

Programmazione in C S2 L2

Data la traccia:

“Traccia: Esercizio Programmazione in C Lo scopo di oggi sarà realizzare due programmi in C

1 - Si scriva un programma che esegua l'operazione di moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.

Opzionale:

2 - Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.”

Ho innanzitutto creato una cartella sul Desktop eseguendo i comandi di shell:

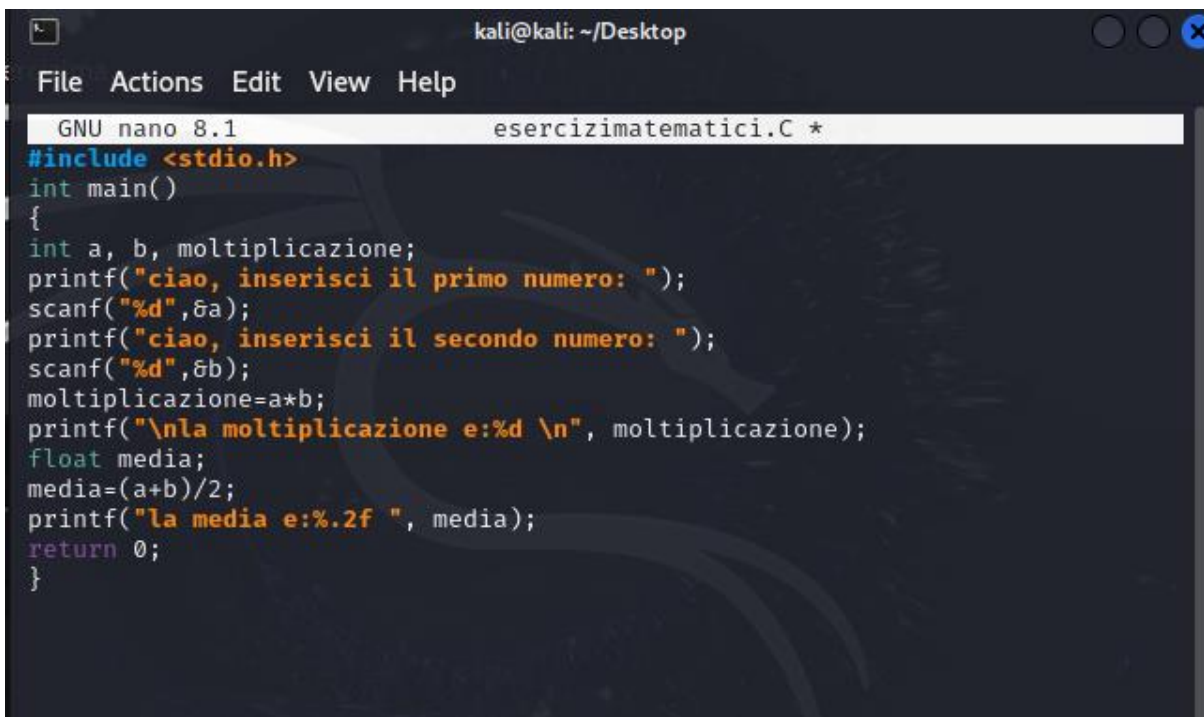
Cd Desktop

Ls

Mkdir EserciziC

Pwd home/kali/Desktop/EserciziC

Una volta creata la cartella ho scritto il codice che riporto in figura di seguito:



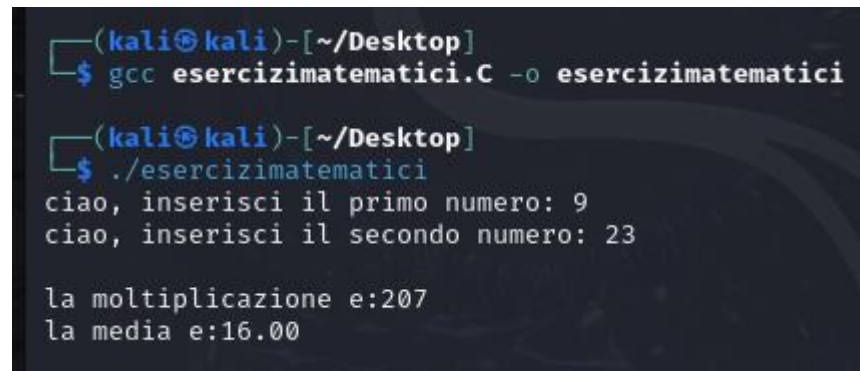
```
GNU nano 8.1      eserciziematici.C *
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a, b, moltiplicazione;
    printf("ciao, inserisci il primo numero: ");
    scanf("%d",&a);
    printf("ciao, inserisci il secondo numero: ");
    scanf("%d",&b);
    moltiplicazione=a*b;
    printf("\nla moltiplicazione e:%d \n", moltiplicazione);
    float media;
    media=(a+b)/2;
    printf("la media e:%.2f ", media);
    return 0;
}
```

Per verificare se il codice è stato scritto in modo corretto, possiamo constatarlo andando a digitare a terminale questi comandi shell:

Gcc esercizimatematici.C -o esercizimatematici

./esercizimatematici

che, successivamente, mostreranno i risultati sottostanti ai comandi, come dimostrato nell'immagine seguente:



```
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ gcc esercizimatematici.C -o esercizimatematici

(kali@kali)-[~/Desktop]
$ ./esercizimatematici
ciao, inserisci il primo numero: 9
ciao, inserisci il secondo numero: 23

la moltiplicazione e:207
la media e:16.00
```