

Najigi

Alex Fischman

April 28, 2024

Contents

Attributes	2
Actions	3
Classes	4

Attributes

	Static	Dynamic
Body (Physical)	Strength	Dexterity
Mind (Mental)	Knowledge	Acuity
Soul (Spiritual)	Willpower	Charisma

- Strength [STR] represents power, athleticism, and endurance.
- Dexterity [DEX] represents speed, agility, and reflexes.
- Knowledge [KNO] represents memory, wisdom, and reasoning.
- Acuity [ACU] represents astuteness, intuition, and perceptiveness.
- Willpower [WIL] represents certainty, resolve, and commitment.
- Charisma [CHA] represents charm, sociality, and eloquence.

Stats

- Health [HP]: how much damage you can take before being unable to fight.
- Speed [SP]: how fast you can walk over simple terrain, usually 1 space per second.

Note: 1 space is 1.5 meters (1.5m) long, or about 5 feet (5ft). For maps with square grids, each side should be 1.5m long. For maps with hexagonal grids, each hexagon's *short diagonal* should be 1.5m long.

Actions

Each action either takes some amount of {time} to perform, or has a {trigger} condition. On your turn, you may continue performing actions until you have acted for a total of 6 seconds. Actions with trigger conditions (called *reactions*) can be performed instantly whenever their trigger condition is met (even if it's not your turn), as long as you haven't used a reaction yet during that turn. Reactions don't require using your action time.

The following actions may be performed by any character.

- Walk {time: X seconds}: move $[SP * X]$ spaces across simple terrain. During this time, you may perform actions that do not require the use of your legs.
- Run {time: X seconds}: move $[SP * X * 2]$ spaces across simple terrain.
- Hike/Climb/Swim {time: X seconds}: move $[SP * X/2]$ spaces over difficult terrain, along a wall, or through water.
- High Jump {time: 2 seconds}: move $[1 + (STR/3)]$ spaces straight upwards.
- Long Jump {time: 2 seconds}: move $[1 + (STR/3)]$ spaces across a gap.
- Punch {Attack, time: 2 seconds}: make a single-target Attack against a target in melee range. The attack has $[DEX]$ accuracy and does $[STR]$ damage.
- Dodge {Defend, trigger: incoming Attack}: if the accuracy roll is less than $[10 + DEX]$, the Attack fails.
- Ready {time: X seconds}: choose a trigger condition and a list of actions that takes at most X seconds. The first time that the trigger occurs before the start of your next turn, all of your chosen actions occur as a reaction.
- Other: if you want to perform an action not described in the rules, the GM will tell you whether that action is possible, how long it will take, and what kind of roll you need to make, if any, to determine whether you are successful.

Attacks

Attacks have accuracy $[ACC]$ and do damage $[DAM]$. To perform an Attack action, roll $[1d20 + ACC]$. This will trigger the target's Defend reactions, if they have any. If none of the Defend reactions stop your Attack, the attack succeeds, and the target loses $[DAM]$ health.

Classes

	STR	DEX	KNO	ACU	WIL	CHA
STR	Berserker (STR/STR)	Grappler (STR/DEX)	Champion (STR/KNO)	Vanguard (STR/ACU)	Titan (STR/WIL)	Knight (STR/CHA)
DEX	Rogue (DEX/STR)	Ninja (DEX/DEX)	Duelist (DEX/KNO)	Scout (DEX/ACU)	Zephyr (DEX/WIL)	Pirate (DEX/CHA)
KNO	Alchemist (KNO/STR)	Wright (KNO/DEX)	Tactician (KNO/KNO)	Savant (KNO/ACU)	Wizard (KNO/WIL)	Broker (KNO/CHA)
ACU	Runesmith (ACU/STR)	Deadeye (ACU/DEX)	Medic (ACU/KNO)	Sleuth (ACU/ACU)	Witch (ACU/WIL)	Mimic (ACU/CHA)
WIL	Chimera (WIL/STR)	Sanguine (WIL/DEX)	Empyrean (WIL/KNO)	Haruspex (WIL/ACU)	Eidolon (WIL/WIL)	Gambler (WIL/CHA)
CHA	Captain (CHA/STR)	Noble (CHA/DEX)	Summoner (CHA/KNO)	Psychic (CHA/ACU)	Shaman (CHA/WIL)	Bard (CHA/CHA)

Classes have flavor text and rules text.

Flavor text will be in *italics*, and should be ignored when making rulings.

Berserker (STR/STR)

TODO: flavor

Level 1: Rage {time: 1 seconds}

You enter a blind rage, swinging your weapon wildly and dropping your guard.

Until the start of your next turn, your melee attacks do twice as much damage, but you take twice as much damage from melee attacks.

Level 2: Windup {time: 1 seconds}

You put all of your strength behind a mighty blow.

Your next melee attack has [STR] less accuracy but does [STR] extra damage.

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Grappler (**STR/DEX**)

TODO: flavor

Level 1: Hold {trigger: successful Punch (either from you or against you)}

Your hand shoots out and locks your opponent in place.

TODO: rules: add restrained condition

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Champion (**STR/KNO**)

TODO: flavor

Level 1: Ploy *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules: add a special effect to your next attack

Level 2: *TODO: name* *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: *TODO: name* *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: *TODO: name* *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: *TODO: name* *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: *TODO: name* *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Vanguard (STR/ACU)

TODO: flavor

Level 1: Block {Defend, trigger: incoming Attack}

You bat away an incoming strike.

If the accuracy roll is less than $[10 + \text{STR}]$, the Attack fails.

Level 2: Riposte {trigger: successful Block}

Your block has left your enemy wide open.

You may act for up to $[\text{ACU}]$ seconds during this reaction.

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Titan (**STR/WIL**)

TODO: flavor

Level 1: Grow TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Knight (**STR/CHA**)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules: choose a mount or a squire

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules: add movement speed to damage

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Rogue (DEX/STR)

TODO: flavor

Level 1: Hide *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules: increase damage when attacking from stealth

Level 2: *TODO: name* *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: *TODO: name* *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: *TODO: name* *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: *TODO: name* *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: *TODO: name* *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Ninja (DEX/DEX)

TODO: flavor

Level 1: Stun TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Duelist (**DEX/KNO**)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules: improve crit chance

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Scout (DEX/ACU)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Zephyr (DEX/WIL)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Pirate (DEX/CHA)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Alchemist (KNO/STR)

TODO: flavor

Level 1: Brew TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Wright (KNO/DEX)

TODO: flavor

Level 1: Make TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Tactician (KNO/KNO)

TODO: flavor

Level 1: Plan TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules: reward for readying actions

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Savant (KNO/ACU)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules: something like expertise

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Wizard (KNO/WIL)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Broker (KNO/CHA)

TODO: flavor

Level 1: Bind TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules: form a magically enforced contract

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Runesmith (**ACU/STR**)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Deadeye (**ACU/DEX**)

TODO: flavor

Level 1: Seek TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules: increase accuracy of ranged attacks

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Medic (ACU/KNO)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Sleuth (**ACU/ACU**)

TODO: flavor

Level 1: Gaze *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: *TODO: name* *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: *TODO: name* *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: *TODO: name* *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: *TODO: name* *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: *TODO: name* *TODO: time*

TODO: flavor

TODO: rules

Witch (**ACU/WIL**)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Mimic (**ACU/CHA**)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Chimera (**WIL/STR**)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Sanguine (WIL/DEX)

TODO: flavor

Level 1: Bite TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules: gain power by sacrificing blood, including your own

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Empyrean (WIL/KNO)

TODO: flavor

Level 1: Warp TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules: twist space to control the battlefield

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Haruspex (WIL/ACU)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Eidolon (WIL/WIL)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Gambler (WIL/CHA)

TODO: flavor

Level 1: Roll TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Captain (**CHA/STR**)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Noble (CHA/DEX)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Summoner (**CHA/KNO**)

TODO: flavor

Level 1: Call TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules: create a minion ally

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Psychic (CHA/ACU)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Shaman (**CHA/WIL**)

TODO: flavor

Level 1: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Bard (**CHA/CHA**)

TODO: flavor

Level 1: Play TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

TODO: flavor

TODO: rules