```
~/Scrivania/prova1.c - Mousepad
File Modifica Cerca Visualizza Documento Ajuto
                         5 C X G G Q Q A
    1 #include <stdlib.h>
2 #include <stdio.h>
3
5 int main ()
6 {
7
8
          int primonumero;
9
          int secondonumero;
10
          int prodotto;
11
          printf ("inserisci il primo numero:\n");
12
13
          scanf ("%d", &primonumero);
14
          printf ("inserisci il secondo numero:\n");
15
          scanf ("%d", &secondonumero);
16
17
          prodotto = primonumero*secondonumero;
18
19
          printf ("il prodotto dei due mumeri e': %d\n", prodotto);
20
21
          return 0;
22
23
```

```
(kali⊗ kali)-[~/Scrivania]

$ ./prova1
inserisci il primo numero:
4
inserisci il secondo numero:
3
il prodotto dei due mumeri e': 12

(kali⊗ kali)-[~/Scrivania]

$ ■
```