

JAVASCRIPT

Nota: devem iniciar todos os exercícios daqui em diante com o ficheiro base.html da ficha anterior.

- 1) Criem um documento que escreva na página “Programação Web - Cliente” utilizando Javascript;
- 2) Criem um documento que peça ao utilizador o seu nome (prompt()) e mostre uma caixa de dialogo (alert()) com o texto “Olá <NOME>, seja bem-vindo”;
- 3) Criem um documento com as seguintes funcionalidades:
 - a. Ter uma imagem (à vossa escolha) centrada com as dimensões de 400x400;
 - b. 3 botões com os seguintes comportamentos:
 - i. ao clicar esconder/mostrar a imagem sem que o espaço seja desocupado;
 - ii. ao passar com o rato por cima esconder completamente a imagem (incluindo o espaço por ela ocupado);
 - iii. ao passar com o rato por cima mostrar a imagem;
- 4) Criem um novo documento:
 - a. Obtenham 6 imagens (à vossa escolha);
 - b. Construam a estrutura HTML/CSS e o código Javascript necessário para que a página mostre uma das imagens (centrada com dimensões 720x400) a cada 2 segundos automaticamente ao entrar na página;
 - c. Coloquem 4 botões na página com os seguintes comportamentos:
 - i. **PARAR:** para a animação;
 - ii. **RECOMEÇAR:** recomeça a animação;
 - iii. **PRÓXIMO:** passa para a imagem seguinte;

Cofinanciado por:



iv. **ANTERIOR:** passa para a imagem seguinte;

Nota: para o exercício 4 é necessária a utilização das funções `setInterval()` e `clearInterval()`.

5) Recriem o formulário (só inputs, sem aspeto) presente na página <https://www.ipleiria.pt/sugestoes/> e criem o código Javascript necessário para que no submeter o formulário, o mesmo escreva cada um dos campos para a consola da ferramenta *Chrome Developer Tools*.

a. A informação deve estar no seguinte formato:

[NOME DO CAMPO]: DADOS DO CAMPO