

LABORATORIO DI SISTEMI OPERATIVI

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica A.A. 2023/2024

Ing. Maurizio Palmieri



Programma delle esercitazioni

- Introduzione ai sistemi Unix/Linux
 - In comune con Reti Informatiche
- Operazioni base da terminale
- Gestione di utenti, gruppi e dei permessi di accesso
- Strumenti di ricerca di file e di archiviazione
- Interazione tra processi: invio di segnali
- Gestione dei processi da terminale
- Gestione dei thread con la libreria pthread
- Strutture e primitive di accesso ai file; comunicazione fra processi mediante pipe
- ROS: Robot Operating System

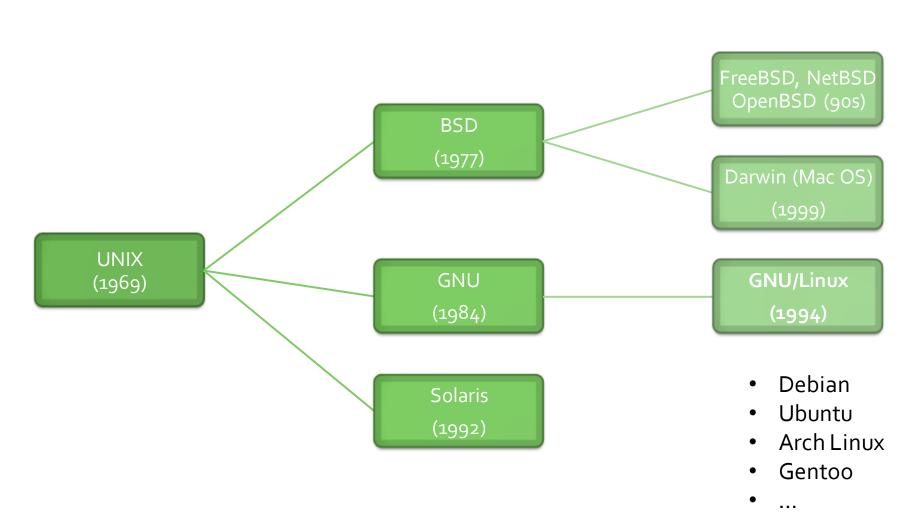
ESERCITAZIONE 1

Introduzione ai sistemi Unix/Linux

Programma di oggi

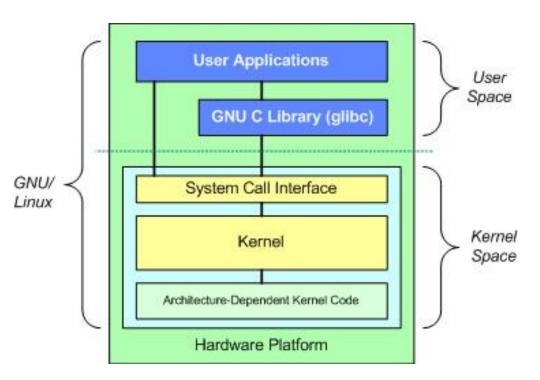
- Breve introduzione
- Filesystem
- Interprete dei comandi (shell)
- Comandi di base

Unix e derivati



Caratteristiche di GNU/Linux

- Componenti principali:
 - Il kernel interagisce e controlla l'hardware
 - Le applicazioni sfruttano il kernel per offrire servizi e funzionalità:
 - Interprete dei comandi
 - Software di sistema (es. pannelli di controllo)
 - Programmi utente



Installazione di GNU/Linux

La distribuzione di riferimento per il corso è

Debian 8.6

- Installazione su macchina fisica
 - Tramite CD o chiavetta USB
 - Utilizzo dell'intero disco o su partizioni separate
- Installazione su macchina virtuale (es. VirtualBox)
 - Da zero, tramite ISO
 - Importando la macchina che vi forniamo (vedere file su Teams)

Utenti

- Utente root
 - Amministratore del sistema
 - Può compiere qualsiasi tipo di operazione
- Utenti normali
 - Utilizzatori del sistema
 - Hanno privilegi limitati
- Solitamente si crea almeno un account utente normale per l'utilizzo abituale e si usa l'account root *solo se necessario*.

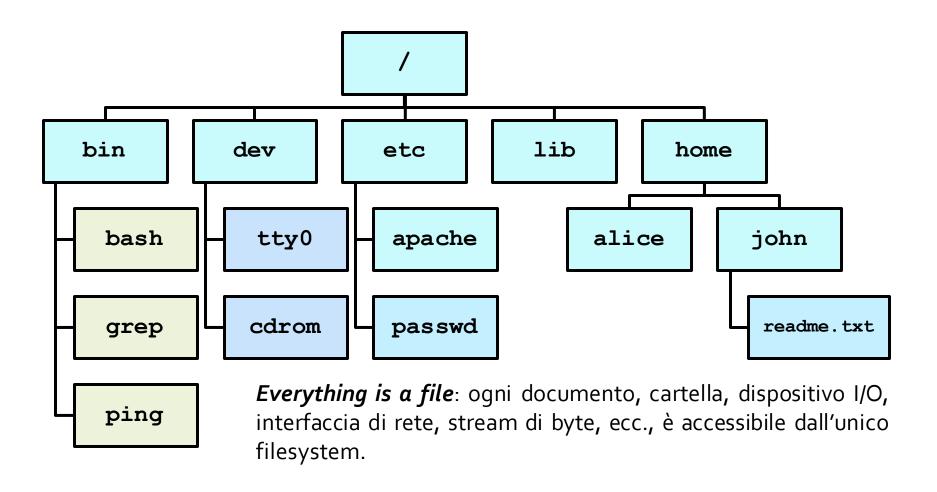
FILESYSTEM

Introduzione ai sistemi Unix/Linux

Filesystem

- Tutti i dischi vengono resi accessibili (montati) tramite un unico filesystem virtuale:
 - / è la directory principale
 - /home contiene le varie home directory degli utenti
 - /sbin contiene i programmi di sistema
 - /etc contiene i file di configurazione
 - O ...
 - /media rende accessibili i supporti rimovibili
 - /media/cdrom
 - /media/kingston8gb
 - ...

Filesystem



Filesystem

Come descrivere un percorso (path) del filesystem:

 Percorso assoluto – si esprime l'intero percorso partendo dalla radice:

/home/alice/Documents/todolists/groceries.txt

 Percorso relativo – si esprime il percorso a partire dalla directory in cui mi trovo:

Documents/todolists/groceries.txt

- Caratteri speciali:
 - ~ indica la nostra home directory
 - indica la directory corrente
 - indica la directory padre

Unix è case-sensitive!

SHELL

Introduzione ai sistemi Unix/Linux

Shell

- Un interprete dei comandi, o shell, consente all'utente di richiedere informazioni e servizi al SO:
 - Shell grafica Graphical User Interface (GUI)
 - Più facile da usare
 - Shell testuale Command Line Interface (CLI)
 - Più funzionalità; più efficace se si conoscono bene i comandi



```
CentOS release 6.3 (Final)
Kernel 2.6.32-279.el6.i686 on an i686

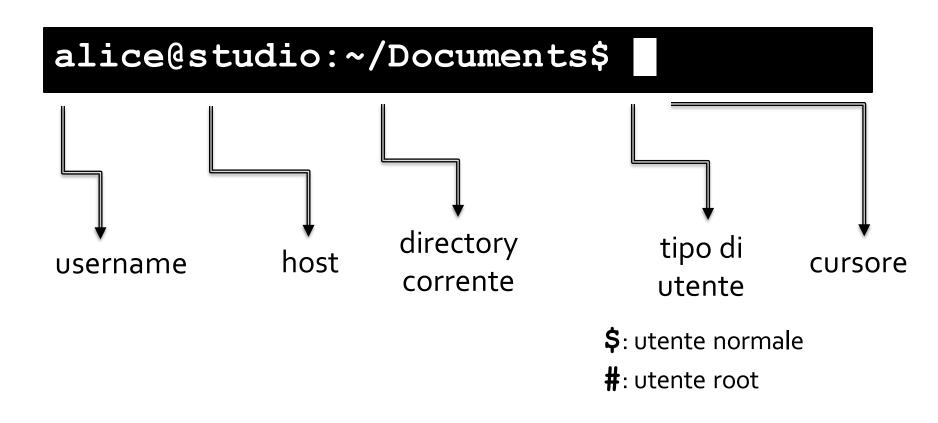
localhost login: root
Password:
Last login: Thu Oct 25 06:22:20 on tty1
[root@localhost ~1# ps
PID TTY TIME CMD
1866 tty1 00:00:00 bash
1879 tty1 00:00:00 ps
[root@localhost ~1# _
```

Shell

- Una shell testuale ripetutamente:
 - Mostra un prompt
 - Legge un comando digitato dall'utente, terminato con invio/enter/return
 - Esegue il comando
 - Se non è in grado di completarlo segnala un errore
 - Se previsto, stampa l'output del comando
- Esistono diverse shell testuali per Unix:
 - o sh, csh, tcsh, bash, zsh, ...
 - Differiscono per aspetto del prompt e per funzioni avanzate, i comandi di base sono gli stessi.

Bash

• Prompt:

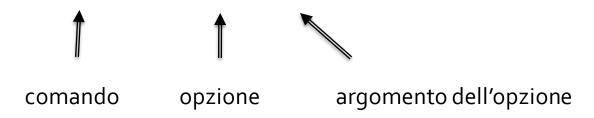


Accesso al sistema

- Login
 - Si accede usando username e password
- Comando logout
 - Per uscire dalla sessione
 - Scorciatoia: Ctrl+D
- Funzioni utili
 - Auto-completamento di comandi e directory: TAB
 - History dei comandi recenti: Frecce su/giù
 - Ricerca attraverso la storia Ctrl+R
 - Emulatore di terminale: Ctrl+Alt+T
 - Terminali virtuali: Ctrl+Alt+F1, F2, ...
 - In Debian/Ubuntu F7 è l'interfaccia grafica

Arresto e riavvio

- Comando shutdown
 - Per arrestare o riavviare il sistema
 - Di default, solo l'utente root può invocarlo
- Arresto# shutdown -h now
- Riavvio# shutdown -r now

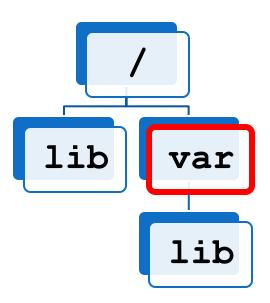


COMANDI DI BASE

Introduzione ai sistemi Unix/Linux

Comando cd

- cd (change directory) consente di passare da una directory all'altra
- Se mi trovo in /var, posso digitare:
 - \$ cd /lib
 - Path assoluto, vado in /lib
 - \$ cd lib
 - Path relativo, vado in /var/lib
 - \$ cd ..
 - Vado nella directory padre, cioè /
 - \$ cd (oppure cd ~)
 - Vado nella mia home, es. /home/studenti



Comando pwd

• **pwd** (*print working directory*) stampa il percorso **assoluto** della directory corrente:

```
$ pwd
/var (output)
$ cd lib
$ pwd
/var/lib (output)
$ cd ../.. (directory padre due volte)
$ pwd
/ (output)
$
```

Comando 1s

- **1s** (*list*) serve per elencare il contenuto della directory specificata
 - Se non si specifica nulla, elenca la directory corrente
- Si possono usare percorsi assoluti o relativi
- Si possono specificare più percorsi
 - o \$ 1s /etc /var
- Spesso file e cartelle sono di colori diversi

Comando 1s

- Opzione –1 (*long*)
 - Mostra dettagli (permessi, proprietario, dimensioni, data di ultima modifica)

```
$ 1s -1
```

- Opzione -a (all)
 - Mostra anche i file nascosti (cioè il cui nome inizia con .)

Le opzioni sono cumulabili

Metacaratteri (wildcards)

- Si usano per indicare insiemi di file o cartelle
 - * sostituisce zero o più caratteri
 - sostituisce un singolo carattere
 - [a,b,c] oppure [a-z] sostituisce un carattere nell'insieme specificato (anche con cifre)

```
$ ls
aa.c abc.c a.c a.h axc.c
$ ls *.c
aa.c abc.c a.c axc.c
```

Metacaratteri (wildcards)

```
$ 1s a*.c
aa.c abc.c a.c axc.c
$ ls ?.?
a.c a.h
$ 1s a??.c
abc.c axc.c
$ ls a[b-t]c.c
abc.c
$ ls a[4,f,x]c.c
axc.c
```

Comando man

- Non sapete cosa fa un comando o come si usa?\$ man nome_comando
- Il manuale contiene la descrizione esaustiva del comando, la sintassi, le opzioni, i messaggi di errore
- È diviso in sezioni (provate \$ man man)
- Non è solo per i comandi (sezione 1)
 - Funzioni del kernel (2)
 - Funzioni delle librerie C (3)
 - File di configurazione (5)
 - O ...
- Serve specificare la sezione se ci sono ambiguità:
 - \$ man printf va al comando
 - \$ man 3 printf va alla funzione C

Cercare nel manuale

- Comando whatis
 - Serve per visualizzare la descrizione breve di una pagina del manuale.
 Indica anche le ambiguità e le sezioni giuste.
- Comando apropos
 - Serve per ricercare una parola in nomi e descrizioni.
- whatis si usa per sapere velocemente cosa fa un comando, apropos per sapere che comandi ho a disposizione per fare qualcosa
 - o Es. whatis unzip e apropos unzip

Comandi su file e directory

\$ mkdir nome dir

Crea una directory

\$ rmdir nome dir

Rimuove una directory, solo se vuota

\$ cp src dst

Copia un file in un nuovo file o all'interno di una directory

\$ cp src1 src2 ... dst_dir

Copia più file o directory in un'unica directory

\$ mv src dst

Rinomina un file o una directory

\$ mv src1 src2 ... dst_dir

Sposta più file o directory in un'unica directory

Comandi su file e directory

\$ touch nome_file

- Aggiorna il timestamp di accesso e modifica di un file
- Se il file non esiste, viene creato

\$ cat file1 file2 ...

- Concatena il contenuto di due file e li stampa nello standard output
- Può essere utile per visualizzare velocemente file brevi

\$ rm file1 file2 ...

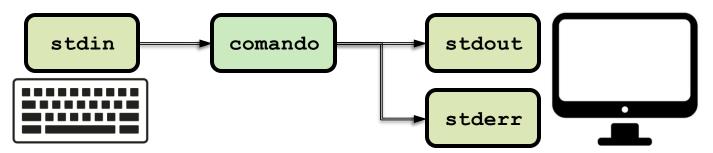
- Rimuove file o directory
- In mancanza di opzioni, le cartelle non vengono rimosse
- Per rimuovere una cartella e tutto il suo contenuto, usare -r

Lettura di file

- Comando less
 - Per visualizzare un file "un po' alla volta" e interattivamente
- Comandi head/tail
 - Per visualizzare la prima/ultima parte di uno o più file
 - Si può specificare il numero di byte da mostrare con -c o il numero di righe con -n
 - Di default, 10 righe

Redirezione I/O

- I processi hanno tre canali di input/output standard:
 - stdin input da tastiera
 - stdout output su schermo
 - stderr messaggi di errore su schermo



• È possibile deviare l'output di un comando verso un file oppure acquisire l'input da un file

Redirezione dell'output

- > invia lo stdout a un file
 - Se il file non esiste viene creato
 - Se il file esiste viene sovrascritto

```
$ ls -1 > filelist.txt
```

- 2> come sopra, per lo stderr
- &> come sopra, per entrambi
- >>, 2>> e &>> come sopra, ma scrivono in append invece di sovrascrivere
- Si possono inviare i due output su file diversi
 - o \$ comando > out.txt 2> errors.txt

Redirezione dell'input

- < recupera l'input da un file \$ sort < list.txt</pre>
- Si può usare in combinazione con > \$ sort < list.txt > sortedlist.txt

Pipeline

 | (pipe) collega l'output di un comando all'input del successivo

```
$ ls -l mydir | less
```

 Si può usare più volte e in combinazione con le altre redirezioni

```
$ cat *.txt | sort > result-file
```

su e sudo

- su (switch user) serve per accedere al terminale di un altro utente
 - Se non specificato, si accede al terminale di root
 - Viene chiesta la password dell'utente con cui si vuole accedere
- sudo nome_comando serve per lanciare un comando come un altro utente
 - Se non specificato, si usa l'utente root
 - Viene chiesta la password dell'utente corrente
 - L'utente deve fare parte nel gruppo sudoers

ESERCIZI

Introduzione ai sistemi Unix/Linux

- 1. Aprite un terminale
- 2. Create la directory Esercitazione1
- 3. Create, senza usare un editor, un file esercitazione.txt all'interno di Esercitazione1 che contenga la parola "Esercizio"
 - Per stampare parole usate echo parola
- 4. Visualizzate il contenuto del file **esercitazione.txt** usando il comando **less** (Passate a **less** prima il path relativo e poi il path assoluto del file)
- 5. Spostatevi in **Esercitazione1** e subito dopo usate un comando per tornare nella vostra home

- 1. Visualizzate il percorso della directory corrente
- 2. Spostatevi in **Esercitazione1** e create 3 file **f1.txt**, **f2.txt**, **f3.txt** contenenti rispettivamente le parole **Uno**, **Due**, e **Tre**
- 3. Con un solo comando create il file f_tot.txt partendo da f1.txt, f2.txt, f3.txt fatto come segue, e visualizzatene il contenuto:
 - Uno (a capo) Due (a capo) Tre
- 4. Cancellate i file f_tot.txt, f1.txt, f2.txt, f3.txt
- Adesso create il file fcitta.txt fatto come segue:
 - Milano (a capo) Perugia (a capo) Asti
- 6. Visualizzate il contenuto di **fcitta.txt** in ordine alfabetico
- 7. Salvate il contenuto di **fcitta.txt** ordinato in un file **fcittaord.txt**

- 1. Usando la funzione di autocompletamento della shell passate **fcittaord.txt** al comando **less**. Fino a che punto riesce ad aiutarvi?
- 2. Create un file **fcitta.c** e due cartelle **Testi** e **Sorgenti**
- 3. Usando i metacaratteri copiate in **Testi** tutti i file **.txt** ed in **Sorgenti** i file **.c**
- 4. Cancellate tutti i file di testo della directory **Esercitazione**
- 5. Create 3 file chiamandoli fa.txt, fb.txt, fc.txt
- Usate un'espressione che permetta di spostare solo fa.txt ed fc.txt e non fb.txt nella cartella Testi
- 7. Eliminate **fb.txt**

- 1. Cancellate i file della cartella **Sorgenti**
- 2. Usando **rmdir** eliminate le cartelle **Testi** e **Sorgenti**
 - Ci riuscite?
- Create una cartella sotto e, dentro sotto, una cartella sotto1.
- 4. Usate il manuale per trovare l'opzione di rmdir che permette di cancellare con lo stesso comando sotto e sotto1
- Create una cartella origine e dentro origine create la cartella sotto_origine ed il file qwerty.txt
- 6. Create la directory destinazione e copiate al suo interno il contenuto di origine. Se usate cp senza opzioni cosa succede? Come dovete fare?
- Adesso copiate non solo il contenuto ma tutta la cartella origine in destinazione

- 1. Visualizzate il contenuto di destinazione
- 2. Adesso usate l'opzione di **1s** che visualizza anche i permessi
- 3. All'interno di destinazione create il file .youcantseeme
- 4. Visualizzatelo con 1s
- 5. Salvate l'output di ls /etc in un file ls_output.txt
- 6. Visualizzate
 - Solo la parte iniziale del file
 - Solo la parte finale
 - Solo la prima riga
 - Solo le ultime 2 righe
- 7. Con un solo comando salvate sul file **terza.txt** solo la terza riga del file