

# 赖凯庭-华为实验班作业-20200922

## 一、代码实践

### 最大上升子序列和

```
import javax.sql.rowset.spi.SyncResolver;
import java.util.*;

public class Main{

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int n = sc.nextInt();
        int max = 0;
        int[] a = new int[n];
        int[] dp = new int[n];
        for(int i=0;i<n;i++){
            a[i] = sc.nextInt();
            dp[i] = a[i];
        }
        for(int i=1;i<n;i++){
            for(int j=0;j<i;j++){
                if(a[i]>a[j]){
                    dp[i] = Math.max(dp[i],dp[j]+a[i]);
                }
            }
        }
        for(int i=0;i<n;i++){
            max = Math.max(max,dp[i]);
        }
        System.out.print(max);
    }
}
```

### 数与字符串

```
//代码未完善
import java.util.*;

public class Main{
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        while(sc.hasNext()){
            int m = sc.nextInt();
            if(m == 0){
                return;
            }else{
                System.out.println(convert(m));
            }
        }
    }
}
```

```

        return;
    }

    public static int convert(int num){
        //求位数
        int n= num;
        int res = 0;
        int length = 0;
        if(n/10 != 0){
            length++;
        }
        for(int i=0;i<=length;i++){
            res = 10*res + 9;
        }
        if(num == res){
            return res;
        }else {
            return res/10;
        }
    }
}

```

## 二、计算机基础知识

### 802.3协议

802.3协议是以太网协议，是构成有线局域网的基本协议。以太网(Ethernet) 是一套广泛应用于局域网(LAN)，城域网(MAN) 和广域网(WAN) 的一套计算机网络技术。它在 1980 年第一次商业化引入，并在 1983 年被标准化 IEEE 802.3。

IEEE802.3-CSMA/CD访问方法和物理层规范，主要包括如下几个标准：

IEEE802.3 - CSMA/CD介质访问控制标准和物理层规范：定义了四种不同介质10Mbps以太网 规范：10BASE2、10BASE5、10BASET、10BASEF

IEEE802.3u - 100Mbps快速以太网标准，现已合并到802.3中

IEEE802.3z - 光纤介质千兆以太网标准规范

IEEE802.3ab - 传输距离为100米的5类无屏蔽双绞线介质千兆以太网标准规范

### 常用的信道复用技术有哪些？

频分复用：将多路信号调制到不同频率的载波上形成复合信号

时分复用：将物理信道按照时间分成若干片，轮流给不同信号使用

波分复用：在一根光纤中传播不同频率的光信号






码分复用：如CDMA技术（码分多址）用不同的编码来区分不同的信号

## 三、小组项目情况

(1) 完成项目README.md编写

(2) 将实验班作业上传提交，编写各分支项目PR模板

项目地址: <https://github.com/laikaiting/pkuopenlearning>

 laikaiting	Create README.md	6ee3c64 17 hours ago	🕒 8 commits
	leetcode-everyday	Create leetcode-everyday.md	17 hours ago
	实验班每日作业	Create homework.md	17 hours ago
	README.md	Create README.md	17 hours ago
	readme.txt	wrote a readme	2 days ago

README.md



## 北京大学软件与微电子学院--华为云新实验班小组项目

本项目主要用于组内分享，仅供学习参考，不用作商业用途

开源技术发展至今，有必要回顾一下开源的历史，了解其中的技术演变与发展趋势，概括而言分为四个阶段：

- 从编程和编程语言起源初期开始 (1950-1980)，人们一直在编写和共享“开源代码”，这是共享阶段。
- 在 20 世纪 90 年代，企业开始采用了 Linux，并为更大规模开源社区推动项目的商用获取适当的许可，这是许可阶段。
- 接着是开放式阶段。
- 还有社区代码、内容运营阶段。

而目前最大的开源社区Github是全球最大的开源社区，众多著名的开源项目均在Github进行开源，本开源训练营就从认识Github项目管理功能开始，聚焦开源技术演变和发展趋势，从如何使用Github创建你的代码仓库、如何提交一个合格的PR、如何进行自动化测试、自动化部署开始，到如何运营一个开源社区，社区如何评审代码，将聚焦于开源技术，聚焦于想法、项目的落地与开源。

本项目仓库于2020年9月19日正式开始运营，并将持续维护

### 项目介绍

本项目作为项目小组成员在北大软微华为实验班学习过程的记录，主要分为两大板块

第一部分是小组成员在leetcode刷题的题解分享，其具体内容格式请参照文件夹下markdown文件

第二部分是小组成员们在实验班上每日提交的作业。包括三大部分，代码实践、计算机基础知识以及项目进展

后续将添加更多项目，例如之前搭建的前端工程等也在施工中，敬请期待。。。