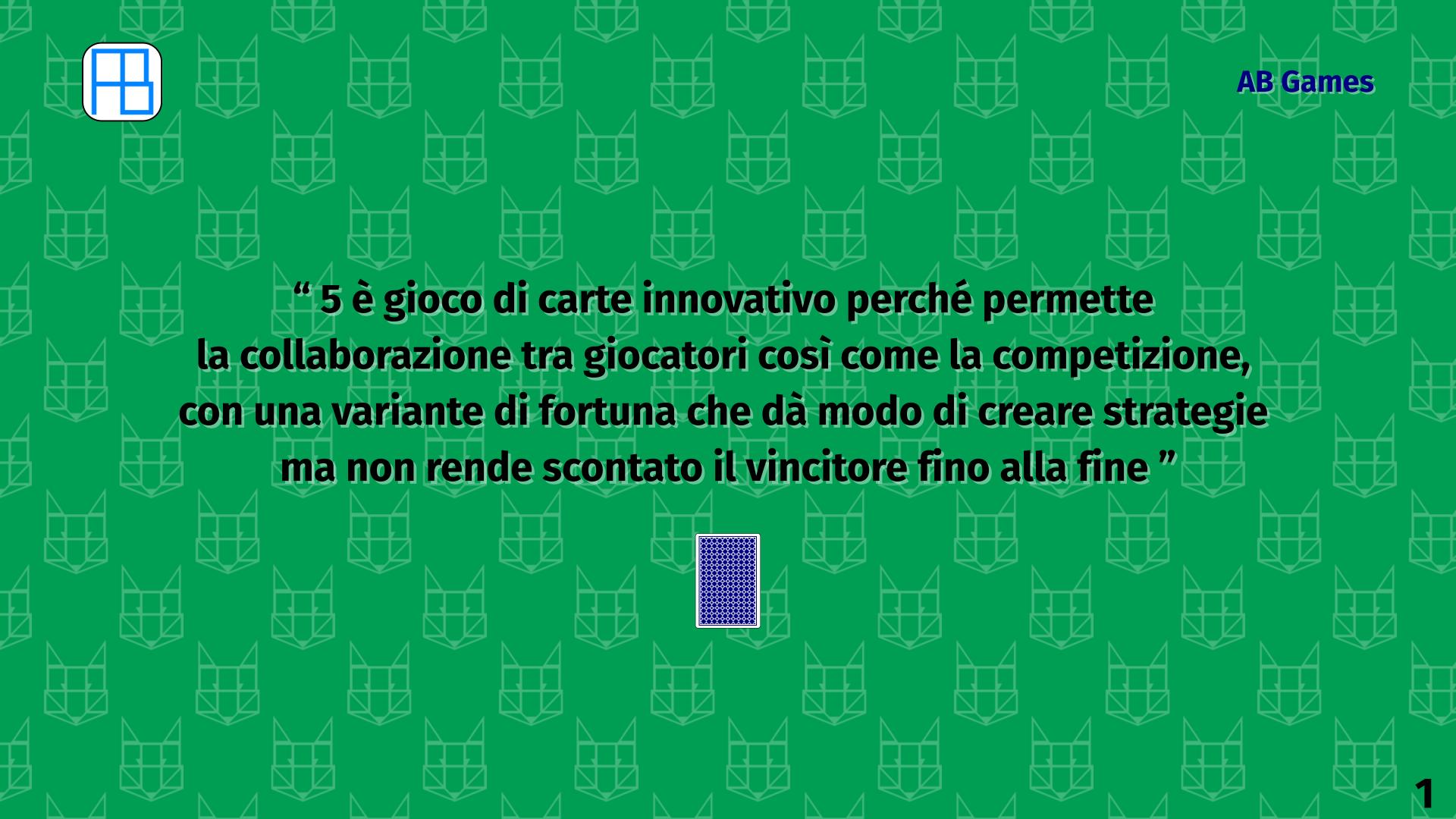




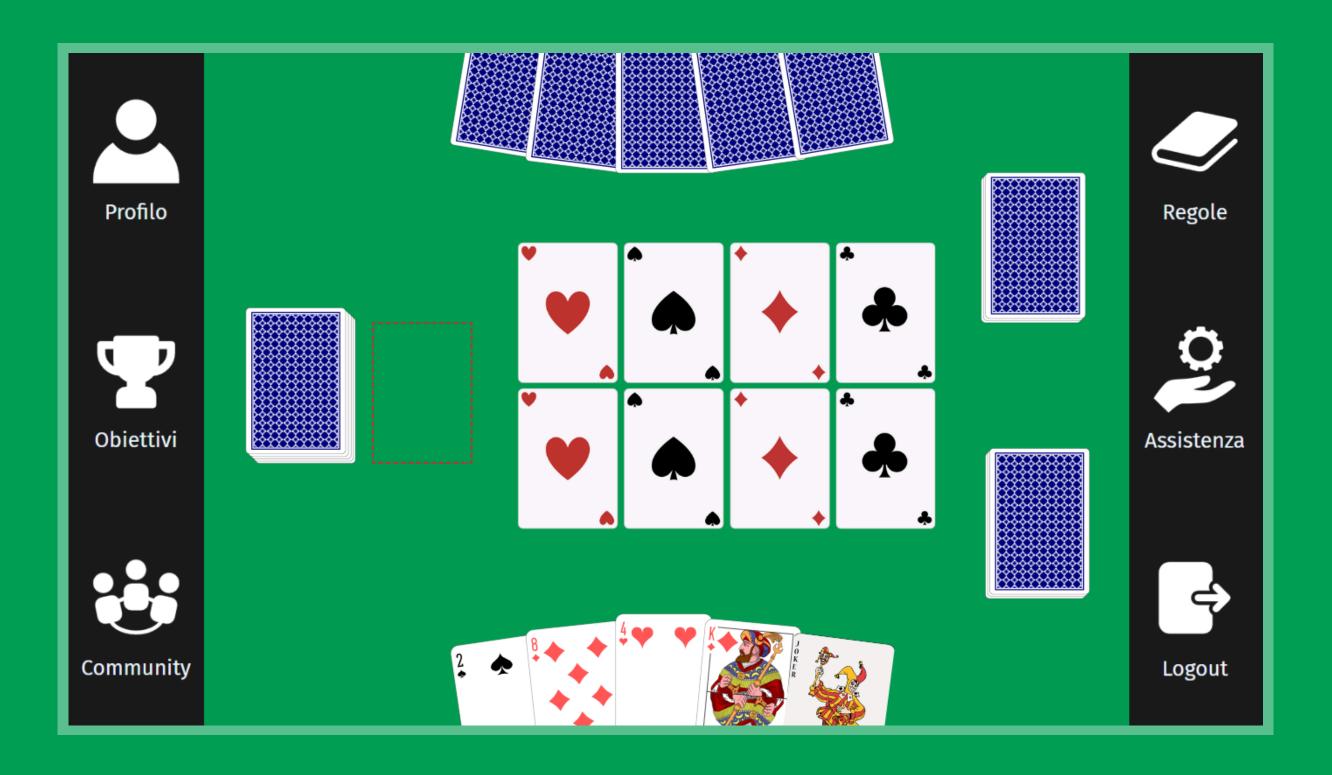
AB Games presenta:

The Card Game

"Un gioco ispirato a Solitario, ma pensato per due giocatori"



La schermata semplice ed intuitiva permetterà agli utenti di comprendere velocemente il funzionamento del gioco ed iniziare a giocare fin da subito.

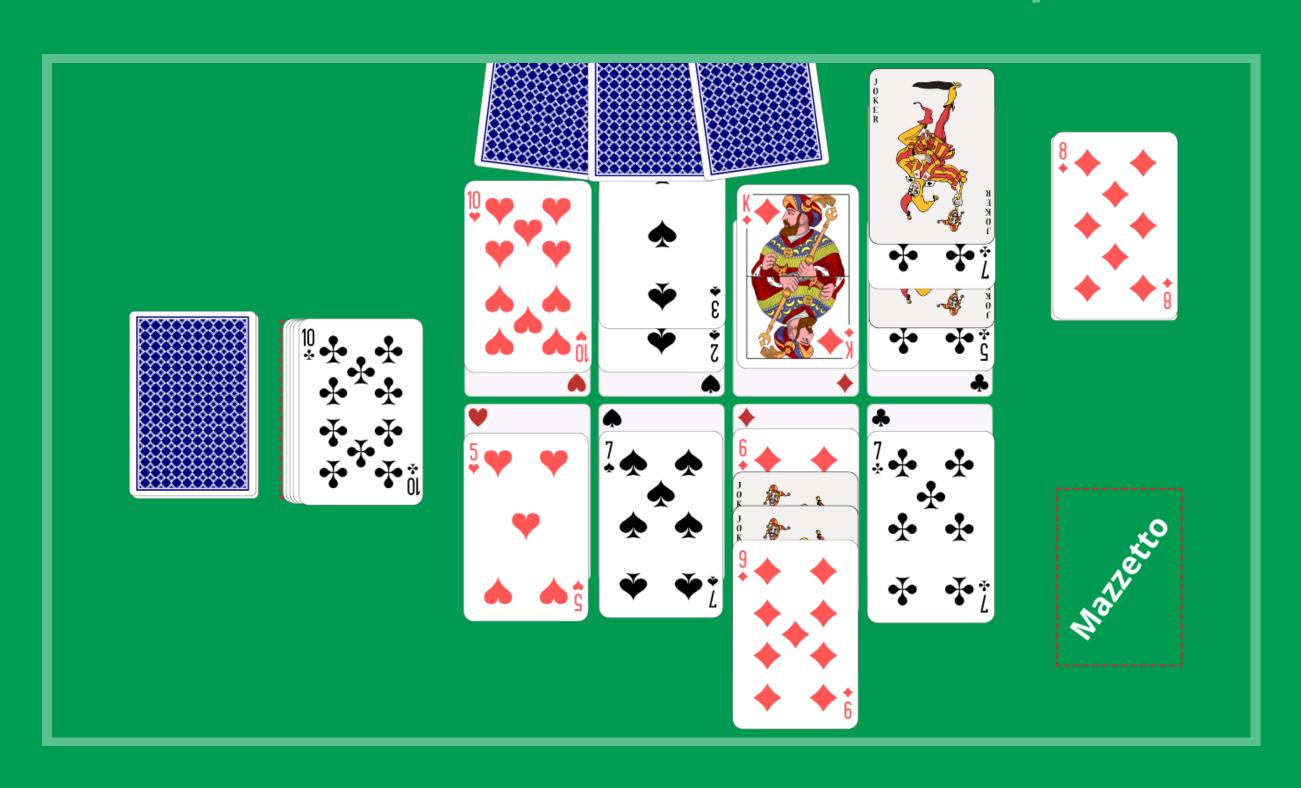


Il Core Loop del gioco consiste nel pescare una carta ad inizio turno, posizionarne una o più nelle scale e scartare una carta prima di passare il turno all'altro giocatore.

La prima volta che il giocatore termina le carte in mano (scartando l'ultima o attaccandola), verrà rivelata la prima carta del mazzetto coperto. L'obiettivo del giocatore è quello di attaccarla nel campo di gioco il prima possibile, per poter rivelare la successiva.

Durante la partita, si potrà ostacolare il gioco avversario impedendo la continuazione delle scale utili all'altro e/o attaccare il doppione della carta del mazzetto coperto dell'avversario prima di lui, oppure si potrà aiutarlo utilizzando le proprie carte per continuare la scala dell'altro giocatore.

L'obiettivo finale consiste nel terminare le carte del proprio mazzetto coperto e scartare l'ultima carta dalla mano prima dell'avversario.





Referenze







Dall'idea al lancio.. e oltre!





Concept	Pre-Produzione (3 mesi)	Produzione (8 mesi)	Lancio (1 mese)	Supporto (da concordare)
Ideazione	Sistemi	Sviluppo	Marketing	Collaborazioni
Ricerca	Loops	Vertical Slice	No Ads Pass	Eventi
Pillars	Design visivo	Ottimizzazione	Play Store	Pc e Console
Obiettivi	Ricerca fondi	Localizzazione	App Store	Localizzazione+
Esempi visivi		Porting	Beta Test dedicati	

Campagna marketing

dedicata alla sponsorizzazione e collaborazione con Influencer del settore e non.

Creazione e gestione di pagine dedicate a 5.

Social di riferimento:

- Twitch
- Instagram
- Tik Tok



Campagna marketing

dedicata alla
pubblicizzazione tramite ADV
e Banner pubblicitari.

Creazione e gestione di pagine dedicate a 5.

Social di riferimento:

- Facebook
- Youtube

Budget Stimato

Ricavi mensili

Programmaz	ione:	€ 30.000 -	60.000

Design artistico: € 24.000

Suoni: € 1.000 - 3.000

Animazioni: € 1.000 - 2.000

Contingency: € 9.000 - 13.500

Marketing: € 5.000 - 10.000

Totale stimato: € 70.000 - €112.500

Presumendo una media di 50.000 utenti attivi/mese nei primi 6 mesi dopo il lancio:

Ads Revenue

- Entrate medie per utente: €0,05 €0,10/mese
- 50.000 utenti x €0,07 (media) = €3.500/mese

In-app purchases

- Tasso di conversione: ~1% degli utenti
- Spesa media per utente pagante: €5
- 500 utenti paganti x €5 = €2.500/mese

Totale ricavi mensili attesi: €6.000

Break-even Point (Punto di pareggio):

€70.000 = ~12 mesi - €112.500 = ~19 mesi

