

Battaglia Navale: Onde & Boe Versione Strategica e Difensiva

Griglia e Flotta

Dimensione griglia: 10×10 caselle (100 totali).

Flotta: 17 caselle occupate da navi (flotta standard=5+4+3+3+2).

Boe: 10 totali, posizionate in acqua

Colpi

Colpi totali a disposizione: 50.

Obiettivo: Vince chi mantiene più pezzi di nave intatti alla fine dei 50 colpi.
Ogni tiro diventa strategico.

Meccanica dell'Onda

Attivazione: Ogni 5 tiri.

Propagazione: Fino a 2 caselle per lato dalla casella colpita.

Effetti sulle navi: Tutte le navi, anche quelle già colpite, si spostano di 1 casella nella direzione dell'onda (non possono uscire dai bordi).

Effetti sulle boe: Le boe restano ferme; l'onda continua oltre di esse.

Impatto strategico: Le onde trasformano la partita in un gioco dinamico, dove il posizionamento e la previsione diventano cruciali.

Meccanica delle Boe

Quando colpite: Il giocatore recupera il colpo (non viene scalato dai 50 totali).
Non possono essere distrutte o spostate dalle onde.
Servono come punti di riferimento strategici, utili per prevedere i movimenti delle navi.

Conclusioni

Partita più strategica e meno frenetica

Difesa e sopravvivenza della flotta diventano temi centrali della partita

Onde e boe aggiungono fattore extra: Previsione, rischio e ricompensa

Bilanciamento dinamico tra attacco e difesa

Variabilità strategica

Vince chi mantiene più pezzi di nave, non necessario affondarle tutte.

Dinamiche emergenti: *Giocatore potrebbe voler "sparare colpi in modo ponderato".*

Griglia dinamica: navi instabili grazie alla meccanica delle onde

Il Giocatore può utilizzare le onde per difendere la flotta, così come potrebbe bluffare.

Grazie alle boe il giocatore può recuperare colpi seppur sparando male.