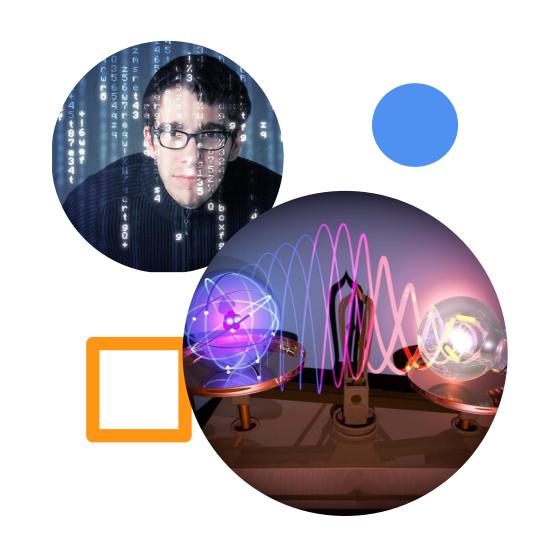


Описание проблемы

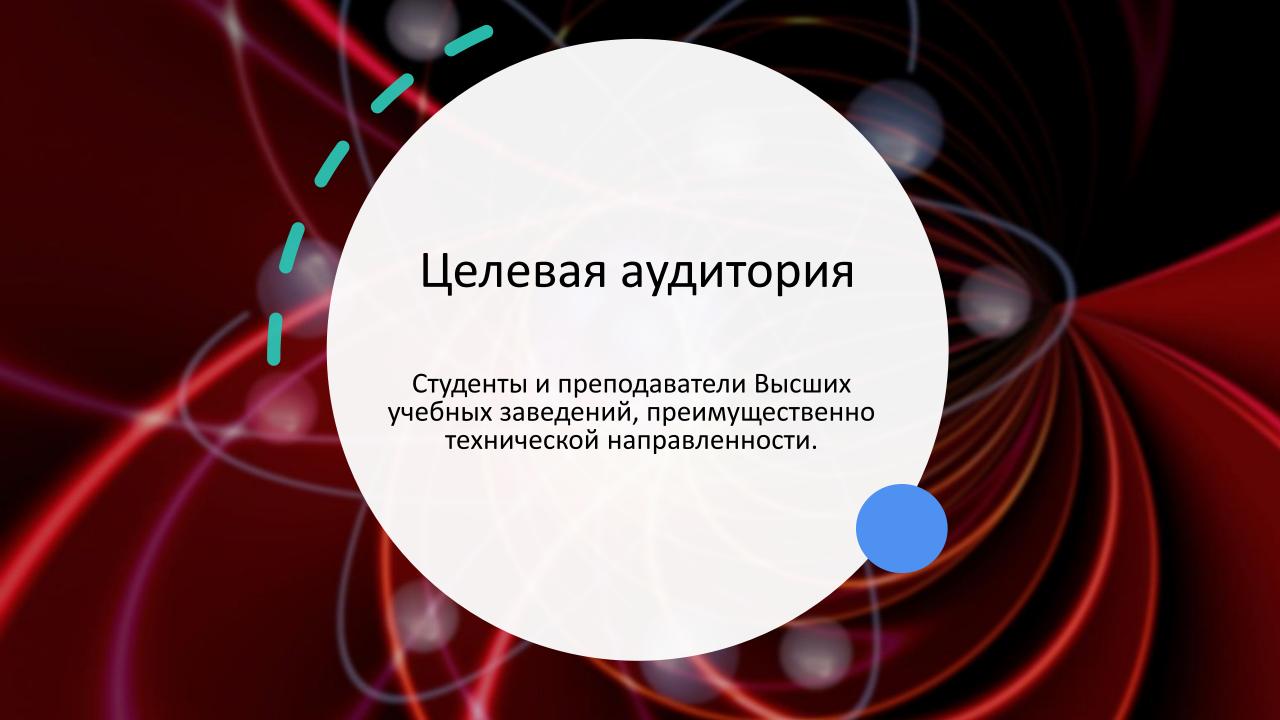
В современных условиях все актуальнее становится вопрос о дистанционном обучении студентов. Из-за нехватки средств на покупку некоторого оборудования студентам не может быть предоставлена возможность на практике изучить работу некоторых приборов или систем. Стоит также упомянуть И про наличие непредвиденных обстоятельств, таких как эпидемия, режим ЧО и тд. Данные факторы не обучению препятствовать молодых должны специалистов, в которых нуждаются сферы науки и экономики нашей страны.



Решение проблемы

В век информатизации онлайн обучение является эффективным средством получения знаний. Именно поэтому для решения проблем было принято решение создать виртуальную лабораторию, в которой студенты смогут на практике изучить физические явления и свойства.





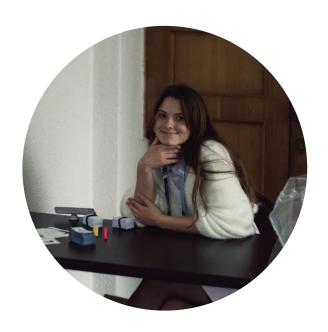
Команда проекта



Злобина Анна

студент 4 курса «Программная инженерия»

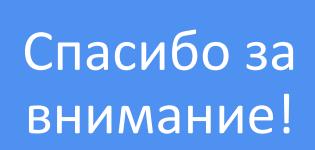
Опыт разработки на Unity 1 год



Борисова Наталья

студент 4 курса «Программная инженерия»

Опыт разработки на Unity 1,5 года



Контактная информация

Электронный адрес: nataworkistu@gmail.com

Telegram: @Datirle