Semplice pesato non orientato

**public** **class** Model {

SimpleWeightedGraph<Airport, DefaultWeightedEdge> grafo;

Map<Integer, Airport> aIdMap;

Map<Airport,Airport> visita;

**public** Model() {

aIdMap = **new** HashMap<Integer,Airport>();

visita = **new** HashMap<Airport,Airport>();

}

**public** **void** creaGrafo(**int** distanzaMedia) {

grafo = **new** SimpleWeightedGraph<>(DefaultWeightedEdge.**class**);

ExtFlightDelaysDAO dao = **new** ExtFlightDelaysDAO();

dao.loadAllAirports(aIdMap);

//Aggiungere i vertici

Graphs.*addAllVertices*(grafo, aIdMap.values());

**for**(Rotta rotta:dao.getRotte(aIdMap, distanzaMedia)) {

//controllare se esiste già un arco

//se esiste, aggiorno il peso

DefaultWeightedEdge edge = grafo.getEdge(rotta.getSource(), rotta.getDestination());

**if**(edge == **null**) {

Graphs.*addEdge*(grafo, rotta.getSource(), rotta.getDestination(), rotta.getDistanzaMedia());

} **else** {

**double** peso = grafo.getEdgeWeight(edge);

**double** newPeso = (peso + rotta.getDistanzaMedia())/2;

grafo.setEdgeWeight(edge, newPeso);

}

}

System.***out***.println("Grafo creato");

System.***out***.println("Vertici: "+grafo.vertexSet().size());

System.***out***.println("Archi: "+grafo.edgeSet().size());

}