对应书2-3章以及opencv 鼠标回调时间 可参考resource/mouseCallBackFunc\_doc.cpp

1. 将一张图片的特定颜色(即通道(一个或多个)的阈值化结果或者是与某种颜色的距离，阈值化要求使用重载运算符< > &等，距离要求曼哈顿距离&欧式距离两个版本)看成前景，并将背景变成透明的，显示得到的二值图(255表示前景，0表示后景)，以xxx.png保存到本地，不用显示。
2. 结合grabcut完成1，即通过grabcut提取前景，将后景变为透明，显示二值图，也是保存，不必显示。
3. 结合floodfill完成1，即通过点击某种颜色提取后景，将后景变为透明，显示二值图，保存，不必显示。