

DP2 2021-2022

Informe de progreso

Proyecto Acme Toolkits

<https://github.com/Alex-GF/Acme-Toolkits.git>

Miembros:

- VICENTE CAMBRÓN TOCADOS (viccamtoc@alum.us.es)
- FRANCISCO JAVIER CAVERO LÓPEZ (fracavlop@alum.us.es)
- IRENE XIANG DOMÍNGUEZ GAROZ (iredomgar4@alum.us.es)
- ALEJANDRO GARCÍA FERNÁNDEZ (alegarfer4@alum.us.es)
- JOSÉ LUIS GARCÍA MARÍN (josgarmar31@alum.us.es)
- MARTA REYES LÓPEZ (marreylop4@alum.us.es)

GRUPO E1-03

Versión 2.0

20/03/22

Índice

Índice.....	2
Resumen ejecutivo.....	3
Tabla de revisiones.....	3
Introducción.....	4
Contenido.....	4
Tablas de progreso.....	4

Resumen ejecutivo

El objetivo de este documento es detallar el progreso de las tareas recogidas en el informe de planificación del trabajo a realizar.

Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Sprint
6/03/2022	1.0	Versión inicial	2
16/03/2022	1.1	Añadir tareas	2
20/03/2022	2.0	Versión final	2

Introducción

En este documento se enumeran y detallan todas las tareas incluidas en el informe de planificación.

Su contenido será actualizado por todos los miembros de la siguiente forma: cada integrante del grupo deberá rellenar cada una de las tablas en las que aparezca listado en el apartado de participantes.

El estado de las tareas puede variar entre los siguientes: TODO, EN PROGRESO, FINALIZADO. Para la entrega, el estado de las tareas debe ser el de FINALIZADO. En caso contrario, el grupo no estaría cumpliendo con los objetivos marcados en el Acta Fundacional.

Contenido

Tablas de progreso

Tarea	001 – Creación de roles	
Participantes	- Francisco Javier Cavero López	
Resumen	<ul style="list-style-type: none">• Creación del rol “inventor” con un perfil que contenga los datos especificados en los requisitos de información.• Creación del rol “patron” con un perfil que contenga los datos especificados en los requisitos de información.	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	30 min	20 min

Tarea	002 – Asignación administrador	
Participantes	- Francisco Javier Cavero López	
Resumen	<ul style="list-style-type: none">• Asignación a una cuenta de usuario que actúe como administrador del sistema otorgándole los permisos de administrador.	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	5 min	5 min

Tarea	003 – Creación entidad Chirp	
Participantes	- José Luis García Marín	
Resumen	<ul style="list-style-type: none">• Creación de la entidad “Chirp”, un mensaje informal y corto.• El sistema almacenará de esta los datos especificados en los requisitos de información.	
Problemas	Ninguno	

Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	30 min	20 min

Tarea	004 – Creación entidad Announcement	
Participantes	- José Luis García Marín	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> • Creación de la entidad “Announcement”, una noticia formal. • El sistema almacenará de esta los datos especificados en los requisitos de información. 	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	30 min	20 min

Tarea	005 – Creación entidad Component	
Participantes	- Vicente Cambrón Tocados	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> • Creación de la entidad “Component”, una noticia formal. • El sistema almacenará de esta los datos especificados en los requisitos de información. 	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empelado
	30 min	15 min

Tarea	006 – Creación entidad Tool	
Participantes	- Vicente Cambrón Tocados	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> • Creación de la entidad “Tool”, un artefacto para trabajar con componentes. • El sistema almacenará de esta los datos especificados en los requisitos de información. 	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	30 min	15 min

Tarea	007 – Creación entidad Toolkits	
Participantes	- Vicente Cambrón Tocados	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> • Creación de la entidad “Toolkits”, un paquete con componentes y herramientas. • Funcionará como un todo. • El sistema almacenará de esta los datos especificados en los requisitos de información. 	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado

	30 min	15 min
--	--------	--------

Tarea	008 – Creación entidad Patronage	
Participantes	- Marta Reyes López	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> • Creación de la entidad “Patronage”, un patrocinio financiero de un “patron” a un “inventor”. • El sistema almacenará de esta los datos especificados en los requisitos de información. 	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	30 min	25 min

Tarea	009 – Creación entidad Patronage report	
Participantes	- Marta Reyes López	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> • Creación de la entidad “Patronage report”, serie de mensajes sobre un patrocinio financiero de un “patron” a un “inventor”. • El sistema almacenará de esta los datos especificados en los requisitos de información. 	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	30 min	35 min

Tarea	010 – Creación tablero Patron	
Participantes	- Alejandro García Fernández	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> • Creación del tablero “Patron”, que contenga los datos especificados en los requisitos de información. 	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	1 hora	50 min

Tarea	011 – Creación tablero Administrator	
Participantes	- Irene Xiang Domínguez Garoz	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> • Creación del tablero “Administrator”, que contenga los datos especificados en los requisitos de información. 	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	2 horas	30 min

Tarea	012 – Configuración sistema	
--------------	-----------------------------	--

Participantes	- Alejandro García Fernández	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> Configuración del sistema según los datos iniciales especificados en los requisitos de información. 	
Problemas	<ul style="list-style-type: none"> Al no poder meter listas de String como initial data, se han modelado como un único String de palabras separadas por comas. 	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	2 horas	3 horas

Tarea	013 – Informe de planificación	
Participantes	- Irene Xiang Domínguez Garoz	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> Realizar el informe correspondiente a la reunión de planificación. Indicar las tareas redactadas y asignadas según GitHub Project. 	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	1 hora	2 horas y 30 min

Tarea	014 – Informe de progreso	
Participantes	- Irene Domínguez Garoz	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> Realizar el informe correspondiente al progreso del proyecto. 	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	2 horas	1 hora

Tarea	015 – Diagrama UML	
Participantes	- Vicente Cambrón Tocados	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> Diseñar el diagrama UML de dominio correspondiente a nuestro proyecto. Incluye las distintas entidades con los datos y restricciones especificados en los requisitos de información. Incluye los roles con los datos y restricciones especificados en los requisitos de información. 	
Problemas	<ul style="list-style-type: none"> Relaciones entre Component, Tool y Toolkits. Modelar el sequenceCode de la entidad Patronage. Se ha decidido añadir una nota. 	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleadas
	2 horas	4 horas y 10 min

Tarea	016 – Sample data	
Participantes	<ul style="list-style-type: none"> - José Luis García Marín. - Francisco Javier Caveró López. - Marta Reyes López. - Vicente Cambrón Tocados. 	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> • Elaborar una BBDD con los distintos datos de ejemplo que se usarán para los roles y entidades creadas. • Se incluirá 2 ejemplos por rol. • Se incluirá 2 ejemplos en cada extremo de una restricción para todos los atributos de una entidad. • Se incluirá 2 o 3 ejemplos para casos intermedios de una restricción para todos los atributos de una entidad. 	
Problemas	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizar un data type complejo en la entidad Patronage 	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	1 hora	3 horas

Tarea	017 – Reuniones	
Participantes	<ul style="list-style-type: none"> - Todos los miembros 	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> • Reunión semanal de control de todo el equipo. 	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	1 hora/miembro	1 hora/miembro

Tarea	018 – Reunión de revisión entregable	
Participantes	<ul style="list-style-type: none"> - Todos los miembros 	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> • Reunión extra para revisar la evolución de la entrega. 	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	4 horas y 30 min	5 horas

Tarea	019 – Asistencia a clase	
Participantes	<ul style="list-style-type: none"> - Todos los miembros 	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> • Asistencia a las clases con el objetivo de adquirir los conocimientos teóricos/prácticos necesario para la elaboración del proyecto. 	

Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	4 horas/miembro	4 horas/miembro

Tarea	020 – Revisión del proyecto	
Participantes	- José Luis García Marín	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> • Revisión del código. • Revisión de la documentación. 	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	4 horas	3 horas

Tarea	021 – Entrega del proyecto	
Participantes	- Francisco Javier Caveró López	
Resumen	<ul style="list-style-type: none"> • Entrega del proyecto. 	
Problemas	Ninguno	
Estado	FINALIZADO	
Rendimiento	Tiempo estimado	Tiempo empleado
	15 min	15 min

Conclusiones

No aplica.

Bibliografía

No aplica.