



**El1022, Algoritmia**

# **Tutorial: Instalación de las bibliotecas de la asignatura**

# Introducción

- ▶ Durante el curso usaremos las bibliotecas algoritmia y easypaint (que se instala conjuntamente con algoritmia)
- ▶ Veamos cómo instalarlas

# Instalación en el sistema

- ▶ La biblioteca algoritmia se puede instalar como paquete pip con la orden:

```
$ python3.12 -m pip install --upgrade algoritmia
```

- ▶ Si tenemos otra versión de python, cambiamos python3.12 adecuadamente
- ▶ Puede ser necesario utilizar la opción --user
- ▶ Desde este momento, las bibliotecas estarán accesibles para nuestros programas

# Instalación en un proyecto PyCharm

- ▶ Si tu proyecto usa venv (la opción por defecto) hay que incluir la referencia a algoritmia
- ▶ Abre PyCham y carga tu proyecto
- ▶ Selecciona la pestaña Python Packages (icono ), busca algoritmia y pulsa Install

# Prueba de algoritmia

1. Crea un nuevo fichero Python, test\_algoritmia.py
2. Copia el siguiente código:

```
from algoritmia.datastructures.graphs import Digraph

g = Digraph(E=[(0,1),(0,2),(1,2)])
print(g.V)
print(g.succs(0))
```

3. Ejecútalo. El resultado debe ser

{0, 1, 2}

{1, 2}