

10/1/2022

Aplicación web

EcoEco

2º Desarrollo de aplicaciones web

Autor: Álvaro Córcoles Faire

Repositorio GitHub:

<https://github.com/Alewar2000/EcoEco>



CPIFP LOS ENLACES

Tutor: Luis Miguel Morillas

ÍNDICE

1. Descripción del proyecto

1.1 Contexto del proyecto

1.2 Objetivo del proyecto

2. Documento de Acuerdo del proyecto.

2.1 Requisitos

2.1.1 Requisitos funcionales

2.1.2 Requisitos no funcionales

2.2 Tareas

2.3 Metodología a seguir para la realización del proyecto.

2.4 Planificación temporal de tareas.

2.5 Presupuesto (gastos, ingresos, beneficio)

2.6 Análisis de riesgos

2.7 Contrato/Pliego de condiciones

3. Documento de análisis y diseño

3.1 Modelado de datos. Análisis y diseño de la base de datos

3.2 Análisis y diseño del sistema funcional

3.3 Análisis y diseño de la interfaz de usuario. Mockups.

3.4 Diseño de la arquitectura de la aplicación

4. Documento de implementación e implantación del sistema

4.1 Implementación

4.2 Instalación/Despliegue y configuración.

5. Documento de cierre

5.1 Resultados obtenidos y conclusiones.

5.2 Diario de bitácora

6. Bibliografía.

7. Anexos.

ANEXO I

ANEXO II – SQL_ BBDD

1. Descripción del proyecto

1.1. Contexto del proyecto

1.1.1. *Ámbito y contexto*

Nuestra sociedad ha sido sometida a un cambio de paradigma en la cual la incertidumbre generada por la pandemia del coronavirus nos ha puesto en un momento difícil donde más que nunca nos hemos dado cuenta de la gran importancia de la salud.

Por lo cual estamos ante una situación única por la cual hay una oportunidad para dar forma a la recuperación económica y sanitaria que tanto necesitamos. Debido a esto me ha motivado a realizar un proyecto en el cual los productos promocionados en mi aplicación sean saludables para las personas y para el medio ambiente.

Además, también me ha alentado la necesidad de cubrir un nicho de mercado que sigue en desarrollo y que creo firmemente va a cobrar una gran importancia en los próximos años debido a la necesidad de un cambio de mentalidad en la población y de las medidas ecológicas que han planteado los gobiernos del mundo para el futuro.

1.1.2. *Análisis de la realidad*

En la actualidad el marketplace se posiciona ya como canal de compra favorito por los consumidores en Internet, en muchos casos muy por encima de las páginas web de las propias tiendas.

Además, se destaca que el precio, la variedad de productos y las ofertas son las principales variables que tienen en cuenta los internautas para realizar sus compras online en los marketplaces.

Por otra parte, existen muchos sectores no tan conocidos como el de la ropa ecológica, la cosmética “healthy” o incluso de la tecnología con productos como memorias USB reciclables u ordenadores de bambú. De manera que un marketplace les podría dar la visibilidad necesaria para conseguir un crecimiento exponencial.

Por lo que hoy en día muchos negocios ecológicos necesitan un lugar en Internet y una mayor visibilidad que podrán conseguir a través del mercado de mi aplicación con productos respetuosos con la salud y medio ambiente. Así como la facilidad de la venta de productos realizados por particulares.

El proyecto de este Marketplace lo voy a realizar desde cero, realizando una interfaz fácil y sencilla para clientes y proveedores, además de variados servicios en el ámbito on-line y de logística.

1.1.3. Solución y justificación de la solución propuesta

Con mi aplicación las empresas y particulares podrán publicar sus productos ecológicos para una mayor visibilidad y poder competir con precios competitivos, así también los negocios podrán conseguir una mayor influencia en Internet.

Actualmente las pequeñas empresas y particulares de productos ecológicos necesitan de una mayor visibilidad de mercado por lo que necesitan de hacer una mayor presencia en internet. Por consiguiente, mi aplicación se encargará de establecer estrategias que les permitan mejorar la visibilidad de su marca, la cual está estrechamente ligada con el establecimiento de relaciones que les permite identificar quién es su cliente potencial y cuáles son sus necesidades.

También considero que esta aplicación web puede ser muy bien acogida entre el pequeño empresariado y los particulares pues voy a crear una aplicación que se pueda manejar de manera intuitiva y sencilla por lo que podrán controlar sus productos a la venta, así también se les facilitará la comunicación con sus clientes. Se trata de facilitar el trabajo al anotar los pedidos entrantes, así como también el seguimiento de incidencias.

Por otra parte, desde el enfoque del artículo es interesante entender que lo más importante de la fidelización, es enganchar al cliente para conocerlo, y con ello ser parte de su proceso de funcionamiento de compra habitual, para generar una relación fiel que a su vez permita un vínculo con los proveedores que ofertan, innovan y han sido capaces de generar un entorno adaptado a sus preferencias y necesidades. Para ello se creará un ecosistema donde se puedan encontrar dentro de la aplicación se puedan encontrar continuas novedades, ofertas, cupones, exclusividades, etc.



1.1.4. Destinatarios

Al principio los destinatarios principales serán empresas y negocios de baja y mediana capitalización y particulares los cuales podrán promocionar sus productos y marca personal en internet.

Por consiguiente, los productos vendidos estarán dirigidos al público en general, el cual se ve en la necesidad de sostener una vida saludable además del cambio de paradigma a un planeta más sostenible y saludable.

Al principio se destinará a empresas en territorio nacional y con el paso de los años y el desarrollo de la empresa y aplicación, se pretende expandirla al territorio internacional, por lo que se plantea la expansión de oficinas y creación de nuevas sedes, desarrollo de la aplicación en el ámbito internacional, etc.

1.2. Objetivo del proyecto

El objetivo principal del proyecto es el desarrollo de una página web que permita a las empresas y particulares a vender sus productos, llevar una información más fluida y rápida de los pedidos realizados, como controlar la su imagen en internet y conseguir una gestión integral de la atención al cliente.

Para ello se analizan las necesidades de la población y de esta manera se seleccionará las empresas que quieran promocionarse y vender sus productos en la aplicación, también se buscará identificar las características y requisitos necesarios para conseguir un producto que se adapte perfectamente a las necesidades del cliente y la plataforma.

La estructura de la aplicación contara de:

- Administración: Para poder gestionar los productos, comentarios, opiniones que no cumplan los requisitos de la aplicación.
- Proveedores: Registro, login, pedidos, incidencias y otros
- Registro de clientes: Registro, login, pedidos, incidencias y otros
- Portal de productos: Ofertas, promociones, buscador

The main objective of the project is the development of a web page that allows companies and individuals to sell their products, provide more fluid and faster information on orders placed, how to control their image on the internet and achieve comprehensive management of the Customer Support.

For this, the needs of the population are analyzed and in this way the companies that want to promote themselves and sell their products in the application will be selected, it will also seek to identify the characteristics and requirements necessary to achieve a product that perfectly adapts to the customer's needs and the platform.

The structure of the application will have:

- Administration: To be able to manage the products, comments, opinions that do not meet the requirements of the application.
 - Suppliers: Registration, login, orders, incidents and others
 - Customer registration: Registration, login, orders, incidents and others
 - Products portal: Offers, promotions, search engine
-

2. Documento de Acuerdo del proyecto

2.1 Requisitos

2.1.1 Requisitos funcionales

Requisito: RF-01 ~ Registrar cliente			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-01	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Registrar		
Descripción	Los usuarios se podrán registrar proporcionando los siguientes datos a través de un formulario. Los usuarios proporcionarán los siguientes datos: <ul style="list-style-type: none">• Nombre y apellidos (Obligatorio)• Email: Email del usuario (Obligatorio)• Contraseña (Obligatorio)• Número de teléfono• Nick del usuario• ProfileImage: Imagen de perfil del usuario		

Requisito: RF-02 ~ Login			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-02	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Login		
Descripción	Los usuarios de la aplicación iniciarán sesión mediante un botón. El usuario será redirigido a la pantalla de inicio.		

Requisito: RF-03 ~ Logout			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-03	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Logout		
Descripción	Los usuarios de la aplicación cerraran sesión mediante un botón. El usuario será redirigido a la pantalla de inicio.		

Requisito: RF-04 ~ Restablecer contraseña			
Tipo	Funcional	Prioridad	Baja
Código	RF-04	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Restablecer contraseña		
Descripción	En caso de olvidar el usuario su contraseña podrá recuperarla con su email. El usuario deberá Introducir su correo electrónico y se le enviará al correo un enlace con una dirección de un solo uso para poder restablecer la contraseña.		

Requisito: RF-05 ~ Newsletter			
Tipo	Funcional	Prioridad	Muy baja
Código	RF-05	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Newsletter		
Descripción	En el pie de página los usuarios podrán proporcionar su correo para recibir notificaciones de la página.		

Requisito: RF-06 ~ Estructura de páginas			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-06	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Estructura de páginas		
Descripción	Las diferentes páginas tendrán el siguiente formato: <ul style="list-style-type: none"> • Cabecera • Contenido • Pie de Página 		

Requisito: RF-07 ~ Estructura de cabecera			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-07	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Estructura de cabecera		
Descripción	La cabecera estará formada por: <ul style="list-style-type: none"> • Logo EcoEco • Buscador • Cambio de idioma • Icono de cesta • Menú de aplicación 		

Requisito: RF-08 ~ Estructura de pie de página			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-08	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Estructura de pie de página		
Descripción	El pie de página estará formado por: <ul style="list-style-type: none"> • Logo EcoEco • Newsletter • Copyright • Datos de interés 		

Requisito: RF-09 ~ Modificar datos de perfil			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-09	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Modificar datos de perfil		
Descripción	El usuario a través de su pagina de perfil podrá modificar sus datos como dirección de envío, foto de perfil, contraseña...		

Requisito: RF-10 ~ Realizar reseña			
Tipo	Funcional	Prioridad	Baja
Código	RF-10	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Realizar reseña		
Descripción	Un usuario con rol cliente después de haber realizado un pedido del producto y que lo haya recibido, podrá realizar una reseña que se vera en el apartado de reseñas del producto correspondiente.		

Requisito: RF-11 ~ Añadir productos a la cesta			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-11	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Añadir productos a la cesta		
Descripción	Un cliente podrá añadir los productos a su cesta de la compra a través de un botón al lado del producto.		

Requisito: RF-12 ~ Quitar productos de la cesta			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-12	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Quitar productos de la cesta		
Descripción	Un cliente podrá quitar los productos de su cesta a través de la pestaña de su cesta.		

Requisito: RF-13 ~ Realizar pedido			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-13	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Realizar pedido		
Descripción	El cliente confirmará su pedido a través de un botón en la pestaña de su cesta y se le solicitará los datos de pago y envío a través de un formulario para confirmar su pedido.		

Requisito: RF-14 ~ Solicitar reembolso			
Tipo	Funcional	Prioridad	Baja
Código	RF-14	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Solicitar reembolso		
Descripción	El cliente podrá realizar un reembolso a través de un formulario y se le notificará de la resolución a través de un correo.		

Requisito: RF-15 ~ Registrar proveedor			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-15	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Registrar proveedor		
Descripción	<p>Los usuarios se podrán registrar proporcionando los siguientes datos a través de un formulario. Los usuarios proporcionarán los siguientes datos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nombre de la empresa (Obligatorio) • Email: Email del usuario (Obligatorio) • Dirección de suministro (Obligatorio) • Número de teléfono • Contraseña (Obligatorio) • CIF • ProfileImage 		

Requisito: RF-16 ~ Estructura del gestor de productos			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-16	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Estructura del gestor de productos		
Descripción	<p>Los usuarios con el rol de vendedores tendrán un gestor de productos que estará conformado por los apartados siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Añadir producto • Eliminar producto • Editar producto • Listar productos • Publicar producto • Poner en privado producto 		

Requisito: RF-17 ~ Añadir producto			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-17	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Añadir producto		
Descripción	<p>Se permitirá al vendedor añadir productos a su catálogo rellorando un formulario. Se van a describir los datos que van a ir asociados al producto. Los datos van a ser los siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nombre del producto. (Obligatorio) • Descripción del producto. (Obligatorio) • Precio. (Obligatorio) • Categoría (Obligatorio) • Especificaciones • Imágenes y video 		

Requisito: RF-18 ~ Eliminar producto			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-18	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Eliminar producto		
Descripción	El usuario con rol vendedor podrá eliminar un producto de su catálogo.		

Requisito: RF-19 ~ Editar producto			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-19	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Editar producto		
Descripción	El usuario con rol vendedor podrá editar los datos de los productos ya añadidos.		

Requisito: RF-20 ~ Listar productos			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-20	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Listar productos		
Descripción	El usuario con rol vendedor podrá listar y filtrar todos sus productos.		

Requisito: RF-21 ~ Publicar productos			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-21	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Publicar productos		
Descripción	El usuario con rol vendedor podrá publicar el producto cuando se cree o desde la pestaña del gestor de productos.		

Requisito: RF-22 ~ Poner en privado producto			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-22	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Poner en privado producto		
Descripción	El usuario con rol vendedor podrá poner un privado un producto desde el gestor de productos.		

Requisito: RF-23 ~ Cambiar de rol			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-23	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Cambiar de rol		
Descripción	El usuario podrá cambiar entre el rol cliente y vendedor a través de un botón de su perfil. El usuario con rol cliente solo podrá cambiar a rol vendedor solamente si se ha dado de alta anteriormente como vendedor.		

Requisito: RF-24 ~ Catálogo de productos organizados por departamento			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-24	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Catálogo de productos organizados por departamento		
Descripción	Los productos estarán organizados en departamentos por los que el cliente podrá filtrar.		

Requisito: RF-25 ~ Búsqueda de productos			
Tipo	Funcional	Prioridad	Alta
Código	RF-25	Aplicación	WebApp
Nombre Requisito	Búsqueda de productos		
Descripción	Barra de búsqueda en la cual se podrá buscar por el nombre de los productos.		

2.1.2 Requisitos no funcionales

Requisito: RNF-01 ~ Escalabilidad			
Tipo	No funcional	Prioridad	Alta
Código	RNF-01	Aplicación	-
Nombre Requisito	Escalabilidad		
Descripción	La aplicación tiene que ser capaz de adaptarse a condiciones de operación más exigentes manteniendo su funcionabilidad.		

Requisito: RNF-02 ~ Seguridad			
Tipo	No funcional	Prioridad	Alta
Código	RNF-02	Aplicación	-
Nombre Requisito	Seguridad		
Descripción	Un sistema seguro para la compra-venta de productos y demás servicios.		

Requisito: RNF-03 ~ Rendimiento			
Tipo	No funcional	Prioridad	Alta
Código	RNF-03	Aplicación	-
Nombre Requisito	Rendimiento		
Descripción	La aplicación tiene que poder recibir y realizar un gran número de solicitudes de manera fluida para su buen funcionamiento.		

Requisito: RNF-04 ~ Usabilidad			
Tipo	No funcional	Prioridad	Alta
Código	RNF-04	Aplicación	-
Nombre Requisito	Usabilidad		
Descripción	La usabilidad de una aplicación de software se refiere a la facilidad con que los usuarios pueden utilizar la misma para alcanzar un objetivo concreto.		

Requisito: RNF-05 ~ Compatibilidad			
Tipo	No funcional	Prioridad	Alta
Código	RNF-05	Aplicación	-
Nombre Requisito	Compatibilidad		
Descripción	La aplicación tiene que ser compatible con varios navegadores y dispositivos.		

Requisito: RNF-06 ~ Estructura de la Aplicación			
Tipo	No funcional	Prioridad	Alta
Código	RNF-06	Aplicación	-
Nombre Requisito	Estructura de la Aplicación		
Descripción	Estructura ordenada por secciones y de manera que el usuario pueda cambiar entre pestañas.		

Requisito: RNF-07 ~ Diseño			
Tipo	No funcional	Prioridad	Alta
Código	RNF-07	Aplicación	-
Nombre Requisito	Diseño		
Descripción	Un diseño sencillo e intuitivo para que los usuarios puedan moverse por la aplicación sin gran esfuerzo, para ganar rapidez y una mayor comodidad.		

Requisito: RNF-08 ~ Utilización de Base de Datos			
Tipo	No funcional	Prioridad	Alta
Código	RNF-08	Aplicación	-
Nombre Requisito	Utilización de Base de Datos		
Descripción	Realizar una base de datos para el manejo de los productos, pedidos, etc.		

Requisito: RNF-09 ~ Facilidad de Mantenimiento			
Tipo	No funcional	Prioridad	Alta
Código	RNF-09	Aplicación	-
Nombre Requisito	Facilidad de Mantenimiento		
Descripción	Programar de manera intuitiva y ordenada para poder realizar un mantenimiento sencillo y que no conlleve un gran esfuerzo.		

2.2 Tareas

Código	Descripción	Horas previstas
T1	Elección proyecto a realizar. Investigar sobre contexto y objetivo principal del proyecto.	2h
T2	Descripción de las tareas a realizar y planificación temporal de las mismas.	4h
T3	Realización del presupuesto y acuerdo del proyecto	4h
T4	Definir entorno de hardware y software	1h
T5	Documento Análisis y Diseño del Primer Sprint	12h
T5.1	Diseño de la interfaz	3h
T5.2	Diagrama de casos de uso.	2h
T5.3	Diseño de BBDD	4h
T5.4	Diseño de la gestión e interfaz de usuarios	4h
T5.4.1	Sección Clientes (Login, Registro, Editar)	2h
T5.4.2	Sección Proveedores (Login, Registro, Editar)	2h
T6	Implementación del primersprint.	30h
T7	Pruebas de software de lo implementado en el Primer Sprint	2h
T8	Documento Análisis y Diseño del Segundo Sprint	12h
T8.1	Desarrollo de gestor de productos	6h
T8.2	Desarrollo en servidor de las nuevas pantallas	6h
T9	Implementación del segundo sprint	30h
T10	Desarrollo de funcionalidades de menor importancia	1h
T11	Implementación final	5h
T12	Pruebas de software integridad sistema	3h
T13	Documento de instalación, documento de manual de usuario y documento de cierre	4h
T14	Entrega del producto al cliente	-

2.3 Metodología

Metodologías ágiles

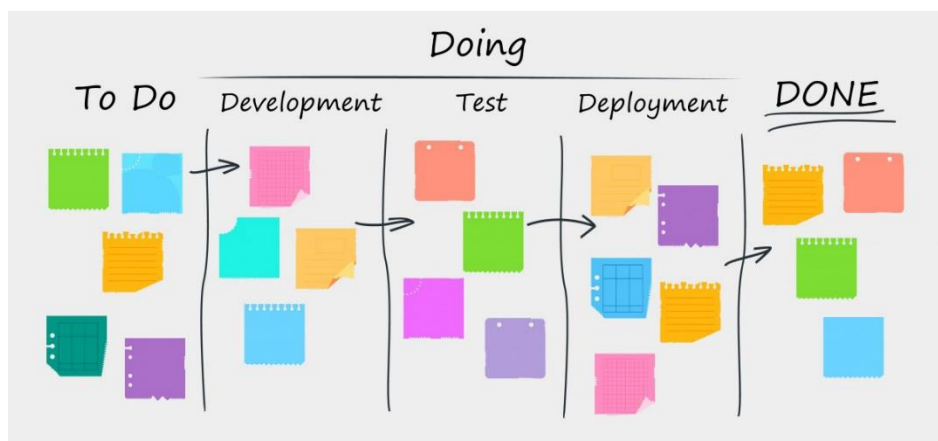
Con las metodologías ágiles lo que voy a conseguir es adaptar la forma de trabajo a las condiciones del proyecto, consiguiendo flexibilidad e inmediatez en la respuesta para amoldar el proyecto y su desarrollo a las circunstancias específicas del entorno.



Kanban

He decidido utilizar la metodología ágil llamada Kanban la cual consiste en que el trabajo se divide en 3 pasos básicos: lo que hay que hacer, lo que se está haciendo y lo que se ha hecho.

Por lo tanto, el método Kanban se basa en un sistema de señalización en el que se visualizan las tareas de producción por demanda mediante tarjetas.



2.4. Planificación temporal de tareas

[illegible]

2.5 Presupuesto (gastos, ingresos, beneficio)

A la hora de realizar el presupuesto para la creación de la aplicación web es muy importante y necesario estimar el número de horas que va a costar el proyecto y en función de eso, el tipo de tareas realizadas y los gastos fijos/variables para extraer el conjunto del presupuesto.

Apartado	Precio/hora	Importe total
Análisis	10,00 €/h	500,00 €
Diseño	10,00 €/h	1.100,00 €
Programación	40,00 €/h	6.000,00 €
Pruebas	10,00 €/h	800,00 €
Documentación	10,00 €/h	600,00 €

TOTAL 9.000,00 €

El gasto total se distribuye entre el costo fijo y el costo variable, en el costo fijo encontramos tales como el suministro local, internet, los programas utilizados y las horas trabajadas. Mientras que los costos variables serán el material de oficina, dominio, etc.

Costes fijos

COSTES FIJOS	CANTIDAD
Gastos de suministros local	200€ [agua, electricidad e internet]
Gastos de programas informáticos	100€
Horas trabajadas	9000€

Costes variables

COSTES VARIABLES	CANTIDAD €
Material de oficina	80€
Dominio y hosting	30€
Mantenimiento web	20€

COSTE TOTAL: 9.430€

- Beneficios

El precio de venta de la aplicación constara de un precio de 13.500 €, teniendo en cuenta que de costes totales se remite a 9.430€. El beneficio total será el ingreso total que en este caso es el precio de venta de la aplicación menos los costes totales a la hora de realizarla.

Beneficios=13.500 – 9430= 4070€

2.6 Análisis de riesgos

1. Inyección

Es una vulnerabilidad de las aplicaciones WEB, que afecta directamente a las bases de datos de la aplicación. Una inyección SQL, LDAP o CRLF consiste en insertar o en inyectar código SQL malicioso dentro de código SQL para alterar el funcionamiento normal y hacer que se ejecute el código “malicioso” dentro del sistema.

2. Pérdida de autenticación

Las vulnerabilidades relacionadas con la pérdida de autenticación son críticas en la seguridad de las aplicaciones y en especial de las aplicaciones WEB, ya que permiten a un usuario suplantar la personalidad de otro. Existen muchas situaciones en la que nos encontramos ante una aplicación WEB vulnerable a este tipo de ataque, pero la mayor parte de las veces se encuentran en la gestión de las contraseñas, la expiración de sesiones o el proceso de cierre de sesión.

3. Exposición a datos sensibles

Las aplicaciones WEB que no protegen adecuadamente los datos confidenciales, como datos financieros, nombres de usuario y contraseñas, o información de salud, podrían permitir a los atacantes acceder a dicha información para cometer fraudes o robar identidades.

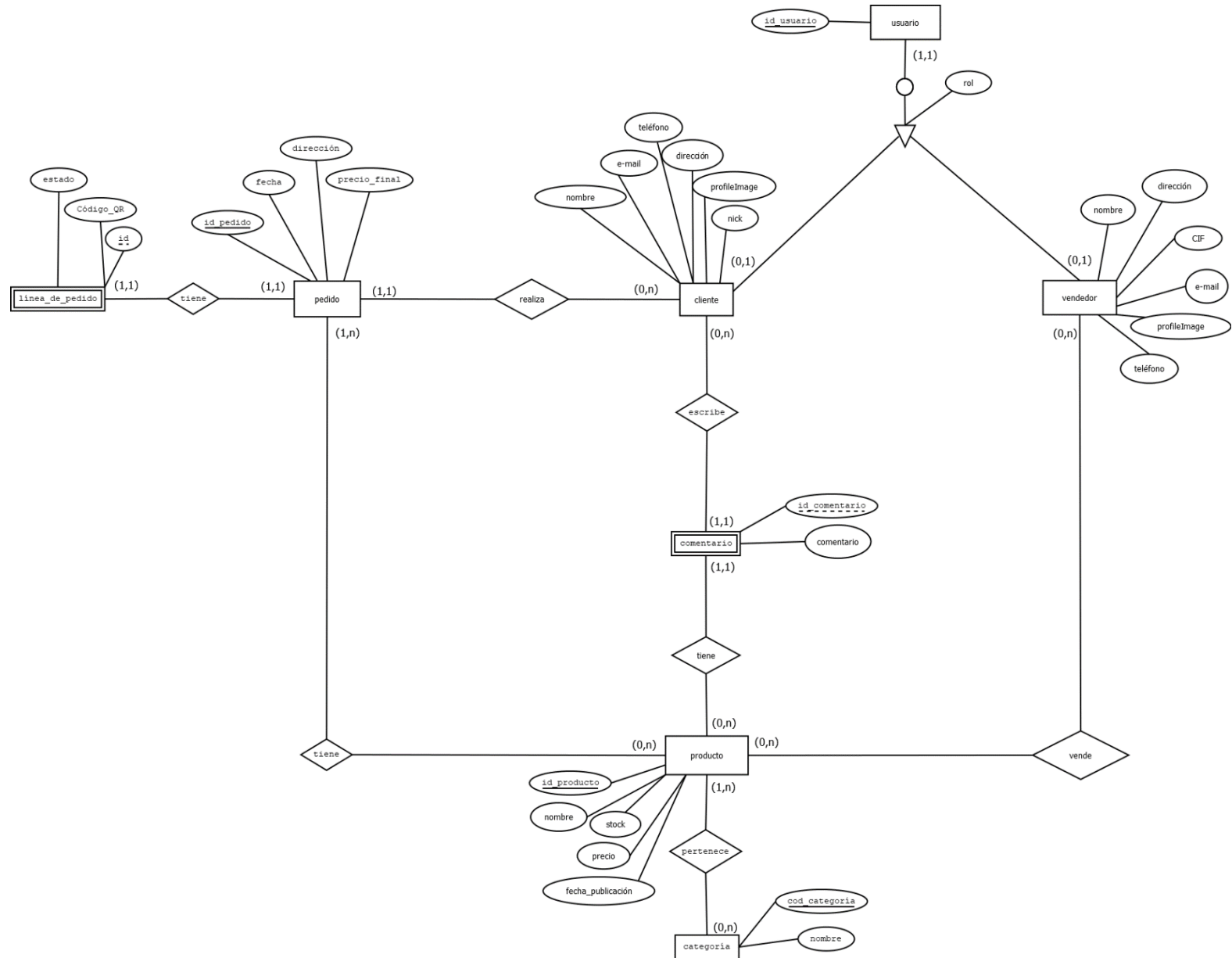
2.7 Contrato / Pliego de condiciones

La copia del contrato y el pliego de condiciones a las cuales se exponen las dos partes se adjuntará en el Anexo I de esta documentación.

3. Documento de análisis y diseño

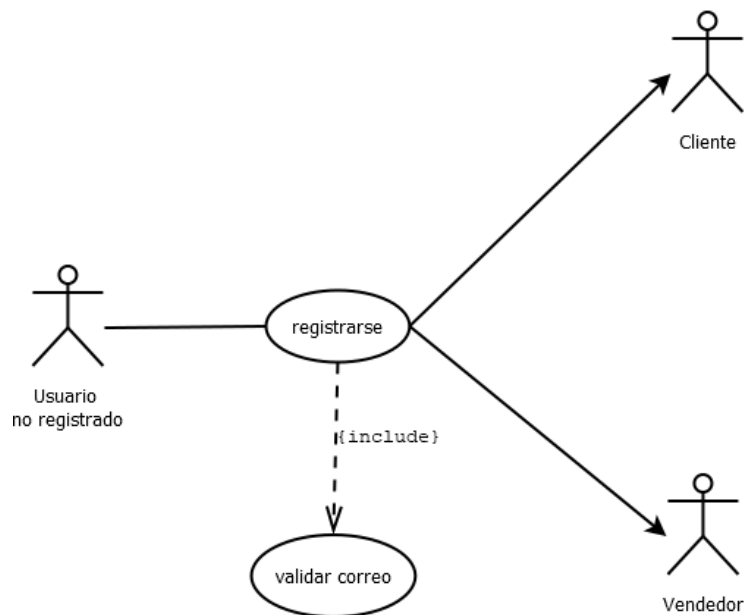
3.1 Modelado de datos. Análisis y diseño de la base de datos

Modelo Entidad-Relación



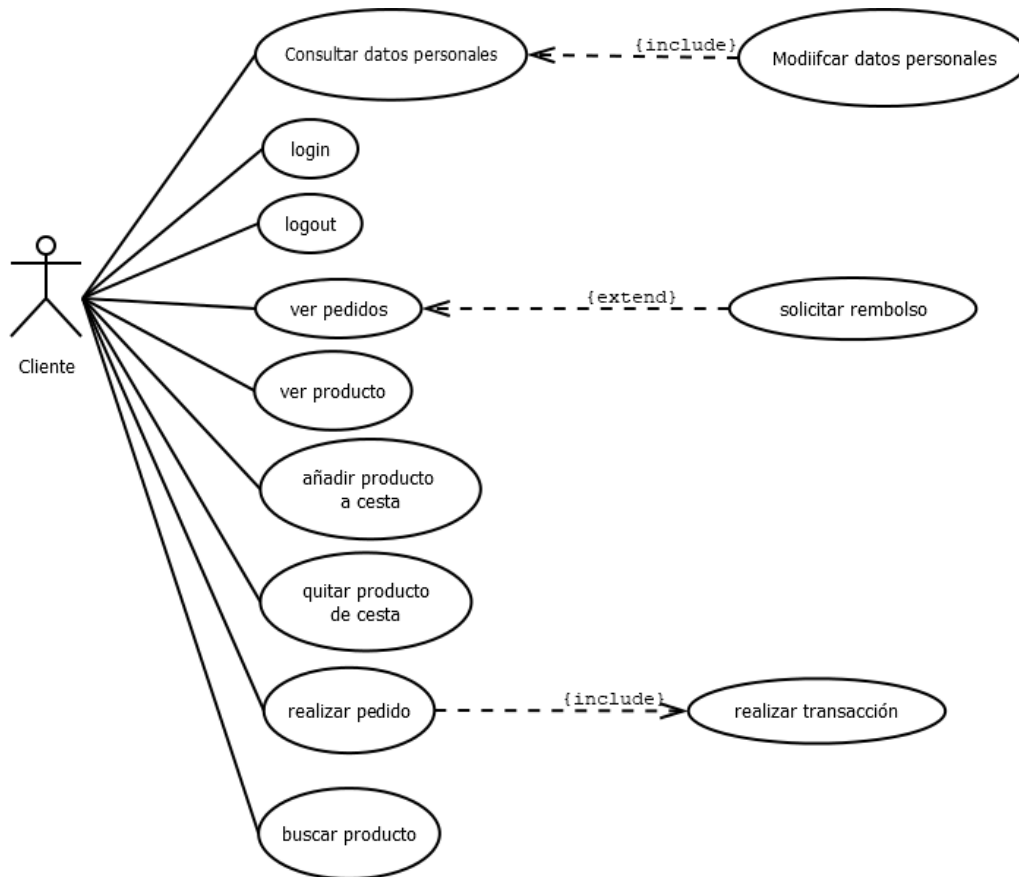
3.2 Análisis y diseño del sistema funcional

3.2.1 Registro de usuarios



Caso de Uso: CU-001 Registro	
Descripción	El usuario mediante un cuestionario podrá registrarse como cliente o vendedor.
Actores	Usuario
Secuencia Normal	Mensajes 1. El usuario no registrado da al botón de registro. 2. El usuario selecciona entre vendedor o cliente. 3. El usuario rellena el formulario. 4. El usuario valida su correo.
Secuencia(s) Alternativas(s)	
Precondiciones	No estar ya registrado en la aplicación.
Requisitos Relacionados	

3.2.2 Casos de uso cliente



Caso de Uso: CU-002 Login	
Descripción	El usuario mediante su nombre de usuario y contraseña podrá realizar el login.
Actores	Usuario
Secuencia Normal	1. El usuario da al botón de login. 2. El usuario rellena el formulario de login con usuario y contraseña. 3. El usuario accede al sistema.
Secuencia(s) Alternativas(s)	1. El usuario introduce una contraseña o usuario incorrecto. 2. Sale mensaje de error.
Precondiciones	El usuario ha de estar registrado en el sistema.
Requisitos Relacionados	Registro

Caso de Uso: CU-003 Logout	
Descripción	El usuario mediante un botón hará logout.
Actores	Usuario
Secuencia Normal	1. El usuario da al botón de logout. 2. El usuario se desloguea.
Secuencia(s) Alternativas(s)	
Precondiciones	El usuario ha de estar logueado con su cuenta.
Requisitos Relacionados	Login

Caso de Uso: CU-004 Ver pedidos	
Descripción	El usuario podrá ver sus pedidos realizados y su estado.
Actores	Cliente
Secuencia Normal	1. El usuario a través de su perfil dará a un botón. 2. Saldrá un listado de los pedidos. 3. Dando a Ver estado, verán los detalles de estado.
Secuencia(s) Alternativas(s)	
Precondiciones	El usuario ha de estar logueado con su cuenta de cliente.
Requisitos Relacionados	Solicitar reembolso

Caso de Uso: CU-005 Ver datos de perfil	
Descripción	El usuario desde el perfil podrá dar a un link para ver todos sus datos personales.
Actores	Cliente
Secuencia Normal	1. El usuario entra en su perfil. 2. El usuario ve sus datos generales del perfil.
Secuencia(s) Alternativas(s)	
Precondiciones	El usuario ha de estar logueado con su cuenta de cliente.
Requisitos Relacionados	

Caso de Uso: CU-006 Cambiar datos de perfil	
Descripción	El usuario desde el perfil podrá dar a un link para ver todos sus datos personales.
Actores	Cliente
Secuencia Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario entra en su perfil. 2. El usuario da a un link 'Cambiar datos'. 3. El usuario le sale el formulario para cambiar sus datos. 4. Cambia los datos de los inputs. 5. Dar al botón de Listo 6. Datos cambiados
Secuencia(s) Alternativas(s)	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario introduce datos no válidos. 2. Sale error.
Precondiciones	El usuario ha de estar logueado con su cuenta.
Requisitos Relacionados	Ver datos de perfil

Caso de Uso: CU-007 Ver producto	
Descripción	El usuario desde el portal podrá clicar un producto para verlo.
Actores	Usuario
Secuencia Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario da click a un producto. 2. El usuario visualiza los detalles del producto.
Secuencia(s) Alternativas(s)	
Precondiciones	Ninguna
Requisitos Relacionados	

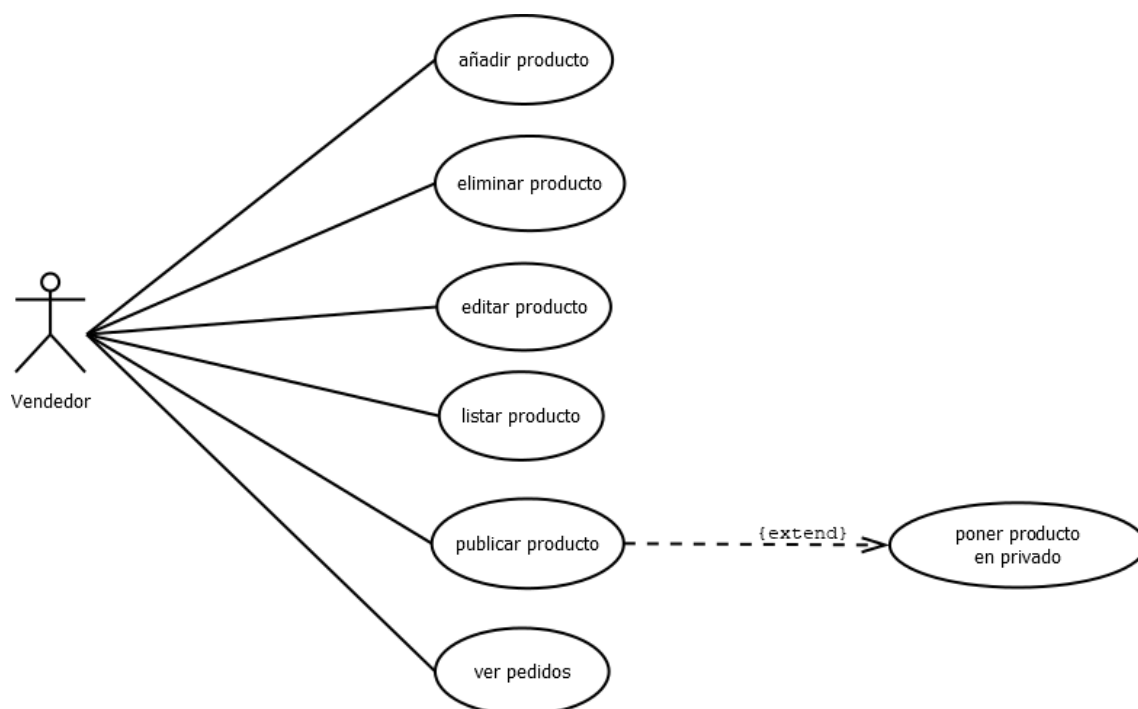
Caso de Uso: CU-008 Añadir producto a cesta	
Descripción	El usuario desde el producto puede añadirlo a la cesta de la compra.
Actores	Cliente
Secuencia Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario da a ver producto. 2. Dar al botón Añadir a la cesta. 3. Producto añadido.
Secuencia(s) Alternativas(s)	
Precondiciones	El usuario ha de estar logueado con su cuenta de cliente.
Requisitos Relacionados	Ver producto

Caso de Uso: CU-009 Quitar producto de cesta	
Descripción	El usuario desde la pestaña de la cesta puede quitar el producto.
Actores	Cliente
Secuencia Normal	1. El usuario da a ver la cesta. 2. Dar al botón Quitar de la cesta. 3. Producto quitado.
Secuencia(s) Alternativas(s)	
Precondiciones	El usuario ha de estar logueado con su cuenta de cliente y ha de haber añadido a la cesta el producto que quiere quitar.
Requisitos Relacionados	Añadir producto de cesta

Caso de Uso: CU-010 Realizar pedido	
Descripción	El usuario desde la cesta podrá realizar el pedido.
Actores	Cliente
Secuencia Normal	1. El usuario entra en la cesta. 2. Dar al botón Realizar pedido. 3. Se ven los detalles del pedido. 4. Dar al botón Confirmar pedido.
Secuencia(s) Alternativas(s)	1. El usuario le da a cancelar pedido. 2. Vuelve a la pantalla de la cesta.
Precondiciones	El usuario ha de estar logueado con su cuenta de cliente y tener productos en su cesta.
Requisitos Relacionados	Tramitar transacción

Caso de Uso: CU-011 Realizar búsqueda	
Descripción	El usuario desde la cesta podrá realizar el pedido.
Actores	Cliente
Secuencia Normal	1. El usuario introduce por texto la búsqueda. 2. Dar al botón de búsqueda. 3. Se ven los productos relacionados con su búsqueda.
Secuencia(s) Alternativas(s)	
Precondiciones	Ninguna
Requisitos Relacionados	Ver producto

1.2.1. Casos de uso vendedor



Caso de Uso: CU-012 Añadir producto	
Descripción	El vendedor podrá añadir un producto desde su gestor de productos.
Actores	Vendedor
Secuencia Normal	1. El vendedor da al botón añadir producto. 2. Rellena un formulario con los datos del producto. 3. Dar al botón Confirmar.
Secuencia(s) Alternativas(s)	1. El vendedor da al botón añadir producto. 2. Rellena un formulario con datos incorrectos. 3. Da error, no permite continuar.
Precondiciones	Estar logueado como vendedor.
Requisitos Relacionados	

Caso de Uso: CU-013 Eliminar producto	
Descripción	El vendedor podrá quitar un producto desde su gestor de productos.
Actores	Vendedor
Secuencia Normal	1. El vendedor da al botón quitar producto. 2. Sale mensaje de confirmación. 3. Dar al botón Confirmar.
Secuencia(s) Alternativas(s)	1. El vendedor da al botón quitar producto. 2. Sale mensaje de confirmación. 3. Dar al botón Cancelar.
Precondiciones	Estar logueado como vendedor y que el producto este en la lista de productos.
Requisitos Relacionados	Añadir producto

Caso de Uso: CU-014 Editar producto	
Descripción	El vendedor podrá editar un producto desde su gestor de productos.
Actores	Vendedor
Secuencia Normal	1. El vendedor da al botón editar producto. 2. Sale el formulario donde puede cambiar los datos del producto. 3. Dar al botón Confirmar.
Secuencia(s) Alternativas(s)	1. El vendedor da al botón editar producto. 2. Dar al botón Cancelar. 3. Producto no editado.
Precondiciones	Estar logueado como vendedor y que el producto este en la lista de productos.
Requisitos Relacionados	

Caso de Uso: CU-015 Listar producto	
Descripción	El vendedor podrá listar todos los productos con sus detalles.
Actores	Vendedor
Secuencia Normal	1. El vendedor da al botón Listar productos. 2. Sale un listado de todos los productos.
Secuencia(s) Alternativas(s)	
Precondiciones	Estar logueado como vendedor.
Requisitos Relacionados	

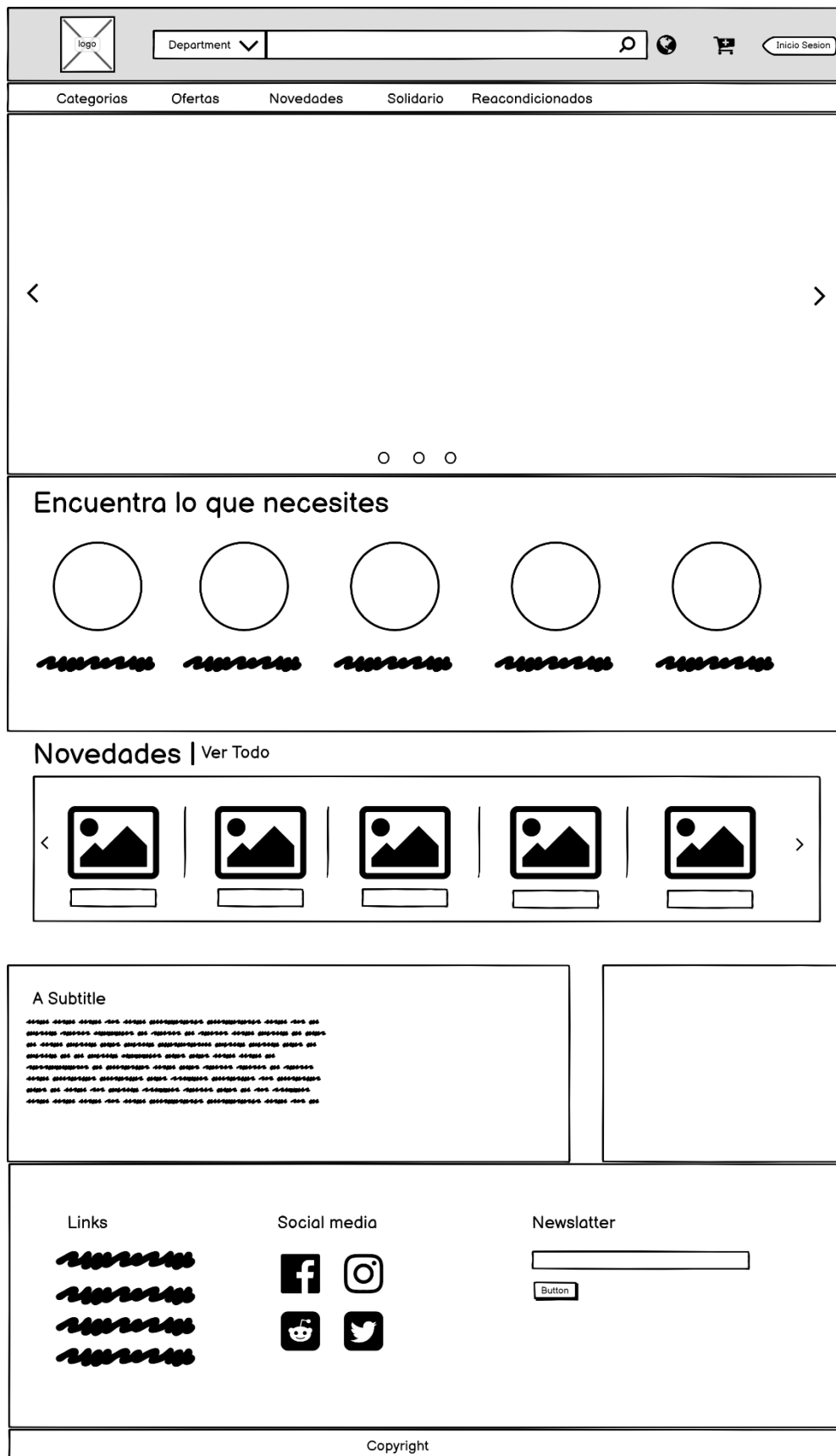
Caso de Uso: CU-016 Publicar producto	
Descripción	El vendedor podrá publicar un producto para su venta desde su gestor de productos.
Actores	Vendedor
Secuencia Normal	1. El vendedor da al botón Publicar. 2. Sale mensaje de confirmación. 3. Dar al botón Confirmar.
Secuencia(s) Alternativas(s)	1. El vendedor da al botón Publicar. 2. Sale mensaje de confirmación. 3. Dar al botón Cancelar. 4. Producto no publicado.
Precondiciones	Estar logueado como vendedor y que el producto este en privado.
Requisitos Relacionados	Poner producto en privado

Caso de Uso: CU-017 Poner en privado los productos	
Descripción	El vendedor podrá poner en privado un producto que esta publicado desde su gestor de productos.
Actores	Vendedor
Secuencia Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El vendedor da al botón Privado. 2. Sale mensaje de confirmación. 3. Dar al botón Confirmar.
Secuencia(s) Alternativas(s)	<ol style="list-style-type: none"> 1. El vendedor da al botón Privado. 2. Sale mensaje de confirmación. 3. Dar al botón Cancelar. 4. El producto sigue publicado.
Precondiciones	Estar logueado como vendedor y que el producto este en público.
Requisitos Relacionados	Publicar producto

Caso de Uso: CU-018 Ver pedidos solicitados	
Descripción	El vendedor podrá ver todos los pedidos que le realizan los clientes de sus productos y los detalles del pedido.
Actores	Vendedor
Secuencia Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El vendedor da al botón Ver pedidos. 2. Sale listado de pedidos de sus clientes y sus detalles.
Secuencia(s) Alternativas(s)	<ol style="list-style-type: none"> 1. El vendedor da al botón Privado. 2. Sale mensaje de confirmación. 3. Dar al botón Cancelar. 4. El producto sigue publicado.
Precondiciones	Estar logueado como vendedor.
Requisitos Relacionados	

3.3 Análisis y diseño de la interfaz de usuario. Mockups.

Portal web



logo

Department

Inicio Sesion

Mi cuenta

Mi perfil

Mis compras

Valoraciones

Cambiar mi contraseña

Devoluciones

Profile_Name

Mensajes no leídos: 2

8

Todos los pedidos

3

Pendientes de envío

1

Pendientes de confirmación

0

Pendientes de valoración

Alertas por correo electrónico, mensajes, anuncios y cookies

- Preferencias de cookies

- Preferencias de anuncios

- Preferencias de comunicación

- Servicios de envío

- Opción

- Opción

- Opción

Más métodos de pago

PayPal

Transferencia bancaria

Otras Cuentas

Vender en EcoEco

EcoEco Web Services

Registro EcoEco Business

Links

Social media

f

Newsletter

Button

Copyright

Producto

Department

Inicio Sesión

CategoríasOfertasNovedadesSolidarioReacondicionados

Botella ecologica de fibra de bambú

...

19.99\$

Añadir

Especificaciones

Marcas relacionadas con esta categoría en EcoEco

Opiniones de clientes

Juan Ignacio

...

Pedro Perez

...

Sara Nuñez

...

Links

Social media

Newsletter

Button

Copyright

The image displays 15 wireframe designs for a web application dashboard, organized into three rows and five columns. Each design represents a different layout or component of the dashboard.

- Row 1:** Shows a top navigation bar with a logo and user profile, a sidebar with a 'Links' section, and a main content area with a 'Dashboard' title and four large action buttons: 'Mensajes', 'Gestión', 'Pedidos', and 'Análisis'.
- Row 2:** Focuses on the 'Productos' (Products) section, featuring a search bar, a table of products with columns for product name, price (30\$), and actions (edit, eliminar, view, Public), and a sidebar with a 'Links' section.
- Row 3:** Shows a 'Links' section with a list of links, a 'Social media' section with icons for Facebook, Instagram, Reddit, and Twitter, and a 'Newslatter' section with a form and a 'Button'.

3.4 Diseño de la arquitectura de la aplicación

3.4.1 Tecnologías/Herramientas usadas y descripción de las mismas.

PHP, HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript

PHP

Los e-commerces tienen una gran necesidad, que es la comunicación frecuente con bases de datos complejas y llenas de elementos importantes. Por lo que la utilización de PHP es vital, para el desarrollo de la aplicación, siendo el lenguaje principal para programar su back-end.

JavaScript

JavaScript es el lenguaje de programación que voy a usar para añadir características interactivas a mi sitio web. Tales como botones interactivos con formularios, etc.

Bootstrap

Puedo tener la aplicación bien organizada de forma visual rápidamente. Además, permite utilizar muchos elementos web: desde iconos a desplegables, combinando HTML5, CSS y JavaScript.

Base de datos:

MySQL

MySQL sirve para almacenar toda la información que se desee en bases de datos relacionales, como también para administrar todos estos datos sin apenas complicaciones gracias a su interfaz visual y a todas las opciones y herramientas de las que dispone. Es algo esencial, sobre todo en webs que cuentan con la opción de registrar usuarios para que inicien sesión.

3.4.2 Arquitectura de componentes de la aplicación.

Laravel

Laravel es un framework PHP. Es uno de los frameworks más utilizados y de mayor comunidad en el mundo de Internet.

Razones de utilización:

- Como framework resulta bastante moderno y ofrece muchas utilidades potentes a los desarrolladores, que permiten agilizar el desarrollo de las aplicaciones web.
 - Laravel pone énfasis en la calidad del código, la facilidad de mantenimiento y escalabilidad, lo que permite realizar proyectos desde pequeños a grandes o muy grandes. Además, promueve las mejores prácticas y un esquema de carpetas para tener una buena estructura.
 - También es un fácil entorno de conexión a base de datos y manejo de la misma, debido a que consiste solamente en configurar el archivo .env, especificando el servidor en el que está alojada, el nombre de la base de datos y las credenciales del usuario que las ha creado.
-

4. Documento de implementación, pruebas e implantación del sistema

4.1 Implementación

Implementación general

Para la implementación del proyecto lo he realizado en una base de datos local, a través de un esquema modelo-vista-controlador. He utilizado xampp para la ejecución del servidor y la base de datos.

Con un esquema de plantillas .blade he creado las vistas, siguiendo un orden entre vistas para una mejor organización y visualización.

Vistas

La implementación de vistas se ha realizado a través de un sistema de plantillas propio de laravel llamado .blade, el cual a través de sections, yield()... se puede organizar de manera muy simple, a través del archivo routes redirecciono las rutas para cada cada metodo de los controladores.

CSS

Para la maquetación he utilizado stylus, un lenguaje preprocesador de hojas de estilo dinámico que se compila en hojas de estilo en cascada.

Para ello utilizaba a través de consola el comando en la ruta del archivo .styl:

```
stylus admin.styl -c -w
```

BBDD

La configuración de la base de datos se ha realizado a través del fichero .env indicando nombre, ruta, contraseñas...

En cuanto a la implementación y creación de las tablas y relaciones, he utilizado migraciones indicando los campos, tipos de datos, posiciones... Los controladores solicitan los datos a través deconsultas sql con métodos de laravel, tales como:

```
->get() ->first() ->table
```

Ejemplo:

```
$products = DB::table('products')->get();
```

Y por último los datos recogidos se muestran a través de las vista.

Permisos y validaciones

A la hora de controlar los permisos he utilizado middlewares que controlan los permisos de ejecución de los métodos y acceso a vistas a través del rol de cada usuario, almacenado en la base de datos.

En cuanto a las validaciones se ha comprobado en cada formulario (login, register, reset, añadir productos, editar productos, añadir categorías...) ya sea en el backend y en el frontend. Además he encriptado las contraseñas y los inputs son validados para que no se pueda inyectar código, a través de la función e().

Librerías

En cuanto a las librerías he implementado las siguientes:

```
guzzlehttp/guzzle": "^7.4",  
intervention/image": "^2.7",  
laravel/socialite": "^5.2",  
laravel/tinker": "^2.5",  
laravelcollective/html": "^6.2"
```

4.2 Instalación/Despliegue y configuración.

En cuanto al despliegue de la aplicación he utilizado xampp, el cual al configurar las rutas del servidor (httpd.conf) para que ejecute el proyecto de manera automática cada vez que se enciende apache, también he configurado el my.ini para el despliegue de la base de datos de manera local.

Para la instalación de envío de correos para la recuperación de contraseña a través del servidor he tenido que configurar el archivo .env y instalar paquetes de mensajería.

5. Documento de cierre

5.1 Resultados obtenidos y conclusiones.

Los principales resultados obtenidos ha sido la implementación de un sistema de administración (CRUD) para la creación de productos, categorías y usuarios. La creación de usuarios y control de permisos según sus roles. La implementación del modelo-vista-controlador. Un sistema de envío de correos automáticos. La validación de formularios, encriptación de claves y previsión de código malicioso.

5.2 Diario de bitácora

Commit: Producto plantilla y más modificaciones

Error encontrado: Si buscas un producto que no existe, sale error

```
$product = Product::find($id)
```

Solución:

```
$product = Product::findOrFail($id)
```

Not Found Exceptions

Sometimes you may wish to throw an exception if a model is not found. This is particularly useful in routes or controllers.

<https://laravel.com/docs/8.x/eloquent#not-found-exceptions>

Commit: Add products, librerías y maquetación

Error encontrado: CKEditor – No se muestra

Inicialización del editor en un .js a través un id en el html de la descripción del producto

```
function editor_init(field){  
    CKEDITOR.replace(field,{  
        toolbar: [  
            { name: 'clipboard', items: [ 'Cut', 'Copy', 'Paste', 'PasteText', '-', 'Undo', 'Redo' ]  
        },  
            { name: 'basicstyles', items: [ 'Bold', 'Italic', 'BulletedList', 'Strike', 'Image', 'Link', 'Unlink', 'Blockquote' ] },  
            { name: 'document', items: [ 'CodeSnippet', 'EmojiPanel', 'Preview', 'Source' ] }  
        ]  
    });  
}
```

Commit: Restablecer contraseña

Enviar correos electrónicos, cambio de contraseña en la base de datos, reseteo de la contraseña mediante un código.

[Recover y reset]

Error encontrado:

Failed to authenticate on SMTP server with username

Solución activar en la cuenta de Google y el acceso a apps menos seguras y cambiar el mail.host por uno funcional.

<https://docs.luisjorquera.com/laravel-send-a-email>

ANEXO I

CONTRATO DE DISEÑO WEB

En _____, a ____ de ____ de 20__

REUNIDOS

D _____, mayor de edad, con DNI _____ y domicilio en _____, actuando en nombre y representación de _____ inscrita en el Registro Mercantil de _____ con domicilio social en _____, actuando en su calidad de _____, en posesión de poderes suficientes para este acto. (El Desarrollador)

D _____, mayor de edad, con DNI _____ y domicilio en _____, actuando en nombre y representación de _____ inscrita en el Registro Mercantil de _____, en calidad de _____, en posesión de poderes suficientes para este acto. (El cliente)

MANIFIESTAN

Que las partes están interesadas en formalizar el presente contrato; que poseen suficientes poderes para la firma del mismo; que se reconocen capacidad legal necesaria para poder llevar a cabo la celebración y declaran expresamente que actúan de forma libre, voluntaria y no viciada.

EXPONEN

El cliente está interesado en que el prestador lleve a cabo el diseño y desarrollo de una página Web conforme a las necesidades específicas indicadas en el Anexo I.

Que el prestador tiene como objeto el diseño y desarrollo de páginas Web y cuenta con el personal necesario para ello; que las características de la página Web son las indicadas en el Anexo I por el cliente; que ambas partes aceptan cumplir con sus respectivas obligaciones.

En relación a lo anteriormente expuesto, las partes otorgan el presente contrato que se regirá por las siguientes

CLAUSULAS

I. OBJETO DEL CONTRATO

El presente contrato regula la prestación de servicio de diseño y programación Web solicitada por el cliente. El sitio Web se acogerá en todo caso a las categorías, diseño y contenidos indicados en el Anexo I.

II. PROPIEDAD INTELECTUAL

El prestador garantiza al cliente que todo el material utilizado para el desarrollo del proyecto, así como el resultado obtenido, es un producto original que no vulnera ninguna ley o derechos de terceros, en especial los referidos a propiedad industrial e intelectual.

El prestador reconoce los derechos de explotación sobre la obra. El prestador renuncia de forma indefinida a ejercitar cualquier tipo de acción para recuperar sus derechos de propiedad intelectual respecto al desarrollo, a excepción del derecho de autoría por el que el desarrollador tiene derecho a exigir que aparezca su nombre o un link al su sitio Web.

En caso de ser el cliente el encargado de proporcionar los contenidos (gráficos, textos, vídeos, categorías...), éste se hace responsable de cualquier tipo de reclamación de terceros en relación a la titularidad de dichos contenidos, eximiendo de toda responsabilidad al prestador.

III. OBLIGACIONES DEL PRESTADOR

El prestador se compromete a desarrollar el presente proyecto bajo las directrices del cliente, ajustándose a los términos indicados por éste en el Anexo I y conforme a las mejores prácticas existentes en el mercado, así como con la máxima diligencia posible.

Una vez aceptadas las características del sitio Web pueden producirse variaciones en el diseño y/o contenido del mismo a petición del cliente. Salvo que conllevaran una variación sustancial del Proyecto Inicial no supondrá aumento del precio, considerando variación sustancial toda aquella que suponga un aumento del tiempo total de trabajo estimado inicialmente superior al ____%.

El prestador se compromete a finalizar el desarrollo en el plazo acordado siempre que la otra parte haya colaborado activamente en el desarrollo del mismo (aceptando los diseños, entregando los contenidos, etc)

IV. OBLIGACIONES DEL CLIENTE

El cliente se obliga a realizar el pago del precio en los términos indicados en la cláusula VI del presente contrato.

El cliente se obliga a mantener un contacto constante con el prestador entregando en tiempo y forma los contenidos del proyecto Web (Textos, imágenes, videos, categorías...), la aceptación del diseño y cualquier otra necesidad que requiera el prestador para poder finalizar el proyecto. En cualquier caso se atenderá a lo dispuesto respecto a propiedad intelectual en la cláusula II.

En caso de depender la entrega de contenidos de un tercero seleccionado por el cliente, éste deberá indicarlo en el apartado comunicaciones y comprometiéndose a responder de los posibles retrasos que pudieran darse.

V. COMUNICACIONES

Las partes se obligan a comunicarse toda la información que pudiera ser necesaria para el correcto desarrollo del proyecto. Toda comunicación entre las partes relativa al presente contrato se realizará por escrito o telefónicamente. A efectos de comunicaciones y/o notificaciones las partes designan:

Prestador

Domicilio en _____, con número de Fax _____, correo electrónico _____ y Teléfono _____

Cliente

Domicilio en _____, con número de Fax _____, correo electrónico _____ y Teléfono _____

Tercero

Domicilio en _____, con número de Fax _____, correo electrónico _____ y Teléfono _____

Cualquier cambio de domicilio o dirección de contacto deberá ser comunicado a la otra parte por escrito con una antelación mínima de _____ días hábiles.

VI. DURACIÓN Y PRECIO

El presente contrato entrará en vigor el día ____ de ____ de 20__ y tendrá una duración de _____ días/meses, siendo posible, a petición del prestador, añadir _____ días adicionales para llevar a cabo la entrega del proyecto, sin ello suponer repercusión económica alguna.

El precio a abonar por parte del cliente como pago por la prestación del servicio prestado equivale a _____ € (_____ euros), añadiendo a dicha cantidad el IVA correspondiente (16%)

Dicho precio será abonado de la siguiente forma:

a) _____ € (_____ euros), que corresponden al _____ % del precio, serán abonados en el momento de la firma del presente contrato.

b) El _____ % restante, equivalente a _____ € (_____ euros), serán abonados en el momento de finalización del proyecto.

El pago del ____ % final será llevado a cabo siempre que el prestador de por finalizado el proyecto y en cualquier caso cuando se cumpla el plazo de entrega y el cliente no haya entregado o colaborado activamente en la entrega de contenidos, validación de colores y diseño o entrega de categorías del sitio Web.

El pago será realizado mediante transferencia Bancaria en el número de cuenta _____.

VIII. CONFIDENCIALIDAD Y PROTECCIÓN DE DATOS

Las partes contratantes declaran conocer y cumplir la legislación Europea y Española sobre protección de datos, comprometiéndose a tratar los datos personales obtenidos durante el desarrollo del proyecto de acuerdo con dicha normativa.

Se informa al cliente que sus datos quedarán almacenados en un fichero, automatizado o no, con las únicas finalidades de informarle sobre novedades y nuevos proyectos en los que se encuentre trabajando la empresa prestadora, así como para el mantenimiento de la relación contractual.

Se informa al afectado que puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición de sus datos de carácter personal solicitándolo por escrito y acompañando una fotocopia del DNI en la dirección del prestador indicada en el presente contrato.

Toda la información relativa al proyecto, así como a los datos de carácter personal, tendrá el carácter de confidencial por lo que las partes deberán guardar el mayor secreto respecto a las mismas, garantizando en todo caso el no acceso por parte de terceros a dicha información.

XI. NO COMPETENCIA

El cliente se compromete a no realizar proyectos de equivalente o análoga naturaleza para un tercero, ni iniciar a partir del presente desarrollo una nueva línea de negocio relacionada con la realización de sitios Web. Se considerará que el cliente incurre en dicha circunstancia siempre que opere directamente o indirectamente mediante otra empresa en la que disponga de participación social, o que actúe como mero asesor o colaborador y que en definitiva obtenga como resultado un proyecto igual, semejante o con la misma finalidad a la ofrecida por el prestador.

El incumplimiento del anterior compromiso llevará aparejada una penalización equivalente a _____ €, sin perjuicio y de las indemnizaciones que correspondiesen por los daños y perjuicios causados al prestador.

XI. EXTINCIÓN

Además de por las causas generales del Derecho , este contrato se extinguirá:

- a.** Por el transcurso del mismo.
 - b.** Por ser declarados en situación de suspensión de pagos, quiebra o concurso de acreedores cualquiera de las partes.
-

c. Por incumplimiento de las obligaciones estipuladas en el presente contrato.

Las partes aceptan expresamente el sometimiento a las penalizaciones económicas indicadas a continuación siempre que se rescinda el contrato de forma previa a la finalización del proyecto:

XII JURISDICCIÓN Y LEGISLACIÓN APLICABLE

Todas las cuestiones litigiosas sobre el presente contrato mercantil, quedarán regidas por la legislación española, específicamente por lo dispuesto en el Código Mercantil, y en su defecto, por las disposiciones españolas del Código de Comercio, Leyes Especiales, usos mercantiles y con carácter supletorio, por el Código Civil.

En cualquier caso, será obligatorio que en caso de conflicto las partes intenten previamente resolver la cuestión de mutuo acuerdo, sometiéndose en su caso a los Juzgados y Tribunales de _____ que por orden correspondan.

ANEXO II

SQL - BBDD

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 5.0.3
-- https://www.phpmyadmin.net/
--
-- Servidor: 127.0.0.1
-- Tiempo de generación: 10-01-2022 a las 04:38:24
-- Versión del servidor: 10.4.14-MariaDB
-- Versión de PHP: 7.4.11

SET SQL_MODE = "NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
START TRANSACTION;
SET time_zone = "+00:00";

/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET @OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION */;
/*!40101 SET NAMES utf8mb4 */;

--
-- Base de datos: `ecoeco`
--

--
-- Estructura de tabla para la tabla `categories`
--

CREATE TABLE `categories` (
  `id` bigint(20) UNSIGNED NOT NULL,
  `module` int(11) NOT NULL,
```

```

`name` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
`slug` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
`icono` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
`deleted_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,
`created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,
`updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;

```

```

--
--

```

```
-- Volcado de datos para la tabla `categories`
```

```

INSERT INTO `categories` (`id`, `module`, `name`, `slug`, `icono`,
`deleted_at`, `created_at`, `updated_at`) VALUES
(1, 0, 'Informática', 'informatica', '<i class="fas fa-laptop"></i>', NULL, '2022-01-06 10:44:56', '2022-01-06 10:44:56'),
(2, 1, 'Noticias', 'noticias', '<i class="fas fa-sticky-note"></i>', NULL, '2022-01-06 11:24:21', '2022-01-06 15:25:32'),
(3, 0, 'Alimentos', 'alimentos', '<i class="fas fa-apple-alt"></i>', NULL, '2022-01-06 15:38:36', '2022-01-06 15:38:36');

```

```
-- -----
```

```

--
--

```

```
-- Estructura de tabla para la tabla `failed_jobs`
```

```

CREATE TABLE `failed_jobs` (
  `id` bigint(20) UNSIGNED NOT NULL,
  `connection` text COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `queue` text COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `payload` longtext COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `exception` longtext COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `failed_at` timestamp NOT NULL DEFAULT current_timestamp()
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;

```

```
-- -----
```

```

--
--

```

```
-- Estructura de tabla para la tabla `migrations`
```

```

CREATE TABLE `migrations` (
  `id` int(10) UNSIGNED NOT NULL,
  `migration` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `batch` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;

```

```

--
--

```

```
-- Volcado de datos para la tabla `migrations`
```

```

INSERT INTO `migrations` (`id`, `migration`, `batch`) VALUES
(1, '2014_10_12_000000_create_users_table', 1),
(2, '2014_10_12_100000_create_password_resets_table', 1),

```

```
(3, '2019_08_19_000000_create_failed_jobs_table', 1),
(4, '2022_01_06_110816_create_categories_table', 2),
(5, '2022_01_06_164305_create_products_table', 3),
(6, '2022_01_06_180337_add_field_file_path_to_productrs_table', 4),
(7, '2022_01_07_142430_create_product_gallery_table', 5),
(8, '2022_01_07_174430_add_field_avatar_status_to_usres_table', 6),
(9, '2022_01_09_153210_add_password_code_to_users_table', 7);
```

```
-- -----
```

```
--
```

```
-- Estructura de tabla para la tabla `password_resets`
```

```
--
```

```
CREATE TABLE `password_resets` (
  `email` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `token` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

```
-- -----
```

```
--
```

```
-- Estructura de tabla para la tabla `products`
```

```
--
```

```
CREATE TABLE `products` (
  `id` bigint(20) UNSIGNED NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  `name` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `slug` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `category_id` int(11) NOT NULL,
  `file_path` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `image` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `price` decimal(11,2) NOT NULL,
  `in_discount` int(11) NOT NULL,
  `discount` int(11) NOT NULL,
  `content` text COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `deleted_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,
  `updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

```
--
```

```
-- Volcado de datos para la tabla `products`
```

```
--
```

```
INSERT INTO `products` (`id`, `status`, `name`, `slug`,
`category_id`, `file_path`, `image`, `price`, `in_discount`,
`discount`, `content`, `deleted_at`, `created_at`, `updated_at`)
VALUES
(4, 1, 'Usb ecológico', 'producto-3', 3, '2022-01-07', '17-
usb.jpg', '1123.00', 1, 20, '<p>123456734</p>', NULL,
'2022-01-06 17:21:15', '2022-01-09 16:50:45');
```

```
-- -----
```

```
--
```

```

-- Estructura de tabla para la tabla `product_gallery`
--

CREATE TABLE `product_gallery` (
  `id` bigint(20) UNSIGNED NOT NULL,
  `product_id` int(11) NOT NULL,
  `file_path` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `file_name` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `deleted_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,
  `updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;

--

-- Volcado de datos para la tabla `product_gallery`
--

INSERT INTO `product_gallery` (`id`, `product_id`, `file_path`,
`file_name`, `deleted_at`, `created_at`, `updated_at`) VALUES
(1, 4, '2022-01-07', '104-usba.jfif', '2022-01-07 15:51:58', '2022-
01-07 15:30:22', '2022-01-07 15:51:58'),
(2, 4, '2022-01-07', '976-usbaa.jpg', '2022-01-10 01:39:13', '2022-
01-07 15:30:26', '2022-01-10 01:39:13'),
(3, 4, '2022-01-07', '564-h902-madera-usb-memorias-2.jpg', '2022-
01-10 01:39:15', '2022-01-07 15:30:29', '2022-01-10 01:39:15'),
(4, 4, '2022-01-07', '762-usbb.jpg', '2022-01-10 01:39:16', '2022-
01-07 15:31:01', '2022-01-10 01:39:16'),
(5, 4, '2022-01-07', '583-usba.jfif', '2022-01-10 01:39:17', '2022-
01-07 15:53:58', '2022-01-10 01:39:17'),
(6, 4, '2022-01-10', '271-h902-madera-usb-memorias-2.jpg', '2022-
01-10 01:43:27', '2022-01-10 01:39:23', '2022-01-10 01:43:27'),
(7, 4, '2022-01-10', '337-usbaa.jpg', '2022-01-10 01:43:29', '2022-
01-10 01:39:32', '2022-01-10 01:43:29'),
(8, 4, '2022-01-10', '519-usbb.jpg', '2022-01-10 01:43:23', '2022-
01-10 01:39:35', '2022-01-10 01:43:23'),
(9, 4, '2022-01-10', '484-usba.jfif', '2022-01-10 01:43:19', '2022-
01-10 01:39:42', '2022-01-10 01:43:19'),
(10, 4, '2022-01-10', '941-usba.jfif', '2022-01-10 01:43:21',
'2022-01-10 01:42:40', '2022-01-10 01:43:21'),
(11, 4, '2022-01-10', '147-usbb.jpg', '2022-01-10 01:43:25', '2022-
01-10 01:42:42', '2022-01-10 01:43:25'),
(12, 4, '2022-01-10', '479-usbaa.jpg', '2022-01-10 01:43:30',
'2022-01-10 01:42:43', '2022-01-10 01:43:30'),
(13, 4, '2022-01-10', '69-h902-madera-usb-memorias-2.jpg', '2022-
01-10 01:43:31', '2022-01-10 01:42:45', '2022-01-10 01:43:31'),
(14, 4, '2022-01-10', '538-h902-madera-usb-memorias-2.jpg', NULL,
'2022-01-10 01:43:34', '2022-01-10 01:43:34'),
(15, 4, '2022-01-10', '633-usbaa.jpg', NULL, '2022-01-10 01:43:40',
'2022-01-10 01:43:40'),
(16, 4, '2022-01-10', '364-usbb.jpg', NULL, '2022-01-10 01:43:43',
'2022-01-10 01:43:43');

-- -----

--

-- Estructura de tabla para la tabla `users`
--

```

```

CREATE TABLE `users` (
  `id` bigint(20) UNSIGNED NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL DEFAULT 0,
  `role` int(11) NOT NULL DEFAULT 0,
  `name` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `lastname` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `email` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `avatar` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `email_verified_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,
  `password` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `password_code` varchar(255) COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT
NULL,
  `remember_token` varchar(100) COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT
NULL,
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,
  `updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;

```

--

-- Volcado de datos para la tabla `users`

--

```

INSERT INTO `users` (`id`, `status`, `role`, `name`, `lastname`,
`email`, `avatar`, `email_verified_at`, `password`,
`password_code`, `remember_token`, `created_at`, `updated_at`)
VALUES
(1, 0, 1, 'Alvaro', 'Corcoles', 'correo@correo.com', NULL, NULL,
'$2y$10$tfalo9yxbpYlnvAMdFgOSOP2uW5TXsWqQGq60lt0nSVNbCTz8DZvW',
NULL,
'GJ2l09P5rAkNqxMBbd3PBUsjiH0nYDDDMoOrrls7qNUvHN0PZlgwPRBOZ5Ud',
'2021-12-19 13:19:42', '2022-01-04 13:19:42'),
(2, 0, 0, 'Jose', 'Antonio', 'antonio@gmail.com', NULL, NULL,
'$2y$10$19pBFQ6mFIhF0Fzo8XBRDu3v9BermiF4G2Wffhfv9HrA5gc53zKdy',
NULL, NULL, '2022-01-04 14:29:40', '2022-01-04 14:29:40'),
(4, 0, 0, 'dfsdfs', 'dsad', 'alvarocorco@gmail.com', NULL, NULL,
'$2y$10$ds7qNZ4MRWCHHRBliSMbdueVsA5tadNLMdc7l4pfJ3He1EkPPofjy',
NULL, NULL, '2022-01-09 14:57:25', '2022-01-09 14:57:25'),
(6, 0, 0, 'asd', 'asda', 'ecoecoalewar@gmail.com', NULL, NULL,
'$2y$10$rYeZzQgpuwFfAOcsnrylZuMhitAh6c.iSS7.lYtN5vnpLGHp83AZG',
NULL,
'Z8NeHAjsN9EBFjrtrUsjoRmXPbXPiu3UiDhXIy8QJmLlcnYvpU0RbzGfLZPU',
'2022-01-09 15:02:28', '2022-01-09 16:23:24');

```

--

-- Índices para tablas volcadas

--

--

-- Indices de la tabla `categories`

--

```

ALTER TABLE `categories`
  ADD PRIMARY KEY (`id`);

```

--

-- Indices de la tabla `failed_jobs`

--

```

ALTER TABLE `failed_jobs`
  ADD PRIMARY KEY (`id`);

```

```

--
-- Indices de la tabla `migrations`
--
ALTER TABLE `migrations`
  ADD PRIMARY KEY (`id`);

--
-- Indices de la tabla `password_resets`
--
ALTER TABLE `password_resets`
  ADD KEY `password_resets_email_index` (`email`);

--
-- Indices de la tabla `products`
--
ALTER TABLE `products`
  ADD PRIMARY KEY (`id`);

--
-- Indices de la tabla `product_gallery`
--
ALTER TABLE `product_gallery`
  ADD PRIMARY KEY (`id`);

--
-- Indices de la tabla `users`
--
ALTER TABLE `users`
  ADD PRIMARY KEY (`id`),
  ADD UNIQUE KEY `users_email_unique` (`email`);

--
-- AUTO_INCREMENT de las tablas volcadas
--

--
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `categories`
--
ALTER TABLE `categories`
  MODIFY `id` bigint(20) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  AUTO_INCREMENT=4;

--
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `failed_jobs`
--
ALTER TABLE `failed_jobs`
  MODIFY `id` bigint(20) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT;

--
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `migrations`
--
ALTER TABLE `migrations`
  MODIFY `id` int(10) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  AUTO_INCREMENT=10;

--
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `products`

```

```
--
ALTER TABLE `products`
  MODIFY `id` bigint(20) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  AUTO_INCREMENT=5;

--
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `product_gallery`
--
ALTER TABLE `product_gallery`
  MODIFY `id` bigint(20) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  AUTO_INCREMENT=17;

--
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `users`
--
ALTER TABLE `users`
  MODIFY `id` bigint(20) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  AUTO_INCREMENT=7;
COMMIT;

/*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET CHARACTER_SET_RESULTS=@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION */;
```
