle funzionalità	31
Tabella delle funzionalità	31
Tabelle Informazioni/Flusso	32
Analisi Dei Vincoli	38
Tabella Dei Vincoli	38
Scomposizione del problema	39
Tabella Scomposizione Funzionalità	39
Tabelle Sotto-Funzionalità	39
Analisi Delle Interazioni	40
Tabella maschere	40
Tabella dei sistemi esterni	41
Analisi dei ruoli e delle responsabilità	42
Tabella Ruoli	42
Tabelle Ruolo-Informazioni	43
Modello del Dominio	44



Architettura Logica	46
Struttura	46
Interazione	50
Comportamento	56
Piano di Lavoro	56
Sviluppi Futuri	57
Piano di Collaudo	57
Progettazione	59
Requisiti Non Funzionali	59
Scelta dell'Architettura	60
Pattern & Design Principle	61
Progettazione di Dettaglio	62
Struttura	62
Interazione	70
Comportamento	76
Progettazione della Persistenza	76
Progettazione del Collaudo	77
Progettazione del Deployment	78
Artefatti	78
Deployment Type-Level	79



Abstract

Da sempre una delle attività ricreative preferite dai giovani (e non) è quella di viaggiare, per conoscere nuove culture, allargare le proprie vedute o semplicemente per concedersi un momento di svago e di distacco dalla monotonia.

Sicuramente effettuare un viaggio è dispendioso e non alla portata di tutti, c'è anche il pericolo che non si conosca a priori cosa sia meglio visitare, quali attività intraprendere ecc.

Lo scopo del progetto è quello di realizzare uno strumento che permetta di abbattere i costi di un viaggio e di essere certi che si avrà una guida una volta giunti a destinazione.

Ogni Utente di *Host2Host*, dopo avere registrato la propria Abitazione e i servizi che intende mettere a disposizione ad un eventuale Ospite, avrà la possibilità di esprimere delle preferenze nei confronti di altre Abitazioni, situate nelle città che più gli interesserebbe visitare. Quando due Utenti avranno espresso una preferenza reciproca, potranno decidere di prenotare lo *Scambio*. Così facendo, ciascuno dei due sarà sia *Ospite* che *Ospitante* del suo Pari.



Analisi dei requisiti

Requisiti del Sistema

- L'Utente non Registrato si registra inserendo email, password e dati anagrafici
- Gli Utenti vengono autenticati tramite username e password
- Il Sistema permette la registrazione di un'Abitazione per ogni Utente
- Per ogni *Abitazione* vengono registrati *Città*, *Via*, *Stato*, *i Servizi* offerti con i relativi *costi*
- Il Sistema permette agli Utenti la ricerca di Abitazioni filtrando in base alla città desiderata
- Gli Utenti possono esprimere interesse per un'Abitazione
- Quando due *Utenti* si scambiano un *Like* reciprocamente possono prenotare lo *Scambio*
- Il Sistema permette ad un Utente di prenotare uno Scambio con un suo Pari (Utente con cui ha effettuato un Match)
- Dopo la *Prenotazione*, il *Sistema* permette agli *Utenti* di procedere al pagamento
- L'Utente può consultare lo Storico dei viaggi
- I privilegi sono basati su due tipi di account: *Utente* e *Amministratore*
- L'Amministratore deve poter consultare la lista delle Abitazioni e degli Utenti
- La valuta di riferimento è l'euro
- Gli Utenti hanno la possibilità di recensire l'esperienza dello Scambio effettuato
- Ogni Recensione contiene un voto e un testo



Analisi del dominio

Tabella dei requisiti

Id	Requisito	Tipo
RIF	Gli <i>Utenti non registrati</i> possono registrarsi al <i>Sistema</i> inserendo email, password e dati anagrafici	Funzionale
R2F	Agli <i>Amministratori</i> vengono fornite le credenziali di accesso al <i>Sistema</i>	Funzionale
R3F	Gli <i>Utenti</i> sono identificati con <i>username</i> (email)	Funzionale
R4F	Gli <i>Utenti</i> sono autenticati tramite username e password	Funzionale
R5F	Gli <i>Utenti</i> devono registrare un' <i>Abitazion</i> e con relativi servizi per poter prenotare uno Scambio	Funzionale
R6F	L'approvazione delle <i>Abitazioni</i> è a carico di un <i>Amministratore</i>	Funzionale
R7F	Gli <i>Utenti</i> possono effettuare ricerche di <i>Abitazioni</i>	Funzionale
R8F	Gli <i>Utenti</i> possono esprimere <i>interesse</i> per un' <i>Abitazione</i>	Funzionale
R9F	Il Sistema comunica agli Utenti eventuali Match	Funzionale
RIOF	Gli <i>Utenti,</i> terminato lo <i>Scambio,</i> possono rilasciare una <i>Recensione</i>	Funzionale
RIIF	Gli <i>Utenti</i> possono segnalare <i>Utenti</i> malintenzionati	Funzionale
R12F	Il ruolo degli <i>Amministratori</i> riguarda la verifica delle <i>Abitazioni</i> , delle <i>Segnalazioni</i> e la rimozione degli <i>Utenti</i>	Funzionale



R13F	Il <i>Sistema</i> tiene traccia dello <i>Storico</i> dei viaggi degli <i>Utenti</i>	Funzionale
R14F	Il Sistema permette agli <i>Utenti</i> di prenotare uno <i>Scambio</i> ed effettuare il pagamento	Funzionale
RINF	La password deve essere almeno di 8 caratteri	Non Funzionale
R2NF	L'email degli <i>Utenti</i> deve essere valida e verificata	Non Funzionale
R3NF	La <i>ricerca</i> deve essere veloce	Non Funzionale
R4NF	Il trattamento dei dati degli <i>Utenti</i> deve rispettare le normative	Non Funzionale
R5NF	L'interfaccia grafica deve essere intuitiva e di facile utilizzo	Non Funzionale

Vocabolario

Voce	Definizione	Sinonimi
Sistema	Applicazione che fornisce i servizi di <i>Host2Host</i>	
Utente non registrato	Persona non ancora registrata al <i>Sistema</i>	
Utente	Persona registrata al Sistema	Viaggiatore
Utente non abilitato	Utente che non ha registrato un'Abitazione	
Utente abilitato	<i>Utente</i> che ha registrato un' <i>Abitazione</i> e può effettuare Scambi	
Amministratore	Persona abilitata a verificare Abitazioni, Segnalazioni ed eliminare Utenti	Admin, Amministratore di Sistema



Like	Preferenza espressa da un Utente nei confronti di un'Abitazione in un dato periodo	Preferenza, Interesse
Match	Corrispondenza tra <i>Utenti</i> che hanno espresso interesse alle reciproche <i>Abitazioni</i>	Corrispondenza
Ospite	Utente che soggiorna nell'Abitazione di un altro Utente	
Ospitante	Utente che offre soggiorno ad un altro Utente	
Abitazione	Struttura che l' <i>Ospitante</i> mette a disposizione dell' <i>Ospite</i> , che comprende dei <i>Servizi</i>	
Servizio	Attività (a pagamento) che l' <i>Ospitant</i> e offre durante il soggiorno dell' <i>Ospit</i> e	
Pari	Persona con cui un <i>Utente</i> ha effettuato un <i>Match</i>	
Recensione	Valutazione che un <i>Utente</i> può esprimere nei confronti del <i>Pari</i> al termine dello <i>Scambio</i>	Valutazione
Ricerca	Metodo a disposizione di un Utente per cercare Abitazioni	
Viaggio Ospite	Viaggio di un <i>Utente</i> nel ruolo di <i>Ospit</i> e	
Viaggio Ospitante	Attività che l' <i>Utente</i> svolge nel ruolo di <i>Ospitante</i>	
Scambio	Combinazione dei <i>Viaggi</i> <i>Ospite</i> e <i>Viaggi Ospitante</i> di due <i>Utenti</i>	



Segnalazione	Notifica di presunta attività non conforme effettuata da un <i>Utente</i>	
Datalnizio Disponibilità	Giorno dal quale si rende disponibile un' <i>Abitazione</i>	
DataFine Disponibilità	Giorno dal quale un' <i>Abitazione</i> non è più disponibile	
Datalnizio Viaggio	Giorno di inizio <i>Viaggio</i> indicato nella <i>Ricerca</i>	
DataFine Viaggio	Giorno di fine <i>Viaggio</i> indicato nella <i>Ricerca</i>	

^{**}L'intervallo [DataInizioViaggio, DataFineViaggio] deve essere contenuto nell'intervallo [DataInizioDisponibilità, DataFineDisponibilità]

Analisi del dominio applicativo

A differenze dei comuni strumenti che permettono di prenotare un alloggio nei luoghi destinati ad un viaggio, *Host2Host* ha la peculiarità di trasformare un viaggio in un vero e proprio scambio culturale. Si ritiene che i costi saranno sensibilmente più bassi dello standard in quanto le spese coprono i soli servizi che l'*Ospitante* mette a disposizione del *Pari*.

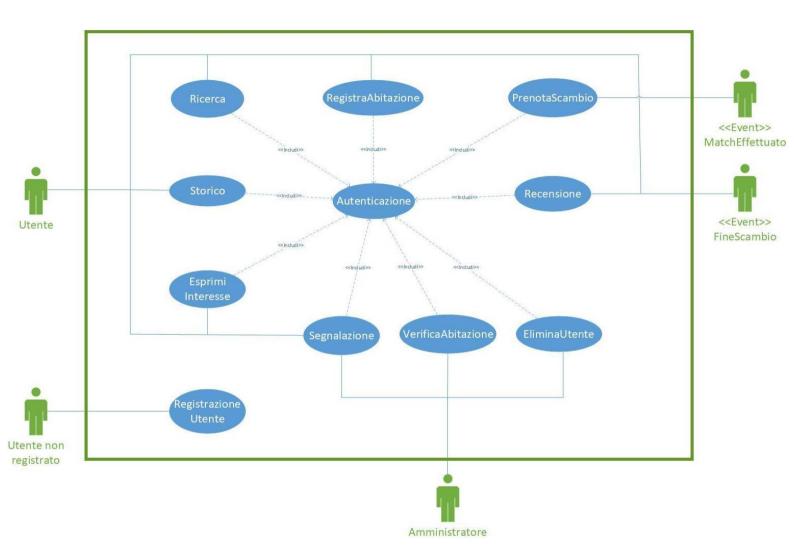
Sistemi esterni

Host2Host dovrà interfacciarsi con un sistema esterno per la gestione dei pagamenti.



Analisi Dei Requisiti

Casi d'uso



L'Autenticazione non è un requisito da effettuare ogni volta prima di svolgere ciascuna delle operazioni che la includono. E', invece, necessario essere già stati autenticati prima di effettuare una ricerca, prenotare uno scambio ecc.



Scenari

Titolo	Autenticazione
Descrizione	Azione mediante la quale un <i>Utente</i> o un <i>Amministratore</i> si autentica presso il <i>Sistema</i>
Attori	Utente, Amministratore
Relazioni	EsprimiInteresse, Storico, Ricerca, RegistraAbitazione, Recensione, PrenotaScambio, VerificaAbitazione, Segnalazione, EliminaUtente
Precondizioni	L'Utente o l'Amministratore è già registrato
Postcondizioni	L'Utente o l'Amministratore risulta autenticato
Scenario Principale	 Il Sistema presenta la schermata di autenticazione all'Utente/Amministratore L'Utente/Amministratore inserisce username e password L'Utente/Amministratore preme il bottone di login Il Sistema verifica le credenziali L'Utente/Amministratore viene reindirizzato sulla pagina di sua competenza
Scenari Alternativi	Scenario a: L'username non è presente nel Sistema 1. All'Utente/Amministratore viene mostrato un avviso di errore 2. L'Utente/Amministratore viene reindirizzato sulla pagina di accesso Scenario b: La password non corrisponde a quella corretta 1. All'Utente/Amministratore viene mostrato un avviso di errore 2. L'Utente/Amministratore viene reindirizzato sulla pagina di accesso.
Requisiti non funzionali	La <i>password</i> non deve essere esplicitamente visibile durante l'autenticazione dell' <i>Utente/Amministratore</i>
Punti aperti	



Titolo	EliminaUtente
Descrizione	L'Amministratore rimuove un Utente dal Sistema
Attori	Amministratore
Relazioni	Autenticazione
Precondizioni	L'Amministratore è stato autenticato e l'Utente è un Utente registrato
Postcondizioni	L' <i>Utente</i> e i suoi dati vengono rimossi dal <i>Sistema</i>
Scenario Principale	 L'Amministratore seleziona l'Utente da eliminare Viene chiesta la conferma dell'operazione L'Amministratore conferma l'operazione Il Sistema elimina l'Utente e i dati a lui relativi Viene notificato il successo dell'operazione
Scenari Alternativi	Scenario a: L'Amministratore non conferma l'operazione 1. L'Amministratore declina la conferma di eliminazione 2. Il Sistema notifica l'annullamento dell'operazione
Requisiti non funzionali	Integrità e protezione dei dati
Punti aperti	

Titolo	Segnalazione
Descrizione	Un <i>Utente</i> effettua una <i>Segnalazione</i> nei confronti di una presunta attività non conforme



Attori	Utente, Amministratore
Relazioni	Autenticazione
Precondizioni	L'Amministratore e l'Utente sono stati Autenticati
Postcondizioni	La Segnalazione è stata valutata dall'Amministratore
Scenario Principale	 L'Utente seleziona l'area relativa alle Segnalazioni L'Utente scrive l'username dell'Utente da segnalare e una breve descrizione della presunta attività non conforme e invia la Segnalazione L'Amministratore incaricato valuta la Segnalazione L'Amministratore procede ad eliminare l'Utente segnalato
Scenari Alternativi	Scenario a: L'Amministratore non elimina l'Utente 1. L'Utente seleziona l'area relativa alle Segnalazioni 2. L'Utente scrive l'username dell'Utente da segnalare e una breve descrizione della presunta attività non conforme e invia la Segnalazione 3. L'Amministratore incaricato valuta la Segnalazione 4. L'Amministratore non ritenendo appropriata la Segnalazione non intraprende alcuna contromisura
Requisiti non funzionali	Integrità e protezione dei dati
Punti aperti	



Titolo	Registrazione Utente
Descrizione	Nel <i>Sistema</i> viene registrato un nuovo <i>Utente</i>
Attori	UtenteNonRegistrato
Relazioni	
Precondizioni	La persona non è già registrata nel <i>Sistema</i>
Postcondizioni	L' <i>Utente</i> risulta registrato nel <i>Sistema</i> e potrà accedere con le proprie credenziali
Scenario Principale	 Il Sistema presenta una schermata contenente i campi necessari per la registrazione L'UtenteNonRegistrato compila i campi L'UtenteNonRegistrato preme sul pulsante di registrazione Il Sistema controlla i dati inseriti e chiede di confermare l'email entro 24h L'UtenteNonRegistrato conferma l'email Il Sistema conferma la registrazione L'UtenteNonRegistrato diventa un Utente che può autenticarsi al Sistema
Scenari Alternativi	Scenario a: Non sono stati inseriti dei dati obbligatori 1. All'UtenteNonRegistrato viene mostrato un avviso di errore 2. L'UtenteNonRegistrato è rimandato alla pagina di registrazione Scenario b: Non è stata verificata l'email prima del tempo massimo 1. Il Sistema disabilita la conferma dell'email per l'UtenteNonRegistrato 2. Il Sistema non conferma la registrazione
Requisiti non funzionali	La <i>password</i> deve essere di almeno 8 caratteri e non deve essere visibile durante l'inserimento. Integrità e protezione dei dati
Punti aperti	



Titolo	Registra Abitazione		
	RegistraAbitazione		
Descrizione	Nel <i>Sistema</i> viene registrata una nuova <i>Abitazione</i>		
Attori	Utente		
Relazioni	Autenticazione		
Precondizioni	L'Utente deve essere stato autenticato dal Sistema		
Postcondizioni	All' <i>Utente</i> viene associata una nuova <i>Abitazione</i> che può essere ricercata da altri <i>Utenti</i> e viene abilitato ad effettuare <i>Scambi</i>		
Scenario Principale	 Il Sistema presenta una schermata contenente i campi necessari per la registrazione dell'Abitazione L'Utente compila i campi L'Utente preme sul pulsante di registrazione dell'Abitazione L'Utente resta in attesa fino alla corretta verifica dell'Abitazione L'Amministratore verifica con successo l'Abitazione L'Utente riceve un messaggio di conferma Il Sistema associa l'Abitazione all'Utente L'Utente viene abilitato ad effettuare Scambi 		
Scenari Alternativi	Scenario a: Non sono stati inseriti dei dati obbligatori 1. All'Utente viene mostrato un avviso di errore 2. L'Utente è rimandato alla pagina di Registrazione Scenario b: L'Abitazione non viene approvata dall'Amministratore 1. Viene comunicato all'Utente che non è stata approvata l'Abitazione 2. Il Sistema annulla la registrazione		
Requisiti non funzionali	Integrità e protezione dei dati		
Punti aperti			



Titolo	Verifica Abitazione			
Descrizione	<i>L'Amministratore</i> verifica un' <i>Abitazion</i> e registrata da un <i>Utent</i> e non ancora confermata			
Attori	Amministratore			
Relazioni	Autenticazione			
Precondizioni	L'Amministratore è stato autenticato e un Utente ha richiesto la verifica di un'Abitazione			
Postcondizioni	L'Abitazione è stata valutata dall'Amministratore			
Scenario Principale	 L'Amministratore seleziona l'Abitazione da verificare L'Amministratore effettua gli opportuni controlli L'Amministratore conferma l'Abitazione Il Sistema notifica all'Utente l'approvazione della sua Abitazione La registrazione dell'Abitazione da parte dell'Utente è confermata 			
Scenari Alternativi	Scenario a: L'Amministratore ritiene non idonea l'Abitazione 1. L'Amministratore declina la richiesta dell'Utente 2. Il Sistema notifica all'Utente l'esito negativo della verifica 3. La registrazione dell'Abitazione da parte dell'Utente è annullata			
Requisiti non funzionali	Integrità e protezione dei dati			
Punti aperti				



Titolo	Storico			
Descrizione	Il <i>Sistema</i> mostra all' <i>Utente</i> i viaggi effettuati e le relative recensioni			
Attori	Utente			
Relazioni	Autenticazione			
Precondizioni	L' <i>Utente</i> è registrato ed autenticato			
Postcondizioni				
Scenario Principale	 L'Utente clicca sul pulsante per visualizzare lo storico dei viaggi Viene visualizzata la lista dei viaggi L'Utente seleziona il viaggio di suo interesse Il Sistema mostra i dettagli relativi al viaggio 			
Scenari Alternativi	Scenario a: Lo storico dei viaggi è vuoto 1. Il <i>Sistema</i> comunica che non ci sono viaggi da visualizzare			
Requisiti non funzionali	Integrità e protezione dei dati			
Punti aperti				

Titolo	Recensione
Descrizione	L' <i>Utente</i> scrive una recensione sullo <i>Scambio</i> avvenuto con il <i>Pari</i>



Attori	Utente		
Relazioni	Autenticazione		
Precondizioni	L' <i>Utente</i> è registrato, autenticato ed ha terminato uno <i>Scambio</i>		
Postcondizioni	Il Sistema associa la nuova recensione al Pari		
Scenario Principale	 L'Utente seleziona lo Scambio che vuole recensire L'Utente assegna un voto da 1 a 5 L'Utente aggiunge un commento L'Utente conferma la recensione Il Sistema controlla che la recensione non contenga parole vietate La Recensione viene pubblicata 		
Scenari Alternativi	Scenario a: L'Utente non compila correttamente i campi 1. Viene segnalato l'errore all'Utente 2. L'Utente è reindirizzato sulla pagina di recensione Scenario b: Il Sistema rileva parole vietate 1. Il Sistema rileva l'anomalia 2. La recensione viene annullata		
Requisiti non funzionali	Integrità e protezione dei dati		
Punti aperti			

Titolo	PrenotaScambio
Descrizione	Il <i>Sistema</i> permette all' <i>Utente</i> di prenotare lo <i>Scambio</i>



Attori	Utente		
Relazioni	Autenticazione		
Precondizioni	L' <i>Utente</i> è autenticato ed è stato effettuato un <i>Match</i> con un altro <i>Utente</i>		
Postcondizioni			
Scenario Principale	 L'Utente seleziona l'Abitazione dell'Utente Pari con il quale ha effettuato il Match L'Utente invia la richiesta di Scambio L'Utente resta in attesa di conferma da parte del Pari Il Sistema notifica all'Utente che la sua richiesta è stata accettata L'Utente procede al pagamento 		
Scenari Alternativi	Scenario a: Il Pari rifiuta la richiesta di Scambio dell'Utente 1. All'Utente viene notificato che il Pari ha rifiutato la richiesta 2. Il Match tra gli Utenti è annullato Scenario b: L'Utente ha ricevuto la richiesta da parte del Pari 1. Il Sistema notifica all'Utente che il Pari ha inviato una richiesta di Scambio 2. L'Utente conferma la richiesta del Pari 3. Il Sistema notifica all'Utente Pari che lo scambio è confermato 4. L'Utente procede al pagamento Scenario c: L'Utente rifiuta la richiesta del Pari 1. L'Utente rifiuta la richiesta del Pari 2. Il Sistema notifica al Pari che l'Utente ha rifiutato la richiesta e il Match è annullato		
Requisiti non funzionali	Integrità e protezione dei dati		
Punti aperti			



Titolo	Ricerca		
Descrizione	L'Utente effettua una ricerca sulle Abitazioni		
Attori	Utente		
Relazioni	Autenticazione		
Precondizioni	L'Utente è autenticato dal Sistema		
Postcondizioni			
Scenario Principale	 L'Utente effettua una ricerca inserendo nella barra dedicata il nome della città di interesse e le date di permanenza L'Utente conferma la ricerca premendo sul pulsante apposito Il Sistema mostra all'Utente la lista delle Abitazioni disponibili presso la città di interesse nel periodo indicato 		
Scenari Alternativi			
Requisiti non funzionali	La ricerca deve essere veloce, integrità e protezione dei dati		
Punti aperti			

Titolo	EsprimiInteresse
Descrizione	Un <i>Utente</i> esprime interesse nei confronti di un' <i>Abitazione durante una Ricerca</i>



Attori	Utente	
Relazioni	Autenticazione	
Precondizioni	L' <i>Utent</i> e deve essere stato autenticato dal <i>Sistema</i> , deve aver registrato un' <i>Abitazione</i>	
Postcondizioni	L'Utente prova interesse per l'Abitazione	
Scenario Principale	 L'Utente seleziona l'Abitazione che gli interessa L'Utente preme sul pulsante "Like" esprimendo il proprio interesse Il Sistema memorizza il Like dell'Utente 	
Scenari Alternativi	Scenario a: L'Utente Pari aveva già messo Like all'Abitazione dell'Utente 1. Viene immediatamente notificato il Match ad entrambi gli Utenti 2. Viene abilitata l'operazione PrenotaScambio per gli Utenti	
Requisiti non funzionali	Integrità e protezione dei dati	
Punti aperti		



Analisi Del Rischio

Valutazione Dei Beni

Bene	Valore	Esposizione	
Sistema Informativo	Alto. Supporto alla gestione dell'intera applicazione. Critico dal punto di vista della sicurezza.	Alta. Perdita finanziaria e di immagine. Costi per il ripristino del <i>Sistema</i> .	
Informazioni relative agli Utenti	Alto. Informazioni personali degli <i>Utenti</i> , comprese le credenziali.	Alta. Perdita d'immagine se gli <i>Utenti</i> vengono compromessi.	
Informazioni relative alle Abitazioni	Alto. Informazioni sensibili relative alle <i>Abitazioni</i> .	Alta. Perdita d'immagine e possibili ripercussioni legali in caso di divulgazione di dati.	
Record Scambio	Alto. Informazioni riguardanti uno specifico <i>Scambio</i> .	Alta. Perdita dei dati di uno <i>Scambio</i> .	
Informazioni relative agli Amministratori	Alto. Informazioni relative agli amministratori, comprese le loro credenziali che permettono di accedere e modificare parti critiche del Sistema.	Alta. Perdita d'immagine: un attaccante con permessi amministrativi può compromettere seriamente il <i>Sistema</i> .	



Analisi minacce e controlli

Minaccia	Probabilità	Controllo	Fattibilità
Furto credenziali Utente	Alta	Log di tutte le operazioni effettuate dall' <i>Utent</i> e.	Basso costo di implementazione.
Furto credenziali Amministratore	Media	Accesso amministratore solo da locale. Log degli accessi e delle operazioni.	Basso costo, limita i punti di attacco.
DoS	Bassa	Progettazione adeguata, controllo e limitazione accessi.	Basso costo. Impossibile prevenire un attacco DoS.
Intercettazione Comunicazioni/ Sniffing	Alta. Sistema distribuito con comunicazioni client/server.	Cifratura.	Costo variabile a seconda del tipo di cifratura scelta.
Richiesta o invio di dati di prenotazione provenienti da fonti non autorizzate	Bassa	Log operazioni per identificare la provenienza di richieste malevole.	Basso costo di implementazione.
Man in the Middle	Media	Autenticazione end-to-end tramite certificati.	Costo basso in aggiunta all'implementazio ne SSL.



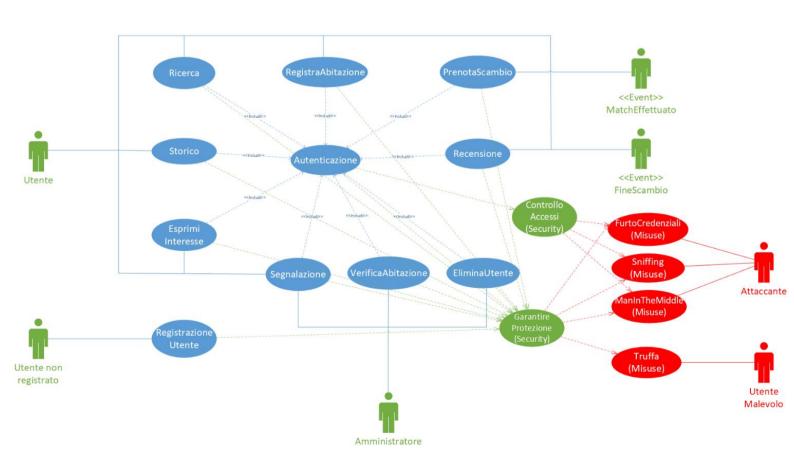
Analisi Tecnologica della Sicurezza

Tecnologia	Vulnerabilità
Cifratura delle comunicazioni	Per ottenere una comunicazione sicura, bisogna utilizzare sia una cifratura simmetrica che asimmetrica. Ognuna presenta delle vulnerabilità: -Cifratura Simmetrica: 1. Tempo di vita della chiave 2. Memorizzazione della chiave 3. Lunghezza della chiave -Cifratura Asimmetrica: 1. Lunghezza della chiave 2. Memorizzazione della chiave 2. Memorizzazione della chiave 1. Lunghezza della chiave 2. Memorizzazione della chiave privata L'utilizzo di cifrature standard non recenti potrebbero causare vulnerabilità ulteriori
Architettura Client/Server	-Man in the Middle: un malintenzionato potrebbe riuscire a sottrarre informazioni o effettuare operazioni illeciteAttacco DoS/DDoS: l'obiettivo dell'attacco è quello di negare il servizio offerto agli <i>Utenti</i> Intercettazione della comunicazione (sniffing): un malintenzionato potrebbe riuscire ad intercettare una comunicazione e a sottrarre informazioni.



Autenticazione tramite credenziali -Phishing: Vengono sottratte le credenziali all'Utente tramite metodi di phishing. -Password Banali: l'Utente sceglie una password facile da indovinare. -Social Engineering: un Utente potrebbe essere vittima di un attacco di social engineering, volto al furto delle credenziali. -Password Cracking: attraverso metodologie di cracking delle password, l'attaccante risale alla password di un Utente o Amministratore di Sistema. -Negligenza: L'Utente volontariamente o per sbaglio fornisce le credenziali a terzi.

Security Use Case e Misuse Case





Titolo	ControlloAccesso			
Descrizione	Tutti gli accessi al <i>Sistema</i> devono essere controllati			
Misuse Case	FurtoCredenziali, Sniffing, M	1anInTheMiddle		
Relazioni				
Precondizioni	L'Attaccante entra in posses Utente	sso delle credenziali di un		
Postcondizioni	L'accesso dell'Attaccante vie	ene bloccato dal <i>Sistema</i>		
Scenario Principale	Sistema	Attaccante		
		L'Attaccante è in possesso dell'username di un Utente registrato al Sistema e tenta un attacco di password cracking		
	Il <i>Sistema</i> rileva il tentativo di attacco e sospende l'account dell' <i>Utente</i>			
Scenario di attacco	Sistema	Attaccante		
avvenuto con successo		L'Attaccante effettua il login		
	Il Sistema consente l'accesso all'Attaccante			
		L'Attaccante naviga nel Sistema con l'obiettivo di ottenere i dati dell'Utente		
	Il <i>Sistema</i> trascrive nei file di log le operazioni effettuate dall'Attaccante			



Titolo	GarantireProtezione			
Descrizione	Integrità dei dati salvati dal <i>Sistema</i>			
Misuse Case	FurtoCredenziali, Sniffing, M	lanInTheMiddle, Truffa		
Relazioni				
Precondizioni	Il <i>Sistema</i> ha registrato dati essere danneggiati o modifi autorizzato			
Postcondizioni	Il <i>Sistema</i> monitora le attivit possibile alterazione dei dat	•		
Scenario Principale	Sistema	Attaccante		
		L'Attaccante cerca di decifrare e alterare i dati del <i>Sistema</i>		
	Il <i>Sistema</i> rileva il tentativo di modifica e impedisce la manomissione di dati sensibili			
Scenario di attacco	Sistema	Attaccante		
avvenuto con successo	L'Attaccante riesce a decifrare e alterare dati sensibili			
	Tutte le operazioni effettuate vengono salvate nei log di <i>Sistema</i> . Operazione potenzialmente malevole sono notificate all' <i>Amministratore</i>			



Requisiti di Protezione dei Dati

Dall'analisi del rischio sono emersi altri requisiti riguardanti la protezione dei dati:

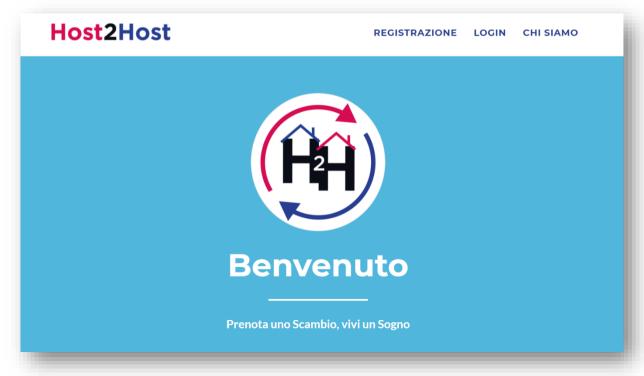
- Creazione di un Sistema di Log per tracciare tutte le operazioni del Sistema. Ogni interazione viene tracciata e registrata in maniera persistente. L'Amministratore è l'unico in grado di poter visionare i Log
- 2. I dati memorizzati dal *Sistema* devono essere protetti da un eventuale *Attaccante*, eventualmente adottando una cifratura dei dati
- 3. I dati scambiati nel Sistema devono essere protetti

Descrizione delle interfacce grafiche

Il sistema presenta diverse sezioni raggiungibili dalla barra in alto a destra. La pagina visualizzata dopo l'accesso è dipendente dal ruolo di chi lo effettua. L'UtenteNonAbilitato non potrà accedere a tutte le funzionalità dell'applicazione fino alla registrazione di un'Abitazione.

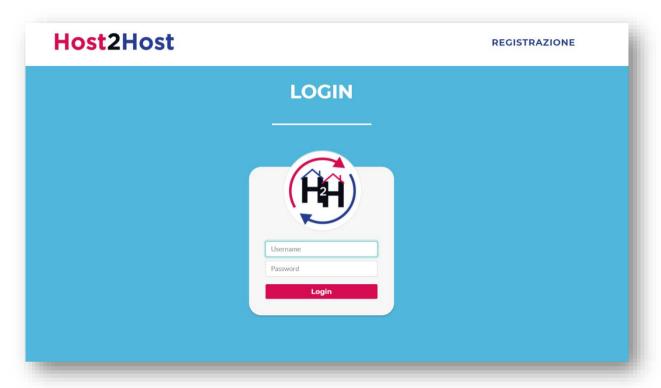
All'Amministratore verrà mostrata una sezione dedicata per poter effettuare le funzionalità a lui riservate. Di seguito sono riportate alcune tra delle interfacce dell'applicazione.

Home principale





Autenticazione

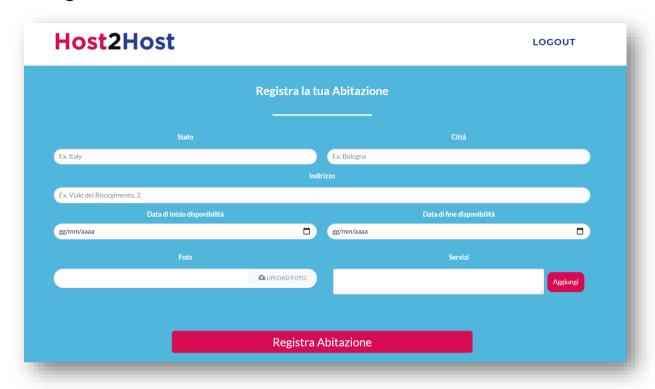


Home Amministratore

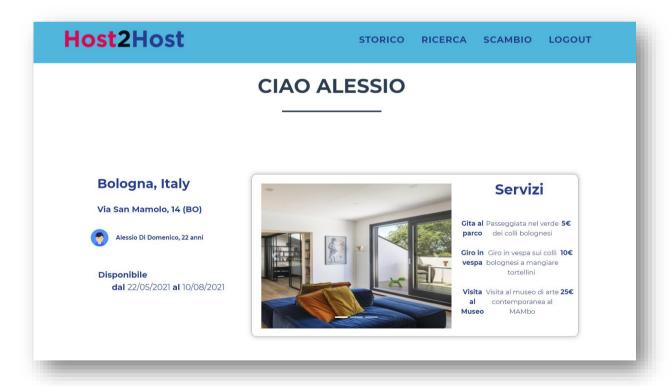




Registra Abitazione



Home Utente Abilitato





Analisi Del Problema

Analisi delle funzionalità Tabella delle funzionalità

Funzionalità	Tipo	Grado complessità
Autenticazione	Gestione di dati	Semplice
Ricerca	Gestione dei dati	Semplice
Storico	Gestione e memorizzazione dei dati	Semplice
EsprimiInteresse	Gestione e memorizzazione dei dati	Semplice
Registra Abitazione	Gestione e memorizzazione dei dati	Semplice
Recensione	Memorizzazione dei dati	Semplice
PrenotaScambio	Gestione e memorizzazione dei dati, interazione con l'esterno	Complessa
RegistrazioneUtente	Gestione e memorizzazione dei dati	Semplice
Verifica Abitazione	Gestione e memorizzazione dei dati	Semplice
EliminaUtente	Gestione e memorizzazione dei dati	Semplice



Segnalazione	Gestione e memorizzazione dei dati	Complessa
Visualizza log	Gestione dei dati	Semplice
Scrittura log	Memorizzazione dei dati	Semplice

Tabelle Informazioni/Flusso

Autenticazione – Tabella Informazioni/Flusso

Informazioni	Tipo	Livello protezione / Privacy	Input/ Output	Vincoli
Username	Semplice	Molto alta	Input	Non più di 128 caratteri
Password	Semplice	Molto alta	Input	Non più di 128 caratteri

Ricerca – Tabella Informazioni/Flusso

Informazioni	Tipo	Livello protezione / Privacy	Input/ Output	Vincoli
Città	Semplice	Bassa	Input	Non più di 128 caratteri
Datalnizio Viaggio	Semplice	Bassa	Input	
DataFine Viaggio	Semplice	Bassa	Input	
ListaAbitazioni	Composto	Media	Output	



Storico – Tabella Informazioni/Flusso

Informazioni	Tipo	Livello protezione / Privacy	Input/ Output	Vincoli
ListaScambi	Complesso	Alta	Output	

EsprimiInteresse – Tabella Informazioni/Flusso

Informazioni	Tipo	Livello protezione / Privacy	Input/ Output	Vincoli
Username Utente	Semplice	Alta	Input	
Like Composta da: UsernameUtente AbitazionePari DataInizioViaggio DataFineViaggio	Composto	Media	Input	

^{*}AbitazionePari rappresenta l'Abitazione che ha ricevuto il Like

Registra Abitazione – Tabella Informazioni/Flusso

Informazioni	Tipo	Livello protezione / Privacy	Input/ Output	Vincoli
Via	Semplice	Alta	Input	Non più di 128 caratteri
Città	Semplice	Alta	Input	Non più di 128 caratteri



Stato	Semplice	Alta	Input	Non più di 128 caratteri
Foto	Semplice	Alta	Input	Non più di 20 immagini, formato JPEG/PNG
PrezzoServizi	Semplice	Alta	Input	Valore numerico, nella valuta €
ListaServizi	Composto	Alta	Input	
DataInizioDisponibilità	Semplice	Alta	Input	
DataFineDisponibilità	Semplice	Alta	Input	
UsernameUtente	Semplice	Alta	Input	

Recensione – Tabella Informazioni/Flusso

Informazioni	Tipo	Livello protezione / Privacy	Input/ Output	Vincoli
Username Utente	Semplice	Alta	Input	
IdPari	Semplice	Alta	Input	
Testo	Semplice	Media	Input	Non più di 1000 caratteri
Voto	Semplice	Media	Input	Valore numerico compreso tra 1,5



PrenotaScambio – Tabella Informazioni/Flusso

Informazioni	Tipo	Livello protezione / Privacy	Input/ Output	Vincoli
Username Utente	Semplice	Alta	Input	
IdPari	Semplice	Alta	Input	
Datalnizio Viaggio Ospite	Semplice	Bassa	Input	
DataFine ViaggioOspite	Semplice	Bassa	Input	
Datalnizio Viaggio Ospitante	Semplice	Bassa	Input	
DataFine ViaggioOspitante	Semplice	Bassa	Input	
PrezzoUtente	Semplice	Alta	Input	Valore numerico, nella valuta €
PrezzoPari	Semplice	Alta	Input	Valore numerico, nella valuta €

RegistrazioneUtente – Tabella Informazioni/Flusso

Informazioni	Tipo	Livello protezione / Privacy	Input/ Output	Vincoli
Nome	Semplice	Alta	Input	Non più di 256 caratteri
Cognome	Semplice	Alta	Input	Non più di 256 caratteri
DataDiNascita	Semplice	Alta	Input	



Documento Identificazione	Semplice	Alta	Input	Deve essere un documento valido, valore alfanumerico
Numero di cellulare	Semplice	Alta	Input	Valore numerico, deve essere un numero valido
Indirizzo Email	Semplice	Alta	Input	Deve essere un indirizzo e-mail valido
Password	Semplice	Molto alta	Input	Almeno 8 caratteri

VerificaAbitazione – Tabella Informazioni/Flusso

Informazioni	Tipo	Livello protezione/ Privacy	Input/ Output	Vincoli
IdAbitazione	Semplice	Media	Input	
IsVerificato	Semplice	Media	Input	Valore booleano
Username Amministratore	Semplice	Alta	Input	

EliminaUtente – Tabella Informazioni/Flusso

Informazioni	Tipo	Livello protezione / Privacy	Input/ Output	Vincoli
Username Utente	Semplice	Alta	Input	
Username Amministratore	Semplice	Alta	Input	



Segnalazione – Tabella Informazioni/Flusso

Informazioni	Tipo	Livello protezione / Privacy	Input/ Output	Vincoli
IdSegnalazione	Semplice	Media	Input	
IsVerificato	Semplice	Media	Input	
Username Utente	Semplice	Alta	Input	
Username Amministratore	Semplice	Alta	Input	

ScritturaLog – Tabella Informazioni/Flusso

Informazioni	Tipo	Livello protezione / Privacy	Input/ Output	Vincoli
Data	Semplice	Media	Input	
Ora	Semplice	Media	Input	
Operazione Eseguita	Composto	Media	Input	

VisualizzaLog – Tabella Informazioni/Flusso

Informazioni	Tipo	Livello protezione / Privacy	Input/ Output	Vincoli
Data	Semplice	Media	Output	
Ora	Semplice	Media	Output	
Operazione Eseguita	Composto	Media	Output	



Analisi Dei Vincoli Tabella Dei Vincoli

Requisito	Categoria	Impatto	Funzionalità
Integrità dei dati	Integrità	Garantisce maggiore protezione e qualità dei dati ma ne peggiora la velocità di scrittura e di trasmissione	Tutte
Protezione dei dati	Sicurezza	Aumenta il tempo di risposta del <i>Sistema</i> ma migliora la privacy dei dati	Tutte
Controllo accessi	Sicurezza	Causa rallentamento del Sistema ma migliora la privacy dei dati	Autenticazione
Rapidità di Ricerca	Tempo di risposta	Diminuisce il tempo di risposta del Sistema a seguito di una ricerca	Ricerca
Facilità di navigazione delle schermate	Usabilità	Rende il Sistema più semplice da utilizzare	Tutte
Sistema di pagamento esterno	Sicurezza	Massimizzare l'affidabilità in fase di pagamento, ridurre la quantità di dati sensibili da memorizzare	PrenotaScambio



Scomposizione del problema Tabella Scomposizione Funzionalità

Funzionalità	Scomposizione
PrenotaScambio	RichiediScambio, ConfermaScambio
Segnalazione	EffettuaSegnalazione, VerificaSegnalazione

Tabelle Sotto-Funzionalità

PrenotaScambio - Tabella Sotto-funzionalità

Sotto- funzionalità	Sotto- funzionalità	Legame	Informazioni
RichiediScambio	ConfermaScambio	Le richieste hanno bisogno di essere confermate per prenotare lo Scambio	Tutte le informazioni Utente-Pari relative allo Scambio

Segnalazione - Tabella Sotto-funzionalità

Sotto- funzionalità	Sotto- funzionalità	Legame	Informazioni
Effettua Segnalazione	Verifica Segnalazione	Le Segnalazioni effettuate dagli Utenti devono essere verificate da un Amministratore	UsernameUtente, IdSegnalazione, UsernameAmmin istratore



Analisi Delle Interazioni

Tabella maschere

Maschera	Informazioni	Funzionalità
Home Principale	Messaggio di benvenuto, possibilità di navigazione verso altre schermate	Autenticazione, Registrazione Utente
View Autenticazione	Form per inserire Username e Password per il login	Autenticazione
View Registrazione Utente	Form per procedere alla RegistrazioneUtente	Registrazione Utente
Home UtenteNonAbilitato	Avviso che bisogna registrare almeno un' <i>Abitazione</i> per essere abilitati	Registra Abitazione
View Registra Abitazione	Form per procedere alla registrazione dell'Abitazione	Registra Abitazione
Home UtenteAbilitato	Lista delle informazioni relative all' <i>Utente</i> e possibilità di navigazione verso altre schermate	Ricerca, Storico, PrenotaScambio, Recensione, Segnalazione
View Ricerca	Form per la <i>Ricerca</i> di <i>Abitazioni,</i> possibilità di mettere <i>Like</i>	Ricerca, EsprimiInteresse
View Storico	Lista dei <i>Viaggi</i> effettuati	Storico
View Recensione	Lista dei <i>Viaggi</i> da poter recensire	Recensione
View RichiediScambio	Lista dei <i>Match</i> dell' <i>Utente</i> selezionabili per richiedere uno <i>Scambio</i>	PrenotaScambio



View ConfermaScambio	Lista delle richieste di Scambio ricevute	PrenotaScambio
View Effettua Segnalazione	Form da compilare per inoltrare una Segnalazione	Segnalazione
Home Amministratore	Lista delle informazioni dell' <i>Amministratore</i> e possibilità di navigazione verso altre schermate	Verifica Abitazione, Elimina Utente, Segnalazione
View Verifica Abitazione	Lista delle <i>Abitazioni</i> da verificare	Verifica Abitazione
View EliminaUtente	Lista di tutti gli <i>Utenti</i> del <i>Sistema</i> , possibilità di eliminazione	EliminaUtente
View Verifica Segnalazione	Lista delle <i>Segnalazioni</i> da verificare	Segnalazione

Tabella dei sistemi esterni

Sistema	Descrizione	Protocollo di interazione	Livello di sicurezza
Pagamento	Sistema che si occupa di gestire le transazioni relative ai pagamenti degli Scambi	Restituire un messaggio di conferma che notifica dell'avvenuto pagamento	Molto alto perché gestisce dati estremamente sensibili come i numeri delle carte di credito



Analisi dei ruoli e delle responsabilità Tabella Ruoli

Ruolo	Responsabilità	Maschere	Riservatezza	Numerosità
Utente	Registra le Abitazioni, effettua una ricerca, esprime interesse, prenota Scambi, rilascia recensioni, visualizza lo Storico	Home Principale, View Autenticazione, Home UtenteNonAbilitato, View RegistraAbitazione, Home UtenteAbilitato, View Ricerca, View Storico, View Recensione, View RichiediScambio, View ConfermaScambio View EffettuaSegnalazione	E' richiesto un grado di riservatezza molto alto	Potenzial- mente infinito, limitato dalla sola disponibilità e dalle risorse del Sistema
Amministratore	Verifica le Abitazioni e le Segnalazioni, elimina gli Utenti	Home Principale, Home Amministratore, VerificaAbitazione, EliminaUtente, View VerificaSegnalazione	E' richiesto un grado di riservatezza molto alto	3-10 persone, variabile a seconda delle esigenze di gestione



Tabelle Ruolo-Informazioni

Utente: Tabella Ruolo-Informazioni

Informazione	Tipo di Accesso
Nome	Scrittura
Cognome	Scrittura
DataDiNascita	Scrittura
Documentoldentificazione	Scrittura
NumeroCellulare	Scrittura
Email	Scrittura
Password	Scrittura
DataInizioViaggio/DataFineViaggio	Scrittura/Lettura
DataInizioDisponibilità/DataFineDisponibilità	Scrittura/Lettura
Like	Scrittura/Lettura
Storico	Lettura
Abitazioni	Lettura/Scrittura
Recensioni	Lettura/Scrittura

Amministratore: Tabella Ruolo-Informazioni

Informazione	Tipo di Accesso	
Username	Scrittura	
Password	Scrittura	
Abitazioni	Lettura/Scrittura	

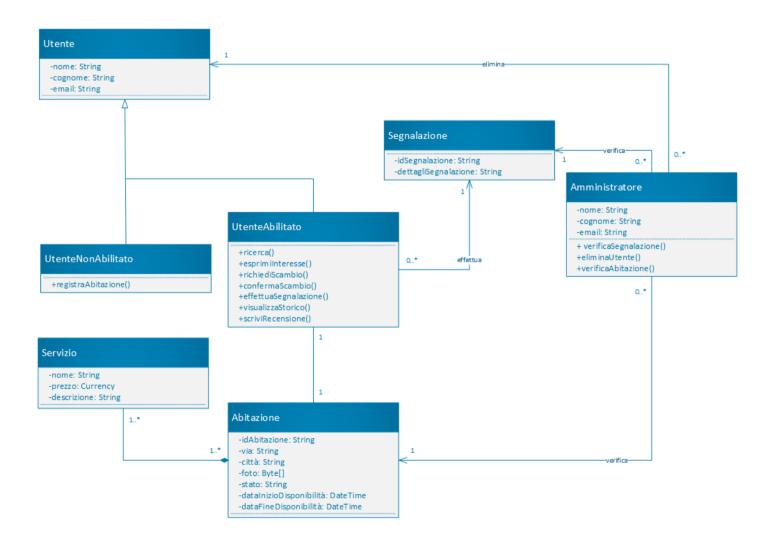


Utenti	Lettura/Scrittura
Log (*)	Lettura

^(*) L'Amministratore ha la possibilità di visualizzare i log non da una schermata apposita del Sistema ma mediante un editor di testo esterno.

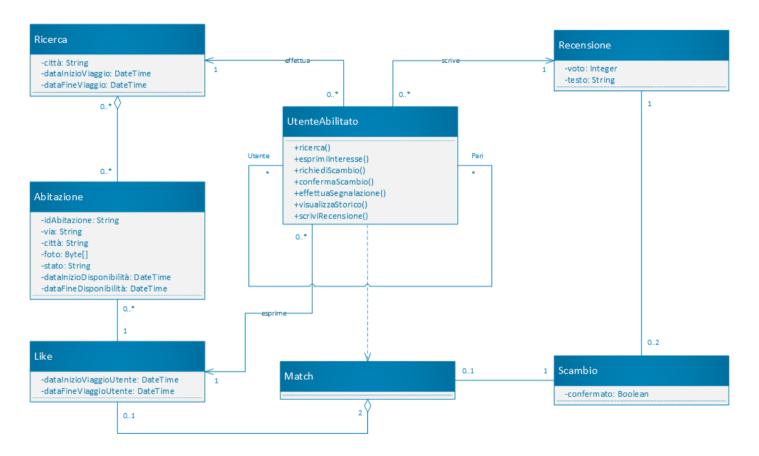
Modello del Dominio

Il seguente diagramma rappresenta le interazioni degli *Utenti* e degli *Amministratori* relative alle *Abitazioni* e alle *Segnalazioni*.





Il seguente diagramma rappresenta le interazioni tra gli *Utenti* nella gestione delle *Preferenze* e degli *Scambi*. Il vincolo che un *Utente Abilitato* possa prenotare uno *Scambio* solo dopo aver effettuato un *Match* è espresso dalla relazione Match-Scambio. L'attributo "confermato" dello *Scambio* indica se è stato confermato o meno dal *Pari*.



Il seguente diagramma rappresenta la parte di modello di dominio relativa alla gestione di *Log*.





Architettura Logica

Struttura

Diagramma dei package

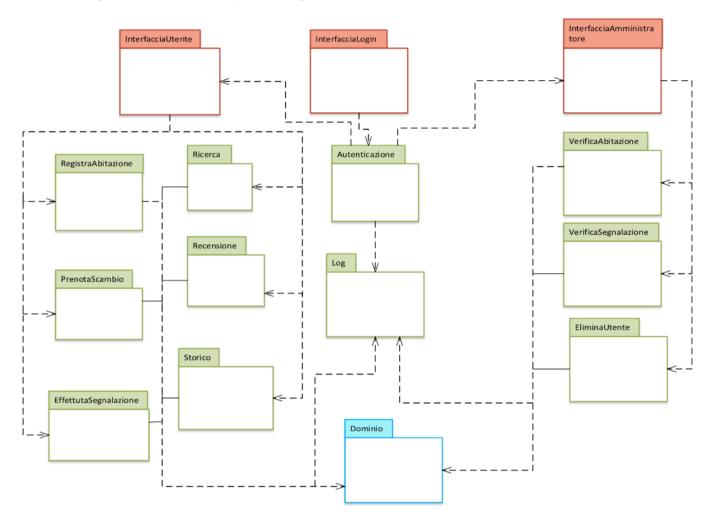


Diagramma delle classi

Diagramma delle classi: package Dominio

Non viene riportato il diagramma delle classi associato al package Dominio in quanto è il modello del dominio creato nella fase precedente



Diagramma delle classi: Interfaccia Login

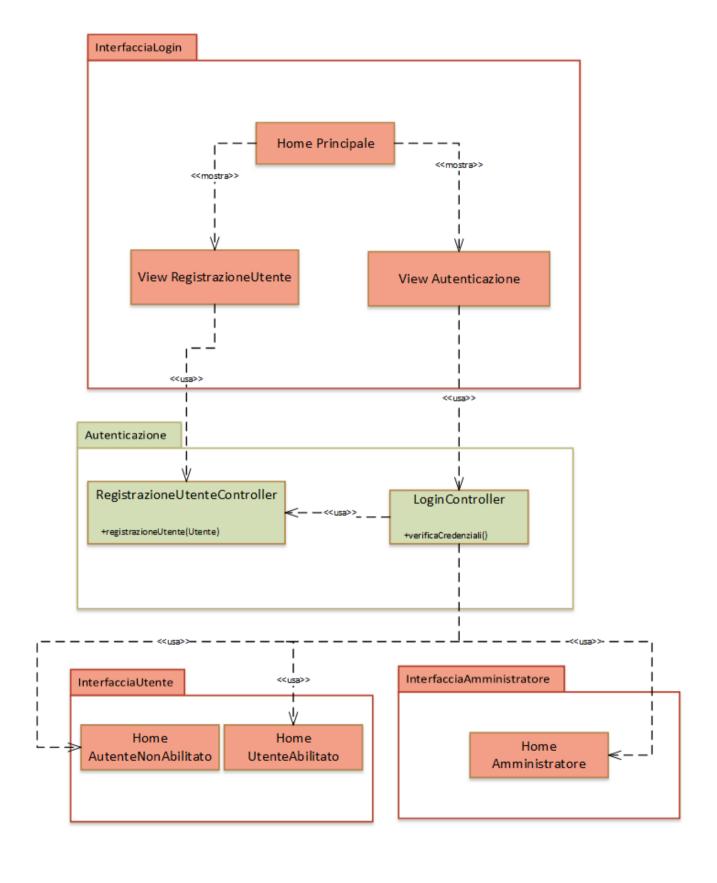




Diagramma delle classi: Interfaccia Amministratore

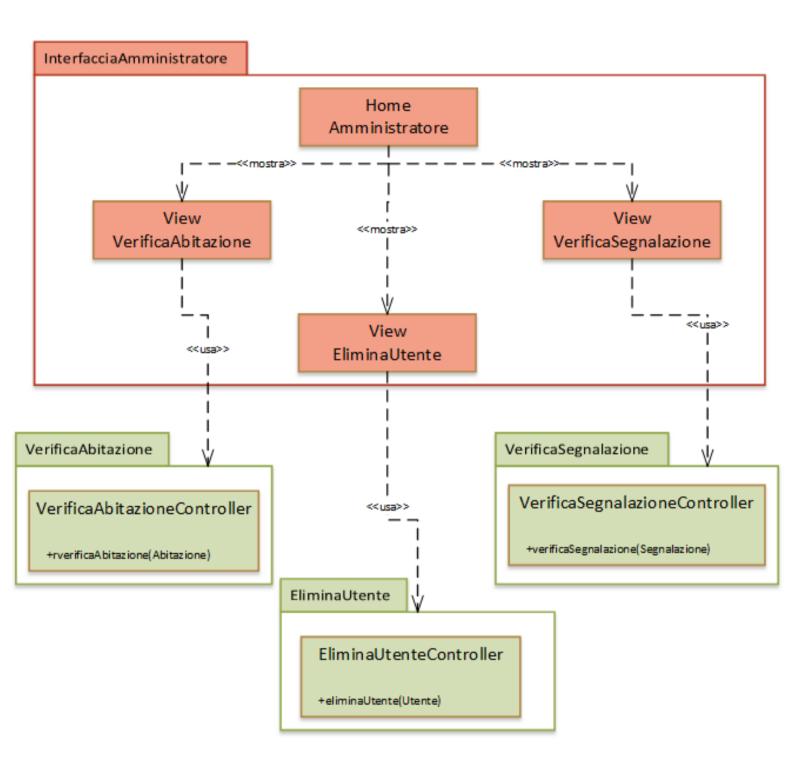
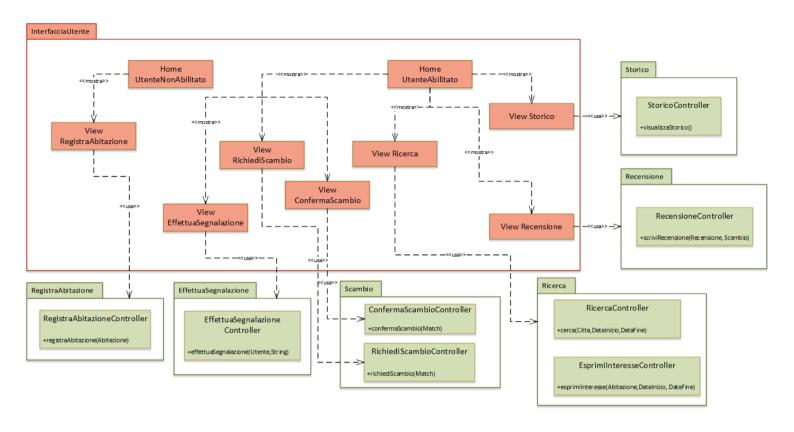




Diagramma delle classi: Interfaccia Utente





Interazione

Diagramma di Sequenza: RegistrazioneUtente

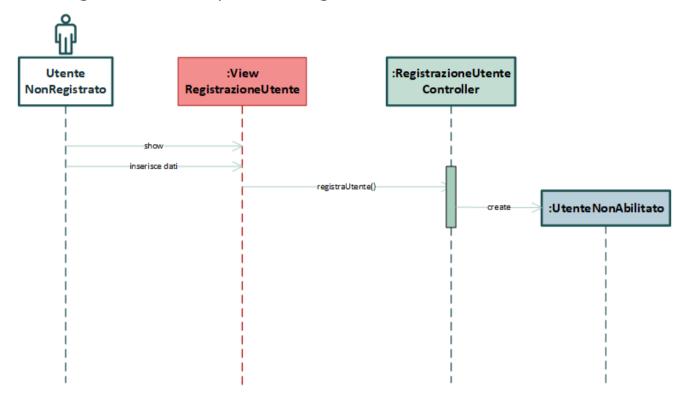


Diagramma di Sequenza: Autenticazione

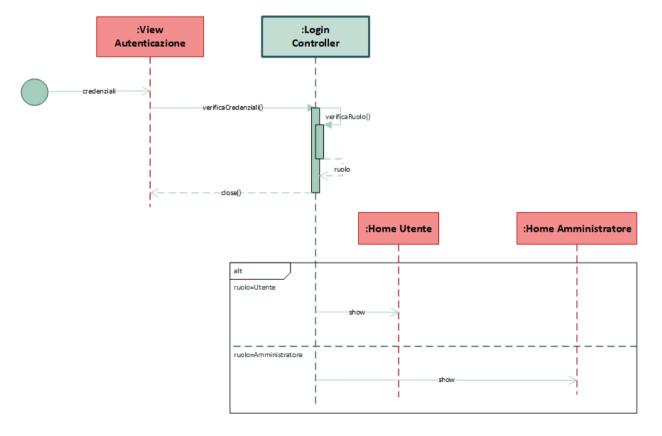




Diagramma di Sequenza: EliminaUtente

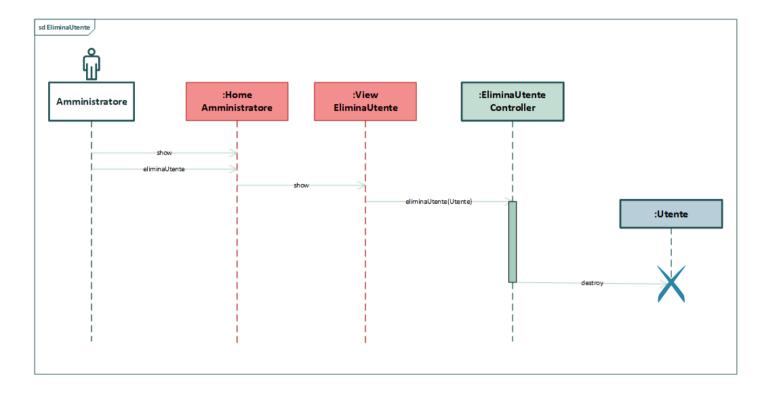


Diagramma di Sequenza: RegistraAbitazione

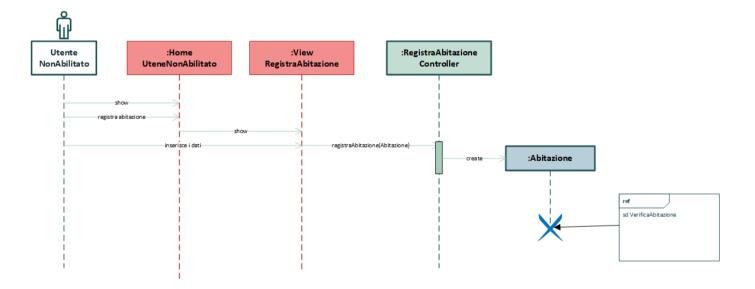




Diagramma di Sequenza: Verifica Abitazione

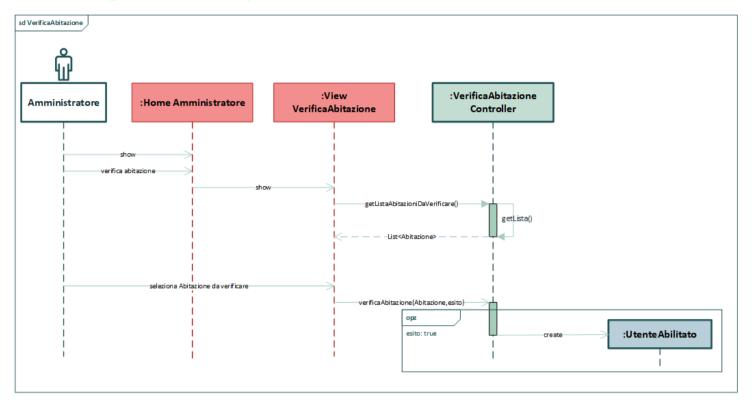


Diagramma di Sequenza: Storico

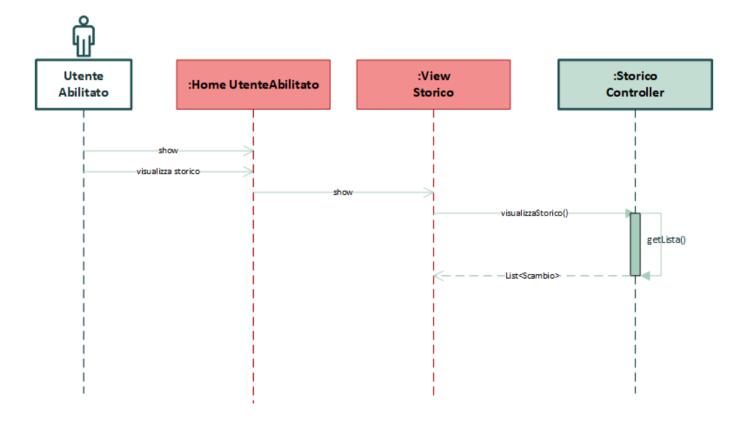




Diagramma di Sequenza: EffettuaSegnalazione

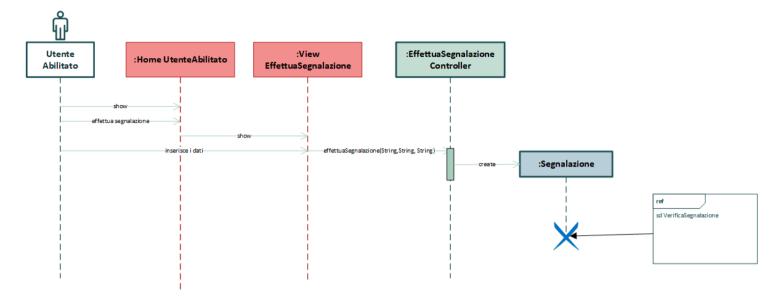


Diagramma di Sequenza: VerificaSegnalazione

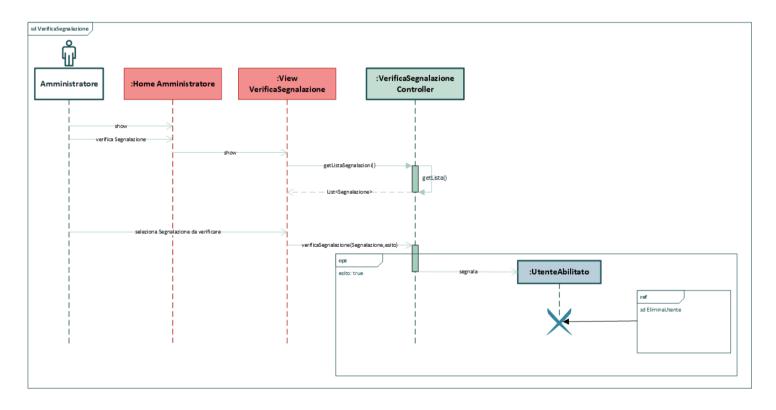




Diagramma di Sequenza: Ricerca

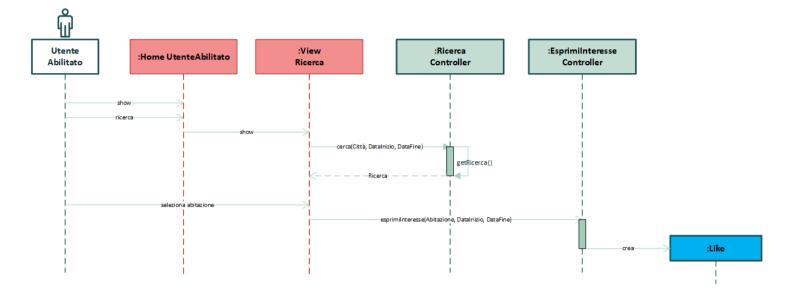


Diagramma di Sequenza: Recensione

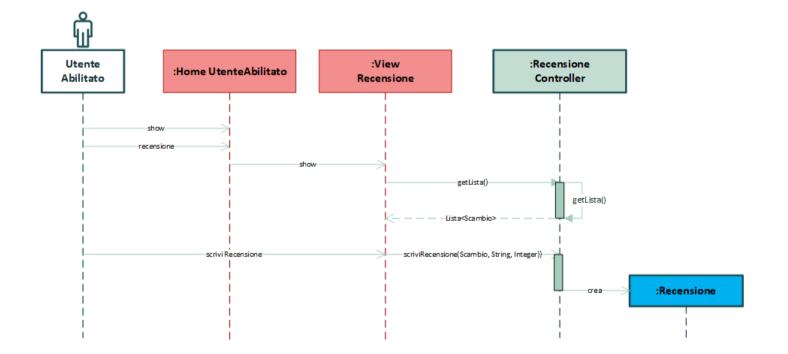
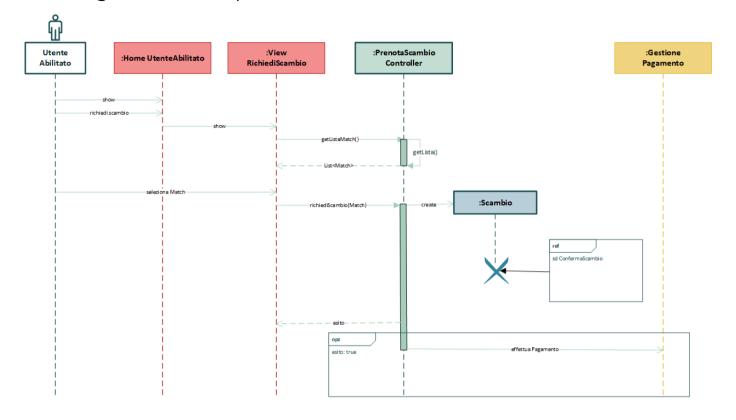
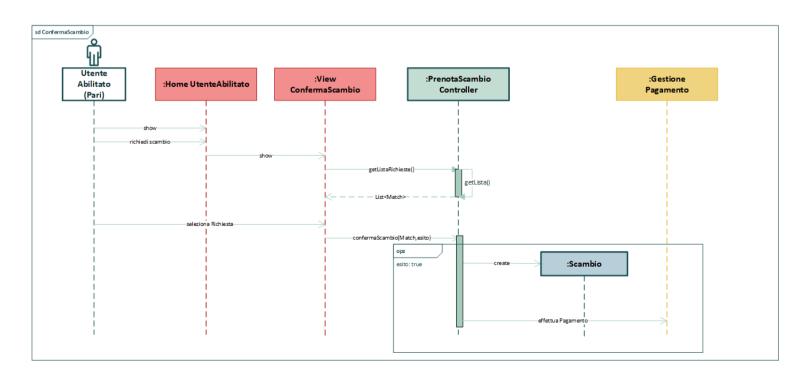




Diagramma di Sequenza: PrenotaScambio



Lo *Scambio* che viene creato a seguito di una richiesta presenta come attributo "confermato: *false*".





Comportamento

Dopo un'attenta riflessione, abbiamo ritenuto che nessuna entità richieda un diagramma di stato.

Piano di Lavoro

Package	Progetto	Sviluppo
Dominio	Noviello	Noviello
InterfacciaUtente	Di Domenico	Di Domenico
InterfacciaLogin	Di Battista	Di Battista
Interfaccia Amministratore	Di Battista	Di Battista
Autenticazione	Di Domenico,Di Battista,Noviello	Di Domenico, Noviello
Registra Abitazione	Di Domenico,Di Battista,Noviello	Di Domenico
Verifica Abitazione	Di Domenico,Di Battista,Noviello	Noviello
Ricerca	Di Domenico,Di Battista,Noviello	Di Battista
EsprimiInteresse	Di Domenico,Di Battista,Noviello	Noviello, Di Domenico
Scambio	Di Domenico,Di Battista,Noviello	Di Battista
Storico	Di Domenico,Di Battista,Noviello	Di Battista
Effettua Segnalazione	Di Domenico,Di Battista,Noviello	Noviello
Verifica Segnalazione	Di Domenico,Di Battista,Noviello	Noviello
EliminaUtente	Di Domenico,Di Battista,Noviello	Di Domenico
Log	Di Domenico,Di Battista,Noviello	Di Domenico

Dopo un'accurata stima dei tempi di sviluppo, i tempi di rilascio previsti sono:

- Progettazione: entro 14 giorni dalla data odierna
- Sviluppo dei vari moduli con annessi test unitari: entro 14 giorni dalla fine della progettazione
- Integrazione e testing: entro 7 giorni dalla fine della fase di sviluppo



Sviluppi Futuri

Il committente ha richiesto che in futuro vengano inserite all'interno del *Sistema* le seguenti funzionalità:

- Registrazione di più Abitazioni per ogni Utente
- Possibilità di modifica delle Abitazioni

Piano di Collaudo

Per garantire il corretto funzionamento del sistema sono necessari una gamma di test unitari e di integrazione che permettano la correttezza delle singole parti. Di seguito vengono riportati i casi più di interesse

```
public class TestUtenteAbilitato {
      private Servizio servizio;
      private Abitazione abitazione;
      private UtenteAbilitato user;
      @Before
      public void setUp() {
             this.servizio = new Servizio();
             this.abitazione = new Abitazione();
             this.user = new UtenteAbilitato();
      }
      @Test
      public void testCostruttore() {
             // Servizio
             Assert.assertNull(servizio.getNome());
             Assert.assertNull(servizio.getDescrizione());
             Assert.assertEquals(servizio.getPrezzo(), -1.00 , 0.00);
             // Abitazione
             Assert.assertNull(abitazione.getID());
             Assert.assertNull(abitazione.getVia());
             Assert.assertNull(abitazione.getCitta());
             Assert.assertNull(abitazione.getStato());
             Assert.assertNull(abitazione.getFoto());
             Assert.assertEquals(abitazione.getPrezzo(), -1.00, 0.00);
             Assert.assertEquals(abitazione.getServizi().isEmpty(), true);
             Assert.assertNull(abitazione.getDataInizioDisponibilita());
             Assert.assertNull(abitazione.getDataFineDisponibilita());
             Assert.assertEquals(abitazione.getPrenotazioni().isEmpty(), true);
             Assert.assertNull(abitazione.getUsername());
             // Utente
```



```
Assert.assertNull(user.getNome());
      Assert.assertNull(user.getCognome());
      Assert.assertNull(user.getEmail());
      Assert.assertNull(user.getDataDiNascita());
      Assert.assertNull(user.getDocumento());
      Assert.assertNull(user.getNumeroCellulare());
      Assert.assertNull(user.getPassword());
      Assert.assertNull(user.getAbitazione());
}
@Test
public void testSetterMethods() {
      String[] Foto = {"path1", "path2", "path3"};
      LocalDate dataNascita = LocalDate.of(1963, 8, 3);
      LocalDate dataInizioDisponibilita = LocalDate.of(2021, 6, 1);
      LocalDate dataFineDisponibilita = LocalDate.of(2021, 6, 30);
      // Servizio
      servizio.setNome("Gita");
      servizio.setDescrizione("Passeggiata nel verde dei colli bolognesi");
      servizio.setPrezzo(10.5);
      Assert.assertEquals(servizio.getNome(), "Gita");
      Assert.assertEquals(servizio.getDescrizione(),
      "Passeggiata nel verde dei colli bolognesi");
      Assert.assertEquals(servizio.getPrezzo(), 10.50, 0.00);
      // Abitazione
      abitazione.setVia("Viale del Risorgimento 2");
      abitazione.setCitta("Bologna");
      abitazione.setStato("Italia");
      abitazione.setDataInizioDisponibilita(dataInizioDisponibilita);
      abitazione.setDataFineDisponibilita(dataFineDisponibilita);
      abitazione.setFoto(Foto);
      abitazione.setServizio(servizio);
      abitazione.setUsername("james.montana@unibo.it");
      Assert.assertEquals(abitazione.getVia(), "Viale del Risorgimento 2");
      Assert.assertEquals(abitazione.getCitta(), "Bologna");
      Assert.assertEquals(abitazione.getStato(), "Italia");
      Assert.assertArrayEquals(abitazione.getFoto(), Foto);
      Assert.assertEquals(user.getDataInizioDisponibilita(),
      dataInizioDisponibilita);
      Assert.assertEquals(user.getDataIFineDisponibilita(),
      dataFineDisponibilita);
      Assert.assertEquals(abitazione.getServizi().get(0), servizio);
      Assert.assertEquals(abitazione.getPrezzo(), 10.50, 0.00);
      Assert.assertEquals(abitazione.getUsername(),
      "james.montana@unibo.it");
      // Utente
      user.setNome("James");
```



```
user.setCognome("Montana");
             user.setEmail("james.montana@unibo.it");
             user.setDataDiNascita(data);
             user.setDocumento("CA00000AA");
             user.setNumeroCellulare("+39321123456");
             user.setPassword("password");
             user.setAbitazione(abitazione);
             Assert.assertEquals(user.getNome(), "James");
             Assert.assertEquals(user.getCognome(), "Montana");
             Assert.assertEquals(user.getEmail(), "james.montana@unibo.it");
             Assert.assertEquals(user.getDataDiNascita(),data);
             Assert.assertEquals(user.getDocumento(), "CA00000AA");
             Assert.assertEquals(user.getNumeroCellulare(), "+39321123456");
             Assert.assertEquals(user.getPassword(), "password");
             Assert.assertEquals(user.getAbitazione(), abitazione);
      }
}
```

Progettazione

Requisiti Non Funzionali

Dall'Analisi del Problema sono emersi i seguenti requisiti non funzionali:

- Integrità dei dati
- Sicurezza dei dati
- Controllo degli accessi
- Facilità d'utilizzo
- Rapidità di ricerca

L'Integrità e la Sicurezza dei dati sono requisiti fondamentali del *Sistema* in quanto, facendo largo uso del trattamento di dati sensibili degli *Utenti*, è necessario preservarli. A tal fine, si è scelto di utilizzare un protocollo **TLS** per garantire una comunicazione sicura.

Il Controllo degli accessi impedisce ad *Utenti* non autorizzati di manomettere il *Sistema*.

La Facilità d'utilizzo è importante perché permette di offrire un servizio anche ad *Utenti* con scarse conoscenze informatiche.

Essendo la *Ricerca* uno dei punti chiave del progetto, è necessario massimizzarne la rapidità visto il costante utilizzo.



Scelta dell'Architettura

Dal punto di vista architetturale, l'architettura ritenuta più appropriata per il *Sistema* è quella Client/Server a 3 livelli.

Di seguito sono riportate le descrizioni dei vari livelli:

L1-Client

Il primo livello è costituito dai seguenti Client:

- Un Client per l'Utente
- Un Client per l'Amministratore

I Client non hanno mai accesso diretto al Database.

L2-Server

Il secondo livello è costituito dai seguenti Server:

- Un Server per le funzionalità dell'*Utente*
- Un Server per le funzionalità di gestione dell'Amministratore

13-Persistenza

Il terzo livello riquarda la gestione della persistenza ed è costituito da:

- Un DBMS per gestire i dati del Sistema, che verrà installato su un apposito server
- Un server per la memorizzazione dei Log

L'interfacciamento con il DBMS avverrà attraverso la metodologia "**Forza Bruta**", che permette di risolvere il conflitto tra il linguaggio ad oggetti utilizzato per l'implementazione e il formato della fonte dei dati.



Pattern & Design Principle

Per offrire maggiore scalabilità, si è deciso di adottare il pattern MVC, che permette di suddividere il Sistema in tre parti:

Model

Gestisce i dati e le entità del Sistema:

- Utente
- Amministratore
- Abitazione
- Like
- Match
- Scambio
- Segnalazione

<u>View</u>

Visualizza i dati gestiti dal Model e le azioni del *Sistema* attraverso le viste definite nella "Tabella delle Maschere".

Controller

Manipola i dati ed ha il compito di eseguire le funzionalità richieste:

- Registrazione Utente
- Registra Abitazione
- Esprimi Interesse
- Prenota Scambio
- Recensione
- Visualizza Storico
- Effettua Segnalazione
- Verifica Abitazione
- Verifica Segnalazione
- Elimina Utente



Progettazione di Dettaglio

Struttura

Diagramma dei Package

Nella figura seguente è riportata l'Architettura del *Sistema* organizzata attraverso un diagramma dei package:

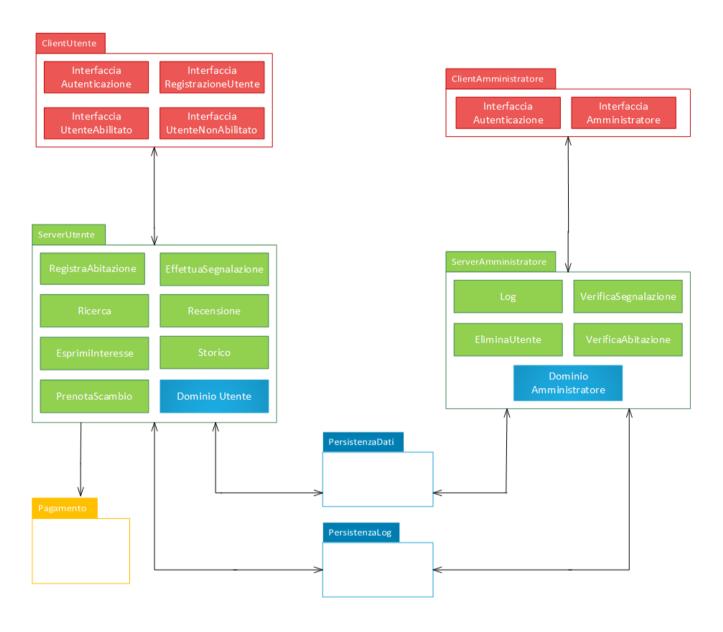




Diagramma dei Componenti

Nella figura sottostante è riportata l'Architettura del *Sistema* organizzata attraverso un diagramma dei componenti:

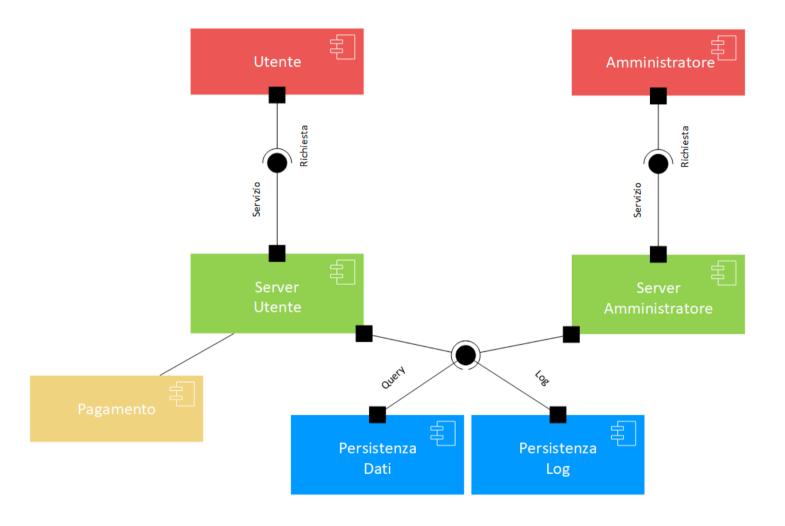
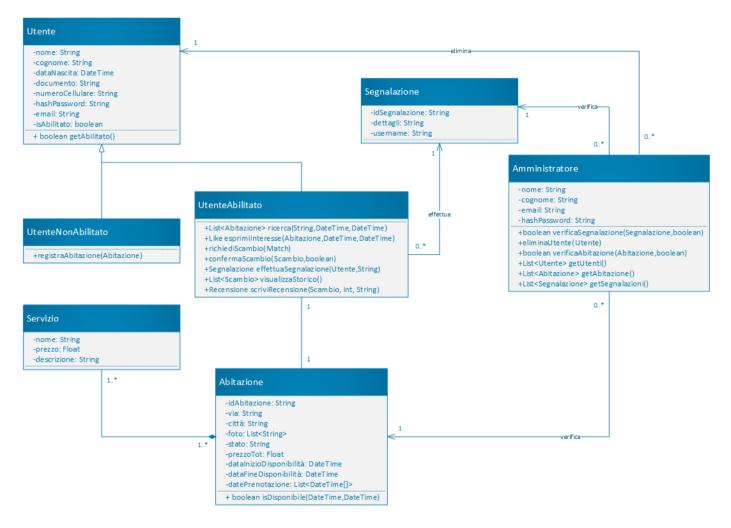




Diagramma di dettaglio: Dominio

Nei diagrammi seguenti sono state apportate delle modifiche agli attributi e ai metodi. Per ogni figura sono specificate le modifiche più rilevanti.



Ora l'*Utente* e l'*Amministratore* presentano l'attributo "*hashPassword*" che rappresenta l'hash delle rispettive *password* ottenuto a seguito della cifratura. All'*Utente* è stato aggiunto l'attributo "*isAbilitato*", che indica se ha registrato o meno un'*Abitazione*.

La Segnalazione presenta l'attributo "username", che indica a quale Utente è rivolta. Tuttavia, non è detto che l'username inserito appartenga realmente ad un Utente registrato nel Sistema, per questo motivo si è deciso di non collegare Segnalazione ad Utente.



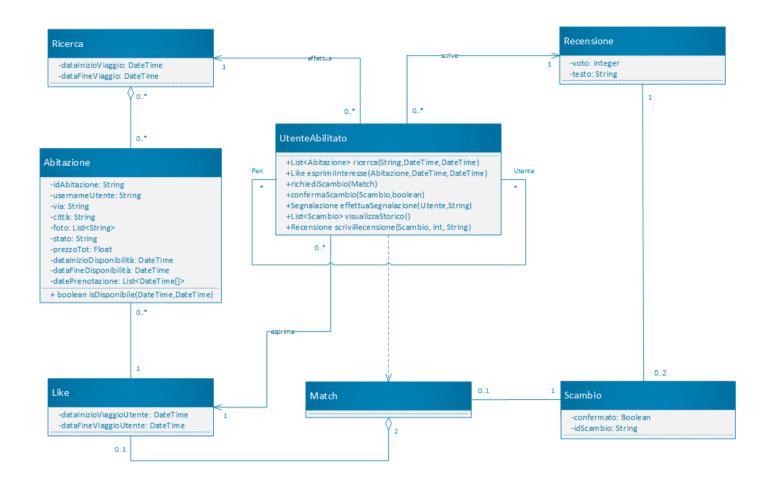






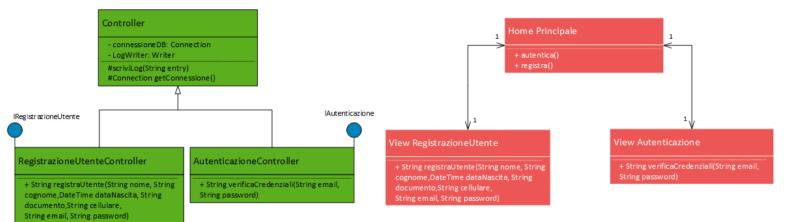
Diagramma di dettaglio: Interfacce

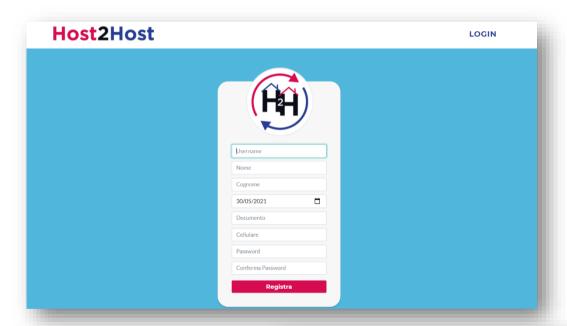
<<Interface>>
IRegistrazioneUtente
+ String registraUtente(String nome, String cognome, DateTime dataNascita, String documento,String cellulare, String password)
<<Interface>>
IRicerca
<<Interface>>
IRicerca
* **String cognome, DateTime dataNascita, String password)
<<Interface>>
IRicerca
* **Interface>>
IRicerca
* **Interface>>
IRicerca
* **List<Abitazione</p>
* **List<Abitazione</p>
* **Begnalazione
* **List<Abitazione</p>
* **Begnalazione
* **List<Abitazione</p>
* **Begnalazione
* **List<Abitazione</p>
* **Begnalazione
* **List<Abitazione</p>
* **DataFineViaga io)
* **DataFineViaga io)
* **List **Pating registraAbitazione(String via, String genala, String stato, List<String via, String città, DateTime DataFineViaga io)</p>
* **List<Servizio> servizi, String username)
* **Interface>>
* **Interf

In pieno rispetto del **Dependency Inversion Principle**, mediante l'utilizzo di *Interfacce* si evita di dipendere da una particolare implementazione.



Diagramma di dettaglio: Registrazione-Autenticazione





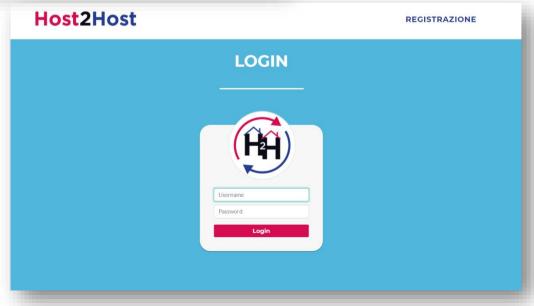
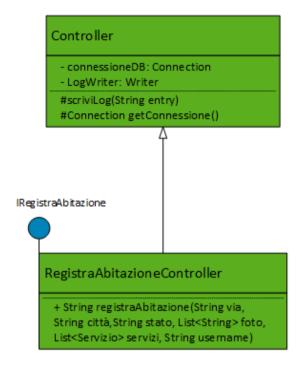
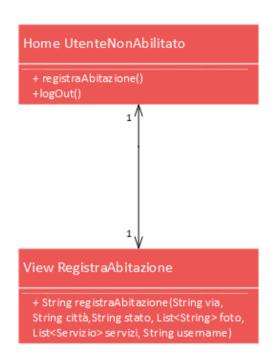




Diagramma di dettaglio: Gestione Utente non Abilitato





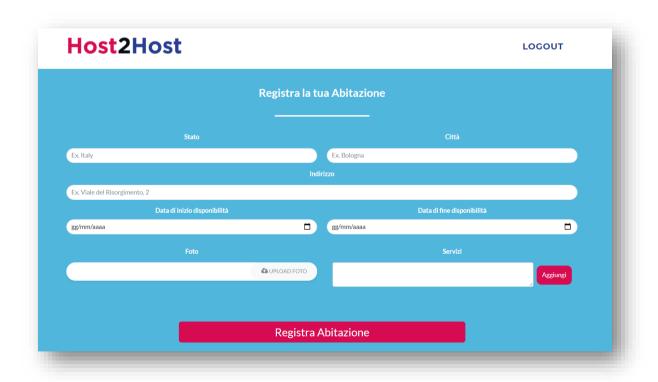
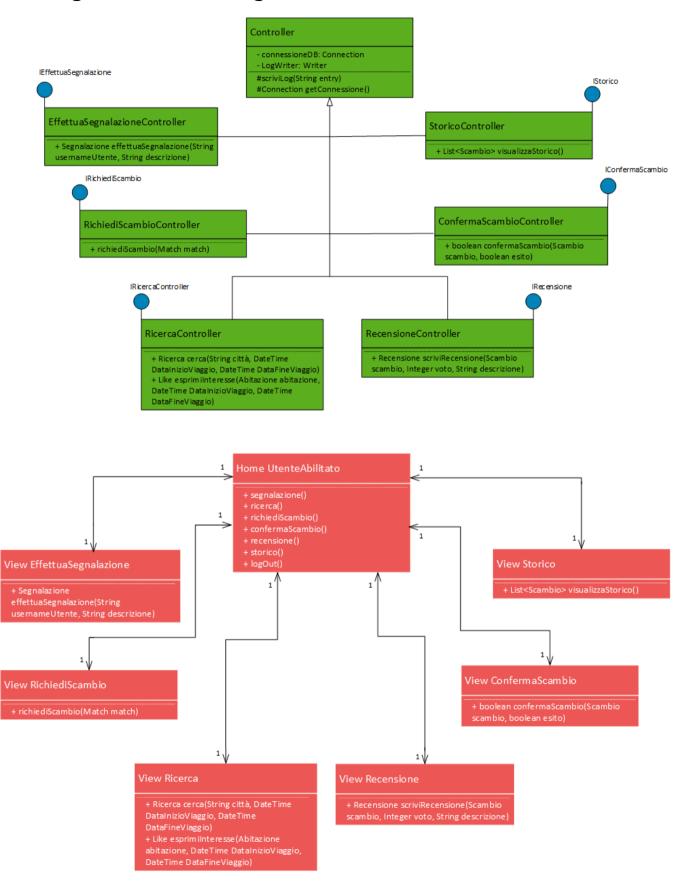


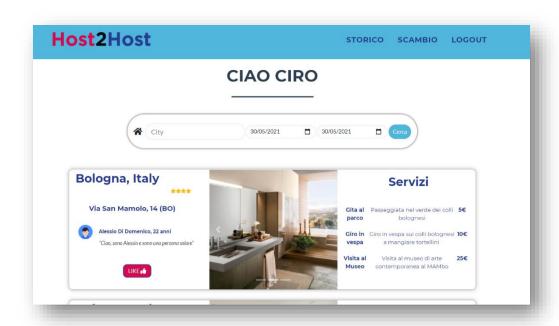


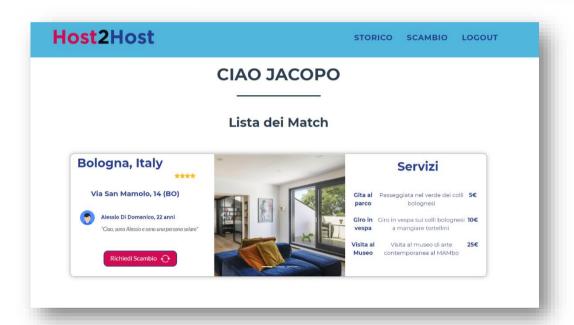
Diagramma di dettaglio: Gestione Utente Abilitato





View Ricerca





View Richiedi Scambio

View Conferma Scambio

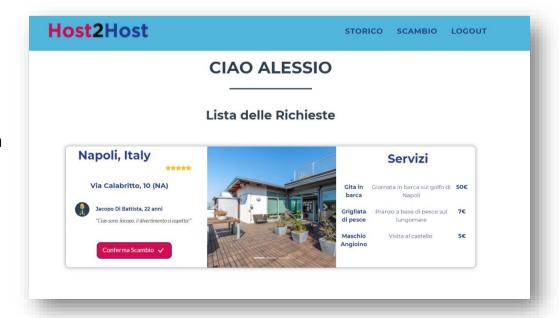
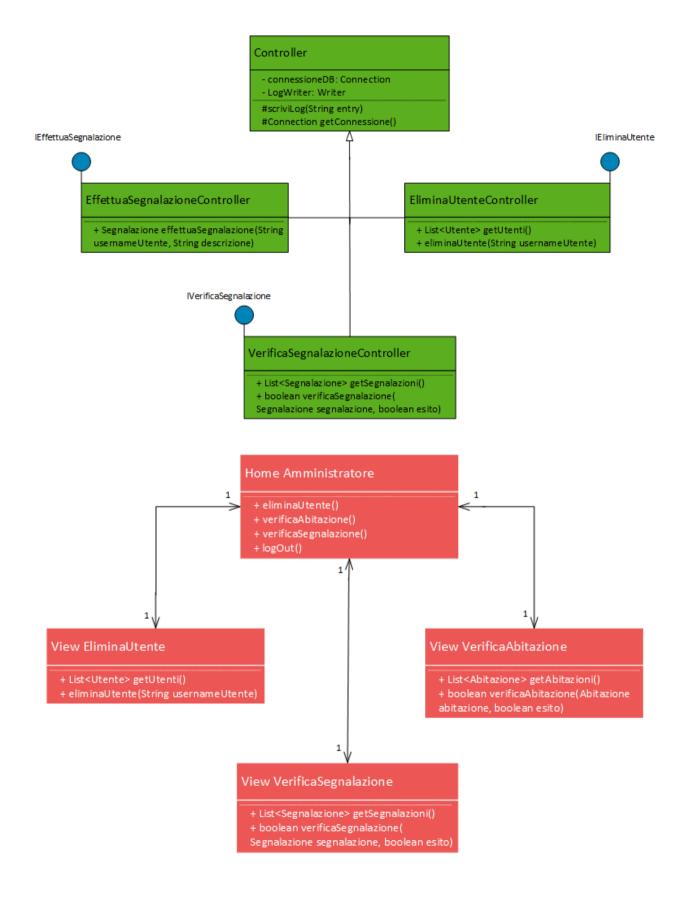


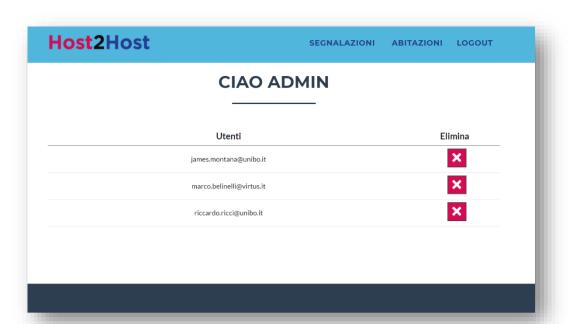


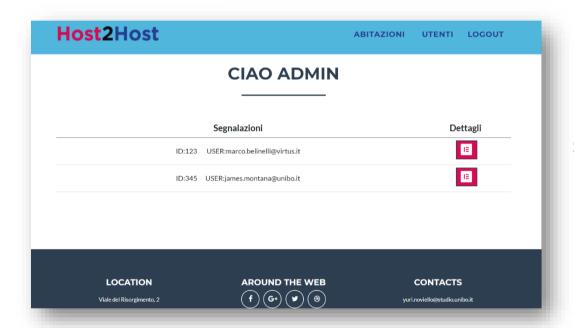
Diagramma di dettaglio: Gestione Amministratore





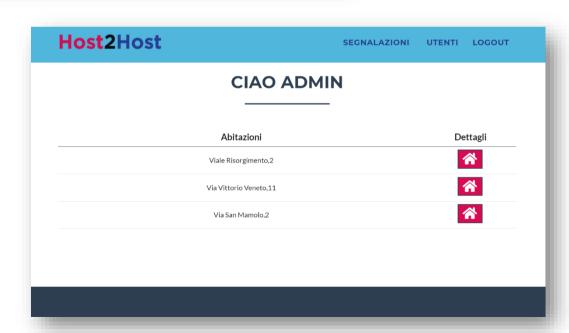
View Elimina Utente





View Verifica Segnalazione

View Verifica Abitazione





Interazione

Diagramma di sequenza: Autenticazione

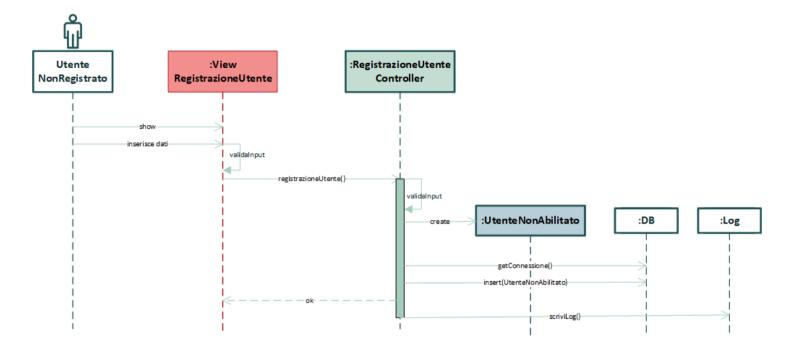
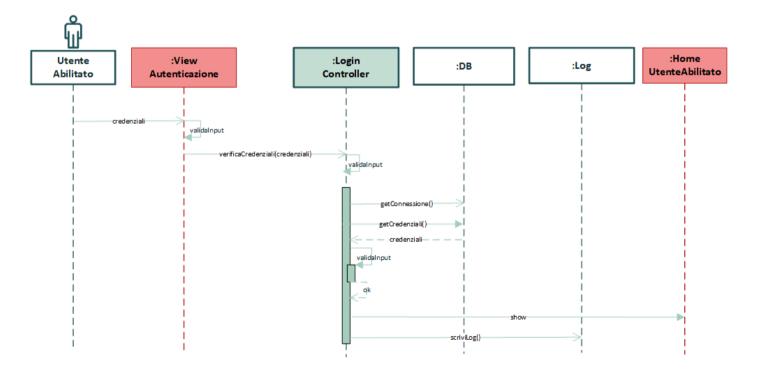


Diagramma di sequenza: Autenticazione



Sul **Database** non è memorizzata la *password* in chiaro ma solo il suo *hash*.



Diagramma di sequenza: EliminaUtente

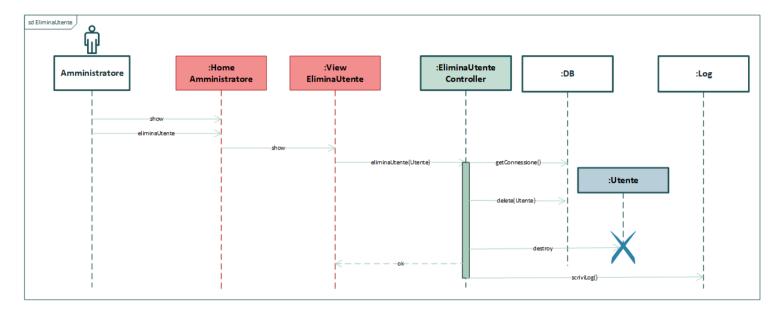


Diagramma di sequenza: RegistraAbitazione

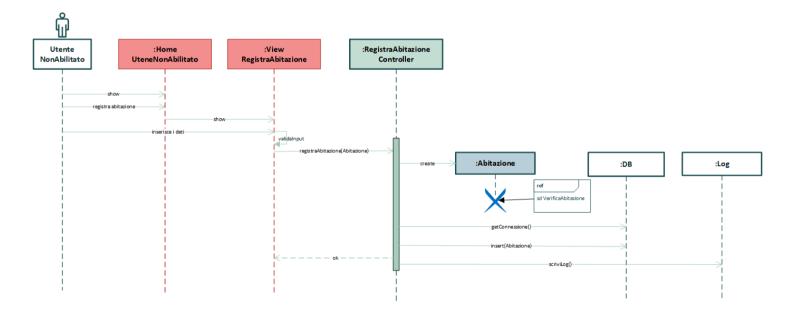




Diagramma di sequenza: Verifica Abitazione

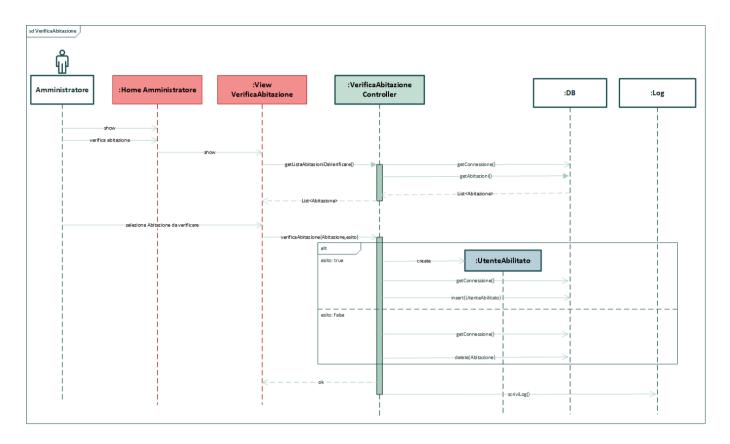


Diagramma di sequenza: Storico

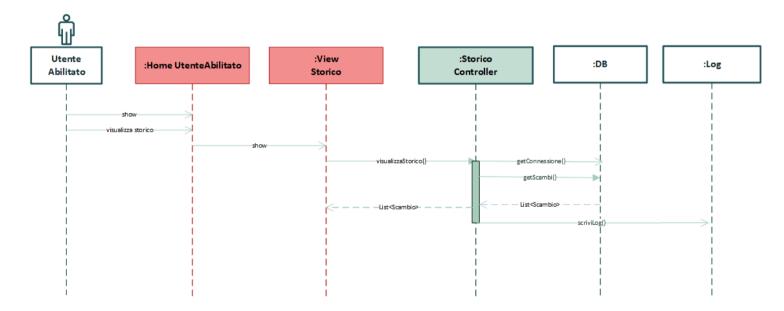




Diagramma di sequenza: EffettuaSegnalazione

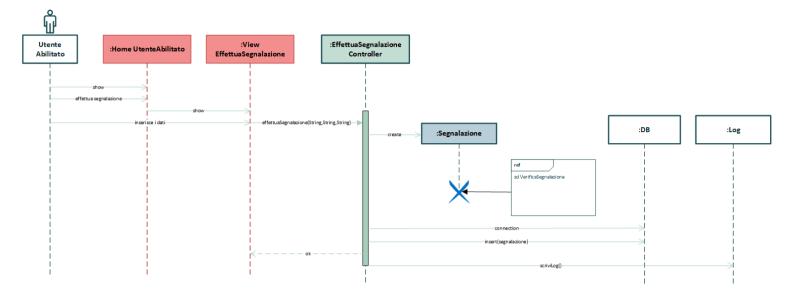


Diagramma di sequenza: VerificaSegnalazione

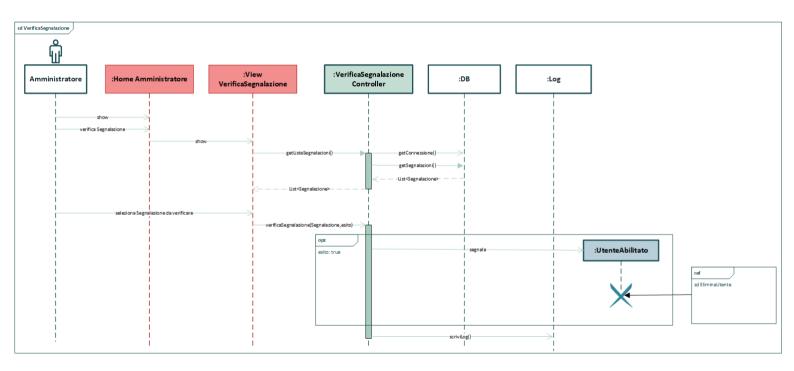




Diagramma di sequenza: Ricerca

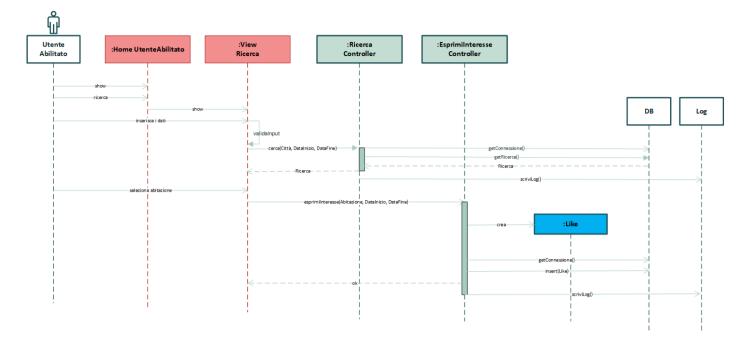


Diagramma di sequenza: Recensione

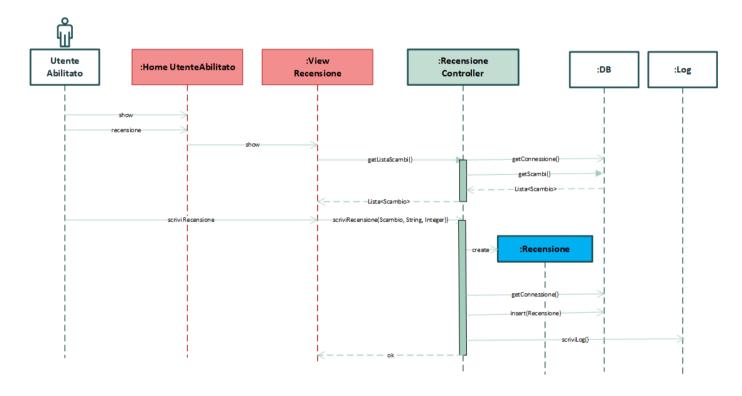
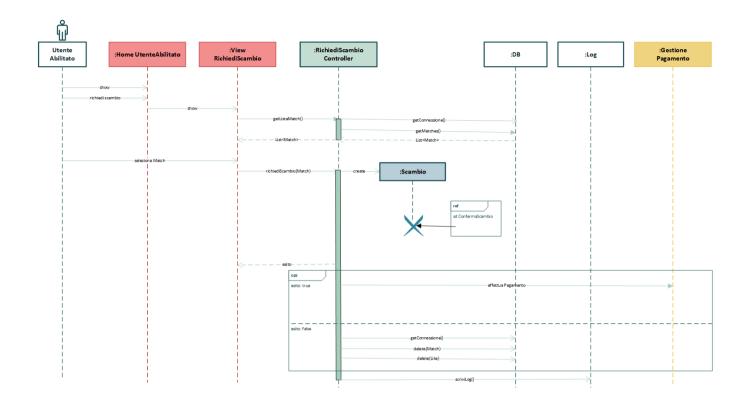
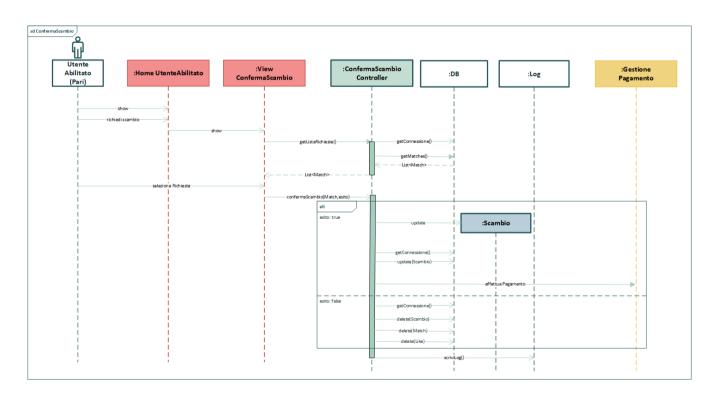




Diagramma di sequenza: PrenotaScambio





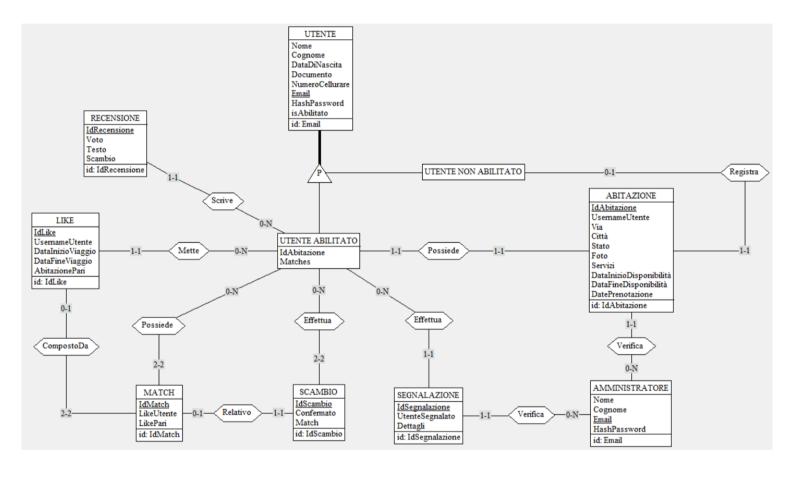
In caso di *Scambio* rifiutato, dal **Database** vengono eliminati i *Match* degli *Utenti* e il relativo *Scambio*



Comportamento

Dopo un'attenta riflessione, abbiamo ritenuto che nessuna entità richieda un diagramma di stato.

Progettazione della Persistenza





Progettazione del Collaudo

Di seguito è riportato il test di funzionamento della *Ricerca* e della funzione *EsprimiInteresse* da parte di un *Utente*:

```
public class TestCollaudo {
      private RicercaController controllerRicerca;
      private EsprimiInteresseController controllerInteresse;
      private Abitazione a1,a2;
      private UtenteAbilitato user;
      @Before
      public void setUp(){
            controllerRicerca = new RicercaController();
            controllerInteresse = new EsprimiInteresseController();
            user = new UtenteAbilitato();
            LocalDate data = LocalDate.of(1986, 3, 25);
            user.setNome("Marco");
            user.setCognome("Belinelli");
            user.setEmail("marco.belinelli@virtus.it");
            user.setDataDiNascita(data);
            user.setDocumento("CA00000AA");
            user.setNumeroCellulare("+39321123456");
            user.setPassword("password");
            a1 = new Abitazione();
            a1.setVia("Viale del Risorgimento 2");
            a1.setCitta("Bologna");
            a1.setStato("Italia");
            a1.setUsername("james.montana@unibo.it");
            a1.setDataInizioDisponibilita(LocalDate.of(2021, 6, 1));
            a1.setDataFineDisponibilita(LocalDate.of(2021, 7, 15));
            controllerRicerca.addAbitazione(a1);
            a2 = new Abitazione();
            a2.setVia("Via Veneto 4");
            a2.setCitta("Bologna");
            a2.setStato("Italia");
            a2.setUsername("riccardo.ricci@unibo.it");
            a2.setDataInizioDisponibilita(LocalDate.of(2021, 7, 1));
            a2.setDataFineDisponibilita(LocalDate.of(2021, 7, 31));
            controllerRicerca.addAbitazione(a2);
      }
```

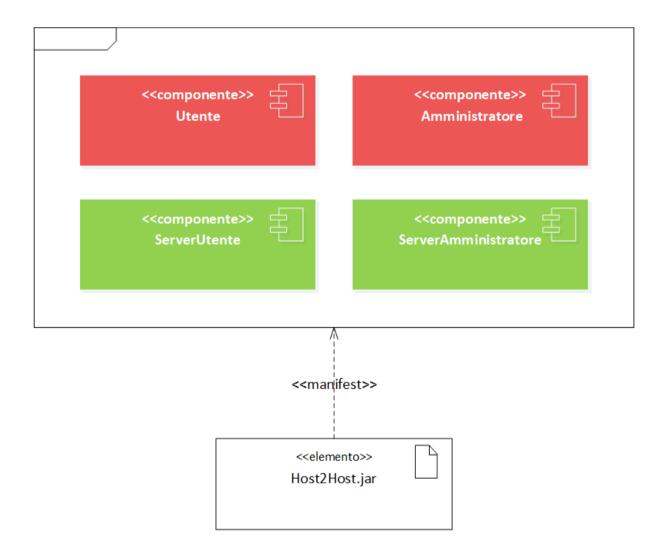


```
@Test
      public void test() {
            LocalDate dataInizio = LocalDate.of(2021, 7, 1);
            LocalDate dataFine = LocalDate.of(2021, 7, 15);
            Ricerca ricerca = controllerRicerca.cerca("Bologna",
            dataInizio, dataFine);
            Assert.assertEquals(ricerca.getAnnunci().size(),2);
            Assert.assertEquals(ricerca.getAnnunci().get(0),a1);
            Assert.assertEquals(ricerca.getAnnunci().get(1),a2);
            Like like = controllerInteresse.esprimiInteresse(
            user.getEmail(), ricerca.getAnnunci().get(0),
            dataInizio, dataFine);
            Assert.assertEquals(like.getUsername(),
            "marco.belinelli@virtus.it");
            Assert.assertEquals(like.getAbitazione(), a1);
            Assert.assertEquals(like.getDataInizio(), dataInizio);
            Assert.assertEquals(like.getDataFine(), dataFine);
      }
}
```



Progettazione del Deployment

Artefatti





Deployment Type-Level

