

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA  
CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE  
DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA  
ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1



## MANUAL DE USUARIO

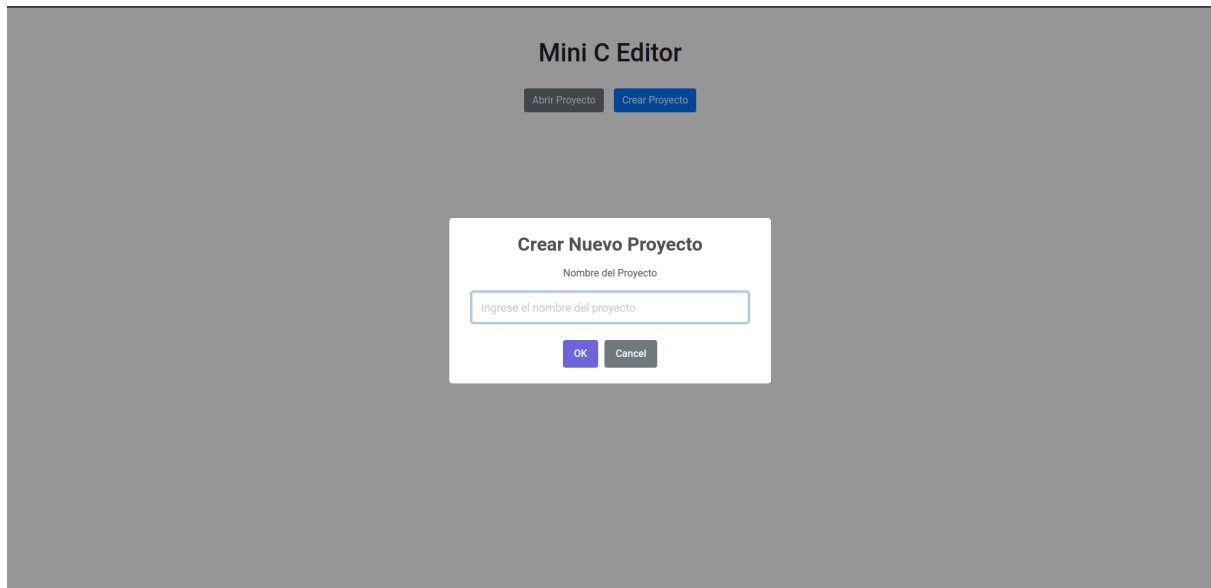
1. Requisitos del Sistema
  - Angular: 18.2
  - Memoria: Al menos 1 GB de espacio libre.
2. Primero que todo verificar si tenemos angular instalado, habiendo verificado ejecutamos el código
  - a. `npm install` que nos servirá para las dependencias utilizadas en el programa
3. Descargamos el programa el github:  
<https://github.com/AlessoGBR/Proyecto2-COMPI1.git>
4. Iniciamos el programa con el siguiente comando
  - a. `ng serve`, con el cual se desplegará el programa en `http://localhost:4200/`
5. Con ello se empezará la ejecución del programa.
6. Ingresamos al local host en el cual nos apareciera esta primera pantalla:
  - a. Contaremos con dos opciones la de abrir proyecto o crear uno nuevo

---

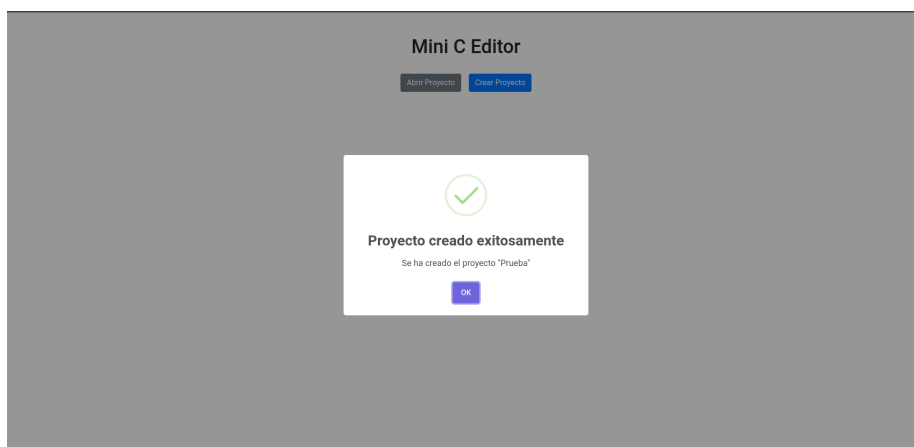
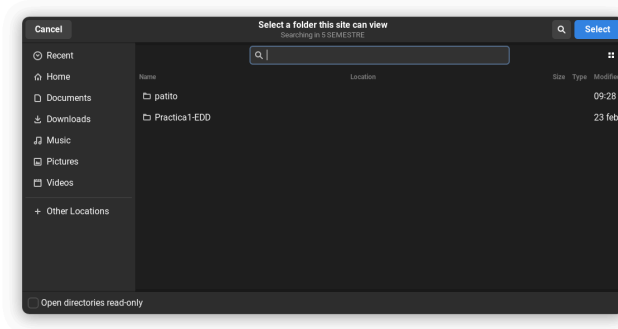
#### Mini C Editor

Abrir Proyecto Crear Proyecto

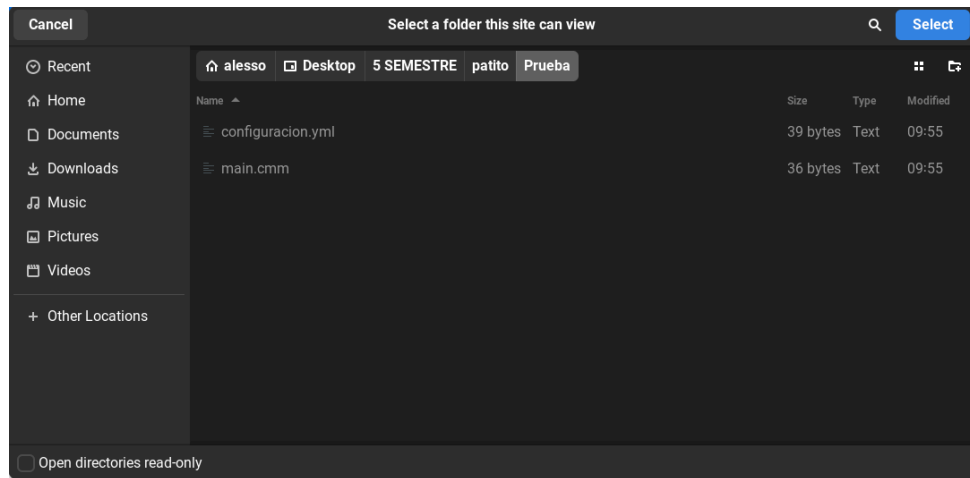
7. Crear proyecto nuevo: si seleccionamos esta opción el sistema nos pedirá el nombre del proyecto:



Y luego en que lado lo queremos guardar:



Con ello se nos creará dos archivos un archivo configuracion.yml y main.cmm



Con ello nos aparecera en pantalla un side bar en el cual tendremos varias opciones:

Abrir cualquier archivo de los modulos, crear nuevos modulos y crear archivos.cmm para los modulos:

### Explorador de Proyecto

Crear Módulo

Principal	<button>Eliminar módulo</button>
main.cmm	<button>Eliminar</button>
configuracion.yml	<button>Eliminar</button>
<input type="text" value="Nuevo archivo .cmm"/>	<button>Agregar</button>

Y a la par nos aparecerá el editor de codigo, consola y reportes:

#### Editor de Código

1

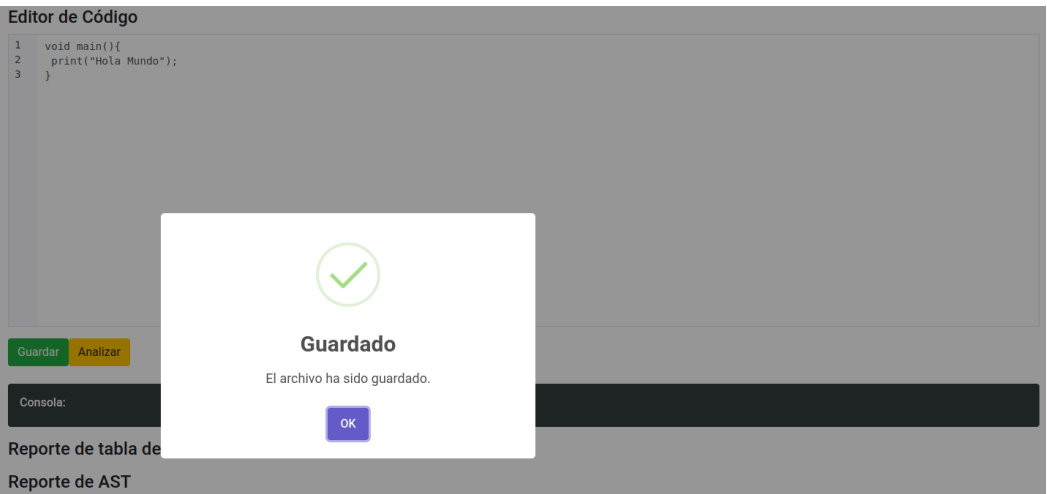
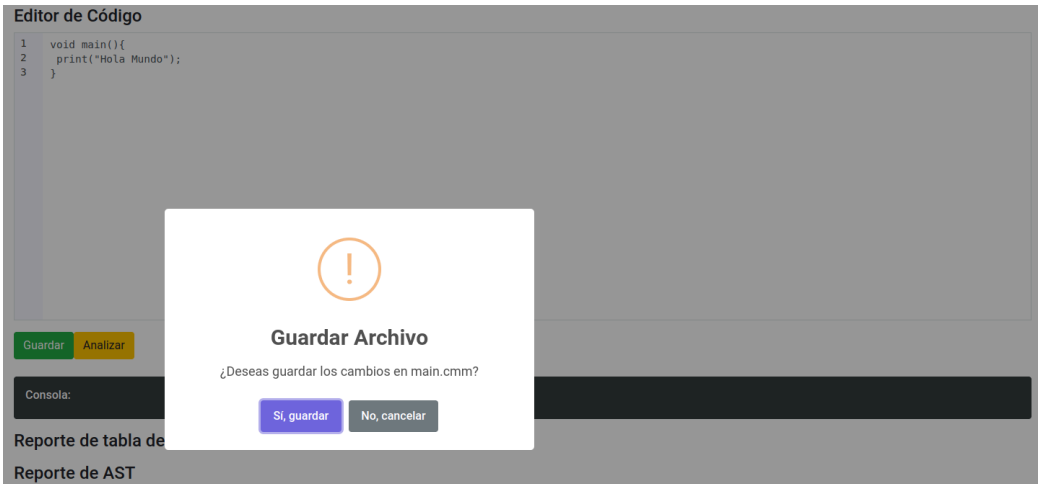
Guardar Analizar

Consola:

Reporte de tabla de simbolos

Reporte de AST

Podremos guardar los cambios del los archivos y analizar los archivos.cmm



Y de esta manera se muestra la ejecucion del codigo con los reportes debidos:

