

```
~/Scrivania/prova1.c - Mousepad
File Modifica Cerca Visualizza Documento Ajuto
+ ↑ ↓ ↵ ↺ × ↻ ↵ ✂ 📄 🔍 🔍 ↺
1 #include <stdlib.h>
2 #include <stdio.h>
3
4
5 int main ()
6 {
7
8     int primonumero;
9     int secondonumero;
10    int prodotto;
11
12    printf ("inserisci il primo numero:\n");
13    scanf ("%d", &primonumero);
14
15    printf ("inserisci il secondo numero:\n");
16    scanf ("%d", &secondonumero);
17
18    prodotto = primonumero*secondonumero;
19
20    printf ("il prodotto dei due numeri e': %d\n", prodotto);
21
22    return 0;
23
```

```
(kali㉿kali)-[~/Scrivania]
$ ./prova1
inserisci il primo numero:
4
inserisci il secondo numero:
3
il prodotto dei due numeri e': 12

(kali㉿kali)-[~/Scrivania]
$
```

```
~/Scrivania/prova2.c - Mousepad
File  Modifica  Cerca  Visualizza  Documento  Aiuto
+  ↑  ↓  ↵  ×  ↶  ↷  ✂  📄  📋  🔍  🔍  ↺

1 #include <stdio.h>
2
3 int main () {
4
5 int numerouno;
6 int numerodue;
7 float media;
8
9 printf("inserisci il primo numero intero: ");
10 scanf("%d", &numerouno);
11
12 printf("inserisci il secondo numero intero: ");
13 scanf("%d", &numerodue);
14
15 media = (float)(numerouno + numerodue) / 2;
16
17 printf("la media aritmetica è: %.2f\n", media);
18
19 return 0;
20 }
21
```

```
(kali㉿kali)-[~/Scrivania]
$ ./prova2
inserisci il primo numero intero: 3
inserisci il secondo numero intero: 7
la media aritmetica è: 5.00

(kali㉿kali)-[~/Scrivania]
$
```