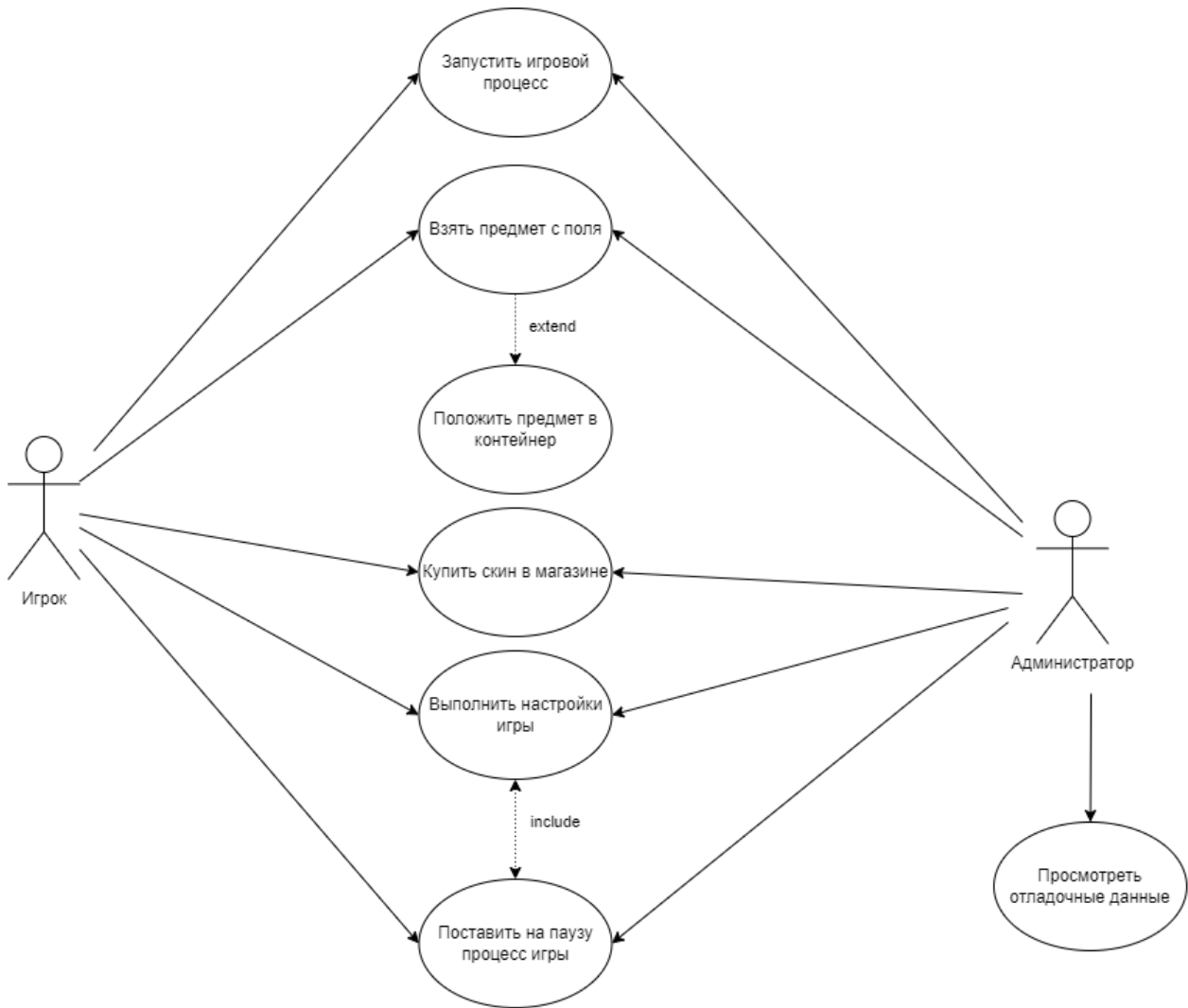


Диаграмма прецедентов:



Структурная схема проекта:

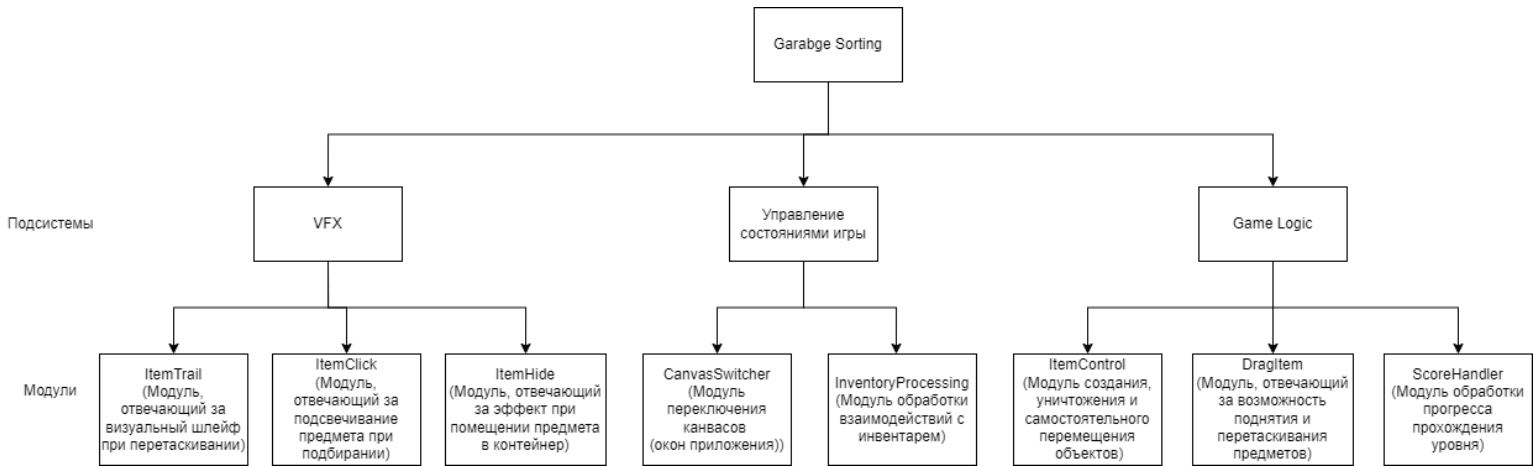


Диаграмма последовательностей (процесс – жизненный цикл игрового предмета):

