

Abbiamo deciso di sviluppare un gioco degli scacchi.

Le funzionalità presenti nel software sono:

- Giocare una partita contro il PC con AI, sviluppata in modo che mangia se ne ha la possibilità, altrimenti fa un movimento randomico (legale) con un pezzo randomico.
- Giocare una partita contro un altro giocatore (locale).
- Salvare una partita in un file di testo.
- Caricare una partita (non finita) dal file generato dalla funzione di salvataggio.
- Caricare una partita (finita) in modalità replay.
- Logging partita in tempo reale.
- Statistiche partita in tempo reale.
- Possibilità di annullare al massimo una mossa per giocatore a partita.
- Player musicale con volume, tempo e titolo. Con funzionalità di stoppare, startare, riprodurre la prossima e la precedente traccia audio. Possibilità anche di mutare.
- Audio SFX per determinati eventi grafici
- Possibilità di abbandonare una partita.
- Possibilità di finire in pareggio.
- Possibilità di mettere in pausa una partita.
- Impostazioni:
 - o Tema grafico personalizzabile.
 - o Possibilità di reimpostare il tema di default.
 - o Nomi personalizzabili.
 - o Tempo della partita personalizzabile.
 - o Abilitazione undo.
 - o Volume SFX regolabile.
 - o Possibilità di salvare permanentemente le impostazioni.