

Trabajo Práctico 3

Programación Orientada a Objetos

Programación II

Alumno

Alex Pedro Dauria

Fecha de Entrega

23 de Agosto de 2025

Índice

Ejercicio 1: <i>Registro de Estudiantes</i>	2
Ejercicio 2: <i>Registro de Mascotas</i>	2
Ejercicio 3: <i>Encapsulamiento con la Clase Libro</i>	3
Ejercicio 4: <i>Gestión de Gallinas en Granja Digital</i>	3
Ejercicio 5: <i>Simulación de Nave Espacial</i>	4
Link al Repositorio en GitHub	4

Ejercicio 1: Registro de Estudiantes

Concepto POO: *Clases, objetos y modificación de estado mediante métodos*

Resultados en la consola:

```
run:
Nombre: Alex Dauria
Curso: Programacion II
Calificacion: 7.5
Calificacion aumentada en 1.5 puntos.
Calificacion disminuida en 0.5 puntos.
Nombre: Alex Dauria
Curso: Programacion II
Calificacion: 8.5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Ejercicio 2: Registro de Mascotas

Concepto POO: *Cambio de estado a través del tiempo*

Resultados en la consola:

```
run:
Nombre: Firulaís
Especie: Perro
Edad: 3 años
Firulaís ha cumplido un año más.
Firulaís ha cumplido un año más.
Nombre: Firulaís
Especie: Perro
Edad: 5 años
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Ejercicio 3: Encapsulamiento con la Clase Libro

Concepto POO: *Encapsulamiento, getters, setters con validación*

Resultados en la consola:

```
run:
Año de publicacion actualizado a 1605
Año de publicacion invalido: debe ser positivo y no mayor al año actual.
Año de publicacion actualizado a 2020
Título: El Quijote
Autor: Miguel de Cervantes
Año de Publicacion: 2020
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Ejercicio 4: Gestión de Gallinas en Granja Digital

Concepto POO: *Múltiples objetos con estado independiente*

Resultados en la consola:

```
run:
G001 ha envejecido un año.
G001 ha puesto un huevo.
G001 ha puesto un huevo.
ID: G001
Edad: 3 años
Huevos Puestos: 52
G002 ha envejecido un año.
G002 ha puesto un huevo.
ID: G002
Edad: 4 años
Huevos Puestos: 71
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Ejercicio 5: Simulación de Nave Espacial

Concepto POO: *Validaciones de estado y control de límites*

Resultados en la consola:

```
run:
No hay suficiente combustible para avanzar 600 unidades.
Recargado solo 50 unidades. Limite alcanzado. Total: 100
Enterprise ha avanzado 600 unidades. Combustible restante: 40
Nombre: Enterprise
Combustible: 40
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Link al repositorio en GitHub

<https://github.com/Alex-Dauria/UTN-TUPaD-P2/tree/main/03%20Introduccion%20a%20POO>