

DP2 2021-2022

# Informe Pruebas WIS

## Proyecto Acme Toolkits

<https://github.com/Alex-GF/Acme-Toolkits.git>

### Miembros:

- VICENTE CAMBRON TOCADOS (viccamtoc@alum.us.es)
- FRANCISCO JAVIER CAVERO LOPEZ (fracavlop@alum.us.es)
- IRENE XIANG DOMINGUEZ GAROZ (iredomgar4@alum.us.es)
- ALEJANDRO GARCIA FERNANDEZ (alegarfer4@alum.us.es)
- JOSE LUIS GARCIA MARIN (josgarmar31@alum.us.es)
- MARTA REYES LÓPEZ (marreylop4@alum.us.es)

**GRUPO E1-03**

Versión 1.0

27/02/22

# Índice

Índice.....	2
Resumen ejecutivo .....	3
Tabla de revisiones .....	3
Introducción .....	4
Contenidos .....	4
Conclusiones .....	5
Bibliografía .....	5

## Resumen ejecutivo

El objetivo de este documento es presentar y detallar los conocimientos previos de pruebas sobre WIS obtenidos en asignaturas cursadas con anterioridad.

## Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Sprint
22/02/2022	1.0	Versión inicial	1

## Introducción

En este documento vamos a realizar una breve introducción sobre los conocimientos previos que poseíamos todos los componentes del grupo sobre las pruebas de WIS.

El documento está estructurado de tal forma que primero observaremos una sección “Contenido”, donde se mencionará los conocimientos que conocíamos y cuales no de las pruebas de WIS, y posteriormente, una de “Conclusiones”, donde se aportará una última recapitulación de todo lo expuesto en el apartado anterior.

## Contenido

A continuación, se van a describir cuales son los conocimientos en pruebas que hemos obtenido en algunas de las asignaturas cursadas con anterioridad (por ejemplo, Diseño y Pruebas I), que están relacionados de manera directa o indirecta con las pruebas de WIS.

En la asignatura Diseño y Pruebas I, asignatura del tercer curso del grado Ingeniería Informática-Ingeniería del software, estudiamos como implementar distintos tipos de pruebas, principalmente unitarias. En el proyecto donde las implementamos, realizamos pruebas sobre los servicios y los controladores de una aplicación con arquitectura MVC.

Para poder testear todos nuestros sujetos de prueba (métodos de servicios y controladores), declarábamos objetos que representaban las entidades de la aplicación que intervenían en un determinado test con unos determinados valores en sus atributos. Si dicho caso pasaba la prueba sin dar ninguna excepción o dando la excepción esperada el resultado era exitoso, por el contrario, si no lo pasaba y daba alguna excepción no esperada o comportamiento extraño, dicho servicio o controlador no funcionaba como debía.

Por último, en la Asignatura Arquitectura e Integración de Sistemas Software, del curso segundo del grado Ingeniería Informática-Ingeniería del software también trabajamos con pruebas unitarias sobre una API.

## Conclusiones

En conclusión, durante las asignaturas y lecciones estudiadas en el grado hemos adquiridos conocimientos teóricos sobre distintos tipos de pruebas, pero solo hemos tenido experiencia implementando pruebas unitarias sobre distintos componentes de un sistema de información.

Dichos conocimientos nos proporcionan una idea para entender cómo funcionan las pruebas WIS, con las que trabajaremos en este proyecto y asignatura.

## Bibliografía

No aplica en este escrito.