**Практическая работа**

Выбор модели жизненного цикла

1. .
2. Предметная область: Страйкбол.

Заказчик: Менеджер компании, предоставляющей услуги по проведению тактических игр (страйкбол). Они пытались всё организовать самостоятельно, но из-за нехватки опыта в данной сфере обратились к нашей группе разработчиков.

Из-за того, что услуги они уже готовы предоставлять, сроки разработки сайта ограничены (6 месяцев). Предварительный результат заказчик хочет видеть спустя 5 месяцев, чтобы была возможность проанализировать продукт и доработать его. Весь остальной период заказчик не собирается нас тревожить, так как на начальном этапе не особо что-то понимает.

Заказчик нуждается в:

1. Простоте интерфейса
2. Надежной работе сайта
3. Минималистичном стиле оформления без лишнего шума
4. Предоставлении пользователям подробной информации

Элементы сайта:

1. Информация о компании и описание страйкбола, как спортивной дисциплины
2. Правила игры, информация о необходимом снаряжении
3. Расписание и мероприятия
4. Галерея
5. Форум и сообщество
6. Контакты
7. Группа разработки из 7 человек:
8. Тимлид
9. UX-дизайнер
10. UI-дизайнер
11. Бэкенд-разработчик
12. Фронтенд-разработчик
13. Контент менеджер
14. Специалист по маркетингу
15. Условия проекта:
16. Слаженная команда, имеющая опыт работы друг с другом и прекрасно понимающая свои задачи.
17. Клиент дал все возможные требования
18. Готовый продукт - простое ПО
19. Необходимость защиты личных данных пользователей. В качестве методов шифрования будут использоваться ассиметричное и симметричное шифрования
20. Проект имеет финансовую поддержку
21. Модели ЖЦ:
22. Прототипирование
23. Спиральная
24. Каскадная
25. Выбор модели ЖЦ:
26. Прототипирование - не полный вид ЖЦ. Это его главный минус. К тому же, проект довольно простой и нет смысла усложнять его объединением нескольких ЖЦ. Прототипирование позволяет определить список полных требований, но в этом нет необходимости, так как заказчик дал все возможные требования. Эта модель ЖЦ не подходит.
27. Спиральная модель позволяет учитывать риски на каждом этапе. Но она подразумевает создание модели после каждого этапа, в чем проект не нуждается. Спиральная модель имеет высокие требования к поставщику и заказчику. Хоть команда разработки очень опытная, заказчик является новичком в данной сфере. Также в данной модели присутствует трудность контроля времени, а наш проект ограничен по времени. Эта модель ЖЦ не подходит.
28. Идеальной моделью для данного проекта будет каскадная. Это довольно простая модель с богатым опытом использования. Её плюсом является наличие плана и графика по всем этапам. Также эта модель позволяет вернутся к любому этапу. Это её главный плюс. Наличие результата только в конце не является проблемой, как и отсутствие требований на начальном этапе, ведь все требования уже имеются. Мы выберем эту модель ЖЦ.
29. Виды деятельности для этапов на основе ГОСТа(ГОСТ Р ИСО/МЭК 12207-2010 "ПРОЦЕССЫ ЖИЗНЕННОГО ЦИКЛА ПРОГРАММНЫХ СРЕДСТВ")
30. Идентификация возможностей
31. Предоставление заявки поставщикам
32. Составление контракта
33. Выполнение контракта
34. Учреждение процессов
35. Оценка процессов
36. Гарантии на продукт
37. Гарантии процессов
38. Проектирование архитектуры программных средств
39. Определение внутренних и внешних интерфейсов программы
40. Детальное проектирование программных средств
41. Комплексирование программных средств
42. Конструирование программных средств
43. Производство
44. Квалификационное тестирование программных средств
45. Сопровождение
46. Готовая модель жизненного цикла:

