

Progetto SO2015 - Documentazione

Il progetto scelto è **shell con logger**, che implementa una shell interattiva che accetta i comandi basilari (di un normale terminale) e dei comandi personalizzati. Qui di seguito cercherò di spiegare come abbiamo implementato i vari comandi e quali sono state le soluzioni adottate.

Lettura degli argomenti all'avvio del programma

Per implementare questa procedura abbiamo inizialmente impostato una struct che definisce in tre semplici variabili i tre argomenti di input *prompt*, *loglevel*, *logfile*. Fatto questo tramite una procedura switch/case abbiamo implementato le varie funzioni.

Implementazione delle funzioni ausiliarie

Abbiamo definito una funzione principale che, come nell'esempio visto in classe "*Mini Shell*" implementa una shell. A questa abbiamo aggiunto oltre ai comandi principali implementabili tramite una *system call* dei comandi personalizzati definiti nella consegna del progetto.

Nell'ultimo caso elencato abbiamo introdotto inizialmente una verifica dell'input fatto dall'utente tramite un semplice *if* concatenato poi ad altri che rimandano alle funzioni specifiche proprie di ogni comando, con dei feedback su terminale.

Problemi Riscontrati

Non abbiamo riscontrato particolari problemi nella realizzazione del progetto, se non la scrittura del *MakeFile* in quanto non avevamo molta esperienza in merito.