

**EI1022, Algoritmia**

# **Tutorial: Instalación de las bibliotecas de la asignatura**

# Introducción

- ▶ Durante el curso usaremos las bibliotecas `algorithmia` y `easypaint` (que se instala conjuntamente con `algorithmia`)
- ▶ Veamos cómo instalarlas


# Instalación en el sistema

- ▶ La biblioteca `algoritmia` se puede instalar como paquete `pip` con la orden:

```
$ python3.12 -m pip install --upgrade algoritmia
```

- ▶ Si tenemos otra versión de `python`, cambiamos `python3.12` adecuadamente
- ▶ Puede ser necesario utilizar la opción `--user`
- ▶ Desde este momento, las bibliotecas estarán accesibles para nuestros programas

# Instalación en un proyecto PyCharm

- ▶ Si tu proyecto usa venv (la opción por defecto) hay que incluir la referencia a `algoritmia`
- ▶ Abre PyCham y carga tu proyecto
- ▶ Selecciona la pestaña Python Packages (icono  ), busca `algoritmia` y pulsa Install

# Prueba de algoritmia

1. Crea un nuevo fichero Python, test\_algoritmia.py
2. Copia el siguiente código:

```
from algoritmia.datastructures.graphs import Digraph

g = Digraph(E=[(0,1),(0,2),(1,2)])
print(g.V)
print(g.succs(0))
```

3. Ejecútalo. El resultado debe ser

```
{0, 1, 2}
{1, 2}
```