

**ESAME DI ALGORITMI**  
Università degli Studi di Catania  
Corso di Laurea Triennale in Informatica  
**17 febbraio 2025**

Si risolvano i seguenti esercizi in un tempo non superiore a 3 ore. Si abbia cura di consegnare la risoluzione dei primi 3 esercizi in un foglio (FOGLIO A) separato da quello utilizzato per la consegna degli ultimi 3 esercizi (FOGLIO B).

— FOGGIO A —

1. Si consideri un array  $A = [1, 2, 3, \dots, n]$  di  $n$  interi distinti ordinati in modo crescente. L'obiettivo è costruire da  $A$  un *heap binario massimo*, applicando l'algoritmo classico **BuildMaxHeap**, che esegue la procedura **MaxHeapify** sui nodi interni, partendo dal basso verso l'alto.
  - (a) Calcolare il numero di scambi (swap) applicati durante l'esecuzione dell'algoritmo per  $n = 10$ .
  - (b) Fornire una **stima asintotica** del numero di scambi effettuati da **BuildMaxHeap** in funzione della dimensione  $n$  dell'array. Motivare la risposta.
2. Scrivere una procedura **UpdateKey**( $H, i, k$ ) che aggiorni, in un Heap Binario Massimo, la chiave in posizione  $i$  con il nuovo valore  $k$ , e ripristini le proprietà dell'heap massimo. L'algoritmo deve gestire correttamente entrambi i casi in cui  $k > H[i]$  e  $k < H[i]$ . Analizzare la complessità nel caso peggiore della procedura implementata, in funzione della dimensione dell'heap  $n$ .
3. Fornire un esempio concreto di un albero rosso-nero valido contiene 10 chiavi distinte in cui un'operazione di cancellazione provoca la diminuzione dell'altezza nera dell'albero. Successivamente, fornire un'altro esempio concreto di un albero rosso-nero valido contiene 10 chiavi distinte in cui un'operazione di inserimento provoca l'aumento dell'altezza nera dell'albero. Per entrambi gli esempi, disegnare la configurazione dell'albero prima e dopo le operazioni.

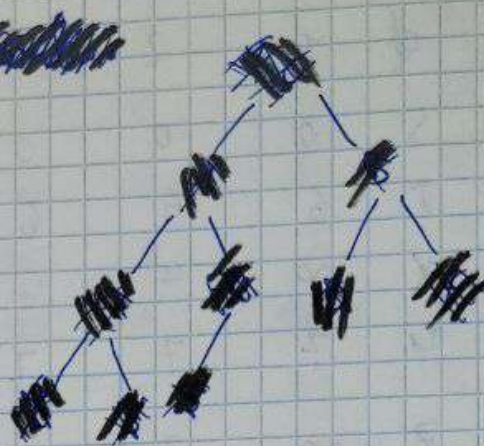
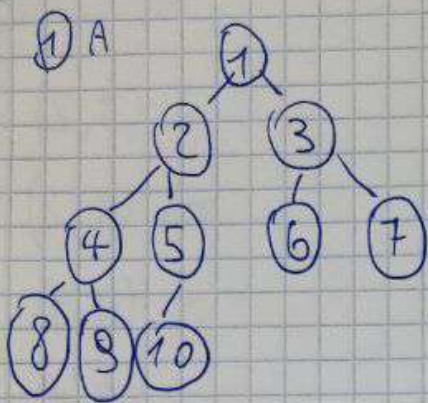
— FOGGIO B —

4. Si risolva l'equazione di ricorrenza  $T(n) = 9T\left(\frac{n}{6}\right) + n \log^2 n$ , al variare del parametro reale  $b > 1$  utilizzando il metodo Master. Si stabilisca inoltre quale delle seguenti condizioni sono soddisfatte dalla soluzione  $T(n)$ :
  - (i)  $T(n) = \Theta(n^2)$ ;
  - (ii)  $T(n) = \Omega(n)$ ;
  - (iii)  $T(n) = o(n \log^3 n)$ .
5. Si scriva la formula ricorsiva utilizzata dall'algoritmo **ALL-PAIRS-SHORTEST-PATHS** basato sulla moltiplicazione di matrici e si simuli tale algoritmo per trovare la tabella (matrice) dei cammini minimi tra tutte le coppie di vertici del grafo pesato definito dalla seguente matrice di adiacenza

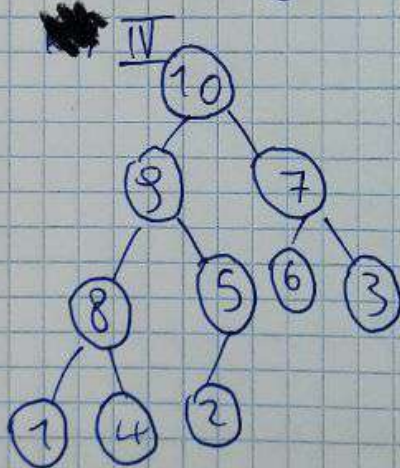
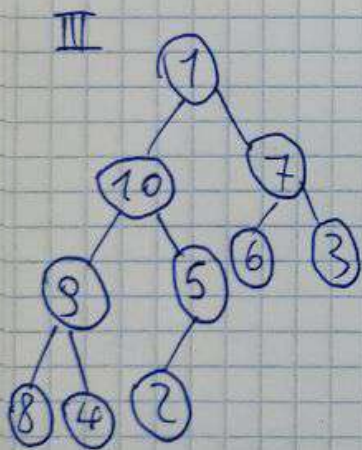
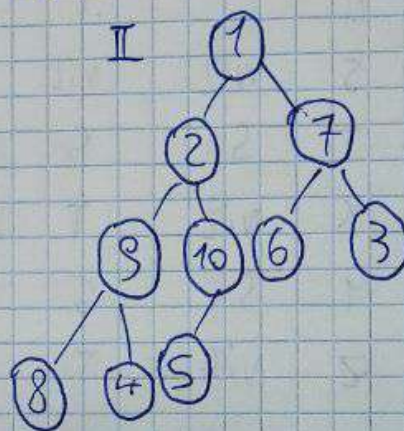
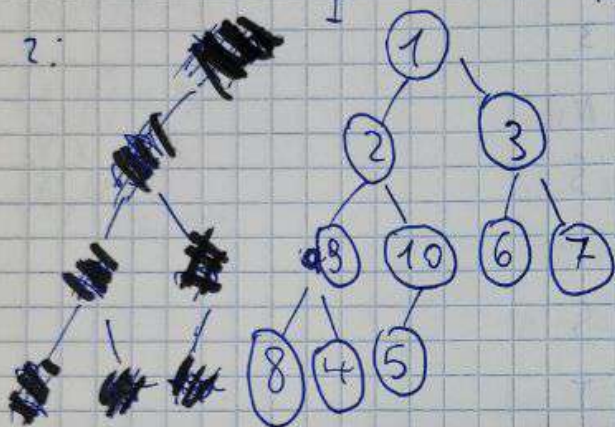
$$W = \begin{pmatrix} 0 & 1 & \infty & 2 \\ \infty & 0 & 2 & \infty \\ -1 & \infty & 0 & \infty \\ \infty & \infty & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

6. All'aeroporto di Catania si gestiscono ogni giorno 114 voli, ciascuno con un orario di arrivo e uno di partenza. Ogni gate può essere utilizzato da un solo volo alla volta. Il vostro obiettivo è selezionare e pianificare i voli che verranno assegnati domani al gate 15, assicurandovi che non ci siano sovrapposizioni negli orari di utilizzo del gate, e che il numero di voli serviti sia il massimo possibile. (i) Quale problema tra quelli affrontati a lezione è strettamente collegato a questo scenario e può essere usato come modello per risolverlo? (ii) Quale tecnica algoritmica tra quelle studiate si può applicare per trovare una soluzione efficiente al problema? (iii) Dimostrare che il problema gode della proprietà di scelta greedy.





combs: = ||||| = SWAP = 8



① B nel caso ~~peggiore~~ migliore ci servono  $O(n)$  comb:

## COMPITO 17/02/2025

La precedente data non è quella effettiva del compito, ma è quella riportata sul compito (errore di scrittura) l'appello di riferimento è quello di aprile.



②

UPDATE-KEY ( $H, i, k$ )

OLD =  $H[i]$

$H[i] = k$

IF  $k > \text{OLD}$

WHILE  $i > 1$  AND  $H[i].\text{PARENT} < k$  DO

SWAP ( $H[i], H[i].\text{PARENT}$ )

$i = \left\lfloor \frac{i}{2} \right\rfloor$

END WHILE

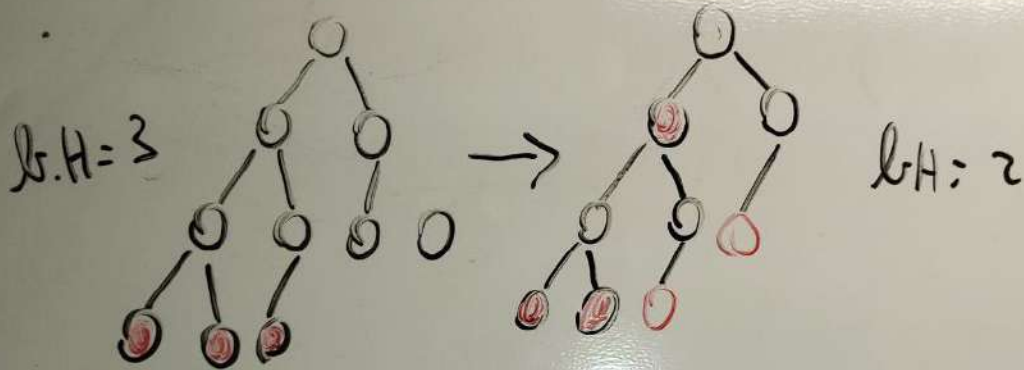
ELSE IF  $k < \text{OLD}$

MAX-HEAPIFY ( $H, i$ )

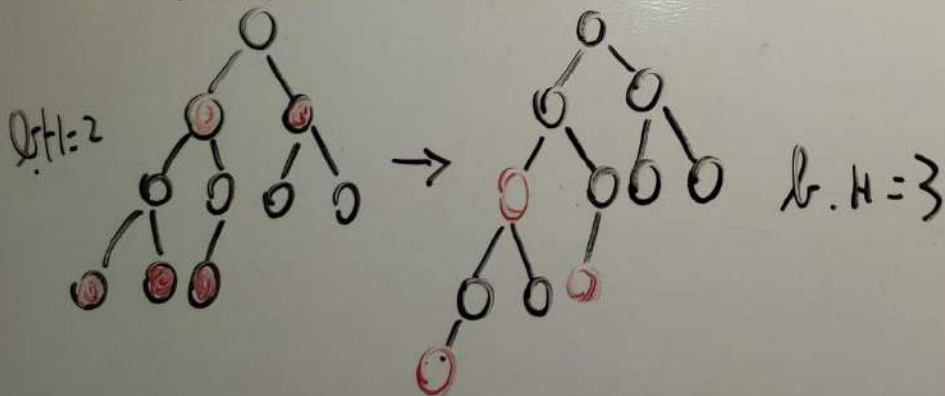
END IF

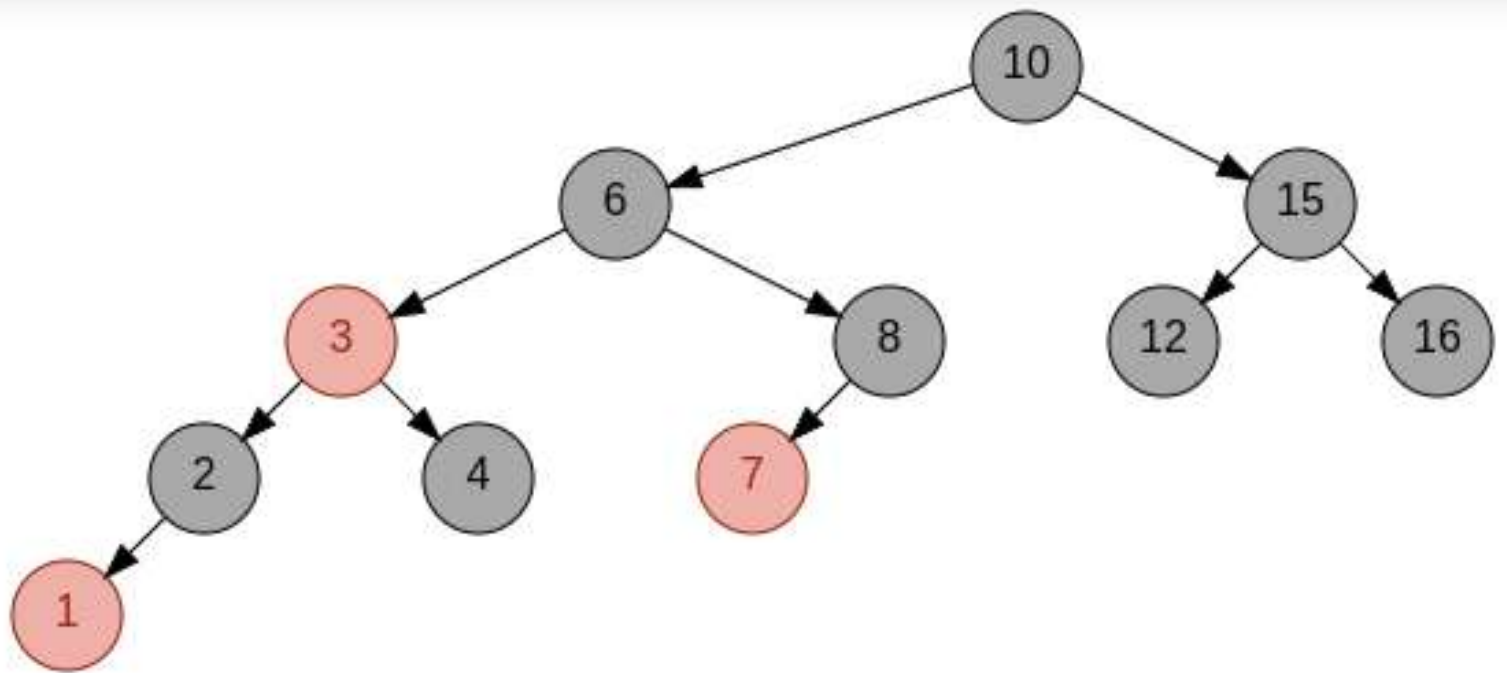
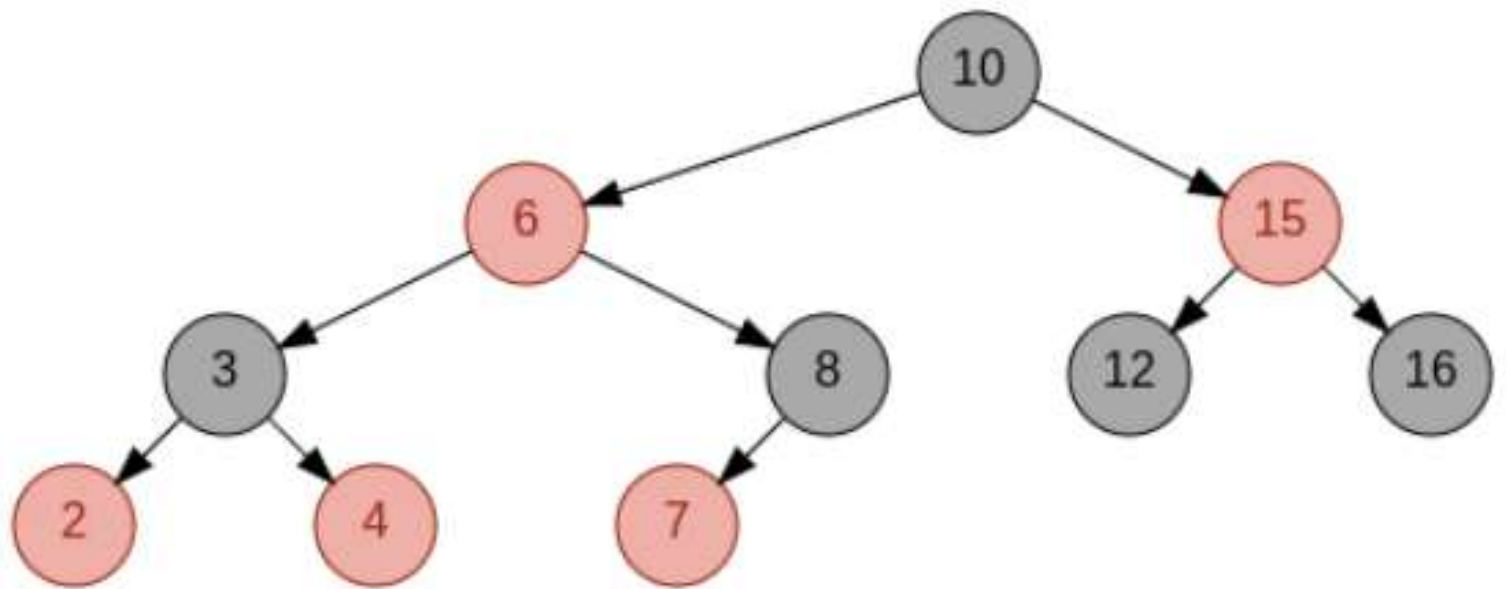
\* Lo "SPOSTAMENTO" MASSIMO CHE IL NODO PERCORRE È DALLA RADICE ALLA FOGLIA O VICEVERSA, DUNQUE  $O(\log n)$

CANCELLAZIONE



INSERIMENTO







④

$b > 1$

$$T(n) = ST\left(\frac{n}{b}\right) + n \log^2 n$$

$$W(n) = n^{\log_b 9}$$

I  $W(n)$  è un upper bound di  $f(n)$  per  $b > 3$

$$O(n^{\log_b 9 - \epsilon}) \Rightarrow \Theta(n^{\log_b 9})$$

II  $W(n)$  è asintoticamente simile a  $f(n)$  per  $b = 3$

$$\Theta(n^{\log_b 9} \cdot \log^k n) = \Theta(n \cdot \log^k n) \Rightarrow \Theta(n \log^3 n)$$

III  $W(n)$  è un lower bound per  $1 < b < 3$

$$\Omega(n^{\log_b 9 + \epsilon}) \Rightarrow \Theta(n \log^2 n)$$

④ B

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(n^2) \rightarrow \text{è soddisfatto per } b = 3 \\ \Omega(n) \rightarrow \text{è soddisfatto per } 1 < b \leq 3 \\ O(n \log^3 n) \rightarrow \text{è soddisfatto per } b > 3 \end{cases}$$

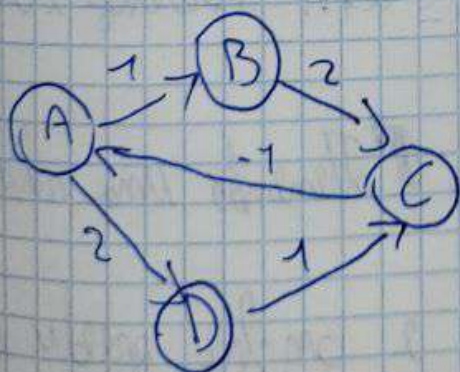


$$l_{ij}^{(0)} = \begin{cases} 0 & \text{if } i=j \\ \infty & \text{if } i \neq j \end{cases}$$

$$l_{ij}^{(m)} = \min_{1 \leq k \leq m} \{ l_{ik}^{(m-1)} + w_{kj} \}$$

$$W = \begin{pmatrix} 0 & 1 & \infty & 2 \\ \infty & 0 & 2 & \infty \\ -1 & \infty & 0 & \infty \\ \infty & \infty & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad L^{(2)} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 2 \\ -1 & 0 & 2 & \infty \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & \infty & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$L^{(3)} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 2 \\ 1 & 0 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}; \quad L^{(4)} = L^{(3)}$$





⑥ i) L'activity selection, si Trova una configurazione di attività con utilità massima e  $W = \sum_{i=1}^n x_i \cdot \text{tempo}_i$   
minimo

ii) Si può utilizzare un algoritmo greedy, dove si va a preferire l'attività che ha un  $T = f_t - f_s$  minore, ovvero l'attività disponibile al range temporale minore

iii) Presa  $S^*$  una soluzione ottima composta da  $\{a_1, \dots, a_g\}$

Se vedo a cambiare  $a_1$  con l'attività  $a'_1$  che in quel range  
avrebbe un  $T$  inferiore o uguale ad  $a_1$ , ottengo una

soluzione  $S' = \{a'_1, \dots, a_g\}$  e  $a'_1.T \leq a_1.T$  mantengo l'utilità

di  $S^*$ , se reitero il processo  $g$  volte, ottengo una soluzione

$S^g = \{a'_1, \dots, a'_g\}$  che sarà ottima e anche greedy in  
quanto  $S^*.W \geq S^g.W$