МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ ГОМЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ П. О. СУХОГО

Факультет автоматизированных и информационных систем

Кафедра «Информатика»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 3 по дисциплине «Разработка приложений для Интернет»

на тему: «использование функций в JavaScript»

Выполнил: студент гр. ИП-32

Бородина Н.Н.

Принял: преподаватель

Свинтицкий П.В.

Цель работы: научиться использовать стандартные и создавать пользовательские функции в JavaScript.

Задание 1.

В скрипте lab3-1.html, используя аргументы size, day и color функции weekDay(), отобразите названия дней недели уменьшающимся размером (начиная с 7) и разными цветами:

понедельник

вторник

среда

четверг

пятница

суббота

воскресенье

Код программы Lab_3_Task_1:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <style>
   body {
    text-align: center;
 </style>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>Task_1</title>
</head>
<body>
 <script>
   function weekDay(size, day, color) {
    document.write(`<span style="color: ${color}; font-size: ${size}px">${day}</span>`);
   weekDay(48, 'Понедельник', 'black');
   weekDay(44, 'Вторник', 'grey');
   weekDay(40, 'Среда', 'purple');
   weekDay(36, 'Четверг', 'blue');
   weekDay(32, 'Пятница', 'violet');
   weekDay(28, 'Суббота', 'pink');
   weekDay(24, 'Воскресенье', 'red');
 </script>
</body>
</html>
```

Результат выполнения:

Понедельник Вторник Среда Четверг Пятница Суббота Воскресенье

Рисунок 1 – Результат выполнения программы Lab_3_Task_1

Задание 2.

Написать функцию, которая производит вычисления в соответствии с заданием (таблица 1). Исходные данные вводятся с использованием метода prompt. При выводе информации предусмотреть форматирование документа, вывод текста задания, включая рисунок, и вывод информации о разработчике скрипта.

Вариант	Вычислить	Расчётные формулы
1	Площадь круга и длину окружности радиуса <i>r</i>	$S = pr^2$ $l = 2 pr$

Код программы lab_3_2.html:

```
text-align: center;
              font-size: 24px;
              margin-bottom: 20px;
         }
         #result {
              text-align: center;
               font-size: 18px;
         }
         #developer-info {
              text-align: center;
              margin-top: 50px;
  </style>
</head>
<body>
<h1>Домашнее задание</h1>
<div id="expression">
  <img src="expression1.png" alt="Исходное выражение">
  <img src="expression2.png" alt="Исходное выражение 2">
  <img src="expression3.png" alt="Исходное выражение 3">
</div>
<script>
      "use strict"
      const calculateArea = (r) => {
            return Math.PI * Math.pow(r, 2);
      const calculateCircumference = (r) => {
           return 2 * Math.PI * r;
Math.cos(x +
                                                                                                        z))
      let r = parseInt(prompt("Введите значение радиуса r:"));
      let area = calculateArea(r);
      let circumference = calculateCircumference(r);
     document.write("<div id='result'>");
document.write("Площадь круга: " + area.toFixed(2) + "<br>');
document.write("Длина окружности: " + circumference.toFixed(2));
document.write("</div>");
     let x = parseInt(prompt("Введите x:"));
let y = parseInt(prompt("Введите y:"));
let z = parseInt(prompt("Введите z:"));
      let b = calculateB(x, y, z);
     document.write("<div id='result'>");
document.write("Значение: " + b.toFixed(2) + "<br>");
      document.write("</div>");
     document.write("<div id='developer-info'>");
document.write("Разработано с помощью JavaScript <br>");
document.write("Автор - Бородина Наталья");
      document.write("</div>");
</script>
</body>
</html>
```

Домашнее задание

$$S = \pi r \;\; l = 2 \pi r \;\; b = rac{1 + cos^2(x+z)}{|x^3 - 2y^2|}$$

Площадь круга: 3.14 Длина окружности: 6.28 Значение: -0.19

Разработано с помощью JavaScript Автор - Бородина Наталья

Рисунок 2 – Результат выполнения программы lab_3_2.html

Задание 3.

В соответствии со своим вариантом написать скрипт для вычисления значения функции b = f(x,y,z). Значения x, y и z должны вводиться пользователем, используя метод prompt. При выводе информации предусмотреть форматирование документа, вывод текста задания, включая рисунок исходной функции, и вывод информации о разработчике скрипта. В качестве реализации использовать стрелочную функцию.

Вариант	Вид функции
1	$b = \frac{1 + \cos^2(x + z)}{ x^3 - 2y^2 }$

Код программы lab_3_3.html:

```
display: block;
           margin: 20px auto;
      }
      form {
           text-align: center;
           margin-top: 20px;
      input[type="number"] {
           width: 100px;
           padding: 5px;
           margin-right: 10px;
      input[type="submit"] {
           padding: 5px 10px;
           background-color: #4CAF50;
           color: white;
           border: none;
           cursor: pointer;
      }
      #result {
           text-align: center;
           margin-top: 20px;
      }
  </style>
</head>
<body>
<h1>Вычисление значения функции</h1>
<img id="function-image" src="function_image.png" alt="Исходная функция">
<form onsubmit="calculateFunction(event)">
  <label for="x">Введите значение x:</label>
  <input type="number" id="x" required>
  <label for="y">Введите значение y:</label>
  <input type="number" id="y" required>
  <label for="z">Введите значение z:</label>
  <input type="number" id="z" required>
  <input type="submit" value="Вычислить">
</form>
<div id="result"></div>
<script>
     'use strict"
    const calculateFunction = (event) => {
         event.preventDefault();
         const x = parseFloat(document.getElementById('x').value);
        const y = parseFloat(document.getElementById('y').value);
        const z = parseFloat(document.getElementById('z').value);
         result = calculateB(x, y, z);
        document.getElementById('result').innerHTML = "Значение функции b:" +
result.toFixed(2);
    }
    const calculateB = (x, y, z) \Rightarrow \{
        const numerator = Math.pow(1 + Math.cos(x + z), 2);
const denominator = Math.abs(Math.pow(x, 3) - 2 * Math.pow(y, 2));
         return numerator / denominator;
</script>
```

Вычисление значения функции

Д Исходная функция	
Введите значение х:	1
Введите значение у:	2
Введите значение z:	3
Вычислить	

Значение функции b:0.02

Рисунок 3 – Результат выполнения программы lab_3_3.html

Залание 4.

Для разработанных в заданиях 2 и 3 функций применить каррирование.

Код программы lab_3_4.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>lab 3.4 Бородина Наталья \Pi-32</title>
  <style>
            font-family: 'Courier New', Courier, monospace;
       }
       body {
    display: flex;

           flex-direction: column;
           row-gap: 10px;
  </style>
</head>
<body>
  <label for="task_2_b">Task_2 = </label>
<input id="task_2_b">
</span>
  <label for="task_2_b_carried">Task_2_carried = </label>
  <input id="task_2_b_carried">
</span>
```

```
<span>
  <label for="task_3_b">Task_3 = </label>
  <input id="task \overline{3} \overline{b}">
</span>
<span>
  <label for="task_3_b_carried">Task_3_carried = </label>
  <input id="task_3_b_carried">
</span>
<script>
     "use strict";
     const curry = (fun) => {
          return function (a) {
   return function (b) {
                    return function (c) {
                          return fun(a, b, c);
               };
          };
     }
     (Math.abs(Math.pow(x, 3)) - 2 * Math.pow(y, 2));
     const carried_calculateB_from_task2 = curry(calculateB_from_task2);
document.getElementById("task_2_b").value = calculateB_from_task2(1, 2,
3).toFixed(5);
     document.getElementById("task_2_b_carried").value =
carried calculateB from task2(1)(\overline{2})(\overline{3}).toFixed(5);
    const calculateB_from_task3 = (x, y, z) => {
  const numerator = Math.pow(1 + Math.cos(x + z), 2);
  const denominator = Math.abs(Math.pow(x, 3) - 2 * Math.pow(y, 2));
          return numerator / denominator;
     const carried_calculateB_from_task3 = curry(calculateB_from_task3);
document.getElementById("task_3_b").value = calculateB_from_task3(1, 2,
3).toFixed(5);
     document.getElementById("task_3_b_carried").value =
carried calculateB from task3(1)(\overline{2})(\overline{3}).toFixed(5);
</script>
</body>
</html>
```

```
Task_2 = [-0.20389]

Task_2_carried = [-0.20389]

Task_3 = [0.01714]

Task 3 carried = [0.01714]
```

Рисунок 4 – Результат выполнения программы lab_3_4.html

Задание 5.

В соответствии со своим вариантом вычислить значение функции с помощью разложения в ряд Тейлора. Задание реализовать с использованием рекурсии. Вывести на экран значения функции, используя стандартные функции и с помощью разложения функции в ряд Тейлора.

	Разложение функции в ряд Тейлора
1.	$\ln \frac{x+1}{x-1} = 2 \hat{\mathbf{a}}_{n=0}^{\frac{Y}{6}} \frac{1}{(2n+1)x^{2n+1}} = 2 \hat{\mathbf{c}}_{\mathbf{c}}^{\mathbf{a}} + \frac{1}{3x^3} + \frac{1}{5x^5} + \dots \frac{\ddot{\mathbf{o}}}{\ddot{\mathbf{o}}} \qquad x > 1$

Код программы lab_3_5.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>lab 3.5 Бородина Наталья ИП-32</title>
  <style>
          font-family: 'Courier New', Courier, monospace;
          font-size: 15pt;
  </style>
</head>
<body>
<script>
    let x = 2;
    let epsilon = 0.0001;
    let n = 0;
    document.getElementById("resultMath").innerText = "Math: " + Math.log((x
+ 1) / (x - 1));
    document.getElementById("iterations").innerText = "Итерации: " + n; document.getElementById("epsilon").innerText = "Точность: " + epsilon; document.getElementById("result").innerText = "Результат: " +
recursiveTailor(0, x, epsilon);
    function recursiveTailor(num, arg, eps) {
        n++;
        const t = (num + 1) * 2 - 1;
        const value = 2 / (t * arg ** t);
```

Результат: 1.098588282377345

Итерации: 0

Точность: 0.0001

Math: 1.0986122886681096

Рисунок 5 — Результат выполнения программы lab_3_5.html

Вывод: научился использовать стандартные и создавать пользовательские функции в JavaScript.