

Разработка приложения по управлению проектами (Task Manager)

Разрабатываемая программа предназначена для создания и отслеживания групповых или индивидуальных задач между пользователями программы. Программа позволяет распланировать время и организовать рабочий процесс, а также улучшить взаимодействие между группами пользователей.

Цель: создать удобное приложение для организации работы между несколькими сотрудниками.

Цель: создать приложение упрощающее организацию рабочего процесса и взаимодействие сотрудников в компании.

Аналитический обзор:

Характеристика	Microsoft Planer	Trello	Bitrix24	Jira	Task Tracker
Платформы	WEB	Windows, Mac OS, iOS, Android	WEB, Windows, Linux, Mac OS, iOS, Android	Windows, Linux	Windows, Linux, (iOS, Android)
Количество пользователей в одном проекте	Неогран.	Неогран.	Неогран.	10 пользователей	Неогран.
Интеграция с другими сервисами	Microsoft 365	DropBox, Google Disk, Microsoft Teams	Телефония, Платёжные системы, Соцсети и мессенджера, Zoom, Яндекс.Директ	Microsoft Teams	Microsoft Office
Стоимость на одного пользователя в месяц	7150₽	1050₽	27190₽	1100₽	599₽
Количество задач в одном проекте	Неогран.	Неогран.	Неогран.	Неогран.	Неогран.
Возможности	Создание и управление задачами, Комментирование, Совместная работа	Создание и управление задачами, Комментирование, Совместная работа, Напоминания, Чат	Создание и управление задачами, Совместная работа, Напоминания, Чат	Создание и управление задачами, Совместная работа	Создание и управление задачами, Комментирование, Совместная работа, Напоминания, Чат
Метод распространения	Подписка	Подписка	Подписка	Единоразовый платёж	Подписка

Реализация проекта:

Проект будет реализован преимущественно в виде десктопного приложения для платформ Windows и Linux, в дальнейшем планируется выпуск мобильных версий.

Функциональные требования:

1. У пользователя в программе должен быть личный кабинет, включающий в себя личные данные (псевдоним, аватарка);
2. На главной странице приложения пользователю должна отображаться кнопка, в которой указан псевдоним пользователя и его аватарка, при нажатии на неё происходит переход в личный кабинет;
3. В личном кабинете пользователя должна быть кнопка «Выйти», при нажатии на которую пользователь выходит из системы и видит главный экран программы;
4. Если вход в систему не произведён, то должна быть доступна кнопка «Войти в систему»;
5. При нажатии на кнопку «Войти в систему» пользователю должно отобразиться окно авторизации, в котором ему доступны текстовые поля для ввода логина и пароля, а также кнопка «Войти», при нажатии на которую пользователь переходит в свой личный кабинет; - не требовать с пользователя действий
6. На главной странице пользователю отображается список задач, задачи в него добавляются путём нажатия на кнопку «Добавить задачу», доступную на главном экране программы;
7. Задача должна описываться полями «Описание задачи» - текстовое поле, «Время исполнения» - календарь с указанием промежутка времени выполнения, «Инициатор задачи» - ссылка на пользователя инициировавший задачу и «Участники задачи» - список из ссылок на пользователей, привлеченных к выполнению задачи;
8. Пользователю доступно добавление файлов к каждой задаче, это осуществляется путем нажатия на кнопку «Добавить файл», которая находится в самой задаче;
9. Добавляемые файлы могут иметь расширения: png, jpeg, mp3, mp4, docx, doc, xls, pptx, txt.
10. При загрузке файла в формате mp4 пользователь должен видеть индикатор загрузки файла, представляющий собой постепенно заполняющуюся шкалу.
11. Поверх шкалы должен отображаться процент загрузки файла, внизу шкалы должен отображаться статус загрузки: Загрузка - когда происходит процесс загрузки файла. Ошибка - когда произошла ошибка при загрузке файла; Остановлено - когда пользователь активировал кнопку «Остановить».
12. При загрузке файла, пользователю должны быть доступны функциональные кнопки: «Остановить» - при нажатии кнопки процесс загрузки файла останавливается на конкретном проценте загрузки; активна в период всей

загрузки файла. «Возобновить» - продолжает загрузку файла на том месте, на котором была произведена остановка загрузки; активируется, когда загрузка файла остановлена пользователем. «Повторить» - начинает загрузку файла сначала; активируется если произошла ошибка при загрузке.

13. Удалить файл - удаляет загруженный файл; активируется при полной загрузке файла. При этом кнопки: «Остановить», «Возобновить», «Повторить» - перестают быть активными.
14. В программе должно быть окно со списком всех задач, расположенных во временном порядке их выполнения (Timeline), для перехода в это окно на главной странице должна быть кнопка «Timeline»;
15. Timeline представляет собой хронологическую ленту, которая содержит в себе все описанные задачи и сроки их выполнения;
16. Уведомление пользователей о выполняемых задачах должно поставляться через push-уведомления в операционной системе и должно включать в себя описание задачи и две кнопки «Ok» - при нажатии на которую уведомление скрывается и «Delay» содержащая в себе выбор времени, на которое откладывается это уведомление, после наступления выбранного пользователем времени уведомление вновь присылается пользователю;
17. В личном кабинете пользователя доступны все уведомления, которые приходили пользователю, они отображаются в виде хронологического списка;

Допущения и ограничения:

1. Предполагается что доступ к распространению продукта в популярных магазинах не прекратиться;
2. Программа будет включать в себя интеграционные сервисы;
3. Программа будет доступна не на всех платформах;
4. Программа будет спроектирована так, что возможно введение дополнительных функций за отдельную плату.