

Traccia:

La figura nella slide successiva mostra un estratto del codice di un malware. Identificate:

1. Il tipo di Malware in base alle chiamate di funzione utilizzate.
2. Evidenziate le chiamate di funzione principali aggiungendo una descrizione per ognuna di essa
3. Il metodo utilizzato dal Malware per ottenere la persistenza sul sistema operativo
4. BONUS: Effettuare anche un'analisi basso livello delle singole istruzioni

Figura 1:

.text: 00401010	push eax	
.text: 00401014	push ebx	
.text: 00401018	push ecx	
.text: 0040101C	push WH_Mouse	; hook to Mouse
.text: 0040101F	call SetWindowsHook()	
.text: 00401040	XOR ECX,ECX	
.text: 00401044	mov ecx, [EDI]	EDI = «path to startup_folder_system»
.text: 00401048	mov edx, [ESI]	ESI = path_to_Malware
.text: 0040104C	push ecx	; destination folder
.text: 0040104F	push edx	; file to be copied
.text: 00401054	call CopyFile();	

Il tipo di Malware in base alle chiamate di funzione utilizzate

Il malware è un *keylogger* che tratterà i movimenti del mouse sulla macchina e ne creerà un file.

Evidenziate le chiamate di funzione principali aggiungendo una descrizione per ognuna di essa

Questa funzione non fa altro che installare una funzione chiamata «hook» dedicata al monitoraggio degli eventi di una data periferica, nel nostro caso il mouse

.text: 0040101F call SetWindowsHook()

Questa funzione copia un file già esistente in un nuovo file

.text: 00401054 call CopyFile();

Il metodo utilizzato dal Malware per ottenere la persistenza sul sistema operativo

Il malware va ad inserirsi nel file System di windows, precisamente nel *startup_folder_system*

.text: 00401044	mov ecx, [EDI]	EDI = «path to startup_folder_system»
.text: 00401048	mov edx, [ESI]	ESI = path_to_Malware
.text: 0040104C	push ecx	destination_folder

BONUS: Effettuare anche un'analisi basso livello delle singole istruzioni

- **00401010: push eax** Mette il valore del registro **eax** nello stack
- **00401014: push ebx** Mette il valore del registro **ebx** nello stack
- **00401018: push ecx** Mette il valore del registro **ecx** nello stack
- **40101C: push WH_Mouse** Mette sullo stack un valore (probabilmente una costante o variabile) denominato **WH_Mouse**. Il commento suggerisce l'intenzione di agganciarsi al mouse
- **0040101F: call SetWindowsHook()** Chiama la funzione **SetWindowsHook** per impostare un hook di Windows, probabilmente legato agli eventi del mouse
- **00401040: XOR ECX, ECX** Esegue un'operazione XOR sul registro **ecx**, impostandolo effettivamente a zero
- **401044: mov ecx, [EDI]** Sposta il valore all'indirizzo di memoria puntato da **EDI** nel registro **ecx**. Il commento indica che **EDI** contiene il "percorso alla cartella di avvio del sistema"
- **00401048: mov edx, [ESI]** Sposta il valore all'indirizzo di memoria puntato da **ESI** nel registro **edx**. Il commento indica che **ESI** contiene il "percorso a **_Malware**"
- **0040104C: push ecx** Mette sullo stack il valore di **ecx** (percorso alla cartella di avvio del sistema)
- **0040104F: push edx** Mette sullo stack il valore di **edx** (percorso a **_Malware**)
- **00401054: call CopyFile()** Chiama la funzione **CopyFile**. Questa funzione è utilizzata per copiare un file esistente in un nuovo file