# **DOCUMENTATION TECHNIQUE**

Installation et configuration de JENKIS

Rédacteur : CHANOT Alexandre BUT 3 RA

# Table des matières

Ι.	Téléchargement	. 3
	Installation	
	Configuration de Jenkins	
	Ajout d'un papeline GitHub pour lier un projet	
V.	Lancer un build	14

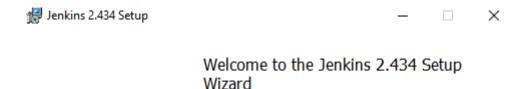
## I. Téléchargement

Télécharger Jenkins via ce lien :

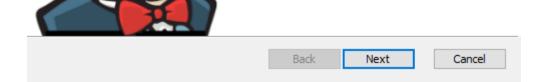
https://www.jenkins.io/download/thank-you-downloading-windows-installer/



### II. Installation



The Setup Wizard will install Jenkins 2.434 on your computer. Click Next to continue or Cancel to exit the Setup Wizard.



Cliquer sur « Next ».

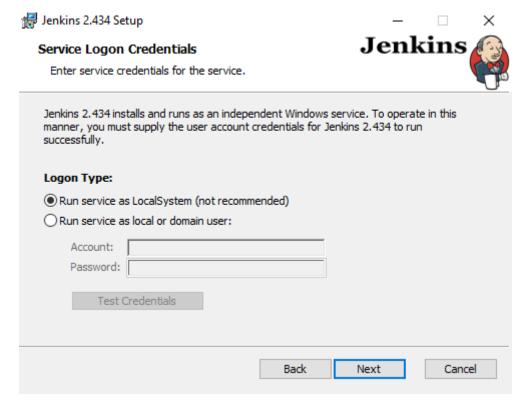


Back

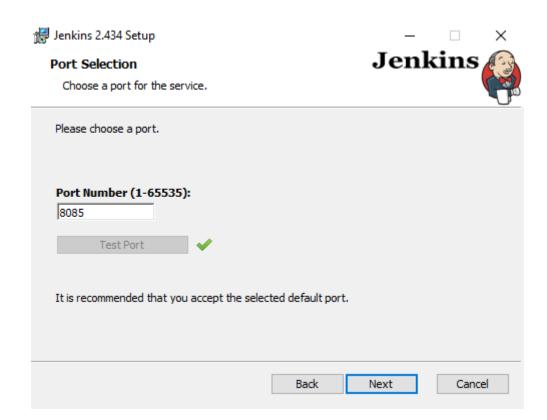
Next

Cancel

Choisir le chemin d'installation puis valider avec « Next ».

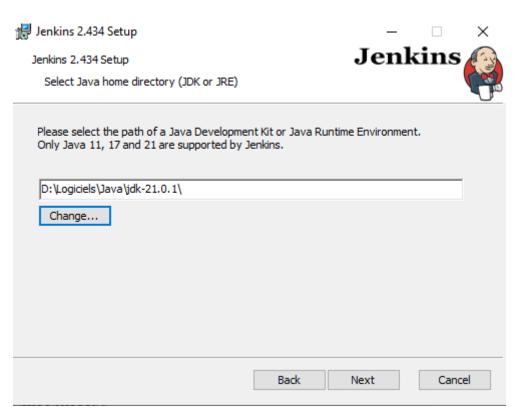


Cocher « Run service as LocalSystem » puis valider avec « Next ».



Choisir un port seulement utilisé par Jenkins.

Valider avec « Next ».

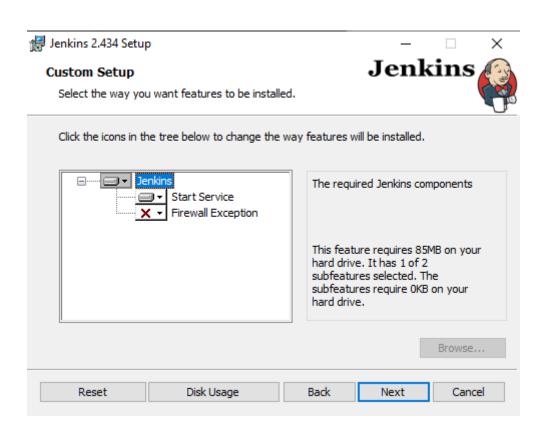


Sélectionner la version 21 de Java.

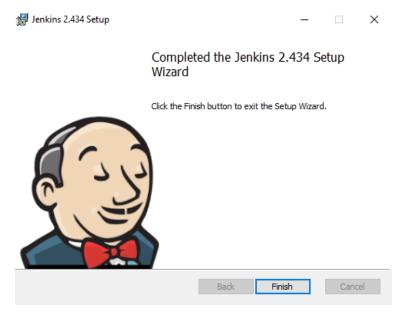
Si elle n'est pas disponible, il est possible de la télécharger via ce lien :

 $\frac{\text{https://download.java.net/java/GA/jdk21.0.1/415e3f918a1f4062a0074a2794853d0d/12/GPL/openjdk-21.0.1 windows-x64 bin.zip}{\text{k-21.0.1 windows-x64 bin.zip}}$ 

Valider avec « Next ».



Valider avec « Next » puis à la fenêtre suivante, cliquer sur « Install ».



L'installation est terminée.

### III. Configuration de Jenkins

Ouvrir le navigateur et accéder à Jenkins démarré en local.

#### http://127.0.0.1:port

Changer port par le port choisit dans la partie II.

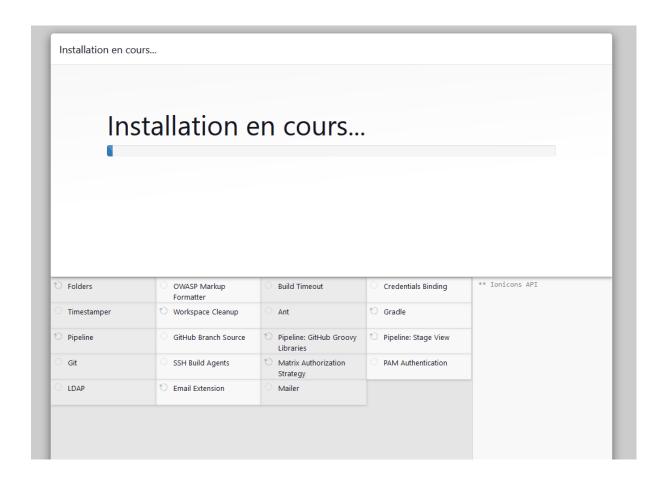


Ouvrir le fichier avec l'explorateur Windows en renseignant le chemin en rouge.

#### Puis valider.



Cliquer sur « Installer les plugins suggérés ».





Une fois l'installation finalisée, renseigner les informations demandées.

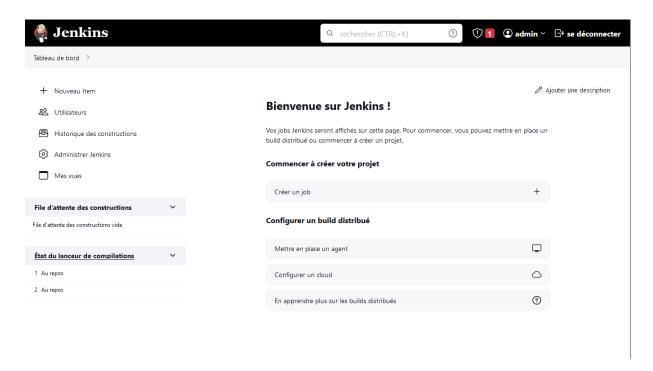
Cliquer ensuite sur « Valider et continuer », en bas à droite.

#### Démarrage

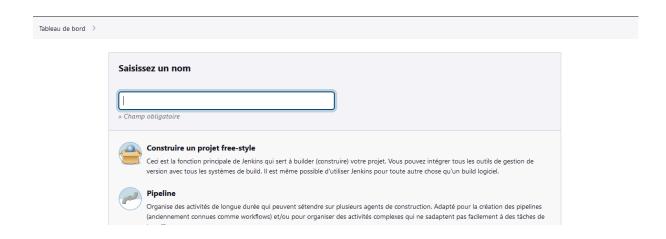


La configuration de Jenkins est terminée.

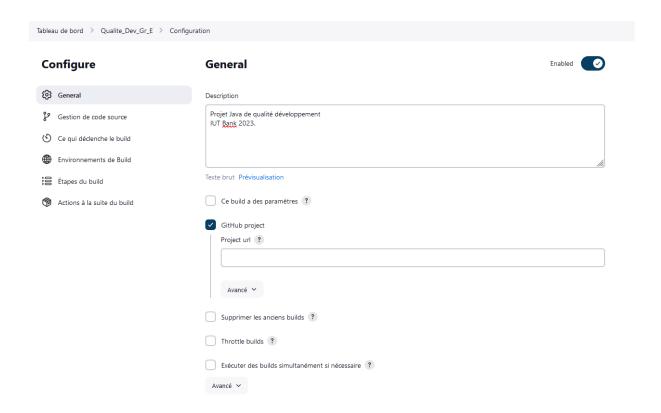
## IV. Ajout d'un papeline GitHub pour lier un projet



Cliquer sur « Créer un job ».

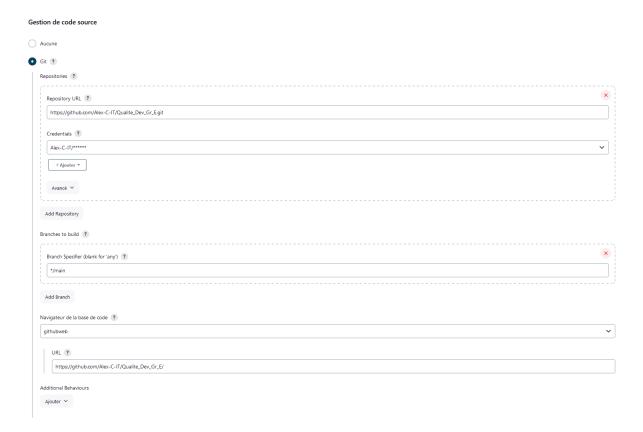


Renseigner un nom de job et sélectionner « Construire un projet free-style » Valider avec « Ok ».

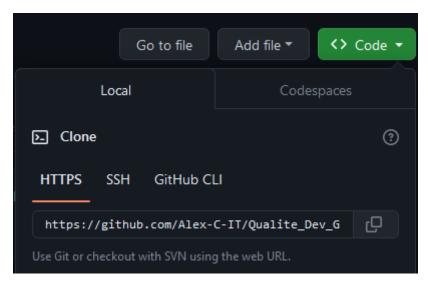


Renseigner une description et cocher « GitHub project ».

Renseigner l'URL du projet GitHub.



Renseigner l'URL du projet GitHub.

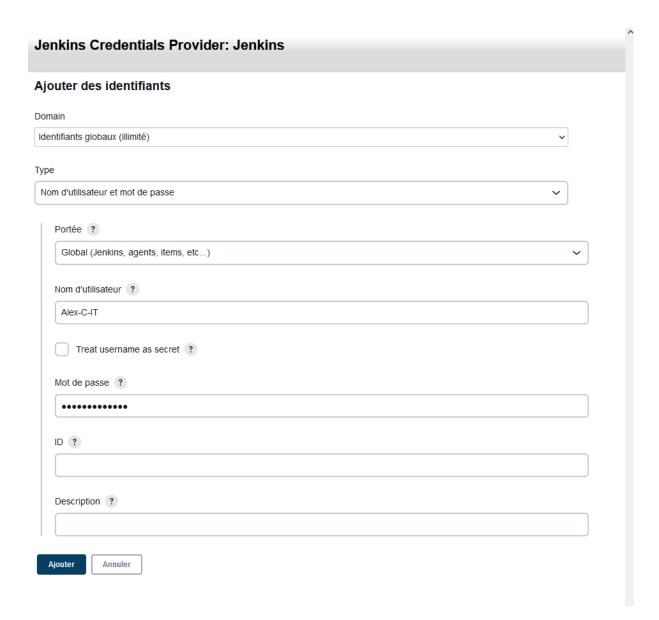


Ajouter un « Credential ».

Renseigner « main » dans « Branch to Build ».

Renseigner « githubweb » dans « Navigateur de la base de code »

Puis de nouveau l'URL du projet.



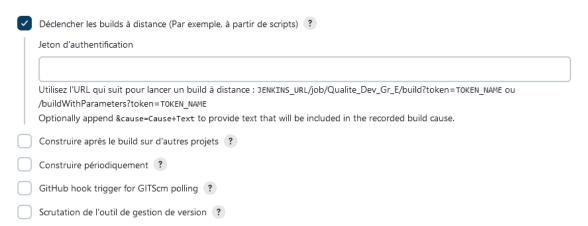
Renseigner le nom d'utilisateur GitHub et le mot de passe.

Valider avec « Ajouter »



Laisser les paramètres par défauts.

#### Ce qui déclenche le build

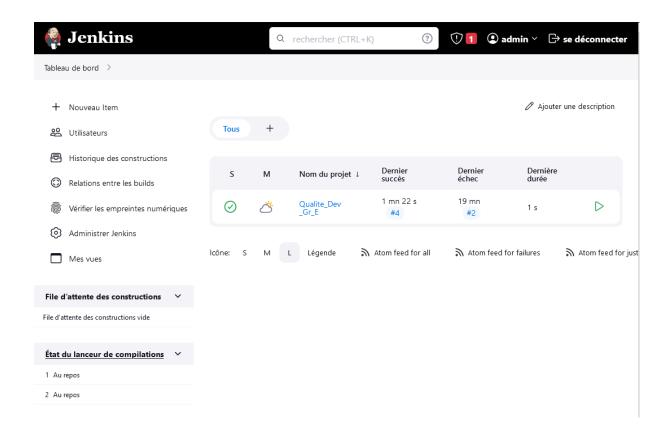


Cocher « Déclencher les builds à distance (Par exemple, à partir de scripts) »

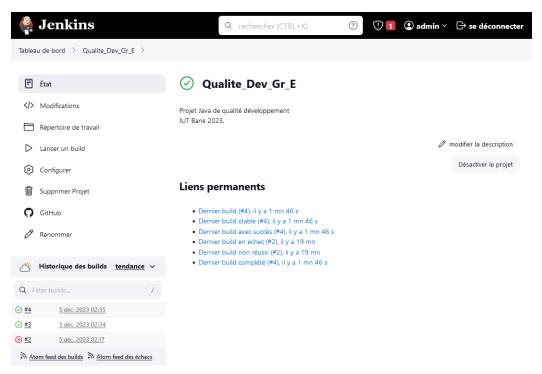
Aller sur GitHub pour créer un nouveau token. Renseigner le jeton fournit par GitHub

Valider.

### V. Lancer un build



Cliquer sur le nom du projet créé.



Cliquer sur « Lancer un build »



#### Le build s'affiche ici.

