

DP2 2021-2022

# Informe de configuración de desarrollo

Proyecto Acme Toolkits

<https://github.com/Alex-GF/Acme-Toolkits.git>

## Miembros:

- VICENTE CAMBRON TOCADOS (viccamtoc@alum.us.es)
- FRANCISCO JAVIER CAVERO LOPEZ (fracavlop@alum.us.es)
- IRENE XIANG DOMINGUEZ GAROZ
- ALEJANDRO GARCIA FERNANDEZ (alegarfer4@alum.us.es)
- JOSE LUIS GARCIA MARIN (josgarmar31@alum.us.es)
- MARTA REYES LÓPEZ (marreylop4@alum.us.es)

**GRUPO E1-03**

Versión 0.0

27/02/22

## Índice

Índice.....	2
Resumen ejecutivo .....	3
Tabla de revisiones .....	3
Introducción .....	4
Contenidos .....	4
Configuración del repositorio remoto .....	4
Configuración en equipos personales.....	4
Bibliografía .....	5

## Resumen ejecutivo

En este documento se detallan los pasos que hemos seguido para configurar el repositorio remoto en el que trabajaremos sobre el proyecto Acme Toolkits, así como la configuración de los equipos locales para poder importar y arrancar dicho proyecto.

## Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Sprint
27/02/2022	1.0	Versión inicial	1

## Introducción

Para configurar el entorno de trabajo del proyecto Acme Toolkits ha sido necesario seguir las pautas proporcionadas en la asignatura, ya que la instalación y puesta en marcha de todo el software necesario puede resultar una tarea complicada para un desarrollador junior que trabaja con Acme y el IDE eclipse por primera vez.

Por otra parte, mostraremos los detalles sobre la creación, inicialización y configuración del repositorio remoto que utilizará el grupo para trabajar en el proyecto.

## Contenido

### Configuración del repositorio remoto

Para trabajar en Acme Toolkits haremos uso del sistema de control de versiones más utilizado actualmente: GIT.

El manager inicializó un repositorio en su perfil con el proyecto starter del framework acme: Hello-World-22.1; añadió como colaboradores al resto del equipo, y limitó la interacción con el repositorio solo para colaboradores durante 6 meses como medida de seguridad.

Además, se ha creado un tablero de proyecto dentro del propio repositorio que permite organizar la asignación de tareas durante los sprints y permite a los desarrolladores/testers indicar en qué tareas están trabajando y cuáles han terminado.

### Configuración en equipos personales

En los equipos personales, se utilizó el workspace proporcionado para la asignatura como base para instalar el software necesario del proyecto.

Esto incluye: JDK 1.8, IDE eclipse, mariadb y dbeaver como principales (para instalar cada uno es necesario seguir una serie de pasos, pues es necesario configurar ciertos parámetros antes, y durante la instalación y puesta en marcha de todo el software). Cabe destacar que en eclipse se instaló también Lombok y los plugins: CSVEEdit, EGit, SonarLint y UMLet.

Por último, se importó el framework al workspace de eclipse, se “linkeó” al proyecto Hello-World-22.1, y se generaron los launchers necesarios con ayuda del script “create-launcher.cmd” (proporcionado en el workspace se la asignatura) para poder desplegar la aplicación sin problema.

## Bibliografía

- DP2 slide S02 – Getting Ready
- DP2 slide S04 – Working Together