

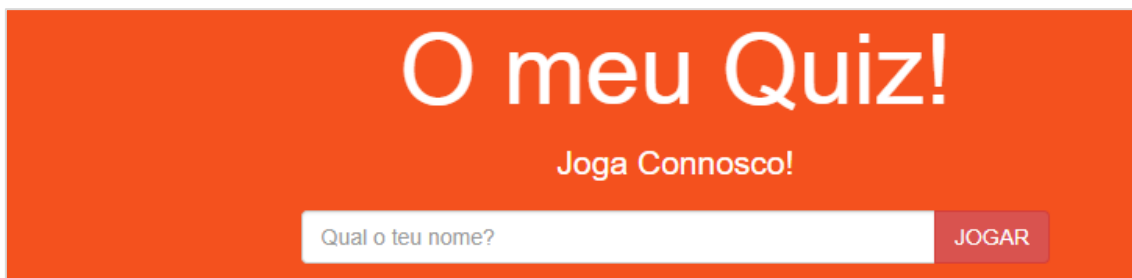
## BOOTSTRAP

Pretende-se criar uma página para aprendizagem de Bootstrap. Para tal, devem seguir o link sugerido para consulta e realizar os passos abaixo passo a passo.

Sugestão de consulta: [https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap\\_theme\\_company.asp](https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_theme_company.asp)

Para estes exercícios é necessário incluir a biblioteca jQuery, biblioteca Bootstrap e estilos Bootstrap (podem ser obtidos os links na CDN (<https://cdnjs.com/>)).

- 1) Criar um *Jumbotron*
  - a. Título e texto
  - b. Formulário com Input e botão Jogar



- 2) Criar área “Sobre o Quiz” e “Porquê este Quiz?”
  - a. Ter em atenção:
    - i. Título, subtítulo e texto
    - ii. Botão
    - iii. Ícone
      1. Divisão em colunas: 8 para texto e 4 para ícone (12 colunas no total)
      2. Tamanho de fonte maior e cor: #f4511e

## Sobre o Quiz

### Jogo de questionários

Este tipo de jogo podem participar tanto grupo de muitas pessoas, como participantes individuais, que devem acertar a maior quantidade de respostas para ganhar.

Em um quiz, por norma, os concorrentes devem responder as perguntas apenas com um termo afirmativo ou negativo, como por exemplo "certo ou "errado", "sim" ou "não", e etc.

Vê quem já jogou!



## Porquê este Quiz?

### MISSÃO: Divertir e Entreter!

Jogo é um termo do latim "jocus" que significa gracejo, brincadeira, divertimento. O jogo é uma atividade física ou intelectual que integra um sistema de regras e define um indivíduo (ou um grupo) vencedor e outro perdedor.

Os jogos podem ser utilizados para fins educacionais para transmitir o sentido de respeito às regras e a mensagem de que numa disputa entre adversários haverá sempre um que perde e outro que ganha.

### 3) Criar área de Categorias

- a. Título e subtítulo
- b. 3 áreas de 4 colunas cada área (título, subtítulo e cor e tamanho do ícone)

## CATEGORIAS

Que assuntos vai encontrar no quiz?



**POWER**  
Tecnologia de ponta...

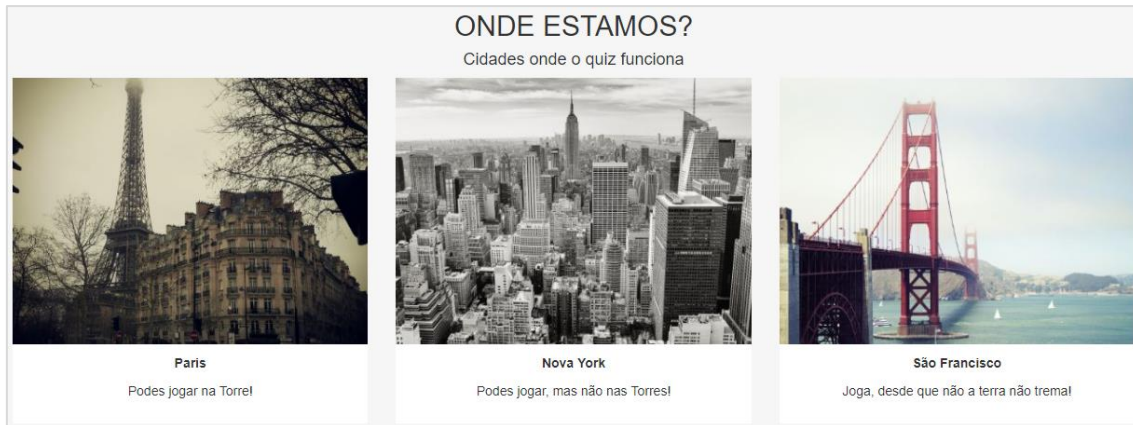


**LOVE**  
Histórias de amor...



**SEGURANÇA**  
Como se deve comportar...

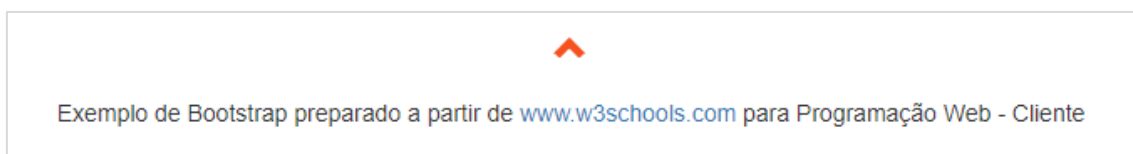
- 4) Criar zona “Onde Estamos?”
  - a. Título e subtítulo
  - b. Imagens em 4 colunas cada imagem
  - c. Respetivo texto para cada imagem



- 5) Criar zona de testemunhos em formato de carrossel (*Carousel*)



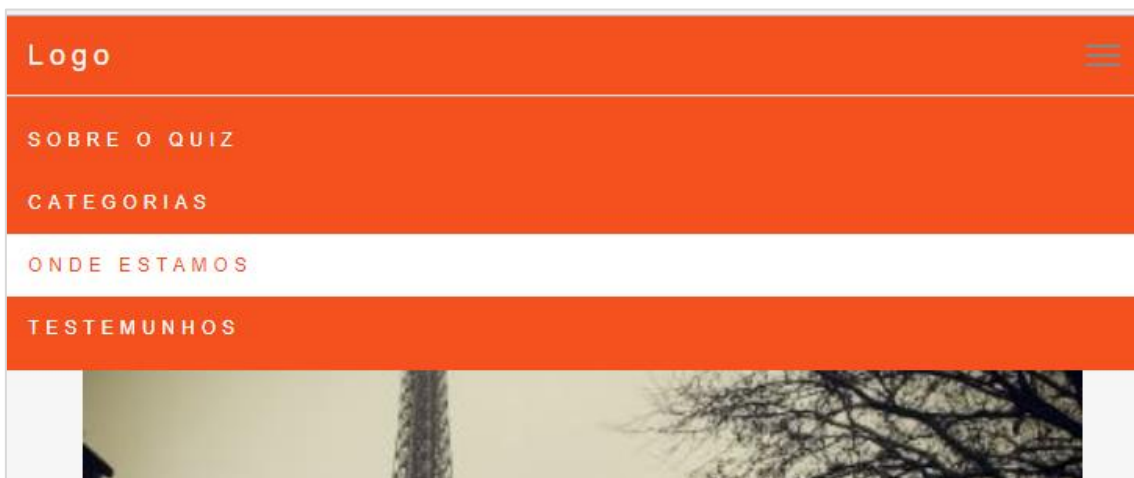
- 6) Criar um rodapé (*footer*)
  - a. Deve ter ícone com link para o topo



- 7) Criar a barra de navegação no topo que deve ser fixo ao topo do *viewport* do browser. O clique em cada elemento de navegação deve funcionar e o cursor deve navegar até ao elemento selecionado (ter em conta o *ScrollSpy* do bootstrap).



- a. Assim como todo o site, esta barra de navegação ou menu deve-se transformar quando o tamanho do viewport é menos ou igual a 768px.



- 8) No formulário do *Jumbotron*, quando se clica deve aparecer um elemento Bootstrap do tipo Modal com o nome introduzido no formulário.