

Разработка приложения по управлению проектами (Task Manager)

Разрабатываемая программа предназначена для создания и отслеживания групповых или индивидуальных задач между пользователями программы. Программа позволяет распланировать время и организовать рабочий процесс, а также улучшить взаимодействие между группами пользователей.

Цель: создать удобное приложение для организации работы между несколькими сотрудниками.

Аналитический обзор:

| Характеристика | Microsoft Planer | Trello | Bitrix24 | Jira | Task Tracker |
|--|--|--|--|---|--|
| Платформы | WEB | Windows, Mac OS, iOS, Android | WEB, Windows, Linux, Mac OS, iOS, Android | Windows, Linux | Windows, Linux, (iOS, Android) |
| Количество пользователей в одном проекте | Неогран. | Неогран. | Неогран. | 10 пользователей | Неогран. |
| Интеграция с другими сервисами | Microsoft 365 | DropBox, Google Disk, Microsoft Teams | Телефония, Платёжные системы, Соцсети и мессенджера, Zoom, Яндекс.Директ | Microsoft Teams | Microsoft Office |
| Стоимость на одного пользователя в месяц | 7150₽ | 1050₽ | 27190₽ | 1100₽ | 599₽ |
| Количество задач в одном проекте | Неогран. | Неогран. | Неогран. | Неогран. | Неогран. |
| Возможности | Создание и управление задачами, Комментирование, Совместная работа | Создание и управление задачами, Комментирование, Совместная работа, Напоминания, Чат | Создание и управление задачами, Совместная работа, Напоминания, Чат | Создание и управление задачами, Совместная работа | Создание и управление задачами, Комментирование, Совместная работа, Напоминания, Чат |
| Метод распространения | Подписка | Подписка | Подписка | Единоразовый платёж | Подписка |

Реализация проекта:

Проект будет реализован преимущественно в виде десктопного приложения для платформ Windows и Linux, в дальнейшем планируется выпуск мобильных версий.

Функциональные требования:

1. У пользователя в программе должен быть личный кабинет, включающий в себя личные данные (псевдоним, аватарка);
2. На главной странице приложения пользователь должен видеть кнопку, в которой указан псевдоним пользователя и его аватарка, при нажатии на неё пользователь переходит в личный кабинет;
3. В личном кабинете пользователя должна быть кнопка «Выйти», при нажатии на которую пользователь выходит из системы и видит главный экран программы;
4. Если вход в систему не произведён, то должна быть доступна кнопка «Войти в систему»;
5. При нажатии на кнопку «Войти в систему» пользователь видит окно авторизации, в котором ему доступны текстовые поля для ввода логина и пароля, а также кнопка «Войти», при нажатии на которую пользователь входит в свой личный кабинет;
6. На главной странице пользователь видит список задач, которые добавляются путём нажатия на кнопку «Добавить задачу», доступную на главном экране программы;
7. Задача должна описываться полями «Описание задачи» - текстовое поле, «Время исполнения» - календарь с указанием промежутка времени выполнения, «Инициатор задачи» - ссылка на пользователя инициировавший задачу и «Участники задачи» - список из ссылок на пользователей, привлеченных к выполнению задачи;
8. Пользователю доступно добавление файлов к каждой задаче, это осуществляется путем нажатия на кнопку «Добавить файл», которая находится в самой задаче;
9. Добавляемые файлы могут иметь расширения: png, jpeg, mp3, mp4, docx, doc, xls, pptx, txt.
10. При загрузке файла в формате mp4 пользователь должен видеть индикатор загрузки файла, представляющий собой постепенно заполняющуюся шкалу.
11. Поверх шкалы должен отображаться процент загрузки файла, внизу шкалы должен отображаться статус загрузки: Загрузка - когда происходит процесс загрузки файла. Ошибка - когда произошла ошибка при загрузке файла; Остановлено - когда пользователь активировал кнопку «Остановить».
12. При загрузке файла, пользователю должны быть доступны функциональные кнопки: «Остановить» - при нажатии кнопки процесс загрузки файла останавливается на конкретном проценте загрузки; активна в период всей

загрузки файла. «Возобновить» - продолжает загрузку файла на том месте, на котором была произведена остановка загрузки; активируется, когда загрузка файла остановлена пользователем. «Повторить» - начинает загрузку файла сначала; активируется если произошла ошибка при загрузке.

13. Удалить файл - удаляет загруженный файл; активируется при полной загрузке файла. При этом кнопки: «Остановить», «Возобновить», «Повторить» - перестают быть активными.
14. В программе должно быть окно со списком всех задач, расположенных во временном порядке их выполнения (Timeline), для перехода в это окно на главной странице должна быть кнопка «Timeline»;
15. Timeline представляет собой хронологическую ленту, которая содержит в себе все описанные задачи и сроки их выполнения;
16. Уведомление пользователей о выполняемых задачах должно поставляться через push-уведомления в операционной системе и должно включать в себя описание задачи и две кнопки «Ok» - при нажатии на которую уведомление скрывается и «Delay» содержащая в себе выбор времени, на которое откладывается это уведомление, после наступления выбранного пользователем времени уведомление вновь присылается пользователю;
17. В личном кабинете пользователя доступны все уведомления, которые приходили пользователю, они отображаются в виде хронологического списка;

Допущения и ограничения:

1. Ограничение на распространение продукта в популярных магазинах приложений;
2. Вероятность прекращения взаимодействия с интеграционными сервисами;
3. Приложение возможно не получит распространения на некоторых платформах;
4. Возможно появлением в будущем функций распространяемых за отдельную плату.