

# GUÍAS UAN

APLICACIÓN COLABORATIVA DE GUÍAS Y RESEÑAS  
DE VIDEOJUEGOS

Nicolas Rojas  
Sara Carvajal  
Daniel Rodríguez



# PROBLEMA IDENTIFICADO

Los jugadores buscan guías y soluciones rápidas, pero la información está dispersa en foros, videos y páginas no organizadas.



Las guías disponibles suelen ser largas, poco claras o difíciles de encontrar.

No existe una plataforma centralizada donde los usuarios puedan crear, compartir y consultar guías de videojuegos en español.

# SOLUCIÓN PROPUESTA

Crear una aplicación móvil donde cada usuario pueda publicar sus propias guías o reseñas de videojuegos.

Permitir buscar guías por el nombre del juego

Integrar un sistema de autenticación para gestionar las publicaciones de cada usuario.

# TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

Lenguaje de programación:  
Kotlin

API externa:  
SteamDBGrid – Obtención de imágenes de  
juegos para mostrar carátulas en las guías.

Dependencias principales:

- Coil – Carga y visualización de imágenes.
- Retrofit – Consumo de APIs externas.
- Firebase Authentication – Registro e inicio de sesión.
- Firebase Storage – Almacenamiento de imágenes.
- Firebase Firestore – Base de datos NoSQL para guías y usuarios.



## FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN

A continuación, mostraremos cómo  
funciona la aplicación.

Veremos el proceso de inicio de sesión, creación de guías,  
búsqueda y visualización de contenido.

