

DP2 2021-2022

Informe Pruebas WIS

Proyecto Acme Toolkits

<https://github.com/Alex-GF/Acme-Toolkits.git>

Miembros:

- VICENTE CAMBRON TOCADOS (viccamtoc@alum.us.es)
- FRANCISCO JAVIER CAVERO LOPEZ (fracavlop@alum.us.es)
- IRENE XIANG DOMINGUEZ GAROZ (iredomgar4@alum.us.es)
- ALEJANDRO GARCIA FERNANDEZ (alegarfer4@alum.us.es)
- JOSE LUIS GARCIA MARIN (josgarmar31@alum.us.es)
- MARTA REYES LÓPEZ (marreylop4@alum.us.es)

GRUPO E1-03

Versión 1.0

27/02/22

Índice

Índice.....	2
Resumen ejecutivo	3
Tabla de revisiones	3
Introducción	4
Contenidos	4
Conclusiones	5
Bibliografía	5

Resumen ejecutivo

El objetivo de este documento es presentar y detallar los conocimientos previos de pruebas sobre WIS obtenidos en asignaturas cursadas con anterioridad.

Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Sprint
22/02/2022	1.0	Versión inicial	1

Introducción

En este documento vamos a realizar una breve introducción sobre los conocimientos previos que poseíamos todos los componentes del grupo sobre las pruebas de WIS.

El documento se está estructurado de forma que primero observaremos una sección Contenido donde se mencionará los conocimientos que conocíamos y cuales no de las pruebas de WIS.

Contenidos

A continuación, se van a describir cuales son los conocimientos que hemos obtenidos en algunas de las asignaturas que hemos cursado con anterioridad, por ejemplo, en la asignatura Diseño y Pruebas II y que están relacionados de manera directa o indirecta con las pruebas de WIS.

Con respecto a los contenidos estudiados, aprendidos y adquiridos en la asignatura Diseño y Pruebas II, asignatura del tercer curso del grado Ingeniería Informática-Ingeniería del software hay que destacar los conocimientos que adquirimos en la asignatura Diseño y Pruebas I, asignatura del tercer curso del grado Ingeniería Informática-Ingeniería del software. En dicha asignatura, estudiamos como implementar distintos tipos de pruebas, aunque se centraron en las pruebas unitarias. En el proyecto de la asignatura donde las implementamos se realizaron pruebas sobre los servicios que exponían la funcionalidad del dominio y los controladores que respondían a eventos de la interfaz de usuario. En estas se declaraban unos sujetos de prueba con los atributos de las entidades que representan nuestros objetos de dominio y las cuales se utilizaban en algún servicio o controlador y así poder probar los casos de uso. Si dicho caso pasa la prueba sin dar ninguna excepción o dando la excepción esperada el resultado ha sido exitoso, por el contrario, si no lo pasa y da alguna excepción no esperada o comportamiento extraño dicho servicio o controlador no está funcionando como debería.

Por último, en la Asignatura Arquitectura e Integración de Sistemas Software, del curso segundo del grado Ingeniería Informática-Ingeniería del software también trabajamos con pruebas unitarias sobre una API.

Conclusiones

En conclusión, durante las asignaturas y las lecciones estudiadas en el grado hemos adquiridos conocimientos teóricos sobre distintos tipos de pruebas, pero solo hemos obtenido la experiencia de implementar pruebas unitarias sobre distintos componentes de un sistema de información.

Dichos conocimientos nos proporcionan una idea para entender cómo funciona las pruebas WIS, con las que trabajaremos en este proyecto y asignatura.

Bibliografía

No aplica en este escrito.