

S2/L3

Esercizio Programmazione Python

Esercizio di Programmazione in Python: Genera un Nome per la Tua Band

Obiettivo

Scrivere un programma in Python che genera un nome per una band musicale utilizzando due input forniti dall'utente: la città di origine e il nome del proprio animale domestico.

Descrizione dell'Esercizio

In questo esercizio, dovrai creare un programma che esegue le seguenti operazioni:

1. **Richiesta di Input:** Il programma deve chiedere all'utente di inserire:

- Il nome della città di origine.
- Il nome del proprio animale domestico.

2. **Generazione del Nome della Band:** Una volta ricevuti gli input, il programma deve combinare il nome della città e il nome dell'animale in un'unica stringa che rappresenta il nome della band.

3. **Output:** Il programma deve stampare a video il nome generato per la band.

Sviluppo

Per cominciare ho deciso di creare l'esercizio all'interno della cartella rinominata "Python". Per farlo è necessario digitare i seguenti comandi Shell: `ls Desktop ----- > cd Desktop/Python`. Successivamente ho deciso di chiamare il nostro esercizio `band.py`, quindi siamo andati a crearlo eseguendo questo comando Shell: `nano band.py`

Ora che abbiamo definito dove si creerà il file dell'esercizio, possiamo procedere con lo scrivere il codice per la creazione del nostro programma, che apparirà in questo modo:

A screenshot of a terminal window showing the nano text editor. The title bar indicates the user is 'kali@kali' in the directory '~/Desktop/Python'. The editor's menu bar includes 'File', 'Actions', 'Edit', 'View', and 'Help'. The status bar at the bottom shows 'GNU nano 8.1' and the filename 'band.py'. The code being edited is as follows:

```
citta = input ("inserisci nome della tua citta")
animale = input ("inserisci nome del tuo animale domestico")
band = citta + animale
print("il nome della tua band potrebbe essere =", band)
```

Per verificare se il codice che abbiamo scritto ci dà l'esito che ci stavamo aspettando, proviamo ad andare ad eseguirlo, riporto risultato di seguito:

A screenshot of a terminal window showing the execution of the Python script. The prompt is '(kali@kali)-[~/Desktop/Python]'. The user enters '\$ python band.py'. The program then prompts for input: 'inserisci nome della tua citta' (with 'Milano' entered) and 'inserisci nome del tuo animale domestico' (with 'Gatto' entered). The final output is 'il nome della tua band potrebbe essere = Milano Gatto'.

```
(kali@kali)-[~/Desktop/Python]
$ python band.py
inserisci nome della tua citta Milano
inserisci nome del tuo animale domestico Gatto
il nome della tua band potrebbe essere = Milano Gatto
```

Come possiamo constatare abbiamo scritto il codice in modo corretto in quanto, a seguito dei due input generati dall'utente, vediamo che l'output che compare a video genera il nome della band scelta appunto dal nostro utilizzatore.