Dumbchain

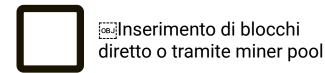
Minimal blockchain simulation

Progetto per: Programmazion 3 e Lab.

Studente: Alessio Maddaluno (0124/1455)

Cos'è Dumbchain

Dumbchain è un'implementazione minimale per la simulazione di un nodo di una generica blockchain. Offre:





Ripristino di uno stato precedente delle catena

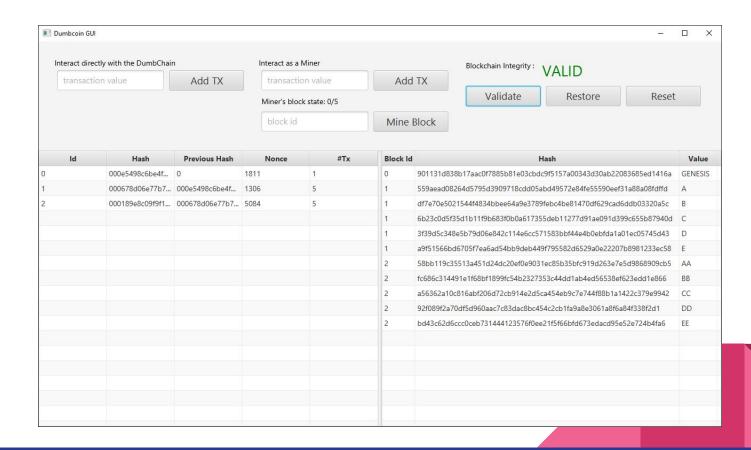


Controllo dell'integrità della catena



Una GUI indipendente per analizzarne le funzionalità

GUI

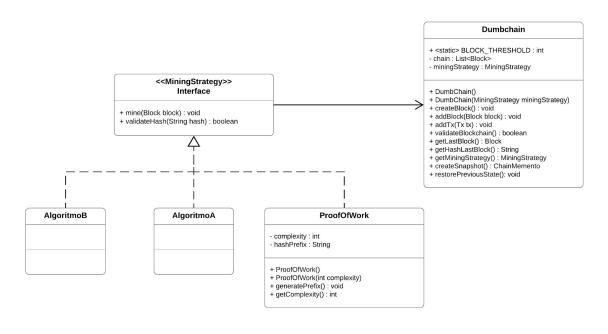


Design Pattern utilizzati

L'intero progetto è realizzato utilizzando i seguenti pattern:

- Strategy Indipendenza algoritmi di mining
- Builder Interfaccia semplificata per la creazione di blocchi
- Memento Ripristino dello stato precedente della catena
- MVC Gestione modulare per l'interfaccia grafica
 - Il Model relativo all'MVC è un implementazione di un facade rispetto al package "dumbchain"

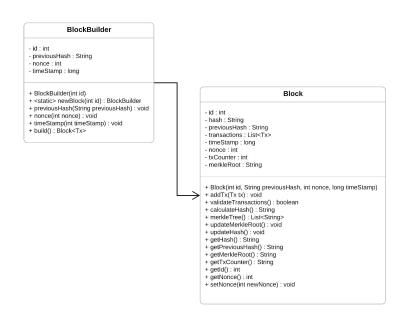
Strategy - Algoritmi di mining



È possibile aggiungere molto facilmente ulteriori algoritmi di mining di vario genere: es. automining, proof of work gpu based etc..

Perchè? Indipendenza dell'algoritmo di mining consente sperimentazione maggiore.

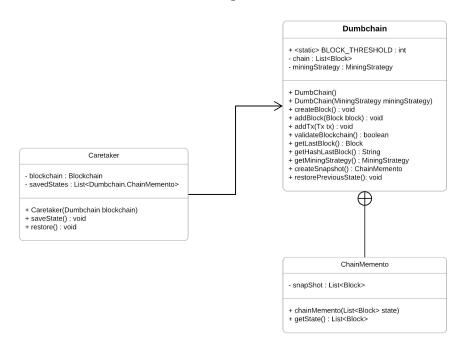
Builder - Interfaccia di creazione dei blocchi



Semplificare la creazione di blocco e contemporaneamente gestire possibili parametri di default consente di creare blocchi per test di funzionamento più specifici: modificare parametri altrimenti derivati.

Perché? Semplificazione gestione di parametri di default, maggior flessibilità per la creazione di blocchi

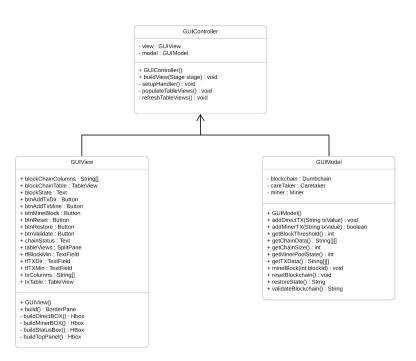
Memento - Ripristino stato precedente



Essendo uno strumento per imparare il funzionamento di una blockchain è possibile fare letteralmente un "CTRL+Z" per ritornare allo stato precedente.

Perché? Ripristinare lo stato precedente della blockchain è una caratteristica necessaria.

MVC - Modularità interfaccia grafica



Modularizzare la GUI oltre che migliorare la leggibilità consente di avere una view complementamente indipendente dal Model.

Perché? Pulizia del codice, modularità delle funzionalità

UML - Class Diagram

