

# Najigi

Alex Fischman

May 28, 2024

## Contents

<b>Attributes</b>	<b>2</b>
<b>Actions</b>	<b>3</b>
<b>Classes</b>	<b>4</b>

# Attributes

	Static	Dynamic
Body (Physical)	Strength	Dexterity
Mind (Mental)	Knowledge	Acuity
Soul (Spiritual)	Willpower	Charisma

- Strength [STR] represents power, athleticism, and endurance.
- Dexterity [DEX] represents speed, agility, and reflexes.
- Knowledge [KNO] represents memory, wisdom, and reasoning.
- Acuity [ACU] represents astuteness, intuition, and perceptiveness.
- Willpower [WIL] represents certainty, resolve, and commitment.
- Charisma [CHA] represents charm, sociality, and eloquence.

## Stats

- Health [HP]: how much damage you can take before being unable to fight. Most characters have 6 health.
- Speed [SP]: how fast you can walk over simple terrain, usually 1 space per second.

Note: 1 space is 1.5 meters (1.5m) long, or about 5 feet (5ft). For maps with square grids, each side should be 1.5m long. For maps with hexagonal grids, each hexagon's *short diagonal* should be 1.5m long.

# Actions

Each action either takes some amount of {time} to perform, or has a {trigger} condition. On your turn, you may continue performing actions until you have acted for a total of 6 seconds. Actions with trigger conditions (called *reactions*) can be performed instantly whenever their trigger condition is met (even if it's not your turn), and don't require using your action time. The following actions may be performed by any character.

- Walk {time: X seconds}: move  $[SP * X]$  spaces across simple terrain. During this time, you may perform actions that do not require the use of your legs.
- Run {time: X seconds}: move  $[SP * X * 2]$  spaces across simple terrain.
- Hike/Climb/Swim {time: X seconds}: move  $[SP * X/2]$  spaces over difficult terrain, along a wall, or through water.
- High Jump {time: 2 seconds}: move  $[1 + (STR/3)]$  spaces straight upwards.
- Long Jump {time: 2 seconds}: move  $[1 + (STR/3)]$  spaces across a gap.
- Punch {Attack, time: 2 seconds}: make a single-target Attack against a target in melee range. The attack has  $[DEX]$  accuracy and does  $[STR]$  damage.
- Dodge {Defend, trigger: incoming Attack}: if the accuracy roll is less than  $[10 + DEX]$ , the Attack fails.
- Ready {time: X seconds}: choose a trigger condition and a list of actions that takes at most X seconds. The first time that the trigger occurs before the start of your next turn, all of your chosen actions occur as a reaction.
- Other: if you want to perform an action not described in the rules, the GM will tell you whether that action is possible, how long it will take, and what kind of roll you need to make, if any, to determine whether you are successful.

# Attacks

Attacks have accuracy  $[ACC]$  and do damage  $[DAM]$ . To perform an Attack action, roll  $[1d20 + ACC]$ . This will trigger the target's Defend reactions, if they have any. If none of the Defend reactions stop your Attack, the attack succeeds, and the target loses  $[DAM]$  health.

# Classes

	STR	DEX	KNO	ACU	WIL	CHA
STR	Berserker (STR/STR)	Grappler (STR/DEX)	Champion (STR/KNO)	Vanguard (STR/ACU)	Titan (STR/WIL)	Knight (STR/CHA)
DEX	Rogue (DEX/STR)	Ninja (DEX/DEX)	Duelist (DEX/KNO)	Scout (DEX/ACU)	Zephyr (DEX/WIL)	Pirate (DEX/CHA)
KNO	Alchemist (KNO/STR)	Wright (KNO/DEX)	Tactician (KNO/KNO)	Savant (KNO/ACU)	Wizard (KNO/WIL)	Broker (KNO/CHA)
ACU	Runesmith (ACU/STR)	Deadeye (ACU/DEX)	Medic (ACU/KNO)	Sleuth (ACU/ACU)	Witch (ACU/WIL)	Mimic (ACU/CHA)
WIL	Chimera (WIL/STR)	Sanguine (WIL/DEX)	Empyrean (WIL/KNO)	Haruspex (WIL/ACU)	Eidolon (WIL/WIL)	Gambler (WIL/CHA)
CHA	Captain (CHA/STR)	Noble (CHA/DEX)	Summoner (CHA/KNO)	Psychic (CHA/ACU)	Shaman (CHA/WIL)	Bard (CHA/CHA)

Classes have flavor text and rules text.

Flavor text will be in *italics*, and should be ignored when making rulings.

## Berserker (STR/STR)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Rage {time: 1 seconds}

*You enter a blind rage, swinging your weapon wildly and dropping your guard.*

Until the start of your next turn, your melee attacks do twice as much damage, but you take twice as much damage from melee attacks.

Level 2: Windup {time: 1 seconds}

*You put all of your strength behind a mighty blow.*

Your next melee attack has [STR] less accuracy but does [STR] extra damage.

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

## Grapppler (**STR/DEX**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Hold {trigger: successful Punch (either from you or against you)}

*Your hand shoots out and locks your opponent in place.*

TODO: rules: add restrained condition

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

## Champion (STR/KNO)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Ploy TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules: add a special effect to your next attack

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

## Vanguard (**STR/ACU**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Block {Defend, trigger: incoming Attack}

*You bat away an incoming strike.*

If the accuracy roll is less than  $[10 + \text{STR}]$ , the Attack fails.

Level 2: Riposte {trigger: successful Block}

*Your block has left your enemy wide open.*

You may act for up to  $[\text{ACU}]$  seconds during this reaction.

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules



Titan (**STR/WIL**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Grow TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Knight (**STR/CHA**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules: choose a mount or a squire

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules: add movement speed to damage

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

## Rogue (DEX/STR)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Hide TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules: increase damage when attacking from stealth

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Ninja (DEX/DEX)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Stun TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Duelist (**DEX/KNO**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules: improve crit chance

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Scout (DEX/ACU)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Zephyr (DEX/WIL)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Pirate (DEX/CHA)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules



Alchemist (KNO/STR)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Brew TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Wright (KNO/DEX)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Make TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Tactician (KNO/KNO)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Plan TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules: reward for readying actions

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Savant (KNO/ACU)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules: something like expertise

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Wizard (KNO/WIL)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Broker (KNO/CHA)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Bind TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules: form a magically enforced contract

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Runesmith (**ACU/STR**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Deadeye (**ACU/DEX**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Seek TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules: increase accuracy of ranged attacks

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules



Medic (**ACU/KNO**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Sleuth (**ACU/ACU**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Gaze TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Witch (ACU/WIL)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Mimic (**ACU/CHA**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Chimera (**WIL/STR**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Sanguine (WIL/DEX)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Bite TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules: gain power by sacrificing blood, including your own

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Empyrean (WIL/KNO)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Warp TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules: twist space to control the battlefield

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Haruspex (WIL/ACU)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules



Eidolon (WIL/WIL)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Gambler (WIL/CHA)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Roll TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Captain (**CHA/STR**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Noble (**CHA/DEX**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Summoner (**CHA/KNO**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Call TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules: create a minion ally

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Psychic (**CHA/ACU**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Shaman (CHA/WIL)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Bard (**CHA/CHA**)

*TODO: flavor*

Level 0: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 1: Play TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 2: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 3: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 4: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 5: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules

Level 6: TODO: name TODO: time

*TODO: flavor*

TODO: rules