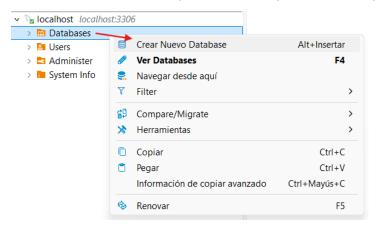
Programación III

Configuraciones iniciales del entorno

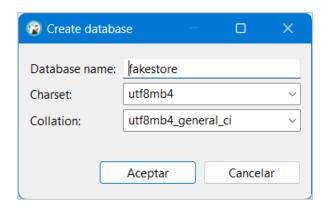
- Descarga de la plataforma virtual el respaldo y colócalo en una ubicación accesible.
- Abre Laragon e inicia el servidor de MySQL
- Abre DBeaver crea la sesión y conéctate a la instancia de Laragon

Restauración de base de datos

Da clic derecho sobre la carpeta Databases y selecciona la opción Crear Nuevo Database.

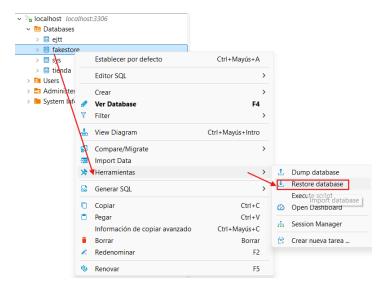


- En la ventana emergente coloca fakestore como nombre para la base de datos, selecciona utf8mb4 como charset y utf8mb4_general_ci como collation.
- Luego da clic en aceptar

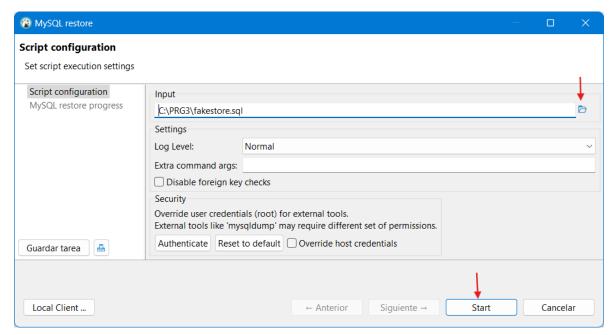


Ahora da clic derecho sobre el nombre de la base de datos recién creada, selecciona
 Herramientas y luego Restore database

Programación III



• En la ventana emergente utiliza el **botón de folder** para buscar la ubicación del respaldo que descargaste en el primer paso.

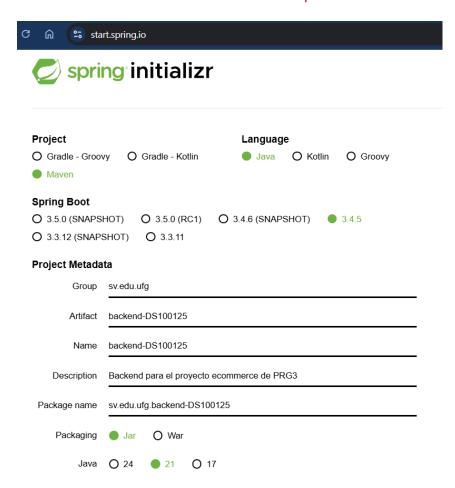


- Da clic en start para que inicie el proceso de restauración.
- Si todo marcha bien ya puedes cerrar esa ventana y si verificas tu base de datos ya tienes las tablas su respectiva data.

Programación III

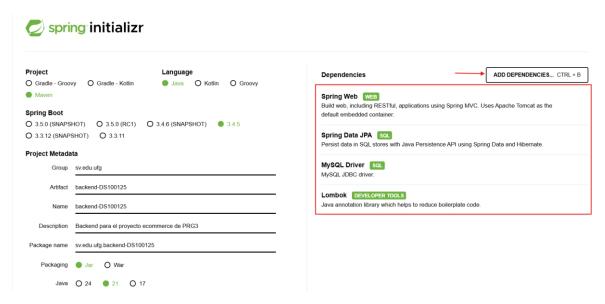
Creación del proyecto con Spring Initilizr

- Ingresa a https://start.spring.io en tu navegador para crear el proyecto de Spring Boot
- Realiza las configuraciones tal como se muestra en la imagen, es importante ya que será la base de nuestro proyecto backend.
- IMPORTANTE: Debes sustituir "DS100125" por tu número de carnet

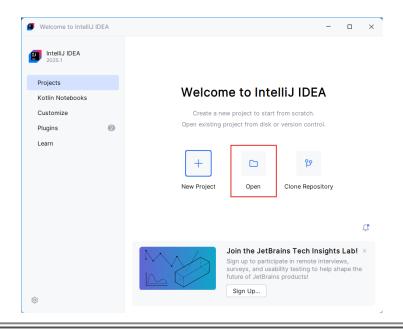


- Ahora agregaremos las dependencias necesarias para comenzar el proyecto.
- En el panel lateral de dependencias utiliza el buscador y agrega las siguientes:
 - Spring Web
 - Spring Data JPA
 - Lombok
 - MySQL Driver

Programación III

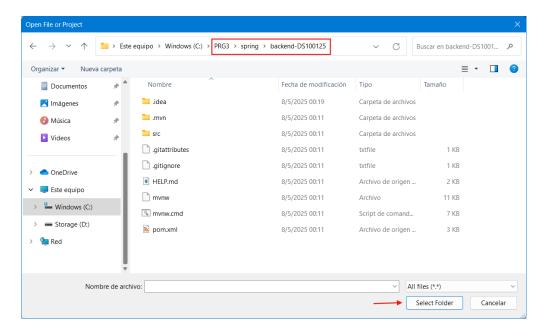


- Una vez agregadas da clic en el botón Generate
- Comenzará el proceso de descarga de tu proyecto de Spring Boot.
- backend-DS100125.zip
- Busca el archivo que descargaste, córtalo y pégalo en una ubicación accesible (de preferencia en C:/PRG3/spring)
- Descomprime el proyecto.
- Abre IntelliJ Idea Community y selecciona la opción Open (Abrir)

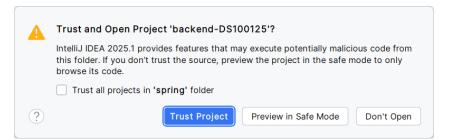


Programación III

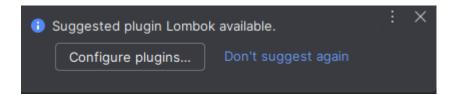
En la ventana emergente busca la ubicación de la carpeta de tu proyecto



 Si te muestra un mensaje de confirmación de confianza en el autor del proyecto selecciona la opción Trust Project

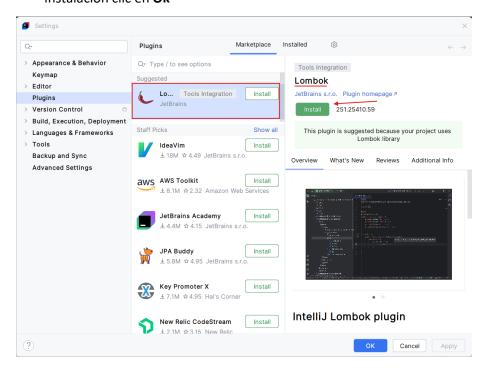


- Espera a que el proyecto sea reconstruido basado en las dependencias que seleccionamos en Spring Initilizr
- Si en el proceso de reconstrucción te muestra una advertencia de instalación del plugin de Lombok da clic en el botón Configure plugins...

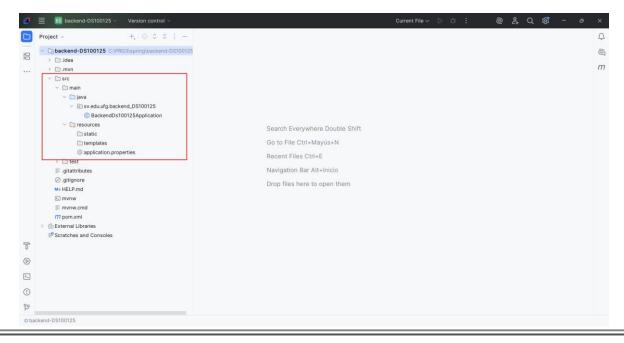


Programación III

 En la ventana emergente da clic sobre el botón Install para el plugin de Lombok y al finalizar la instalación clic en Ok



 Cuando el proceso de reconstrucción termine deberás poder acceder a los archivos de tu carpeta STC en el panel lateral izquierdo.



Programación III

Configuración de Application Properties

- Abre tu archivo application.properties que se encuentra en la carpeta resources.
- Ingresa las siguientes configuraciones (No es necesario que agregues las líneas de comentarios #).
- Recuerda sustituir donde dice DS100125 por tu número de carnet.

```
@ application.properties ×
       # Nombre de la aplicación Spring Boot
       spring.application.name=backend-DS100125
2
 3
       # Configuración del DataSource para la conexión a la base de datos MySQL
       spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/fakestore
5
       spring.datasource.username=root
       spring.datasource.password=
 7
8
9
       # Especificación del nombre de la clase del driver JDBC de MySQL
       spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver
       # Propiedades de Hibernate
12
       # Dialecto de Hibernate para MySQL
13
       spring.jpa.properties.hibernate.dialect=org.hibernate.dialect.MySQLDialect
14
       # Estrategia de creación de tablas de Hibernate:
16
       # - "update": Actualiza la estructura de la base de datos según las entidades
17
       # definidas en el código. No elimina datos existentes.
18
19
       spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
       # Muestra las sentencias SQL generadas por Hibernate en la consola
       spring.jpa.show-sql=true
```

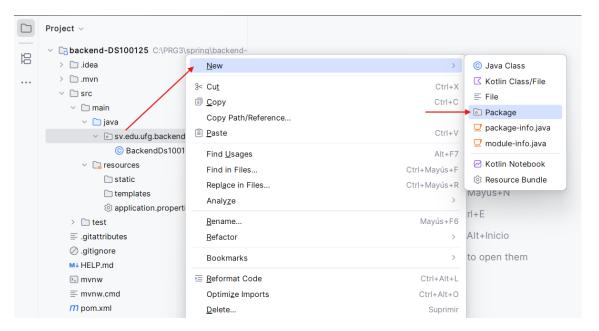
 En el caso de que no se aprecien correctamente las líneas de configuración puedes basarte en el siguiente Gist:

GIST - application.properties

Creación de estructura de paquetes

- Da clic derecho sobre el nombre del paquete principal de tu proyecto sv.edu.ufg.backend_DS100125
- Selecciona New del menú emergente y luego Package

Programación III



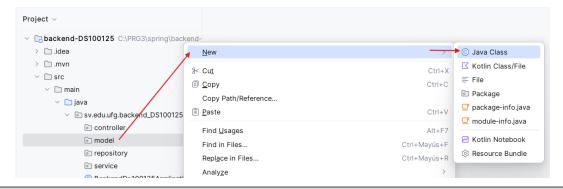
Agrégale la palabra controller en la ventanita emergente y da enter



- Repite el mismo proceso y crea los paquetes:
 - model
 - repository
 - service

Creación de la capa de modelo (Entidad)

Da clic derecho sobre el paquete model y agrega una nueva clase





Colócale como nombre Product



 Primero que todo, agrega la anotación @Entity al inicio de la clase y asegúrate de importarla de jakarta.persistence.Entity;

```
package sv.edu.ufg.backend_DS100125.model;

@Entity no usages

@Entity jakarta.persistence
@EntityListeners jakarta.persistence
@EntityScan org.springframework.boot.autoconfigure....
@EntityGraph org.springframework.data.jpa.repository
@EntityResult jakarta.persistence
@NamedEntityGraph jakarta.persistence
@NamedEntityGraphs jakarta.persistence
@JsonIdentityInfo com.fasterxml.jackson.annotation
@JsonIdentityReference com.fasterxml.jackson.annota...
Ctrl+Abajo and Ctrl+Arriba will move caret down and up in the editor NextTip

!
```

```
product.java ×

package sv.edu.ufg.backend_DS100125.model;

import jakarta.persistence.Entity;

@Entity no usages

public class Product {
}
```

Programación III

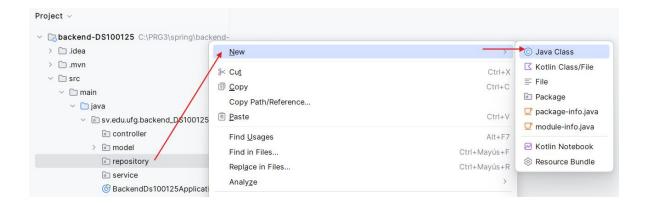
- Agrega los atributos de clase con sus respectivas anotaciones, recuerda que estos atributos deben nombrarse de la misma manera que los campos en tu tabla products.
- Asegúrate de que se realicen las importaciones de Lombok

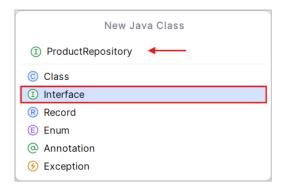
```
package sv.edu.ufg.backend_DS100125.model;
 2
 3
   import jakarta.persistence.Entity;
   import jakarta.persistence.GeneratedValue;
 5
   import jakarta.persistence.GenerationType;
   import jakarta.persistence.Id;
    import lombok.AllArgsConstructor;
   import lombok.Data;
 9
    import lombok.NoArgsConstructor;
10
11
   @Data
12 @NoArgsConstructor
13 @AllArgsConstructor
14
    @Entity
    public class Product {
15
16
17
        DI@
        @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
18
19
        private Integer id; // Identificador de la tabla
20
        // Otros atributos
21
22
        private String title;
23
        private Double price;
        private String description;
24
25
        private String category;
26
        private String image;
        private Double rating_rate;
27
28
        private Integer rating_count;
29
```

Creación del repositorio

• Da clic derecho sobre el paquete **repository** y crea una nueva interface **ProductRepository**

Programación III





 Has que la interface herede de JpaRepository, agrégale la entidad Product y el tipo de datos Integer como parámetros

```
package sv.edu.ufg.backend_DS100125.repository;

import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;

import sv.edu.ufg.backend_DS100125.model.Product;

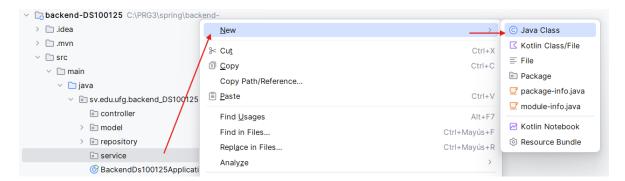
public interface ProductRepository extends JpaRepository<Product, Integer> {
}
```

- Integer viene del tipo de datos del campo id de la entidad.
- Asegúrate de realizar los imports necesarios.

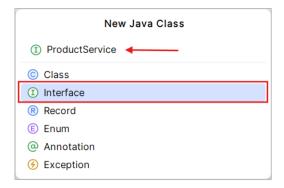
Creación del servicio

• Da clic derecho sobre el paquete service y selecciona la opción para crear una nueva clase

Programación III



Colócale como nombre ProductService y selecciona Interface como tipo de clase a crear



• En esta interface crearemos las definiciones de los métodos que utilizaremos más adelante pero no sus implementaciones.

```
package sv.edu.ufg.backend_DS100125.service;
1
2
 3
    import sv.edu.ufg.backend_DS100125.model.Product;
 4
5
    import java.util.List;
6
    public interface ProductService {
        List<Product> getAllProducts();
8
        Product getProductById(Integer id);
9
        Product saveProduct(Product product);
10
        void deleteProduct(Integer id);
11
12
```

Ahora crearemos una clase para implementar esos métodos.



Programación III

Da clic derecho sobre el paquete service y crea una nueva clase, colócale como nombre ProductServiceImpl.



- Esta clase debe de estar anotada con @Service
- Debe de implementar de ProductService
- Asegúrate que colocas la anotación @Autowired para hacer la inyección de dependencias del servicio
- Se deben sobrecargar los métodos de ProductService utilizando la anotación @Override
- Asegúrate que los nombres de los métodos coinciden con las definiciones en ProductService
- Verifica los imports en la parte superior



```
package sv.edu.ufg.backend_DS100125.service;
1
2
3 import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
   import org.springframework.stereotype.Service;
   import sv.edu.ufg.backend_DS100125.model.Product;
   import sv.edu.ufg.backend_DS100125.repository.ProductRepository;
   import java.util.List;
   import java.util.Optional;
9
10
11
   @Service
    public class ProductServiceImpl implements ProductService {
13
        @Autowired
14
        private ProductRepository productRepository;
15
16
        @Override
17
        public List<Product> getAllProducts() {
            return productRepository.findAll();
18
19
20
21
        @Override
22
        public Product getProductById(Integer id) {
23
            Optional<Product> productOptional = productRepository.findById(id);
            return productOptional.orElse(null);
24
        }
25
26
27
        @Override
        public Product saveProduct (Product product) {
28
29
            return productRepository.save(product);
30
31
32
        @Override
33
        public void deleteProduct(Integer id) {
            productRepository.deleteById(id);
35
36
```

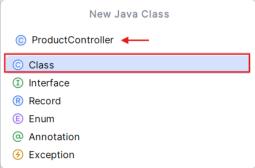
Creación del controlador

• Da clic derecho sobre el paquete controller y crea una nueva clase de nombre **ProductController**



Programación III



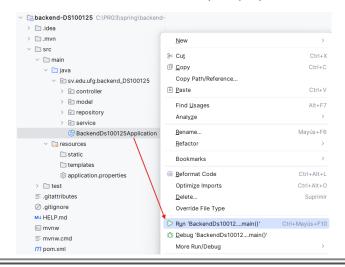


- Es primordial que agregues las anotaciones siguientes al inicio de la clase
 - @RestController
 - @RequestMapping("/api/product")
- Asegúrate que se realicen los imports respectivos para cada anotación
- Luego coloca las implementaciones de los métodos configurados en tu servicio, el cual debe estar agregado por medio de la inyección de dependencias de la anotación @Autowired

```
package sv.edu.ufg.backend_DS100125.controller;
1
2
3
    import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
4
    import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
    import org.springframework.web.bind.annotation.PathVariable;
   import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
    import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
    import sv.edu.ufg.backend_DS100125.model.Product;
    import sv.edu.ufg.backend_DS100125.service.ProductService;
10
    import java.util.List;
11
    @RestController
12
    @RequestMapping("/api/product")
    public class ProductController {
15
        @Autowired
16
        private ProductService productService;
17
18
        @GetMapping
19
        public List<Product> getAllProducts() {
            return productService.getAllProducts();
20
21
22
        @GetMapping("/{id}")
23
        public Product getProductById(@PathVariable Integer id) {
24
            return productService.getProductById(id);
25
26
```

Ejecutando nuestro servicio REST

Da clic derecho sobre tu clase principal y selecciona la opción Run del menú emergente



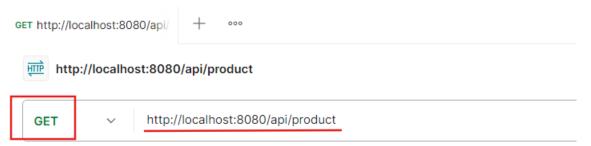
Programación III

 Si has realizado correctamente los pasos de la guía, en este punto tu servidor debe levantar y publicar tu servicio REST



Verifica el funcionamiento del servicio

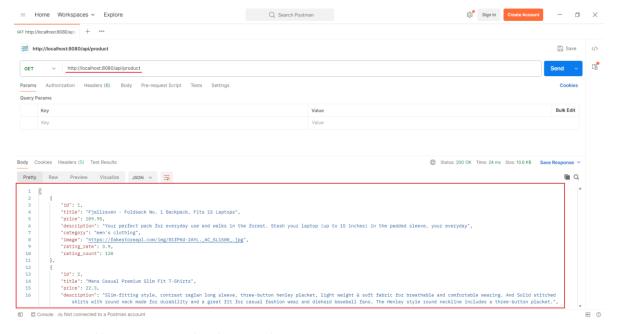
- Utiliza Postman, puedes descargarlo de https://www.postman.com/downloads/
- La instalación es sencilla, sigue los pasos del asistente
- Una vez instalado abre Postman y crea una nueva solicitud HTTP usando GET



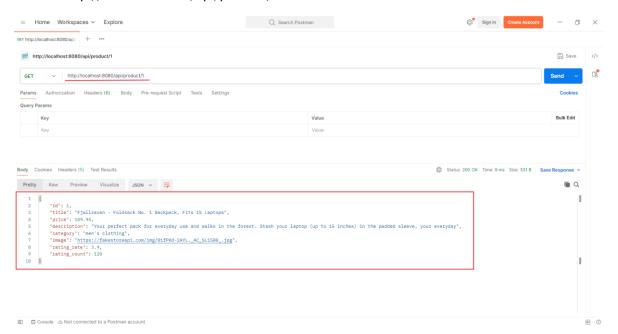
- Da clic sobre el botón Send
- Verifica que funcione tanto el end-point product como product/1

Programación III

http://localhost:8080/api/product



http://localhost:8080/api/product/1





Facultad de Ingeniería y Sistemas Programación III

- Para la entrega debes comprimir **todos** los archivos y carpetas del proyecto generado con spring boot
- No olvides respaldar este proyecto ya que sobre el mismo continuaras trabajando en las prácticas posteriores.