

# Дизайн систем ДЗ 3

Алеся Иванова

API сервиса авторизации:

- `sign_up(username, password)` - зарегистрировать пользователя и выдать ему токен
- `sign_in(username, password)` - выдать зарегистрированному пользователю токен
- `verify(token)` - проверить токен, и если это корректный токен, принадлежащий пользователю, то вернуть `username` пользователя

У сервиса авторизации есть база данных, которая хранит `username` пользователя и хеш его пароля.

API сервиса биллинга:

- `create_user(token)` - зарегистрировать пользователя в сервисе
- `put_money(token, money)` - положить деньги на аккаунт пользователя
- `withdraw_money(token, money)` - снять деньги с аккаунта пользователя
- `check_balance(token)` - проверить баланс пользователя

У сервиса биллинга есть база данных, которая хранит `username` пользователя и его баланс. В каждом методе сервис посылает запрос в сервис авторизации и получает `username` пользователя, если токен корректный. Параметр `money` должен быть положительным числом.

API сервиса заказов:

- `create_user(token)` - зарегистрировать пользователя в сервисе заказов
- `create_order_for_user(token, order)` - создать заказ для пользователя, если у пользователя достаточно денег, то снять деньги и сохранить заказ как успешный, иначе сохранить заказ как неуспешный (для проверки и снятия денег отправляет запрос в сервис биллинга)
- `read_orders(token)` - показать все заказы пользователя

У сервиса заказов есть база данных, которая хранит `username` пользователя и его заказы. В каждом методе сервис посылает запрос в сервис авторизации и получает `username` пользователя, если токен корректный.

