

DP2 2021-2022

Informe de planificación

Proyecto Acme Toolkits

<https://github.com/Alex-GF/Acme-Toolkits.git>

Miembros:

- VICENTE CAMBRÓN TOCADOS (viccamtoc@alum.us.es)
- FRANCISCO JAVIER CAVERO LÓPEZ (fracavlop@alum.us.es)
- IRENE XIANG DOMÍNGUEZ GAROZ (iredomgar4@alum.us.es)
- ALEJANDRO GARCÍA FERNÁNDEZ (alegarfer4@alum.us.es)
- JOSÉ LUIS GARCÍA MARÍN (josgarmar31@alum.us.es)
- MARTA REYES LÓPEZ (marreylop4@alum.us.es)

GRUPO E1-03

Versión 1.0

2/06/22

Índice

Índice.....	2
Resumen ejecutivo	3
Tabla de revisiones	3
Introducción.....	3
Contenido	3
Roles.....	3
Presupuesto	4
Tareas.....	5
Conclusiones	6
Bibliografía	6

Resumen ejecutivo

El objetivo de este documento es detallar el reparto de roles y tareas llevado a cabo durante la reunión de planificación por el equipo de desarrollo. Además, se indicará el presupuesto inicial estimado para el proyecto.

Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Sprint
2/06/2022	1.0	Versión inicial	5

Introducción

Este documento enumera y detalla los distintos roles de cada uno de los miembros, así como el listado de las tareas a realizar en el sprint. Los roles que se han definido para este son:

- Project Manager
- Analista de Sistemas
- Desarrollador
- Tester
- Operador

Además, se realizará un presupuesto inicial estimado respecto al personal y amortización.

Con respecto a la lista de tareas, se indicará el reparto de tareas a realizar en el segundo entregable. Cada tarea lleva una breve descripción de lo que se hace, quién la realizará, el tiempo estimado y, por último, las distintas issues creadas y asignadas en GitHub durante la reunión de planificación por el equipo de desarrollo.

Contenido

Roles

A continuación, se detallan los distintos roles que se tomarán durante el desarrollo de este proyecto:

- **Project Manager:** encargado de la preparación del proyecto, redacción y asignación de las distintas tareas. Dirigirá a todos los miembros y revisará todas las tareas.
- **Analista de Sistemas:** encargado del diagrama UML según el documento de Requisitos de Información
- **Desarrollador:** encargado de programar y documentar el diagrama UML
- **Tester:** encargado de revisar el código y documentación antes de la entrega del proyecto
- **Operador:** encargado de entregar el proyecto

Apellidos, Nombre	Rol
Cambrón Tocados, Vicente	Desarrollador
Cavero López, Francisco Javier	Desarrollador
Domínguez Garoz, Irene Xiang	Desarrollador
García Fernández, Alejandro	Project Manager, Desarrollador
García Marín, José Luis	Desarrollador
Reyes López, Marta	Desarrollador, Operadora

Presupuesto

Se detallará el presupuesto estimado inicial para el desarrollo de este proyecto. Para ello, se calculará el precio por hora de cada rol y las horas estimadas que necesitará para realizar las distintas tareas que se recogen en el siguiente apartado. Además, se calculará la amortización de este Sprint teniendo en cuenta costes de hardware y software.

El precio total estimado será de **903'96€**.

Se desglosa a continuación:

PERSONAL			
Rol	Precio/Hora	Horas	Precio Total
Project Manager	24'23€/h	22h	533'06€
Analista de Sistemas	24'45€/h	0h	0€
Desarrollador	15'50€/h	22h	341€
Operador	14'95€/h	2h	29'9€
Tester	16'42€/h	0h	0€
			Total: 903'96€

AMORTIZACIÓN			
Causa	Precio	Amortización en 3 años (156 semanas)	Amortización en Sprint (4 semanas)
Hardware	6.600€	42'31€	169'24€
Software	720€	4'62€	18'48€
			Total: 187'72€

Tareas

A continuación, se detalla las distintas tareas redactadas y asignadas por el Project Manager. Cada una estará compuesta por su título, descripción de esta, miembro asignado, rol que desempeña y el tiempo estimado para su realización

Tarea	Descripción	Miembro	Rol	Tiempo
Tarea 117	<ul style="list-style-type: none"> Redactar el informe de planificación. Issue: #200 	Todos los miembros del equipo.	Project Manager Desarrolladores	2 h
Tarea 118	<ul style="list-style-type: none"> Redactar informe de seguimiento. Issue: #201 	Todos los miembros del equipo.	Project Manager Desarrolladores	2 h
Tarea 119	<ul style="list-style-type: none"> Redactar informe que describa lo que ha aprendido sobre la arquitectura de un WIS en este tema. Issue: #202 	Marta Reyes López	Desarrolladores	1h
Tarea 120	<ul style="list-style-type: none"> Redactar informe que describa lo que ha aprendido acerca de las pruebas en este tema. Issue: #204 	Irene Xiang Domínguez Garoz	Desarrolladores	1h
Tarea 121	<ul style="list-style-type: none"> Empaquete Acme Framework como un componente .jar independiente. Produzca una nueva versión de su entregable D04 que usó el marco como un componente .jar independiente. Issue: #205 	Alejandro García Fernández	Project Manager Desarrolladores	1h
Tarea 122	<ul style="list-style-type: none"> Escribe un informe en el que expliques cómo has logrado crear el .jar. Issue: #206 	Todos los miembros del equipo.	Project Manager Desarrolladores	1h
Tarea 123	<ul style="list-style-type: none"> Asistencia a las clases con el objetivo de adquirir los conocimientos teóricos/prácticos necesario para la elaboración del proyecto. 	Todos los miembros del equipo.	Project Manager Desarrolladores	4h
Tarea 124	<ul style="list-style-type: none"> Reunión semanal de control de todo el equipo. 	Todos los miembros del equipo.	Project Manager Desarrolladores	8 h

Tarea 125	<ul style="list-style-type: none"> • Revisión de código. • Revisión de la documentación. • Entrega del proyecto 	Marta Reyes López	Operador	2 h
-----------	--	-------------------------	----------	-----

Conclusiones

No aplica.

Bibliografía

No aplica.