

DP2 2021-2022

Informe Arquitectura WIS

Proyecto Acme Toolkits

<https://github.com/Alex-GF/Acme-Toolkits.git>

Miembros:

- VICENTE CAMBRON TOCADOS (viccamtoc@alum.us.es)
- FRANCISCO JAVIER CAVERO LOPEZ (fracavlop@alum.us.es)
- IRENE XIANG DOMINGUEZ GAROZ (iredomgar4@alum.us.es)
- ALEJANDRO GARCIA FERNANDEZ (alegarfer4@alum.us.es)
- JOSE LUIS GARCIA MARIN (josgarmar31@alum.us.es)
- MARTA REYES LÓPEZ (marreylop4@alum.us.es)

GRUPO E1-03

Versión 1.0

27/02/22

Índice

Índice.....	2
Resumen ejecutivo	3
Tabla de revisiones	3
Introducción	4
Contenidos	4
Conclusiones	5
Bibliografía	5

Resumen ejecutivo

El objetivo de este documento es presentar y detallar los conocimientos previos sobre la arquitectura WIS obtenidos en asignaturas cursadas con anterioridad.

Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Sprint
27/02/2022	1.0	Versión inicial	1

Introducción

En este documento vamos a realizar una breve introducción sobre los conocimientos previos que poseíamos todos los miembros del grupo sobre la arquitectura WIS.

El documento está estructurado de tal forma que primero observaremos una sección “Contenido”, donde se mencionará los conocimientos que conocíamos y cuales no de las pruebas de WIS, y posteriormente, una de “Conclusiones”, donde se aportará una última recapitulación de todo lo expuesto en el apartado anterior.

Contenido

A continuación, se van a describir cuales son los conocimientos en pruebas que hemos obtenido en algunas de las asignaturas cursadas con anterioridad (por ejemplo, Diseño y Pruebas I), que están relacionados de manera directa o indirecta con la arquitectura WIS.

En la asignatura Diseño y Pruebas I, asignatura del tercer curso del grado Ingeniería Informática-Ingeniería del software, estudiamos como se implementaban entidades, que representaban nuestros objetos de dominio, repositorios que proporcionaban métodos para trabajar con los objetos de dominio; servicios, que implementaban la lógica de negocio y algo de funcionalidad; y controladores, que respondían a los eventos de la interfaz de usuario. También hemos trabajado con la API de persistencia de Java (JPA).

Además, una componente del equipo, Marta Reyes López, obtuvo conocimientos sobre como trabajar con vistas realizadas con JSP debido a que el resto de los componentes del equipo implementamos el Frontend de nuestro proyecto con la librería: React.

Por otro lado, en la Asignatura Arquitectura e Integración de Sistemas Software, del curso segundo del grado Ingeniería Informática-Ingeniería del software también trabajamos con controladores y con la creación de una API.

Por último, en la asignatura Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información trabajamos con el sistema gestor de bases de datos MariaDB. En esta asignatura, obtuvimos conocimientos básicos para trabajar con bases de datos (realizar las operaciones CRUD, creación de funciones, trigger y procedimientos, etc).

Conclusiones

En conclusión, durante las asignaturas y lecciones estudiadas en el grado hemos adquiridos conocimientos sobre como implementar entidades, repositorios, servicios y controladores en una arquitectura MVC. También, hemos aprendido a gestionar bases de datos y a realizar operaciones sobre las tablas y datos guardados en dichas tablas.

Dichos conocimientos nos proporcionan una idea para entender cómo funciona la arquitectura WIS, con la que trabajaremos en este proyecto y asignatura.

Bibliografía

No aplica en este escrito.