

RIASSUNTO RETI – BGP, OSPF, RIP

■ Controlli iniziali

Ping sempre per verificare la connettività tra router.

Controlla i file daemons e verifica che i servizi necessari (bgpd, ospfd, ripd, zebra...) siano attivi.

■■ Configurazione base BGP

```
no bgp ebgp-requires-policy
```

```
no bgp network import-check
```

Serve per evitare restrizioni all'invio o all'importazione delle rotte (utile nei test e nei lab).

```
neighbor 10.20.0.2 description Router as2r1
```

■ Route Maps

in → decido da dove deve **uscire** il traffico.

out → decido da dove deve **entrare**.

```
neighbor <COLLEGAMENTO_A_B> route-map myRouteMap out
```

```
route-map myRouteMap permit 10
```

```
set metric 5
```

Con filtro (match IP):

```
route-map myRouteMap permit 10
```

```
match ip address myAccessList
```

```
set metric 5
```

```
set local-preference 250
```

```
access-list myAccessList permit 2.0.0.0/8
```

■ Prefix List

```
neighbor 20.10.0.2 prefix-list notE in
```

```
ip prefix-list notE deny 2.4.0.0/24
```

```
ip prefix-list notE permit any
```

■ Default Route in BGP

```
neighbor <indirizzo_vicino> default-originate
```

```
network 0.0.0.0/0
```

■■ OSPF Multiarea

```
network 10.0.0.0/16 area 0.0.0.0
```

```
network 100.0.0.0/30 area 1.1.1.1
```

```
network 110.0.0.0/30 area 2.2.2.2
```

```
area 1.1.1.1 stub
```

```
area 2.2.2.2 stub
```

Le aree diverse dalla backbone (**0.0.0.0**) devono essere dichiarate **stub** se non devono ricevere rotte esterne complete.

■ Costi OSPF

```
interface eth0
```

```
ospf cost 90
```

■ Redistribuzioni

```
redistribute bgp
```

```
redistribute connected
```

Serve per condividere le rotte BGP o direttamente connesse con gli altri protocolli di routing.