```
[mission 1] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 1] $ cd Main_tower
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd second_floor
bash: cd: second_floor: No such file or directory
[mission 1] $ cd First_floor
[mission 1] $ ls
Second_floor
[mission 1] $ cd Second_floor
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower
[mission 1] $ cd Top_of_the tower
bash: cd: too many arguments
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower
mission 1] $ ls
[mission 1] $ gsh check
Congratulations, mission 1 has been successfully completed!
```

Questa è la missione 1 che mi chiede di arrivare nella cima del castello (sarebbe una cartella(directory) nel pc. Innanzitutto con pwd ho visto il "percorso per che ho fatto per arrivare nella cartella attuale (perciò ho capito che la cartella attuale (castle) sta in una cartella chiamata World, che a sua volta sta nella cartella "gameshell" che a sua volta sta nella cartella Kali. Con il comando 'ls' ho visto le sotto cartelle presenti nella cartella 'castle' trovando 5 sottocartelle: cellar, great hall, main building, main tower ed observatory.

Con il comando cd ho aperto la cartella 'main tower' e con 'ls' ho visto le sottocartelle, quindi sono entrato con 'cd'nella cartella 'first floor' ed ho visto le sottocartelle contenute ecc. fino a quando ho trovato la cartella top of the tower, che era quella che chiedeva l'esercizio.

```
[mission 2] $
[mission 2] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor/Top_of_the_tower
[mission 2] $ cd
[mission 2] $ pwd
/home/kali/gameshell/World
[mission 2] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 2] $ cd Castle
[mission 2] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 2] $ cd Cellar
[mission 2] $ ls
barrel_of_apples
[mission 2] $ gsh check
Congratulations, mission 2 has been successfully completed!
```

Nella seconda missione ho usato sempre 'pwd' per vedere il path che avevo fatto per arrivare alla cartella 'cima del castello', con il comando 'cd' sono tornato alla prima cartella dove mi trovavo (World), l'ho aperta una seconda volta con il comando 'ls', sono entrato in 'castle' con 'cd', hovisto le sottocartelle con 'ls' e sono entrato col solito comando 'cd' nella cartella cellar.

```
Use the command
  $ gsh help
  | to get the list of "gsh" commands.
[mission 3] $ cd
[mission 3] $ cd Main_building/Throne_room
bash: cd: Main_building/Throne_room: No such file or directory
[mission 3] $ cd
[mission 3] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 3] $ cd Castle
[mission 3] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 3] $ cd Main_building
[mission 3] $ ls
Library Throne_room
[mission 3] $ gsh reset
  Use the command
  | $ gsh help
  | to get the list of "gsh" commands.
[mission 3] $ cd
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room
[mission 3] $ gsh check
```

Nella terza missione sono entrato nella cartella 'throne room' con un solo comando. Prima sono tornato alla cartella iniziale, ed ho cercato dove fosse la cartella in questione. L'ho trovata aprendo la cartella 'castle' e la sotto cartella 'main building', quindi con un unico comando (cd castle/main building/throne room) sono entrato direttamente nella cartella throne room. Ssando le '/' dopo una cartella selezionata, mettendo il secondo nome (appartenente alla sottocartella che pero devo conoscere) posso entrare direttamente nella sottocartella, senza fare tutti i passaggi fatti ad esemio nella missione 1

```
File Actions Edit View Help
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 4] $ cd Forest
~/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut
~/Forest
[mission 4] $ ls
Hut
~/Forest
[mission 4] $ cd Hut
~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest
~/Forest/Hut
[mission 4] $ gsh check
   Use the command
   $ gsh help
   to get the list of "gsh" commands.
```

Nella missione 4 invece ho creato le cartelle con il comando 'mkdir' all'interno delle cartelle che aveva richiesto I 'esercizio.

```
[mission 5] $ cd Castle

~/Castle
[mission 5] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory

~/Castle
[mission 5] $ cd Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check

Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

Nella missione 5, sono entrato nella cartella 'cellar' e con il comando 'rm' ho cancellato le sotto cartelle spider 1,2,3.

```
~/Forest
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 Hut
~/Forest
[mission 6] $ ls
Hut
~/Forest
[mission 6] $ cd Hut
~/Forest/Hut
[mission 6] $ ls
Chest coin_1 coin_2 coin_3
~/Forest/Hut
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 Chest
~/Forest/Hut
[mission 6] $ gsh check
  | Use the command
  | $ gsh help
  | to get the list of "gsh" commands.
```

Nella missione 6, ho spostata tutti i file 'coin' dentro la directory Forest, per poi spostarli dentro la directory "chest".

```
File Actions Edit View Help
bash: cd: hut: No such file or directory
~/Forest
[mission 7] $ cd Hut
~/Forest/Hut
[mission 7] $ ls -A
.34375_coin_3 .38028_coin_2 .50778_coin_1 Chest
~/Forest/Hut
[mission 7] $ mv .34375_coin_3 Chest
~/Forest/Hut
[mission 7] $ mv .38028_coin_2 Chest
~/Forest/Hut
[mission 7] $ mv .50778_coin_1 Chest
~/Forest/Hut
[mission 7] $ gsh check
   Use the command
   $ gsh help
   to get the list of "gsh" commands.
```

Nella missione 7 ho visto i file nascosti nella cartellla Garden con il comando Is –A, poi con il comando mv e TAB ho spostato tutti i file nella cartella Forest, poi in Chest. (con il comando tab, quando un nome è complicato da trscrivere, basta che metti le iniziali ed io comando tab te lo scrivera in automatico).

```
-/Castle/Cellar
[mission 8] $ 18
10098_spider_23 11533_spider_21 13416_spider_12 18247_spider_42 23109_bat_5 26816_spider_13 30939_spider_29 5810_spider_15 9112_spider_31 1946_spider_2 11715_spider_8 1248_spider_45 18405_bat_3 23104_spider_39 27109_spider_33 31032_spider_3 5923_spider_1 9676_bat_3 1946_spider_9 12953_spider_6 14225_spider_10 20430_spider_7 23201_bat_1 27104_bat_5 3111_spider_41 6686_bat_4 9820_spider_44 12715_spider_25 15571_spider_47 20855_spider_30 23299_bat_2 28188_spider_22 31057_spider_34 698_spider_5 18205_spider_10 23299_bat_2 23108_spider_22 31057_spider_34 698_spider_5 18205_spider_10 2493_spider_35 16177_spider_32 20769_bat_2 23618_spider_28 29564_spider_2 28758_spider_2 29564_spider_2 2956
```

Con il comando '*' possiamo prendere come riferimento tutti i file contenenti un determinato segno, o una lettera o numero inseriti fra gli asterischi.lo ad esempio, ho cancellato tutti i file contenenti la parola 'spider' in questo modo: rm *spider*.

Invece nella missione 9 dovevamo cancellare tutti i file spider, ma anche quelli nascosti, quindi bisognava aggiungere il punto prima dell '*', ma, essendoci anche file nascosti tipo 'bat', bisognava usare il comando per cancellare i file nascosti (rm .*) ma specificando solo quellli con la parola spider dentro, quindi: rm .*spider*

Nella missione 10, con il comando 'cp', ho copiato i 4 file nella cartella Great hall richiesti dall esercizio (file standard 1,2,3,4) nella cartella Chest.

```
-/Castle/Great_hall
[mission 11] $ ls
14071_tapestry_09 26368_tapestry_04 31809_decorative_shield 45195_tapestry_07 58329_tapestry_10 62642_tapestry_06 7299_stag_head standard_4 standard_4 20173_tapestry_08 30692_tapestry_02 43763_tapestry_05 51118_tapestry_03 61066_tapestry_01 64115_suit_of_armour standard_1 standard_3 -/Castle/Great_hall
[mission 11] $ cp *tapestry* -/Forest/Hut/Chest
-/Castle/Great_hall
[mission 11] $ gsh check

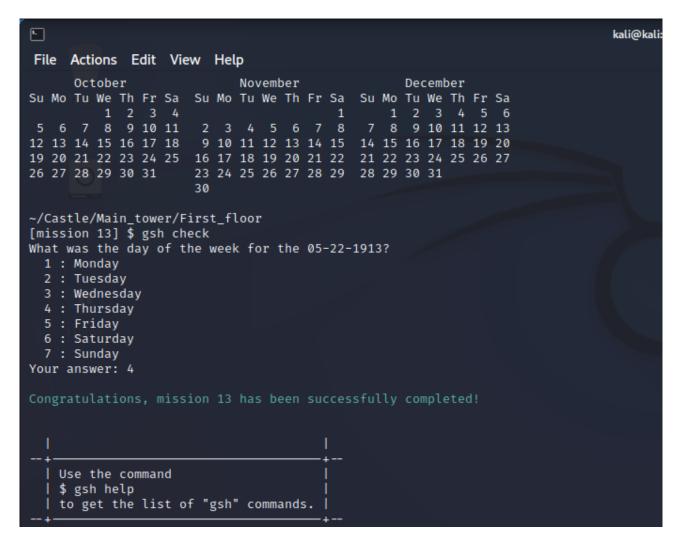
Congratulations, mission 11 has been successfully completed!
```

Nella missione 11 ho copiato molti file nella cartella chest. Per non scriverli tutti, anche con il comando 'cp' ho usato '*' per raggruppare piu file con un carattere in comune, come ho fatto prima con il comando 'rm'.

Nello specifico quindi: cp *tapestry* (nome cartella dove li si vuole spostare) : in questo modo ho spostato tutti i file presenti nella cartella con il nome 'tapestry' dentro.

```
File Actions Edit View Help
[mission 12] $ ls
Castle/ Chest Forest/ Garden/ Mountain/ Stall/
mission 12] $ cd Castle
/Castle
mission 12] $ ls
lellar/ Great_hall/ Main_building/ Main_tower/ Observatory/
/Castle
[mission 12] $ cd Main_tower/First_floor
/Castle/Main_tower/First_floor
mission 12] $ ls
painting_nApeasGm painting_QhXAlmtj painting_SOmvtkKP Second_floor/
/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ ls -l
otal 16
rw-r--r-- 1 kali kali 1503 Jul 15 1996 painting_nApeasGm
rw-r--r-- 1 kali kali 1455 Feb 11 2014 painting_QhXAlmtj
rw-r--r-- 1 kali kali 1055 Feb 4 1982 painting_SOmvtkKP
frwxr-xr-x 3 kali kali 4096 Feb 10 07:37 Second_floor/
/Castle/Main_tower/First_floor
mission 12] $ cp painting_SOmvtkKP ~/Forest/Hut/Chest
/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ gsh check
```

Nella missione 12, ho usato il comando ls –l per vedere piu informazioni sul file, come la data, ed ho copiato il file piu vecchio (precisamente del 4 febbraio) nella cartella Chest.



Con il comando cal YEAR (in questo caso cal 1913) sono risalito alla data richiesta dell'esercizio.

Con il comando alias, posso creare un comando piu facile da digitare rispetto al precedente. In questo caso ho cambiato il comando Is –A con 'la'.

```
~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 15] $ nano journal.txt

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 15] $ mv journal.txt ~/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 15] $ gsh check

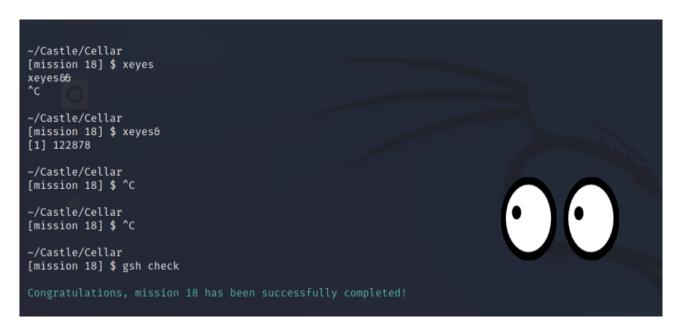
Congratulations, mission 15 has been successfully completed!
```

In questa missione, ho creato un file con nano, ci ho scritton che questo e un compito, e l'ho spostato nella cartella 'chest'.

```
<u>-</u>
                                                                                kali@kal
File Actions Edit View Help
[mission 16] $ gsh check
No alias 'journal' has been found...
   Use the command
   $ gsh help
  | to get the list of "gsh" commands. |
~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 16] $ alias journal=nano ~/Forest/Hut/Chest/journal.txt
bash: alias: /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/journal.txt: not found
~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 16] $ alias journal='nano ~/Forest/Hut/Chest/journal.txt'
~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 16] $ journal
~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 16] $ gsh check
Congratulations, mission 16 has been successfully completed!
                                 Congratulations!
             _.-'_:-' ||
              .-::::'||
                                 From now on you can use the file
```

In questa missione ho creato un alias 'journal' con il comando per creare un file chiamato journal nella cartella 'chest', in modo tale che se volessi modificare il file essendo in un'altra cartella, mi basterebbe digitare il comando 'journal' da terminale per accedere direttamente al file.

In questa missione ho dovuto cancellare un file all'interno della cartella lair of spader queen in meno di 20 secondi. Il file in questione era spider queen (c era anche baby bat).



In questa missione ho usato il comando xeyes ed il comando in backgourn xeyes&.



Nella missione 19 ho cercato graficamente il file coin, trovandolo, per poi spostarlo nella cartella 'Chest'.

```
- f211eae486e42
        7c2f3ab8d5b563a3f05a1d6e8
            14013cccc0ccac97ad3dfd2130f65d
            7c5021629a
          - ff77b254c194e3291ea
        9fcb1470333edc2fef
          - 568cfd7f046b3e52fe415b1e6a010c7
            c3f6ed63ddc0495baf631
            ____ 00000_silver_coin_00000
          - f2bfc3b27739b60074949a47d55
40 directories, 1 file
~/Garden/Maze
[mission 20] $ cd c1d25fef9b00c7/
~/Garden/Maze/c1d25fef9b00c7
[mission 20] $ cd 9fcb1470333edc2fef/
~/Garden/Maze/c1d25fef9b00c7/9fcb1470333edc2fef
[mission 20] $ cd c3f6ed63ddc0495baf631/
~/Garden/Maze/c1d25fef9b00c7/9fcb1470333edc2fef/c3f6ed63ddc0495baf631
[mission 20] $ ls
00000_silver_coin_00000
~/Garden/Maze/c1d25fef9b00c7/9fcb1470333edc2fef/c3f6ed63ddc0495baf631
[mission 20] $ mv 00000_silver_coin_00000 ~/Forest/Hut/Chest
~/Garden/Maze/c1d25fef9b00c7/9fcb1470333edc2fef/c3f6ed63ddc0495baf631
[mission 20] $ gsh check
```

In questa missione ho aperto tutti i file e le directory con il comando ls –R, poi con il comando 'tree' le ho schematizzate, ed ho capito qual' era il path piu veloce per andare a prendere il file silver coin e spostarlo.