## МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

## УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ ГОМЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ П. О. СУХОГО

Факультет автоматизированных и информационных систем

Кафедра «Информатика»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 6 по дисциплине «Разработка приложений для Интернет»

на тему: «Работа с объектами»

Выполнил: студент гр. ИП-32

Бородина Н.Н.

Принял: преподаватель

Свинтицкий П.В.

**Цель работы**: получить навыки создания объектов, доступа к полям и методам, ознакомится с прототипным наследованием.

**Задание 1:** В соответствии со своим вариантом определить объект, с заданными полями и методом вывода информации об объекте. Объект создается с помощью объектного литерала.

```
Код файла lab_6_1.html: 
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>lab 6.1 Бородина Наталья ИП-32</title>
 <style>
   * {
     font-family: 'Courier New', Courier, monospace;
 </style>
</head>
<body>
<script>
  "use strict"
  let processor = {
    clockSpeed: 1_200_000, // Тактовая частота в Гц
                   // Количество ядер
    cores: 2,
    capacity: 64,
                   // Разрядность
    technicalProcess: 20, // Техпроцесс в нм
    info: function () {
      let str = '' + ' Тактовая частота ' + this.clockSpeed + ' Гц' + '';
      str += '' + 'Количество ядер ' + this.cores + '';
      str += '' + 'Разрядность ' + this.capacity + '';
      str += '' + 'Техпроцесс ' + this.technicalProcess + ' нм' + '';
      return str;
   }
 }
 document.write(processor.info());
</script>
</body>
</html>
```

Результат выполнения 1-го задания:

```
Тактовая частота 1200000 Гц
Количество ядер 2
Разрядность 64
Техпроцесс 20 нм
```

Задание 2: Написать функцию-конструктор для создания объектов в соответствии с вариантом. Определить геттеры и сеттеры для получения доступа к свойствам. В прототип объектов добавить свойство — дата выхода на рынок, метод отображения информации об объекте.

```
Код файла lab 6 2.html:
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>lab 6.2 Бородина Наталья ИП-32</title>
 <style>
   * {
     font-family: 'Courier New', Courier, monospace;
   }
 </style>
</head>
<body>
<script>
  "use strict"
 function Processor(clockSpeed, cores, capacity, technicalProcess) {
    this.clockSpeed = clockSpeed;
    this.cores = cores;
    this.capacity = capacity;
    this.technicalProcess = technicalProcess;
    this.getClockSpeed = function () {
      return this.clockSpeed;
    }
    this.getCores = function () {
      return this.cores;
    }
    this.getCapacity = function () {
      return this.capacity;
    this.getTechnicalProcess = function () {
      return this.technicalProcess;
```

```
}
  Processor.prototype.release;
  Processor.prototype.getInfo = function () {
    let str = '' + ' Тактовая частота: ' + this.getClockSpeed() + ' Гц' + '';
    str += '' + 'Количество ядер: ' + this.getCores() + '';
    str += '' + 'Разрядность: ' + this.getCapacity() + '';
    str += '' + 'Техпроцесс: ' + this.getTechnicalProcess() + ' нм' + '';
    str += '' + 'Выход на рынок: ' + this.release + ' год' + '';
    return str;
 }
  let processor = new Processor(40000, 2, 32, 24);
  processor.release = 2008;
  print_string(processor.getInfo());
 function print_string(str) {
    document.write("");
    document.write(str);
    document.write("");
 }
</script>
</body>
</html>
```

## Результат выполнения 2-го задания:

```
Тактовая частота: 40000 Гц
Количество ядер: 2
Разрядность: 32
Техпроцесс: 24 нм
Выход на рынок: 2008 год
```

Задание 3: Описать класс, описывающий объекты в соответствии с вариантом. Предусмотреть конструктор с параметрами, геттеры и сеттеры для получения доступа к свойствам, метод отображения информации об объекте.

Код файла lab 6 3.html:

```
}
 </style>
</head>
<body>
<script>
  "use strict"
  class Processor {
    constructor(clockSpeed, cores, capacity, technicalProcess) {
      this._clockSpeed = clockSpeed;
      this._cores = cores;
      this._capacity = capacity;
      this._technicalProcess = technicalProcess;
    }
    set clockSpeed(value) {
      this._clockSpeed = value;
    get clockSpeed() {
      return this._clockSpeed;
    set cores(value) {
      this._cores = value;
    get cores() {
      return this._cores;
    set capacity(value) {
      this._capacity = value;
    get capacity() {
      return this._capacity;
    set technicalProcess(value) {
      this._technicalProcess = value;
    get technicalProcess() {
      return this._technicalProcess;
    getInfo() {
      let str = '' + ' Тактовая частота: ' + this.clockSpeed + ' Гц' + '';
      str += '' + 'Количество ядер: ' + this.cores + '';
      str += '' + 'Разрядность: ' + this.capacity + '';
      str += '' + 'Техпроцесс: ' + this.technicalProcess + ' нм' + '';
      return str;
    }
 }
```

```
let processor = new Processor(40000, 2, 32, 24);
 print_string(processor.getInfo());
 print_string("---");
 processor.clockSpeed = 30000;
 print_string(processor.getInfo());
 function print_string(str) {
   document.write("");
   document.write(str);
   document.write("");
 }
</script>
</body>
</html>
Результат выполнения 3-го задания:
                         Тактовая частота: 40000 Гц
                         Количество ядер: 2
                         Разрядность: 32
                         Техпроцесс: 24 нм
                         Тактовая частота: 30000 Гц
                         Количество ядер: 2
```

**Задание 4:** Описать класс, являющийся наследником класса задания 3. В производном классе добавить свойства: дата выхода на рынок, стоимость. Переопределить метод вывода информации об объекте.

Разрядность: 32

Техпроцесс: 24 нм

Код файла lab 6 4.html:

```
font-family: 'Courier New', Courier, monospace;
  }
 </style>
</head>
<body>
<script>
  "use strict"
  class Processor {
    constructor(clockSpeed, cores, capacity, technicalProcess) {
      this._clockSpeed = clockSpeed;
      this._cores = cores;
      this._capacity = capacity;
      this._technicalProcess = technicalProcess;
    }
    set clockSpeed(value) {
      this._clockSpeed = value;
    get clockSpeed() {
      return this._clockSpeed;
    }
    set cores(value) {
      this._cores = value;
    get cores() {
      return this._cores;
    set capacity(value) {
      this._capacity = value;
    }
    get capacity() {
      return this._capacity;
    set technicalProcess(value) {
      this._technicalProcess = value;
    }
    get technicalProcess() {
      return this._technicalProcess;
    getInfo() {
      let str = '' + ' Тактовая частота: ' + this.clockSpeed + ' Гц' + '';
      str += '' + 'Количество ядер: ' + this.cores + '';
      str += '' + 'Разрядность: ' + this.capacity + '';
      str += '' + 'Техпроцесс: ' + this.technicalProcess + ' нм' + '';
      return str;
    }
```

```
}
 class Intel extends Processor {
    constructor(clockSpeed, cores, capacity, technicalProcess, release, price) {
      // Вызов родительского конструктора
      super(clockSpeed, cores, capacity, technicalProcess);
      this._release = release;
      this._price = price;
    get release() {
      return this._release;
    }
    set release(value) {
      this._release = value;
    get price() {
      return this._price;
    }
    set price(value) {
      this._price = value;
    getInfo() {
      let str = '' + ' Тактовая частота: ' + this.clockSpeed + ' Гц' + '';
      str += '' + 'Количество ядер: ' + this.cores + '';
      str += '' + 'Разрядность: ' + this.capacity + '';
      str += '' + 'Техпроцесс: ' + this.technicalProcess + ' нм' + '';
      str += '' + 'Выход: ' + this.release + ' год' + '';
      str += '' + 'Цена: ' + this.price + ' денег' + '';
      return str;
    }
 }
 let intel = new Intel(40000, 2, 32, 24, 100500, 2007);
  print_string(intel.getInfo());
 function print_string(str) {
    document.write("");
    document.write(str);
    document.write("");
 }
</script>
</body>
</html>
```

Результат выполнения 4-го задания:

```
Тактовая частота: 40000 Гц
Количество ядер: 2
Разрядность: 32
Техпроцесс: 24 нм
Выход: 100500 год
Цена: 2007 денег
```

Задание 5: На основе разработанного класса задания 4 создать массив объектов. Определить объекты с максимальной и минимальной стоимостью, суммарную стоимость всех объектов, вычислить среднюю стоимость объекта, подсчитать количество объектов со стоимостью выше средней. Для выполнения задания использовать встроенные методы массивов и объект Math.

```
Код файла lab 6 5.html:
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>lab 6.5 Бородина Наталья ИП-32</title>
 <style>
   * {
     font-family: 'Courier New', Courier, monospace;
  }
 </style>
</head>
<body>
<script>
  "use strict"
 class Processor {
    constructor(clockSpeed, cores, capacity, technicalProcess) {
      this._clockSpeed = clockSpeed;
      this._cores = cores;
      this._capacity = capacity;
      this._technicalProcess = technicalProcess;
    }
    set clockSpeed(value) {
      this. clockSpeed = value;
    }
    get clockSpeed() {
      return this._clockSpeed;
    }
    set cores(value) {
```

```
this._cores = value;
  }
  get cores() {
    return this._cores;
  }
  set capacity(value) {
    this._capacity = value;
  get capacity() {
    return this._capacity;
  }
  set technicalProcess(value) {
    this._technicalProcess = value;
  get technicalProcess() {
    return this._technicalProcess;
  }
  getInfo() {
    let str = '' + ' Тактовая частота: ' + this.clockSpeed + ' Гц' + '';
    str += '' + 'Количество ядер: ' + this.cores + '';
    str += '' + 'Разрядность: ' + this.capacity + '';
    str += '' + 'Техпроцесс: ' + this.technicalProcess + ' нм' + '';
    return str;
  }
}
class Intel extends Processor {
  constructor(clockSpeed, cores, capacity, technicalProcess, release, price) {
    // Вызов родительского конструктора
    super(clockSpeed, cores, capacity, technicalProcess);
    this._release = release;
    this._price = price;
  }
  get release() {
    return this._release;
  set release(value) {
    this._release = value;
  }
  get price() {
    return this._price;
  set price(value) {
    this._price = value;
```

```
getInfo() {
      let str = '' + ' Тактовая частота: ' + this.clockSpeed + ' Гц' + '';
      str += '' + 'Количество ядер: ' + this.cores + '';
      str += '' + 'Разрядность: ' + this.capacity + '';
      str += '' + 'Техпроцесс: ' + this.technicalProcess + ' нм' + '';
      str += '' + 'Выход: ' + this.release + ' год' + '';
      str += '' + 'Цена: ' + this.price + ' денег' + '';
      return str;
    }
  }
  let arr = [];
  arr.push(new Intel(40000, 2, 32, 24, 2007, 1000));
  arr.push(new Intel(20000, 4, 32, 16, 2009, 1500));
  arr.push(new Intel(50000, 6, 32, 16, 2012, 23000));
  arr.push(new Intel(2_000_000_000, 16, 64, 5, 2018, 2000000));
  arr.push(new Intel(1 200 000 000, 24, 64, 4, 2021, 1800000, 2021));
  arr.map((proc, index) => {
    print_string(index + 1);
    print_string(proc.getInfo())
    print_string();
  })
  print_string('наименьшая цена: ' + Math.min(...arr.map((p) => p.price)));
  print_string('наибольшая цена: ' + Math.max(...arr.map((p) => p.price)));
  let sum = arr.reduce((sum, cur) => sum + cur.price, 0);
  let avrPrice = sum / arr.length;
  print_string('сумма цен: ' + sum);
  print_string('средняя цена: ' + avrPrice);
  let count = arr.filter(item => item.price > avrPrice).length;
  print_string('количество с ценой больше среднего: ' + count);
  function print_string(str = '---') {
    document.write("");
    document.write(str);
    document.write("");
 }
</script>
</body>
</html>
```

Результат выполнения 5-го задания:

Тактовая частота: 40000 Гц

Количество ядер: 2

Разрядность: 32

Техпроцесс: 24 нм

Выход: 2007 год

Цена: 1000 денег

---

2

Тактовая частота: 20000 Гц

Количество ядер: 4

Разрядность: 32

Техпроцесс: 16 нм

Выход: 2009 год

Цена: 1500 денег

**Выводы:** В процессе выполнения лабораторной работы получил навыки создания объектов, доступа к полям и методам. Ознакомился с прототипным наследованием.