



## 1 INFORMATIONS GENERALES

Apprenti	Nom:	Prénom :
Lieu de travail :	ETML / VENNES / 1014 LAUSANNE	
Chef de projet :	Nom:	Prénom:
	 :	 :
Dates de réalisation :	Semaines 8 à 11 Du lundi 20.02.2023 au vendredi 17.03.2023	
Horaire de travail :	X périodes par semaine	
Temps total :	32 périodes au maximum	

## 2 PROCÉDURE

- Tous les apprentis réalisent le projet sur la base d'un cahier des charges.
- Le cahier des charges est présenté, commenté et discuté.
- Les apprentis sont entièrement responsables de la sécurité de leurs données.
- En cas de problèmes graves, les apprentis avertissent leur chef de projet au plus vite.
- Les apprentis ont la possibilité d'obtenir de l'aide externe, mais ils doivent le mentionner.
- Une auto-évaluation est demandée à chaque apprenti.
- En cas d'imprévu, le temps total doit être géré par l'apprenti.

## 3 TITRE

Implémentation d'un site web statique en HTML5/CSS3

## 4 SUJET

Mise en place d'un site web statique ayant pour thème un sujet de votre choix.

## 5 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- Microsoft Windows 10
- Visual studio code
- Navigateurs Web
- Accès à Internet

## 6 PRÉREQUIS

Aucun

## 7 CAHIER DES CHARGES

### 7.1 Objectif et portée du projet (objectifs SMART)

Ce projet vise à consolider les connaissances de mise en œuvre des langages HTML et CSS, ainsi que l'analyse et la conception d'un site web.

Au final, le site web réalisé devra être exploitable et livrable. Dès lors, on attend un rendu professionnel et un soin particulier dans la documentation du projet.

Votre site doit être accessible à un jeune public (8+), francophone, pouvant souffrir d'handicap.

### 7.2 Maquette graphique/Design

- ✓ Le graphisme doit respecter un modèle HTML/CSS réalisé le premier jour du projet. Le graphisme doit respecter les normes en vigueur (W3C, ETML, etc...). De plus, les notions de conception de site web doit être respectée.
- ✓ Schéma du parcours utilisateur (plan)
- ✓ Prototype(<https://whimsical.com/> ou figma)
- ✓ Design system
- ✓ Structure des pages
- ✓ L'UI du site devra être sobre et professionnel.
- ✓ Le site doit être disponible pour un ordinateur de bureau et un smartphone, il doit donc intégrer du responsive design.
- ✓ Le site doit prendre en compte des notions de qualité web (10 règles différentes au moins sur le site [OpQuast](#) ).

### 7.3 Fonctionnalités

Le site web aura au minimum 3 pages à savoir :

- ✓ Une page d'accueil qui décrira votre projet de site web.
- ✓ Une page concernant le thème ou le sujet que vous aurez choisi.
- ✓ Une page de contact dans laquelle nous retrouverons un formulaire de contact et une brève présentation de l'auteur-e du site (photo ?).

Toutes ces pages présenteront les caractéristiques suivantes en ce qui concerne la navigation sur votre site et le contenu :

- ✓ Un menu de navigation avec des liens pour atteindre les pages disponibles
- ✓ Un retour à la page d'accueil en cliquant sur le logo (s'il y en a)
- ✓ Toutes les pages présentent un titre d'identification du contenu.
- ✓ Toutes les pages présentent le titre du site et le même titre que leur identification dans la barre de titre du navigateur. (Nom du site – Titre de la page)
- ✓ Des vidéos ?
- ✓ Des enregistrements sonores ?
- ✓ Des photos ?
- ✓ Des fichiers PDF encapsulés ?

#### 7.4 Travail à réaliser par les apprentis dans le cadre de ce projet

- ✓ Une maquette et un plan du site
- ✓ Le site sera réalisé en HTML et CSS, et sera disponible sur un espace spécifié sur [section-inf.ch](#)
- ✓ Le code sera validé par w3c (ou équivalent) et commenté.
- ✓ Pour la partie pratique du projet, il sera rendu terminé le dernier jour du projet.
- ✓ Deux fois par semaine, votre journal de travail avec mention dans le nom du fichier de la date du jour de dépôt
- ✓ Une fois par semaine, votre travail (partie pratique) en l'état, avec mention de la date du jour de dépôt
- ✓ Une auto-évaluation doit être rendue à l'enseignant à la semaine précédant celle de la fin du projet.

## 8 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat-e :		
Chef-fe de Projet :		