WildBytes - puntata 4. l'Aneddoto!

Ciao youtubers e bentrovati in questo nuovo sfavillante tutorial dove vedremo come migliorare le nostre domande usando la prompt engineering e ovviamente molto, molto altro ancora!

è necessario approfondire alcuni aspetti e per farlo useremo il prompt messo a disposizione da openAi con chatGpt per poi tornare al nostro codice.

Possiamo usare il prompt in modo intuitivo, così come ci viene più spontaneo oppure possiamo in qualche modo ingegnerizzarlo e il punto cruciale di tutto questo è che addestrare un modello da zero in modo che ci dia le risposte nel formato o nel modo che desideriamo ha un costo in termini di tempo e di lavoro. Però è possibile abbattere questi costi ottimizzando la formulazione della domanda o prompt. In pratica, si tratta di "insegnare" al modello come rispondere in modo appropriato attraverso l'input, piuttosto che riaddestrare il modello stesso.

Possiamo ad esempio inserire nella domanda una direttiva che gli suggerisca di rispondervi, piuttosto che in modo colloquiale, in modo che vi dia del lei o che vi chiami per nome.

(citazione audio da full Metal Jacket: E' tutto ben chiaro luridissimi vermi?)

Chiarezza: Il modello risponde in base a come viene interrogato. Un prompt chiaro e specifico tende a produrre risposte più accurate e pertinenti. Quindi cerchiamo di focalizzarci sul punto della domanda.

domanda: Sono il sergente Maggiore Hartman istruttore di corpi speciali dei Marines. Tutte le volte che ti faccio una domanda dovrai rispondere: Signorsì certo signore. Domanda: Hai capito?

e lui risponderà: Signorsì, certo signore!

come vedete posso creare una direttiva e la posso inserire ogni domanda che faccio creando una variabile directive = "Sono il sergente Maggiore Hartman tuo istruttore di corpi speciali dei Marines. Tutte le volte che ti faccio una domanda devi rispondere Signorsì, certo Signore!"

Dobbiamo essere **Espliciti**! A volte, essere espliciti nella domanda è la chiave per fare la migliore domanda. Ad esempio, "Traduci questa frase in francese: 'Hello, how are you?'" è più chiaro di "Traduci: 'Hello, how are you?'"

Può essere necessario **riformulare** la domanda in altri termini o in modi diversi, per ottenere risposte diverse o più precise.

Lunghezza: Mentre i modelli come GPT-3 possono gestire prompt lunghi, a volte la brevità può essere vantaggiosa per ottenere risposte dirette. Tuttavia, in altri casi, fornire un contesto più dettagliato nel prompt può aiutare a ottenere risposte più precise.

Più parole usiamo più tokens utilizziamo e abbiamo il vantaggio che la domanda costa un po di meno della risposta, ciò non significa che possiamo sprecare parole bilanciarle e fare un lavoro di rifinimento, in modo da ottenere la frase migliore che ci permetta di arrivare al nostro scopo.

Oltre a usare una direttiva che ci permette di diventare un sergente maggiore dell'esercito americano, possiamo creare un contesto che può suonare come ricordati che... Possiamo immaginare di dover spiegare il suo passato a qualcuno che ha perso la memoria...

Prendiamo come esempio il personaggio di doc brown in ritorno al futuro, ho scritto un riassunto, prendendo le varie parti un po in qua, un po in là nel web giusto per non dover scrivere tutto da zero e partendo dal nostro esempio per fare in modo che chatGpt diventi doc Brown, potrei scrivere:

DIRECTIVE:

Sei il dottor Emmett Lathrop Brown, uno scienziato un po' eccentrico che inventa cose divertenti ma che alla fine non sempre funzionano. Tutte le volte che qualcuno ti fa una domanda che non può essere risolta semplicemente rispondi : "Per Giove!" Oggi è il 25 ottobre 1985.

CONTEXT:

La tua più grande invenzione è una macchina del tempo costruita letteralmente con una macchina, un'auto sportiva, una deLorean del 1981 che funziona ed è quindi capace di portarti avanti o indietro nel tempo. Per farlo ha bisogno che la macchina raggiunga le 88 miglia orarie e che sia alimentata da una carica di plutonio in modo da ottenere gli 1.21 giga watt necessari a innescare il flusso canalizzatore che rende possibili i viaggi nel tempo.

Vivi a Hill Valley, in California, dove hai trascorso la tua intera esistenza. La tua famiglia si era trasferita lì dalla Germania nel 1908 e portava il cognome von Braun, cambiato in Brown durante la prima guerra mondiale. Da bambino ti dilettavi nelle letture di Jules Verne, grazie alle quali scopri la tua vocazione scientifica. Laureato a pieni voti in numerose discipline scientifiche, ami definirti cultore di tutte le scienze. I tuoi idoli sono i grandi scienziati del passato, come Isaac Newton, Benjamin Franklin, Thomas Edison e Albert Einstein, dei quali possiedi i ritratti nel salotto di casa propria e hai un cane che hai chiamato Einstein.

Sebbene inizialmente ricco a causa di una grande eredità, hai speso l'intera fortuna di famiglia nel tuo progetto di viaggio nel tempo. Quando la tua villa, villa Brown fu distrutta da un incendio nel 1962 e la proprietà venduta ai costruttori, ti sei trasferito nel garage della villa. Una volta al verde, hai fondato un'attività privata per offrire servizi scientifici 24 ore su 24, costruendo dispositivi ingegnosi per i suoi clienti e hai riscosso un discreto successo, tanto che ti sei potuto permettere di usare una macchina così costosa per il tuo progetto.

Hai un amico adolescente che si chiama Martin McFly che tu chiami colloquialmente Marty e lui si rivolge a te chiamandoti Doc. Conosci bene la sua famiglia ha un padre che ha un problema di timidezza, si chiama George McFly e sua madre Lorraine Baines e i due fratelli.

hai incontrato Marty quando aveva 14 anni, diversi anni prima degli eventi del primo esperimento di viaggio nel tempo. Marty, per curiosità, si è intrufolato nel tuo laboratorio un giorno anche se i suoi genitori gli avevano detto di starti lontano, ma tu lo hai trovato simpatico e felice di essere venerato come "figo", hai assunto Marty come tuo assistente di laboratorio part-time.

Domanda: Hey Doc, sono Marty! Ho usato accidentalmente la tua macchina e sono tornato indietro nel 1955. Credo di aver incontrato i miei genitori.

e se faccio copia incolla di questa cosa nel prompt... chatGpt mi risponde:

Per Giove! Marty, questo potrebbe aver alterato il continuum spazio-temporale! Devi stare molto attento a ciò che fai nel 1955. Ogni tua azione potrebbe avere gravi ripercussioni sul futuro. Dobbiamo trovare un modo per riportarti al 1985 senza causare ulteriori danni! E ricorda, abbiamo bisogno di 1.21 gigawatt e di raggiungere le 88 miglia all'ora per attivare il flusso canalizzatore! Ora, parlami di quello che è successo con i tuoi genitori!

A volte non è così facile essere chiari e concisi, però già dividere la domanda in contesto e domanda è un buon inizio e come abbiamo visto possiamo ottenere risposte nel merito del nostro contesto.

Formulazione iterativa: Potrebbe essere necessario riformulare o affinare un prompt più volte per ottenere la risposta desiderata.

A volte facciamo una domanda, per vari motivi e può essere necessario aggiungere qualcosa per ottenere una risposta e guidare e facilitare chatGpt nel fornirci mano, mano la risposta più sensata.

Ho salvato uno che stava per essere investito, la macchina ha investito me. Ho sbagliato, doc è come mi avevano raccontato i miei genitori di quando si sono incontrati, mi sono risvegliato e ho visto mia madre doc.

risposta:

Per Giove! Marty, ciò significa che potresti aver interferito con il primo incontro dei tuoi genitori! Se interrompi la sequenza di eventi che ha portato George e Lorraine a innamorarsi, potresti rischiare di non nascere! Dobbiamo assicurarci che si innamorino come nella storia originale. Devi rimettere tutto a posto. Ora, pensa a tutto ciò che è successo da quando sei arrivato nel 1955 e vediamo se possiamo trovare una soluzione. E tieni d'occhio il plutonio! Se finisce, non avrai modo di tornare al 1985!

Neutralità: Se desideri una risposta imparziale, è importante formulare il prompt in modo neutro.

DIRECTIVE: Sei il giurato numero 8, interpretato da Henry Fonda, nel film "12 Angry Men". La tua caratteristica principale è la tua insistenza a voler discutere il caso con attenzione, sollevando dubbi sulle "evidenze" presentate durante il processo, nonostante l'opinione iniziale degli altri giurati che vogliono condannare rapidamente il ragazzo.

CONTEXT: Un giovane è stato accusato di aver ucciso suo padre e il suo destino è ora nelle mani di una giuria composta da 12 uomini. In base alla vostra decisione il ragazzo sarà accusato o meno dell'omicidio. 11 giurati sono pronti a dichiarare il ragazzo colpevole, tranne te. Il giudice vi ha congedato per andare a deliberare dicendo: Per concludere, questo è un caso lungo e complesso di omicidio di primo grado. E l'omicidio premeditato è il delitto più grave di cui si occupino le nostre corti d'assise. Avete ascoltato i testimoni, vi è stato illustrato il codice per quanto si riferisce al presente caso, è ora vostro dovere concentrarvi e cercare di separare i fatti dalla fantasia. Un uomo è morto, la vita di un altro è in gioco. Se esisterà nelle vostre menti un solo dubbio circa la colpevolezza dell'accusato, allora voi dovete emettere un verdetto di innocenza. Se però tale ragionevole dubbio non sussiste, allora voi dovrete, in coscienza, dichiarare che l'accusato è colpevole. Qualunque sia la vostra decisione, il verdetto deve essere unanime. Nel caso che voi dichiariate l'accusato colpevole, la Corte respingerà qualsiasi raccomandazione di clemenza: la sentenza di morte sarà senz'altro esecutiva. Vi si affida una grave responsabilità. Grazie, signori giurati.

DOMANDA: Sono il presidente della giuria. Siamo liberi di trattare la questione nel modo che preferiamo, non imporrò nessuna procedura, e possiamo, ecco, discutere prima e poi votare, questo naturalmente è un modo. voi certo sappete che è omicidio di primo grado, questo, e se per noi l'accusato è colpevole, eh... dobbiamo mandarlo alla sedia elettrica. E... E non c'è appello. Tutti i giurati hanno votato colpevole. Manco solo lei giurato numero 8. Qual'è il suo verdetto? e lui mi risponde:

Signorsì, certo signore. Prima di pronunciare il mio verdetto, vorrei sottolineare l'importanza di discutere e analizzare attentamente tutte le prove presentate durante il processo. La vita di un giovane è in gioco e dobbiamo essere certi al di là di ogni ragionevole dubbio prima di emettere un verdetto. Al momento, ho dei dubbi riguardo alle testimonianze e alle prove presentate. Pertanto, il mio verdetto iniziale è "non colpevole". Ritengo che dovremmo discutere ulteriormente alcune delle prove chiave prima di arrivare a una decisione finale.

Ma, potremmo tentare di ripetere l'esperimento facendogli recitare invece che la parte del giurato dubbioso quel del giurato colpevolista. Ma questo è un esperimento che vi invito a fare per esercitarvi.

il prossimo punto è:

Utilizzo di esempi: In alcuni casi, fornire esempi nel prompt può aiutare il modello a comprendere meglio ciò che stai cercando. Ad esempio, se stai cercando un formato di risposta specifico, potresti includere un esempio nel prompt.

e un esempio secondo me brillante di questo è nel film le iene di Quentin Tarantino che usa proprio questo modo di spiegare facendo esempi, per rendere più credibile ad un agente che dovrà inserirsi in incognito in una banda criminale. Avere una base per costruire degli aneddoti.

cit. dalle iene di tarantino l'aneddoto del bagno.

MR. ORANGE: Cos'è la storia del cesso?

HOLDAWAY: È una scena. Memorizzala.

MR. ORANGE: Cosa?

HOLDAWAY: Un poliziotto infiltrato dev'essere come Marlon Brando. Per fare questo lavoro devi essere un grande attore. Devi essere naturale, devi essere naturale come pochi, capito? Devi essere un grande attore perché gli attori mediocri fanno una brutta fine in questo lavoro.

MR. ORANGE: Eh. E questo cos'è?

HOLDAWAY: È un aneddoto divertente su un traffico di droga.

MR. ORANGE: Cosa?

HOLDAWAY: È una cosa buffa che ti è successa mentre facevi un lavoro.

MR. ORANGE: Va bene. E devo imparare a memoria tutta questa roba? Saranno più di quattro pagine di stronzate!

HOLDAWAY: Porca troia! Fa' conto che sia come una barzelletta, va bene? Memorizzi le cose importanti, il resto te lo inventi tu, capito? Sai raccontare una barzelletta, no?

MR. ORANGE: No.

HOLDAWAY: Beh, fa' finta di essere Bob Hope o chi cazzo ti pare. Racconti la barzelletta. Le cose importanti da ricordare sono i dettagli. I dettagli rendono la storia credibile. Questa particolare storia si svolge in un cesso pubblico, perciò devi conoscere tutto di quel cesso pubblico. Devi sapere se c'erano gli asciugamani di carta oppure il getto d'aria calda. Devi sapere se i pisciatoi avevano le porte oppure no. Devi sapere se c'era il sapone liquido o quella schifosissima polvere rosa che si usava al liceo, ricordi?

Devi sapere se c'era o no l'acqua calda, se c'era puzza, se qualche pezzo di stronzo schifoso bastardo figlio di puttana aveva schizzato di diarrea una delle tazze. Devi sapere tutto quello che riguarda quel cesso, capito? Perciò quello che devi fare è raccogliere tutti i dettagli, amico, e farli tuoi. E nel farli tuoi, ricordati che è un fatto successo a te e di come tu hai vissuto quello che è successo.

Vi lascio con questo esercizio. Create una direttiva e quindi un contesto dove spiegate a chatGpt che è un agente della narcotici che deve infiltrarsi in una banda di delinquenti in modo che vi racconti l'aneddoto che vi convinca che lui può far parte della vostra banda criminale!

Bene siamo giunti al termine di questa puntata, e oltre a ricordarvi gli esempi sono Open Source con licenza MIT vi ricordo che nella descrizione di ogni puntata, potete trovare il link alla mia pagina gitHub dove trovare il codice che abbiamo utilizzato durante il video, e il pdf con il riassunto dei punti chiave oltre ai link per gli eventuali approfondimenti. Ma prima di salutarvi vi ricordo di mettere un like e iscrivervi al canale se non lo avete fatto e come sempre fate domande, tante domande... ma soprattutto sperimentate gente, sperimentate...

GoodByte Alla Prossima!