

DP2 2021-2022

# Informe de Grupo

## Proyecto Acme Toolkits

Repositorio: <https://github.com/Alex-GF/Acme-Toolkits.git>

### Miembros:

- VICENTE CAMBRON TOCADOS (viccamtoc@alum.us.es)
- FRANCISCO JAVIER CAVERO LOPEZ (fracavlop@alum.us.es)
- IRENE XIANG DOMINGUEZ GAROZ (iredomgar4@alum.us.es)
- ALEJANDRO GARCIA FERNANDEZ (alegarfer4@alum.us.es)
- JOSE LUIS GARCIA MARIN (josgarmar31@alum.us.es)
- MARTA REYES LÓPEZ (marreylop4@alum.us.es)

**GRUPO E1-03**

Versión 0.0

27/02/22

# Índice

Índice.....	2
Resumen ejecutivo.....	3
Tabla de revisiones.....	3
Introducción.....	3
Formación de grupo.....	4
Datos personales.....	5
Acta fundacional .....	8
Introducción.....	8
Toma de decisiones .....	8
Compromiso con el proyecto .....	9
Implicación de los miembros .....	9
Valoración individual .....	11
Firma .....	12

## Resumen ejecutivo

El objetivo de este documento es presentar y detallar a los miembros del equipo del proyecto y presentar el Acta fundacional acordada por este. Aquí, se recopila la toma de decisiones, el compromiso del proyecto, implicación de los miembros y valoración individual. Todo lo recogido será aceptado y firmado por todos los componentes.

## Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Sprint
27/02/2022	1.0	Versión inicial	1

## Introducción

En este documento se detallan a todos los miembros del proyecto de Acme Toolkits. Para ello, se describirá cómo y cuándo fue la formación del equipo de trabajo y, a continuación, se presentarán a cada uno de los miembros. Aquí, se detallan el nombre, correo, rol, competencias (hard/soft) y foto identificativa de cada uno de ellos.

A continuación, se redactará el Acta fundacional, documento con motivo de recopilar los acuerdos que todos los miembros del equipo se comprometen a cumplir, así como las sanciones que se aplicarán en caso de incumplir dichos acuerdos. Aquí se incluirá la toma de decisiones, el compromiso del proyecto, implicación de los miembros y valoración individual donde se detalla las sanciones a tener en cuenta en caso de no cumplir los acuerdos incluidos en el documento.

Todo este documento estará acordado y firmado por cada uno de los miembros del equipo, comprometiéndose cada uno de ellos a cumplir lo descrito a continuación.

## Formación de grupo

El grupo consta de 6 miembros del Grupo 1 de DP2 de Ing. Software. Inicialmente, solo 4 de los miembros (Alejandro, José Luis, Vicente y Francisco Javier) se conocían al haber trabajado anteriormente en otros proyectos juntos, como en DP1 y PSG1. Sin embargo, como no pudieron contar con los otros miembros de su equipo anterior, a través de WhatsApp, se pusieron en contacto con los compañeros del Grupo 1 para completar el equipo. Buscaban miembros trabajadores, constantes, y que aspiraran a la máxima nota. Contactaron, finalmente, con Marta e Irene.


## Datos personales

Nombre	Cambrón Tocados, Vicente	
DNI	20622913D	
Rol	Desarrollador	
Correo	viccamtoc@alum.us.es	
Competencias	<ul style="list-style-type: none"><li>• Java, SQL, Python, JavaScript, C</li><li>• Springboot, Flask</li><li>• HTML, Bootstrap, CSS</li><li>• Scrum, Git</li><li>• Trabajo en equipo</li></ul>	

<b>Nombre</b>	Cavero López, Francisco Javier	
<b>DNI</b>	77976719A	
<b>Rol</b>	Desarrollador	
<b>Correo</b>	fracavlop@alum.us.es	
<b>Competencias</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Java, JavaScript, SQL, Python</li><li>• React.js</li><li>• SpringBoot</li><li>• HTML5, CSS3, Bootstrap, React-Bootstrap</li><li>• Metodologías ágiles (Scrum)</li><li>• GitHub</li><li>• Trabajo en equipo y resolutivo.</li></ul>	

Nombre	Domínguez Garoz, Irene Xiang	
DNI	32070760C	
Rol	Desarrolladora	
Correo	iredomgar4@alum.us.es	
Competencias	<ul style="list-style-type: none"><li>• Java, SQL, Spring, Python</li><li>• HTML, Bootstrap, React</li><li>• Scrum, GitHub</li><li>• Trabajo en equipo, buena comunicadora</li><li>• Innovadora y creativa</li></ul>	

<b>Nombre</b>	García Fernández, Alejandro	
<b>DNI</b>	29503178C	
<b>Rol</b>	Desarrollador, Manager	
<b>Correo</b>	alegarfer4@alum.us.es	
<b>Competencias</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Java, JavaScript, SQL, Python, C++</li><li>• React</li><li>• Spring</li><li>• HTML, CSS, Bootstrap</li><li>• Metodologías ágiles (Scrum)</li><li>• GitHub</li><li>• Liderazgo, Trabajo en equipo, comunicación, gestión de conflictos, organización.</li></ul>	

Nombre	García Marín, José Luis	
DNI	15438310C	
Rol	Desarrollador	
Correo	josgarmar31@alum.us.es	
Competencias	<ul style="list-style-type: none"><li>• Java, JavaScript, SQL, Python</li><li>• HTML, CSS, Bootstrap</li><li>• Metodologías ágiles (Scrum)</li><li>• GitHub, SpringBoot</li><li>• Trabajo en equipo, comunicativo y gran compromiso en sus proyectos</li><li>• Resolutivo y emprendedor</li></ul>	

Nombre	Reyes López, Marta	
DNI	77858361A	
Rol	Desarrollador	
Correo	marreylop4@alum.us.es	
Competencias	<ul style="list-style-type: none"><li>• Java, JavaScript, SQL, Python, C</li><li>• HTML, CSS, Bootstrap</li><li>• Metodologías ágiles (Scrum)</li><li>• GitHub</li><li>• SpringBoot</li><li>• Trabajo en equipo, comunicativa y resolutiva</li></ul>	

# Acta fundacional

## Introducción

Este documento se hace con motivo de recopilar los acuerdos que todos los miembros del equipo se comprometen a cumplir, así como las sanciones que se aplicarán en caso de incumplir dichos acuerdos.

Durante el ciclo de vida del proyecto se pueden dar diversas situaciones que categorizaremos de la siguiente forma: toma de decisiones, compromiso en el proyecto, implicación de los miembros, valoración individual.

## Toma de decisiones

Una buena gestión a la hora de tomar decisiones es vital para el éxito del proyecto, ya que ahorrará tiempo y ayudará a tomar las mejores de las opciones.

Cuando se deba tomar una decisión, esta deberá ser consensuada por todos los miembros que conforman el equipo.

En caso de que no se llegue a un acuerdo, se procederá a una votación por mayoría. En caso de empate será un profesor de la asignatura quien nos oriente para la elección. También, se realizará un estudio detallado del impacto de cada una de las alternativas, escogiendo, finalmente, aquella con menor impacto.

Si la decisión que se debe tomar es de menor importancia, se contactará con el Project Manager.

En caso de que un miembro del equipo intente imponer sus ideas y no siga el proceso establecido para la toma de decisiones, tendrá una amonestación (llamada de atención) por parte del equipo y se actuará siguiendo los valores ya explicados en el apartado "Valoración individual".



## Compromiso con el proyecto

Conocer el objetivo del proyecto y los métodos de evaluación de la asignatura por parte de todos los miembros del equipo desde el inicio del proyecto es fundamental para alcanzar los objetivos propuestos, evitar conflictos entre compañeros y realizar una buena organización.

Por tanto, tras haber leído el objetivo a cumplir, las competencias a desarrollar, el programa a seguir y el proceso de evaluación marcado por los profesores de la asignatura, el equipo al completo acepta y se compromete a seguir El Programa de Estudios marcado.

Además, el equipo acuerda aspirar al 9. Así, todos los miembros del equipo consensuan un objetivo común siguiendo el proceso de toma de decisiones descrito anteriormente.

Si algún miembro se compromete a cierto nivel de implicación y después no lo cumple por diversas razones, tendrá llamadas de atención y se actuará siguiendo los valores explicados en el apartado “Valoración individual”.

## Implicación de los miembros

Para indicar el grado de implicación que ha tenido un miembro a lo largo de los Sprints del proyecto, cada uno tendrá una valoración del 1 al 5. Esta se acordará entre todos los miembros del equipo y se mostrará en el entregable final. En caso de desacuerdo se someterá a votación si fuera necesario, o incluso, de forma excepcional, podría llegar a intervenir el tutor. Los valores anteriormente mencionados equivalen a los siguientes grados de implicación:

	<b>Conocimiento</b>	<b>Responsabilidades</b>	<b>Actitud</b>	<b>Nota</b>
<b>Nula</b>	No conoce el objetivo del proyecto, la tecnología a usar y se niega a aprender	No realiza las tareas asignadas	No se comunica con el equipo	<b>1</b>
<b>Muy escasa</b>	No conoce la tecnología a usar y se niega a aprender	Realiza las tareas erróneas y con mucho retraso	Casi nunca acude a las reuniones ni participa en la toma de decisiones	<b>2</b>
<b>Intermedia</b>	No maneja la tecnología de forma adecuada y no realiza trabajo autodidáctico para avanzar	Realiza las tareas con mucho retraso	Acude a las reuniones, pero pone muchos impedimentos para la toma de decisiones	<b>3</b>
<b>Aceptable</b>	Conoce el proyecto y la tecnología	Realiza las tareas con retraso	Acude a las reuniones, pero no tiene iniciativa por mejorar el proyecto	<b>4</b>
<b>Total</b>	Conoce el proyecto, la tecnología e innova para aportar valor al proyecto	Realiza las tareas corregidas y en el tiempo estimado	Acude a las reuniones, toma decisiones, tiene iniciativa	<b>5</b>

En caso de que esos conocimientos sean muy insuficientes y el miembro no actúe en consecuencia para mejorar, se actuará siguiendo los valores explicados en el apartado “Valoración individual”.

## Valoración individual

El trabajo realizado y actitud de todos los miembros del equipo del proyecto será justamente evaluado y recompensado u castigado en la medida correspondiente.

Por ello, todo el trabajo realizado satisfactoriamente será alabado y bien calificado en la valoración final por todo equipo. Concretamente, el Project Manager hará hincapié en las buenas prácticas tomada por dicha persona para su continuo progreso, incitándole a superarse a sí mismo y evitar de esa forma estancamientos y acomodaciones. Además, fomentará el trabajo en equipo para fomentar que todos los miembros sigan esas buenas prácticas y alcanzar así la excelencia.

Sin embargo, si se produce alguna falta de cualquier tipo, ya sea en sus responsabilidades como en su actitud frente a otro compañero, el miembro en cuestión recibirá una amonestación y se celebrará una reunión para intentar aclarar la situación. Un total de 3 amonestaciones equivale a una falta grave.

Si la gravedad del asunto es alta, se realizará una intervención por parte del equipo en la cual se tratará de resolver el conflicto. Se convocará una reunión extraordinaria en la que se intentará solucionar el conflicto. En caso de no resolverse, el tutor será informado y ofrecerá sus consejos. A raíz de ello, se realizará otra reunión del equipo. Finalmente, si esta última no es suficiente, el grupo llegará a una resolución final.

En la resolución final, se discutirá si el miembro del equipo en cuestión deberá ser expulsado del proyecto. Para ello, hablará el equipo completo y el tutor sobre el trabajo realizado y la actitud tomada hasta entonces por el integrante. Si finalmente se llega a consenso sobre su expulsión, este deberá dejar el grupo y suspender la asignatura.

Es por ello por lo que los compañeros deberán apoyarse unos a otros. Es comprensible que cada miembro tenga distintas aptitudes y opiniones. Es por ello por lo que el equipo debe ayudarse en todo momento. Aun así, cada componente del equipo se compromete a tener un nivel técnico aceptable para el desarrollo del proyecto. Se trata de un caso excepcional que solo ocurriría si:

- El miembro del equipo se niega a contribuir en el desarrollo del proyecto, no se comunica con el equipo, no realiza sus tareas asignadas y no se presenta a las evaluaciones.
- El miembro del equipo no respeta a los integrantes del equipo ni a los tutores, tiene una actitud nefasta y solo complica el desarrollo del proyecto, no tiene ningún interés por aprobar la asignatura.
- El miembro del equipo no respeta los acuerdos firmados en este escrito.

## Firma

Los alumnos que firman el presente documento se comprometen a cumplir con todos los procesos y sanciones descritos.

En Sevilla, a 24 de febrero del 2022

Firma de los miembros del equipo:



Handwritten signatures of the team members, including names like José Luis, Víctor, and others, written in black ink.

## Conclusiones

No aplica.

## Bibliografía

No aplica.