*Relazione prima esercitazione - Web Intelligence*

Discipline scelte: SRPT, RANDOM, FIFO.

Abbiamo sviluppato il simulatore prevedendo due tipologie di pacchetti:

1. 80% con dimensione 1024, 20% con dimensione 64 (coda M/(0.8\*1024,0.2\*64)/1)

2) pacchetti con dimensione che segue una distribuzione esponenziale

La prima tipologia rispetto la seconda, ha lo scopo di simulare l’effettiva dimensione dei pacchetti in una rete Internet e quindi valutare quale siano gli effettivi vantaggi/svantaggi di una disciplina rispetto ad un’altra.

Throughput, Response Time e Waiting Time

I

Analizzando i risultatati osserviamo che al diminuire del Response Time di una disciplina aumenta proporzionalmente anche il Throughput. Bisogna però considerare che nella simulazione non vengono valutati i costi dovutoti all’ overhead per discipline più complesse come SRPT dotate di prelazione.

Allo stesso modo anche il Waiting Time è inversamente proporzionale al Throughput,

Crescita del buffer