



# Garbage Sorting

Мобильная гиперказуальная игра

## Проблема, которая решается проектом

Игроки постоянно меняют игры в поисках подходящего для себя набора концепций, сеттинга, механик и прочего, им постоянно хочется поиграть во что-то новое и желательно играть долго.

Мое приложение призвано завлечь игроков на максимально возможное время, в течение которого они смогут насладиться уникальным игровым процессом.



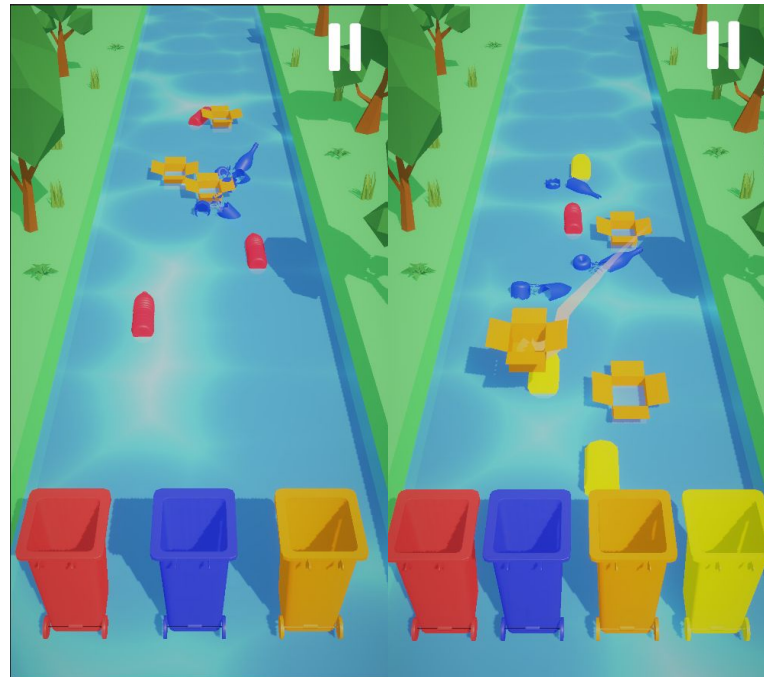
# Продукт проекта

Приложение предоставляет возможность игроку взять на себя роль человека, который пытается спасти экологию тем, что он сортирует мусор, который оказался в природной среде.

Игрок имеет три основных интерактивных элемента (не говоря про UI):

- 1) река, которая приносит объекты к игроку
- 2) драгайтеры, которые игрок может сортировать по контейнерам
- 3) контейнеры, которые ожидают, что в них окажется тот или иной объект

Игра проверяет реакцию и умение принимать быстрые решения за счет того, что объекты могут быть пропущены.



---

## Целевая аудитория

Люди, увлекающиеся  
играми и которым  
интересен жанр  
головоломок.





## Команда проекта

Белослудцев Евгений:

Опыт: 3-х летний опыт в Unity, C#.

Компетенции: геймдизайнер, аналитик, программист, художник, левелдизайнер, QA. product owner, front-end.

# Спасибо за внимание!

tg: @evgeniyleet

