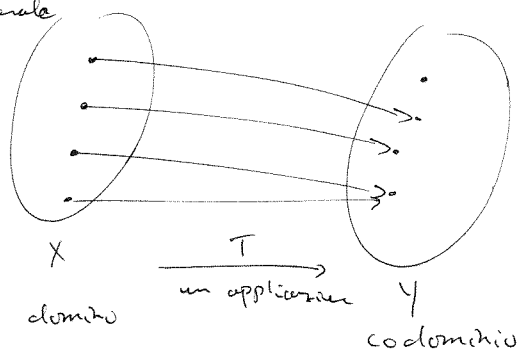


Torniamo alle applicazioni lineari

in generale



l'immagine di  $T$ :

$$\text{Im}(T) = \{ T(x) \mid x \in X \} \subseteq Y$$

Quale è la situazione per applicazioni lineari?

oss Sia  $T$  un'applicazione lineare :  $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ ,  $A$  la sua matrice

Allora  $\vec{y} \in \text{Im}(T)$  se e solo se esiste un  $\vec{x}_0 \in \mathbb{R}^n$  con  $A\vec{x}_0 = \vec{y}$   
se e solo se il sistema lineare  $A\vec{x} = \vec{y}$  ha soluzioni

oss Se  $T$  è un'applicazione lineare allora  $\text{Im}(T) \neq \emptyset$  perché  $\vec{0} \in \text{Im}(T)$ .  
 $A\vec{0} = \vec{0}$

Esempio

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  dato da  $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 6 \end{pmatrix}$

è  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in \text{Im}(T)$ ?

Da vedere se esiste un  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$  con  $\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

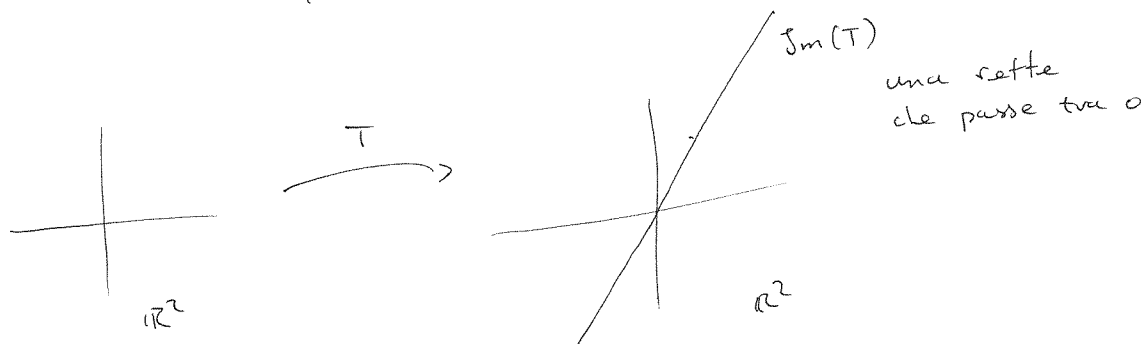
Qui  $\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  ha soluzioni o no.

$\left( \begin{array}{cc|c} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 6 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cc|c} 1 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{array} \right)$  non ha soluzioni, quindi  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \notin \text{Im}(T)$

In fatti

$$T: \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix} = x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + 3x_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = (x_1 + 3x_2) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\text{Quindi } \text{Im}(T) = \left\{ t \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\}$$



Esempio

$$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1 + x_2 \\ x_1 + 2x_2 \\ x_1 + 3x_2 \end{pmatrix} \quad \text{la matrice è } \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$T\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Quindi  $\text{Im}(T)$  è l'insieme di tutte le combinazioni lineari possibili dei vettori  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  e  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ . Questo è un sottoinsieme di  $\mathbb{R}^3$ .

### Definizione

Sia  $W$  un sottoinsieme di  $\mathbb{R}^n$ .

Si dice che  $W$  è un sottospazio di  $\mathbb{R}^n$  se

- 1)  $\vec{0} \in W$
- 2) se  $\vec{w}_1, \vec{w}_2 \in W$  allora  $\vec{w}_1 + \vec{w}_2 \in W$  (è chiuso sotto somma)
- 3) se  $\vec{w} \in W$  e  $k \in \mathbb{R}$  allora  $k\vec{w} \in W$  (è chiuso sotto moltiplicazione con scalari)

Esempi

$\{\vec{0}\}$  è un sottospazio di  $\mathbb{R}^2$

$\mathbb{R}^2$  è un sottospazio di  $\mathbb{R}^2$

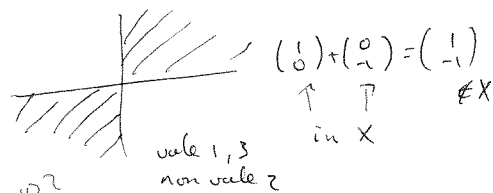
$\left\{ t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\}$  è un sottospazio di  $\mathbb{R}^2$

$\left\{ t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \mid t, s \in \mathbb{R} \right\}$  è un sottospazio di  $\mathbb{R}^2$

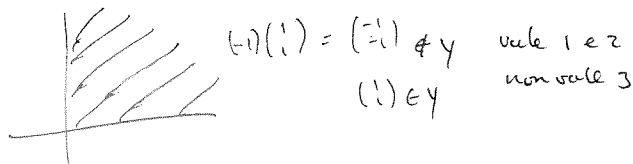
$W = \left\{ t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \mid s \in \mathbb{R} \right\}$  non è un sottospazio di  $\mathbb{R}^2$ , perché  $\vec{0} \notin W$

$U = \left\{ t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R}, t \geq 0 \right\}$  non è un sottospazio di  $\mathbb{R}^2$ , perché  $-1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \notin U$ .

$X = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mid x, y \geq 0 \right\}$  non è un sottospazio di  $\mathbb{R}^2$



$Y = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mid x \geq 0 \text{ e } y \geq 0 \right\}$  non è un sottospazio di  $\mathbb{R}^2$



sottospazi di  $\mathbb{R}^2$  sono: -  $\{\vec{0}\}$

- retta che passa per 0  
-  $\mathbb{R}^2$

sottospazi di  $\mathbb{R}^3$  sono

- $\{\vec{0}\}$
- retta che passa per 0
- piano che passa per 0
- $\mathbb{R}^3$

OS Se  $U$  e  $V$  sono sottospazi di  $\mathbb{R}^n$  allora  $U \cup V$  è un sottospazio di  $\mathbb{R}^n$

# Definizione

siano  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \in \mathbb{R}^n$

$$\langle \vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \dots, \vec{v}_m \rangle = \left\{ c_1 \vec{v}_1 + c_2 \vec{v}_2 + \dots + c_m \vec{v}_m \mid c_1, c_2, \dots, c_m \in \mathbb{R} \right\}$$

si dice il sottospazio di  $\mathbb{R}^n$  generato dai vettori  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m$ .

si osserva che è un sottospazio, e consiste di tutte le combinazioni lineari possibili di  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m$ .

oss Sia  $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  un'applicazione lineare, allora

①  $\text{Im}(T)$  è un sottospazio di  $\mathbb{R}^m$

perché: -  $T(\vec{0}) = \vec{0}$ , quindi  $\vec{0} \in \text{Im}(T)$

- se  $\vec{w}_1, \vec{w}_2 \in \text{Im}(T)$ , allora  $\vec{w}_1 = T(\vec{v}_1)$  e  $\vec{w}_2 = T(\vec{v}_2)$  per certo  $\vec{v}_1, \vec{v}_2 \in \mathbb{R}^n$   
 $T(\vec{v}_1 + \vec{v}_2) = T(\vec{v}_1) + T(\vec{v}_2) = \vec{w}_1 + \vec{w}_2$  quindi  $\vec{w}_1 + \vec{w}_2 \in \text{Im}(T)$ .

- se  $\vec{w} \in \text{Im}(T)$  e  $k \in \mathbb{R}$ , allora  $\vec{w} = T(\vec{v})$  per certo  $\vec{v} \in \mathbb{R}^n$   
 $T(k\vec{v}) = kT(\vec{v}) = k\vec{w}$  quindi  $k\vec{w} \in \text{Im}(T)$ .

② Se  $A$  è la matrice che rappresenta  $T$ , con  $A = \begin{pmatrix} | & | & & | \\ \vec{v}_1 & \vec{v}_2 & \dots & \vec{v}_n \\ | & | & & | \end{pmatrix}$ ,

allora  $\text{Im}(T) = \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n \rangle$ .

(cioè  $\text{Im}(T)$  è lo sottospazio di  $\mathbb{R}^m$  generato dalle colonne di  $A$ ).

Dim

"<" sia  $\vec{y} \in \text{Im}(T)$ . Allora  $\vec{y} = T(\vec{x})$  per certo  $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$

sia  $\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ , allora  $\vec{y} = A\vec{x} = \begin{pmatrix} | & | & & | \\ \vec{v}_1 & \vec{v}_2 & \dots & \vec{v}_n \\ | & | & & | \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = x_1 \vec{v}_1 + \dots + x_n \vec{v}_n \in \langle \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n \rangle$ .

">" sia  $\vec{z} \in \langle \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n \rangle$  allora  $\vec{z} = c_1 \vec{v}_1 + c_2 \vec{v}_2 + \dots + c_n \vec{v}_n$

per certo  $c_1, c_2, \dots, c_n \in \mathbb{R}$ .

Allora  $\begin{pmatrix} | & | & & | \\ \vec{v}_1 & \vec{v}_2 & \dots & \vec{v}_n \\ | & | & & | \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix} = \vec{z}$  quindi  $T\left(\begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix}\right) = \vec{z}$

segue che  $\vec{z} \in \text{Im}(T)$ .

Esempio  $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  dato da  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}$   
 $\vec{x} \mapsto A\vec{x}$

$$\text{Im}(T) = \left\{ T(\vec{x}) \mid \vec{x} \in \mathbb{R}^3 \right\} = \left\{ A\vec{x} \mid \vec{x} \in \mathbb{R}^3 \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \right\} =$$

$$\left\{ x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \mid x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R} \right\} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

ma  $\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$  è un sotto spazio di  $\mathbb{R}^3$ , quindi  
 $\{\vec{0}\}$ , una retta, un piano o  $\mathbb{R}^3$ . Cos'è?

Posso  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  scrivere come un combinazione lineare (nome di  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ ?

cioè esistono  $c_1, c_2 \in \mathbb{R}$  con  $c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ?

$$\left( \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \begin{cases} c_1 = ? \\ c_2 = 1 \end{cases}$$

$$\text{Quindi } 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Im}(T) = \left\{ x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \mid x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R} \right\} =$$

$$\left\{ x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} + x_3 \left( 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right) \mid x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R} \right\} =$$

$$\left\{ (x_1 + 2x_3) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + (x_2 - x_3) \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \mid x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R} \right\} =$$

$$\left\{ s \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \mid s, t \in \mathbb{R} \right\} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle$$

questi due vettori generano un piano in  $\mathbb{R}^3$ :  $-x - y + z = 0$ .

Sia  $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  un'applicazione lineare, sia  $A$  la matrice che la rappresenta.

Il nucleo di  $T$ , che viene denotato con  $\text{Ker}(T)$ , è

$$\text{Ker}(T) = \left\{ x \in \mathbb{R}^n \mid T(\vec{x}) = \vec{0} \right\}$$

$$= \left\{ x \in \mathbb{R}^n \mid A\vec{x} = \vec{0} \right\}.$$

Oss  $\text{Ker}(T)$  è un sottospazio di  $\mathbb{R}^n$  (il dominio di  $T$ ).

Dim -  $T(\vec{0}) = \vec{0}$ , quindi  $\vec{0} \in \ker(T)$

- se  $\vec{v}, \vec{w} \in \ker(T)$  allora  $T(\vec{v}) = \vec{0}$  e  $T(\vec{w}) = \vec{0}$ , quindi  $T(\vec{v} + \vec{w}) = T(\vec{v}) + T(\vec{w}) = \vec{0} + \vec{0} = \vec{0}$ . Quindi  $\vec{v} + \vec{w} \in \ker(T)$ .

- se  $\vec{v} \in \ker(T)$  e  $k \in \mathbb{R}$  allora  $T(\vec{v}) = \vec{0}$ , quindi  $T(k\vec{v}) = kT(\vec{v}) = k\vec{0} = \vec{0}$ . Quindi  $k\vec{v} \in \ker(T)$ .

Esempio.

$T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  dato dalla matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$   
 $x \mapsto Ax$

$$\ker(T) = \left\{ \vec{x} \in \mathbb{R}^3 \mid T(\vec{x}) = \vec{0} \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \begin{cases} x_1 - x_3 = 0 \\ x_2 + 2x_3 = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x_1 = x_3 \\ x_2 = -2x_3 \end{cases}$$

$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid x_1 = x_3, x_2 = -2x_3 \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} x_3 \\ -2x_3 \\ x_3 \end{pmatrix} \mid x_3 \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ x_3 \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \mid x_3 \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \text{è una retta in } \mathbb{R}^3$$

$$\text{Im}(T) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \text{perché } \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$= \mathbb{R}^2.$$

Oss Sia  $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  un'applicazione lineare

a)  $T$  è iniettiva se e solo se  $\ker(T) = \{\vec{0}\}$ .

b)  $T$  è suriettiva se e solo se  $\text{Im}(T) = \mathbb{R}^m$ .

Dim a) " $\Rightarrow$ "  $T(\vec{0}) = \vec{0}$  quindi se  $T$  è iniettiva allora  $\ker(T) = \{\vec{0}\}$ .

" $\Leftarrow$ " Siano  $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$  con  $T(\vec{v}) = T(\vec{w})$ . Allora

$$T(\vec{v} - \vec{w}) = T(\vec{v}) - T(\vec{w}) = \vec{0}. \quad \text{Quindi } \vec{v} - \vec{w} \in \ker(T) = \{\vec{0}\}.$$

Quindi  $\vec{v} - \vec{w} = \vec{0}$ , cioè  $\vec{v} = \vec{w}$ . Segue che  $T$  è iniettiva.

b) ovvio.

Definizione. Sia  $A$  una matrice. Il nucleo di  $A$  è il nucleo dell'applicazione lineare  $\vec{x} \mapsto A\vec{x}$ .

oss Se  $A$  è una matrice  $n \times n$  allora  $A$  è invertibile se e solo se  $\ker A = \{\vec{0}\}$

Dim.  $A$  è invertibile se e solo se  $\text{rank } A = n$   
se e solo se il sistema  $A\vec{x} = \vec{0}$  ha un'unica soluzione  
se e solo se  $\ker A = \{\vec{0}\}$ .

Vogliamo descrivere meglio il nucleo e l'immagine di un'applicazione lineare.

Esempio

$T: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$  dato dalla matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 & 2 \end{pmatrix}$ .

sia  $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v}_4 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$

Allora  $\text{Im}(T) = \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \vec{v}_4 \rangle = \{ x_1 \vec{v}_1 + x_2 \vec{v}_2 + x_3 \vec{v}_3 + x_4 \vec{v}_4 \mid x_1, x_2, x_3, x_4 \in \mathbb{R} \}$

osserviamo che  $\vec{v}_3 = 2\vec{v}_1$  e  $\vec{v}_4 = \vec{v}_1 + \vec{v}_2$ . Sia  $\vec{w} \in \text{Im}(T)$   
allora esistono  $x_1, \dots, x_4 \in \mathbb{R}$  con  $\vec{w} = x_1 \vec{v}_1 + x_2 \vec{v}_2 + x_3 \vec{v}_3 + x_4 \vec{v}_4$  ma  $\vec{v}_3 = 2\vec{v}_1$   
e  $\vec{v}_4 = \vec{v}_1 + \vec{v}_2$ ; quindi  $\vec{w} = (x_1 + 2x_3 + x_4) \vec{v}_1 + (x_2 + x_4) \vec{v}_2$ . cioè  $\vec{w} \in \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle$   
Quindi  $\langle \vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \vec{v}_4 \rangle \subseteq \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle$ . Ma  $\langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle \subseteq \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \vec{v}_4 \rangle$ .  
Quindi  $\langle \vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \vec{v}_4 \rangle = \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle$   
visto che  $\vec{v}_1$  non è un multiplo di  $\vec{v}_2$  e viceversa questa è la  
scrittura più economica di  $\text{Im}(T)$ . (è un piano di  $\mathbb{R}^3$ )

Definizione. Siano  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \dots, \vec{v}_m \in \mathbb{R}^n$   
i vettori  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m$  si dicono linearmente indipendenti  
se la relazione  $c_1 \vec{v}_1 + c_2 \vec{v}_2 + \dots + c_m \vec{v}_m = \vec{0}$  con  $c_1, \dots, c_m \in \mathbb{R}$   
può esistere solo quando  $c_1 = c_2 = \dots = c_m = 0$ ,  
cioè se scriviamo  $\vec{0}$  come combinazione lineare di  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m$ , lo posso  
solo fare nel modo banale: mettendo  $c_1 = \dots = c_m = 0$ .  
Se i vettori non sono linearmente indipendenti si dice che i  
vettori  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m$  sono linearmente dipendenti

Esempio

in  $\mathbb{R}^2$ .  $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  sono linearmente indipendenti

perché:  $c_1 \vec{v}_1 + c_2 \vec{v}_2 = \vec{0}$  :  $c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\left( \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \begin{cases} c_1 = 0 \\ c_2 = 0 \end{cases}$$

Esempio

in  $\mathbb{R}^3$   $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$  i vettori  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$  sono linearmente dipendenti

perché:  $c_1 \vec{v}_1 + c_2 \vec{v}_2 + c_3 \vec{v}_3 = \vec{0}$   $c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + c_3 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & | & 0 \\ 1 & 2 & 3 & | & 0 \\ 1 & 3 & 4 & | & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & | & 0 \\ 0 & 1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 2 & 2 & | & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & | & 0 \\ 0 & 1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{cases} c_1 + c_3 = 0 \\ c_2 + c_3 = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} c_1 = -c_3 \\ c_2 = -c_3 \end{cases}$$

se prendo  $c_3 = -1$ ,  $c_1 = 1$ ,  $c_2 = 1$ :  $\vec{v}_1 + \vec{v}_2 - \vec{v}_3 = \vec{0}$

oss Se  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m$  sono linearmente dipendenti allora esiste

$c_1, c_2, \dots, c_m \in \mathbb{R}$  non tutti 0 con  $c_1 \vec{v}_1 + c_2 \vec{v}_2 + \dots + c_m \vec{v}_m = \vec{0}$ .

Supponiamo che  $c_i \neq 0$ . Allora:

$$-c_i \vec{v}_i = c_1 \vec{v}_1 + \dots + c_{i-1} \vec{v}_{i-1} + c_{i+1} \vec{v}_{i+1} + \dots + c_m \vec{v}_m$$

$$\vec{v}_i = \left(-\frac{c_1}{c_i}\right) \vec{v}_1 + \dots + \left(-\frac{c_{i-1}}{c_i}\right) \vec{v}_{i-1} + \left(-\frac{c_{i+1}}{c_i}\right) \vec{v}_{i+1} + \dots + \left(-\frac{c_m}{c_i}\right) \vec{v}_m$$

Quindi  $\vec{v}_i$  è una combinazione lineare di  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_{i-1}, \vec{v}_{i+1}, \dots, \vec{v}_m$ .

Siano  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m$  vettori in  $\mathbb{R}^n$  e supponiamo che  $\vec{v}_i$  è una combinazione lineare degli altri. Allora esistono  $\alpha_1, \dots, \alpha_{i-1}, \alpha_{i+1}, \dots, \alpha_m \in \mathbb{R}$

talché  $\vec{v}_i = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_{i-1} \vec{v}_{i-1} + \alpha_{i+1} \vec{v}_{i+1} + \dots + \alpha_m \vec{v}_m$

perciò  $\vec{0} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_{i-1} \vec{v}_{i-1} + (-1) \vec{v}_i + \alpha_{i+1} \vec{v}_{i+1} + \dots + \alpha_m \vec{v}_m$

Quindi i vettori  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m$  sono linearmente dipendenti.

Quindi:

$\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m$  sono linearmente dipendenti se e solo se

almeno uno dei vettori si può scrivere come combinazione lineare degli altri.

Per ciò:

$\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m$  sono linearmente indipendenti se e solo se

nessuno dei vettori posso scrivere come combinazione lineare degli altri.

Esempio

$\mathbb{R}^n$  sia  $\vec{0} \in \mathbb{R}^n$  allora  $\vec{0}$  e  $\vec{0}$  sono linearmente dipendenti

perché  $5 \cdot \vec{0} + 0 \cdot \vec{0} = \vec{0}$ , ma anche perché  $\vec{0} = 0 \cdot \vec{v}$

siano  $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$  con  $\vec{v} = k \vec{w}$ , per certo  $k \in \mathbb{R}$ . Allora  $\vec{v} = \vec{w}$  sono linearmente dipendenti

sia  $\vec{v} \in \mathbb{R}^n$ , e  $\vec{v} \neq \vec{0}$  allora  $\vec{v}$  è linearmente indipendente  
se  $\vec{v} = \vec{0}$  allora  $\vec{v}$  è linearmente dipendente

se  $\vec{v}, \vec{w}$  sono due vettori non nulli con  $\vec{v} \notin \langle \vec{w} \rangle$

allora i vettori sono linearmente indipendenti

perché: se  $\vec{v}, \vec{w}$  sono linearmente dipendenti allora esistono  $c_1, c_2 \in \mathbb{R}$

con  $c_1 \vec{v} + c_2 \vec{w} = \vec{0}$  e  $c_1, c_2$  non entrambi nulli.

se  $c_1 = 0$  allora  $c_2 \neq 0$  e  $\vec{v} = c_1 \vec{v} + c_2 \vec{w} = c_2 \vec{w} \neq \vec{0}$  una contraddizione.

Quindi  $c_1 \neq 0$  e  $\vec{v} = -\frac{c_2}{c_1} \vec{w}$ , cioè  $\vec{v} \in \langle \vec{w} \rangle$  una contraddizione.

Esempio

- In  $\mathbb{R}^3$ :  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  sono linearmente dipendenti

$$c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + c_3 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 1 & c_1 \\ 1 & 3 & -1 & c_2 \\ 0 & 0 & 0 & c_3 \end{array} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \begin{cases} c_1 + 5c_3 = 0 \\ c_2 + 2c_3 = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} c_1 = -5c_3 \\ c_2 = -2c_3 \end{cases}$$

$$\text{Quindi } \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} -5 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad t \in \mathbb{R}. \quad -5 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ ok!}$$

$$\text{e vede: } \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = 5 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{Quindi } \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{5}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{Quindi } \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$$

- In  $\mathbb{R}^3$ :  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  sono linearmente dipendenti:  $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$   
 :  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  sono linearmente indipendenti:  $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$   
 (si osserva che (b) non è una combinazione lineare di (a) e (c).)

Vogliamo descrivere un sottospazio di  $\mathbb{R}^n$  in modo più economico.

Def Sia  $V$  un sottospazio di  $\mathbb{R}^n$

l'insieme ordinato  $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m)$  si dice una base di  $V$  se

1)  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m$  sono linearmente indipendenti

2)  $\langle \vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \rangle = V$  (cioè ogni vettore di  $V$  è una comb. lin. di  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m$ ).  
 si dice anche: i vettori  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m$  generano  $V$ .

Esempio

$(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  è una base di  $\mathbb{R}^3$

$$\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3 \text{ sono linearmente indipendenti: } x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 0 \end{cases}$$

$$\langle \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3 \rangle = \mathbb{R}^3 : \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + x_3 \vec{e}_3$$

In generale  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n)$  è una base di  $\mathbb{R}^n$ .

si dice  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n)$  è la base naturale di  $\mathbb{R}^n$ .



Esempio

$$T: \mathbb{R}^5 \rightarrow \mathbb{R}^4 \text{ dato da } \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Allora } \text{Im}(T) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

i 5 vettori generano  $\text{Im}(T)$  ma non sono necessariamente linearmente indipendenti. Come posso trovare una base di  $\text{Im}(T)$ ?

oss Siano  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \in \mathbb{R}^n$ .

$$\langle \vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \dots, \vec{v}_m \rangle = \langle \vec{v}_2, \vec{v}_1, \vec{v}_3, \dots, \vec{v}_m \rangle$$

$$= \langle \lambda \vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \rangle \text{ se } \lambda \neq 0 \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

$$= \langle \vec{v}_1 + \lambda \vec{v}_2, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \rangle \text{ per ogni } \lambda \in \mathbb{R}.$$

Quindi le mosse di G. J. non cambiano lo sottospazio.

Trovare una base di  $\langle \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \rangle$ :

1) scrivere i vettori come righe di una matrice

2) applicare Gauss-Jordan e metterlo a gradini

3) buttare le righe 0 ..... 0

4) le righe rimanenti formano una base di  $\langle \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \rangle$  (ancora da vedere).

Esempio: di prima.

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 2 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 2 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & -3 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & -3 & -3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ è a gradini!}$$

$$\text{Im}(T) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  sono linearmente indipendenti perché

$$c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + c_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \begin{cases} c_1 = 0 \\ c_2 = 0 \\ c_3 = 0 \end{cases}$$

Quindi  $\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$  è una base di  $\text{Im}(T)$ .

Perché funzione?

la matrice è quadrata.

$$\begin{pmatrix} 1 & & & & \\ 0 & 1 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & 1 & \\ 0 & & & & 0 \end{pmatrix}$$

- lo spazio generato dalle righe è  $\langle \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \rangle$
- le righe 0...0 non danno nessun contributo
- le righe diverse da 0...0 generano  $\langle \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \rangle$

ma sono anche linearmente indipendenti perché: il sistema è

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & & & 0 \\ & 1 & & & 0 \\ & & \ddots & & 0 \\ & & & 1 & 0 \\ & & & & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{se fai G.J. vedi che tutte sotto le 1 sparisce}$$

e trovi  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & & & 0 \\ 0 & 1 & & & 0 \\ & & \ddots & & 0 \\ & & & 1 & 0 \\ & & & & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{quindi } c_1 = \dots = c_5 = 0$

come trovare una base di  $\ker(T)$

(usiamo il esempio di prima).

$$\ker(T) = \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^5 \mid T(\vec{x}) = \vec{0} \}.$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 2 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & -3 & -1 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & -3 & -1 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 + 2x_4 = 0 \\ x_2 - 2x_3 - 3x_4 = 0 \\ x_5 = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x_1 = -x_3 - 2x_4 \\ x_2 = 2x_3 + 3x_4 \\ x_5 = 0 \end{cases}$$

$$\ker(T) = \left\{ \vec{x} \in \mathbb{R}^5 \mid T(\vec{x}) = \vec{0} \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^5 \mid x_1 = -x_3 - 2x_4, x_2 = 2x_3 + 3x_4, x_5 = 0 \right\} =$$

$$\left\{ \begin{pmatrix} -x_3 - 2x_4 \\ 2x_3 + 3x_4 \\ x_3 \\ x_4 \\ 0 \end{pmatrix} \mid x_3, x_4 \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ x_3 \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_4 \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \mid x_3, x_4 \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \text{i vettori } \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ sono lin. indipendenti?}$$

$$\text{Sì! } c_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

il vettore a sinistra ha sul posto 3  $c_1$  e sul posto 4  $c_2$   
quindi  $c_1 = 0$  e  $c_2 = 0$ .

Trovare una base di  $\ker(T)$

- considerare il sistema  $A\vec{x} = \vec{0}$
- usare G-J per ottenere la matrice fortemente ridotta
- scrivere le soluzioni
- se c'è una sola soluzione (che è per forza  $\vec{0}$ ) allora  $\ker(T) = \{\vec{0}\}$   
se ci sono infinite soluzioni i vettori "corrispondenti ai variabili libere" formano una base di  $\ker(T)$ .

Perché funziona?

È chiaro che i vettori corrispondenti ai variabili libere generano  $\ker(T)$  ma sono anche linearmente indipendenti perché il vettore corrispondente al variabile  $x_i$  è l'unico che ha un 1 sul posto  $i$ , tutti gli altri hanno un 0 sul posto  $i$ . Quindi se prendo una combinazione lineare di questi vettori sul posto  $i$  vedo  $x_i$ . Perciò se scrivo  $\vec{0}$  come combinazione lineare di questi vettori si ha  $x_i = 0$ . Perciò i vettori sono linearmente indipendenti.

Attenzione funziona perché prima ho messo la matrice fortemente ridotta!

C'è un altro metodo per trovare una base di  $\langle \vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m \rangle$

È basata sulla seguente osservazione

Oss se  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \in \mathbb{R}^n$  sono linearmente indipendenti e  $\vec{w} \in \mathbb{R}^n$  con  $\vec{w} \notin \langle \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \rangle$  Allora  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m, \vec{w}$  sono linearmente indipendenti.

Dim. Supponiamo  $\vec{0}$  come combinazione lineare di  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m, \vec{w}$ :

$$c_1 \vec{v}_1 + c_2 \vec{v}_2 + \dots + c_m \vec{v}_m + a \vec{w} = \vec{0} \quad c_1, \dots, c_m, a \in \mathbb{R}.$$

se  $a \neq 0$  allora  $\vec{w} = \frac{-1}{a} (c_1 \vec{v}_1 + c_2 \vec{v}_2 + \dots + c_m \vec{v}_m) \in \langle \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \rangle$  ma non era così. Quindi  $a = 0$ . In particolare

$c_1 \vec{v}_1 + c_2 \vec{v}_2 + \dots + c_m \vec{v}_m = \vec{0}$ . Poiché  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m$  sono linearmente indipendenti, quindi  $c_1 = c_2 = \dots = c_m = 0$ .

Segue che  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m, \vec{w}$  sono linearmente indipendenti.

Quindi se cerco una base di  $\langle \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \rangle$  posso anche farlo così:

$$V := \langle \vec{0} \rangle$$

considero  $\vec{v}_1$  . se  $\vec{v}_1 = \vec{0}$  lo butto  
se  $\vec{v}_1 \neq \vec{0}$   $V := \langle \vec{v}_1 \rangle$ .

considero  $\vec{v}_2$  se  $\vec{v}_2 \in V$  lo butto  
se  $\vec{v}_2 \notin V$  aggiungo  $\vec{v}_2$  a  $V$

considero  $\vec{v}_3$  se  $\vec{v}_3 \in V$  lo butto  
se  $\vec{v}_3 \notin V$  aggiungo  $\vec{v}_3$  a  $V$

⋮

ad ogni passo aggiungo niente o un vettore in modo tale che i vettori sono linearmente indipendenti.

Finito con una base di  $\langle \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \rangle$  che consiste di vettori di  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m$ . Quindi

oss se  $\langle \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \rangle \neq \{0\}$  ha una base che consiste di vettori di  $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_m\}$ .

Esempio  $W = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ -6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 7 \\ 12 \\ 17 \end{pmatrix} \rangle$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \neq \vec{0} \quad V = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in V \quad V = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \notin V \quad V = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \rangle = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \rangle, \text{ i vettori } \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \text{ sono lin. indipendenti}$$

$$\begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ -6 \end{pmatrix} \in V \quad \text{perché } \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ -6 \end{pmatrix} = -2 \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad V = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \rangle = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ -6 \end{pmatrix} \rangle$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \in V \quad \text{perché } \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad V = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \rangle = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ -6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \rangle$$

$$\begin{pmatrix} 7 \\ 12 \\ 17 \end{pmatrix} \in V \quad \text{perché } \begin{pmatrix} 7 \\ 12 \\ 17 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 5 \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad V = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \rangle = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ -6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 7 \\ 12 \\ 17 \end{pmatrix} \rangle$$

stop. tutti i vettori di  $W$  sono in  $V$  e viceversa quindi  $V=W$ .

Quindi  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$  è una base di  $W$ .

sta attento: ad ogni passo devo risolvere un sistema lineare

quindi non è un metodo veloce!