

GUÍAS UAN

APLICACIÓN COLABORATIVA DE GUÍAS Y RESEÑAS
DE VIDEOJUEGOS

Nicolas Rojas
Sara Carvajal
Daniel Rodríguez

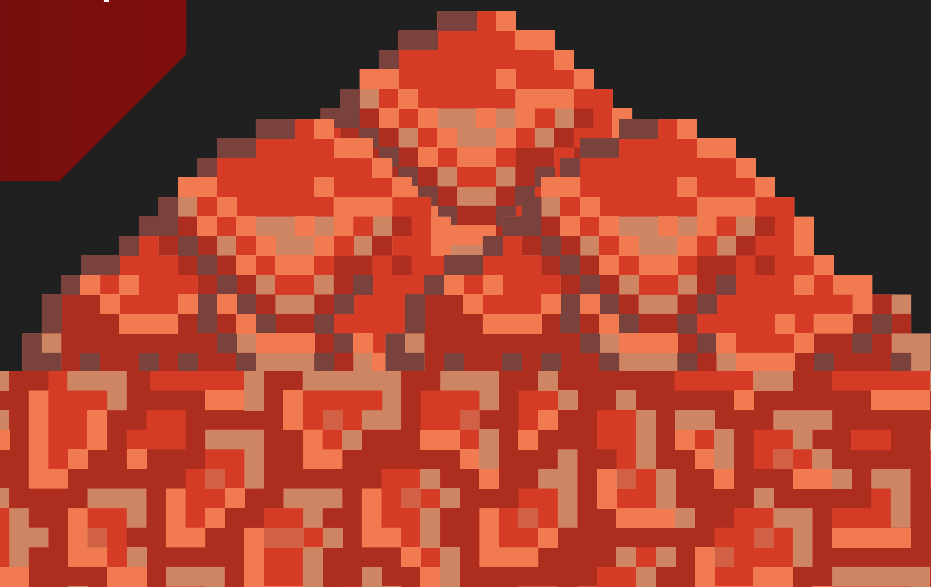
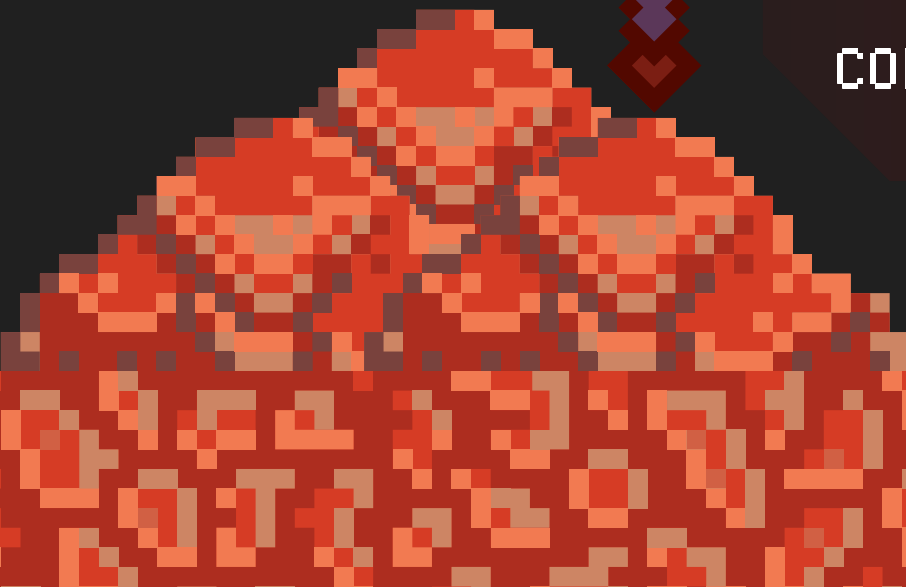
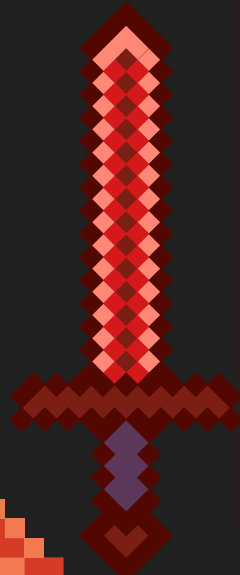
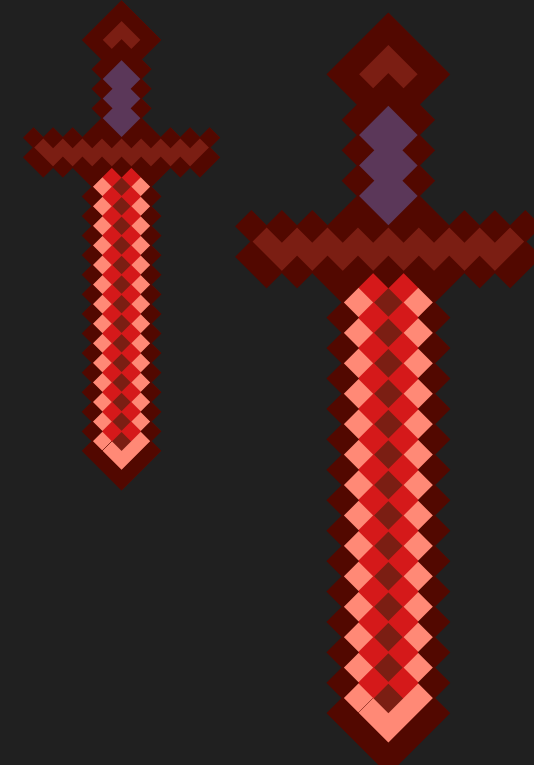
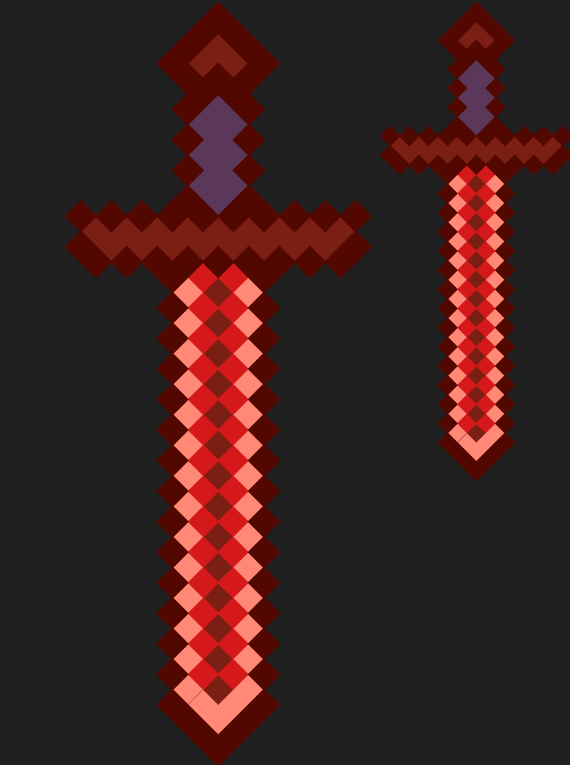


PROBLEMA IDENTIFICADO

Los jugadores buscan guías y soluciones rápidas, pero la información está dispersa en foros, videos y páginas no organizadas.

Las guías disponibles suelen ser largas, poco claras o difíciles de encontrar.

No existe una plataforma centralizada donde los usuarios puedan crear, compartir y consultar guías de videojuegos en español.



SOLUCIÓN PROPUESTA

Crear una aplicación móvil donde cada usuario pueda publicar sus propias guías o reseñas de videojuegos.

Permitir buscar guías por el nombre del juego

Integrar un sistema de autenticación para gestionar las publicaciones de cada usuario.



TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

Lenguaje de programación:

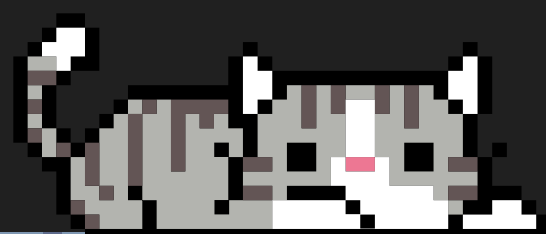
Kotlin

API externa:

SteamDBGGrid – Obtención de imágenes de juegos para mostrar carátulas en las guías.

Dependencias principales:

- Coil – Carga y visualización de imágenes.
- Retrofit – Consumo de APIs externas.
- Firebase Authentication – Registro e inicio de sesión.
- Firebase Storage – Almacenamiento de imágenes.
- Firebase Firestore – Base de datos NoSQL para guías y usuarios.





FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN

A continuación, mostraremos cómo funciona la aplicación.

Veremos el proceso de inicio de sesión, creación de guías, búsqueda y visualización de contenido.

