**Documento Di Progetto**

**TITOLO DEL PROGETTO**:

FORZA 4

**INTRODUZIONE:**

Il progetto consiste nello sviluppare un programma che simuli una partita Forza 4 su terminale. Il programma mostra di volta in volta la scacchiera con i pezzi opportunamente sistemati in base al turno di gioco.

**DESCRIZIONE:**

Il programma deve funzionare in doppia modalità: Giocatore contro giocatore: a turno il computer chiama il giocatore che deve eseguire la mossa. Giocatore contro computer: il programma è capace di giocare con l'utente. Per prima cosa deve chiedere all'utente se vuole iniziare e quindi deve di volta in volta, ad ogni suo turno, scegliere la mossa migliore da fare. La scelta della mossa starà al giocatore che ottiene il turno, a differenza della modalità 2 nella quale il computer farà una mossa pseudo-casuale. Il programma controlla sempre la correttezza delle mosse del giocatore e gestisce la vittoria.

**ASSEGNAZIONE RESPONSABILITÀ:**

La divisione dei compiti per portare a termine forza quattro avverrà nel seguente modo: Alessio Mian sarà il project manager si è occupato del main, della definizione e assegnazioni delle variabili globali, il costruttore “ProgettoForza4”, la costruzione del campo di gioco, la scrittura del titolo, la struttura e il numero delle colonne, controllo sulle colonne, scambio dei turni, Simone Cecilia gestirà le funzioni dell’inserimento del simbolo, controllo se il campo di gioco è pieno, controlli di vittoria verticali e orizzontali, controllo del vincitore, stampa vincitore, controllo parità, funzionamento della partita.

l’interazione tra gli utenti con il programma e lo suddividerà in funzioni, assegnando ad ognuna uno scopo diverso. Tutti i componenti del gruppo parteciperanno alla programmazione di una specifica parte del progetto.

**SCADENZA:** La scadenza del progetto è fissata per il giorno 10/11/2022, entro le ore 08:00.