

DP2 2021-2022

# Informe de planificación

## Proyecto Acme Toolkits

<https://github.com/Alex-GF/Acme-Toolkits.git>

### Miembros:

- VICENTE CAMBRÓN TOCADOS (viccamtoc@alum.us.es)
- FRANCISCO JAVIER CAVERO LÓPEZ (fracavlop@alum.us.es)
- IRENE XIANG DOMÍNGUEZ GAROZ (iredomgar4@alum.us.es)
- ALEJANDRO GARCÍA FERNÁNDEZ (alegarfer4@alum.us.es)
- JOSÉ LUIS GARCÍA MARÍN (josgarmar31@alum.us.es)
- MARTA REYES LÓPEZ (marreylop4@alum.us.es)

**GRUPO E1-03**

Versión 2.0

20/03/22

# Índice

Índice.....	2
Resumen ejecutivo .....	3
Tabla de revisiones .....	3
Introducción.....	4
Contenido .....	4
Roles.....	4
Presupuesto .....	5
Tareas.....	5
Conclusiones .....	9
Bibliografía .....	9

## Resumen ejecutivo

El objetivo de este documento es detallar el reparto de roles y tareas llevado a cabo durante la reunión de planificación por el equipo de desarrollo. Además, se indicará el presupuesto inicial estimado para el proyecto.

## Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Sprint
6/03/2022	1.0	Versión inicial	2
17/03/2022	1.1	Roles y presupuesto	2
20/03/2022	2.0	Versión final	2

## Introducción

Este documento enumera y detalla los distintos roles de cada uno de los miembros, así como el listado de las tareas a realizar en el sprint. Los roles que se han definido para este son:

- Project Manager
- Analista de Sistemas
- Desarrollador
- Tester
- Operador

Además, se realizará un presupuesto inicial estimado respecto al personal y amortización.

Con respecto a la lista de tareas, se indicará el reparto de tareas a realizar en el segundo entregable. Cada tarea lleva una breve descripción de lo que se hace, quién la realizará, el tiempo estimado y, por último, las distintas issues creadas y asignadas en GitHub durante la reunión de planificación por el equipo de desarrollo.

## Contenido

### Roles

A continuación, se detallan los distintos roles que se tomarán durante el desarrollo de este proyecto:

- **Project Manager:** encargado de la preparación del proyecto, redacción y asignación de las distintas tareas. Dirigirá a todos los miembros y revisará todas las tareas.
- **Analista de Sistemas:** encargado del diagrama UML según el documento de Requisitos de Información.
- **Desarrollador:** encargado de programar.
- **Tester:** encargado de revisar el código y la documentación antes de la entrega del proyecto.
- **Operador:** encargado de entregar el proyecto.

Apellidos, Nombre	Rol
Cambrón Tocados, Vicente	<ul style="list-style-type: none"><li>• Analista de Sistemas</li><li>• Desarrollador</li></ul>
Cavero López, Francisco Javier	<ul style="list-style-type: none"><li>• Operador</li><li>• Desarrollador</li></ul>
Domínguez Garoz, Irene Xiang	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desarrolladora</li></ul>
García Fernández, Alejandro	<ul style="list-style-type: none"><li>• Project Manager</li><li>• Desarrollador</li></ul>
García Marín, José Luis	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desarrollador</li><li>• Tester</li></ul>
Reyes López, Marta	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desarrolladora</li></ul>

## Presupuesto

Se detallará el presupuesto estimado inicial para el desarrollo de este proyecto. Para ello, se calculará el precio por hora de cada rol y las horas estimadas que necesitará para realizar las distintas tareas que se recogen en el siguiente apartado. Además, se calculará la amortización de este Sprint teniendo en cuenta costes de hardware y software.

El precio total estimado será de **2.221'97€**.

Se desglosa a continuación:

PERSONAL			
Rol	Precio/Hora	Horas	Precio Total
Project Manager	24'23€/h	7h 30 min	181'73€
Analista de Sistemas	24'45€/h	9h 30 min	232'23€
Desarrollador	15'50€/h	103h 5 min	1.597'8€
Operador	14'95€/h	15 min	3'74€
Tester	16'42€/h	4 h	65'68€
			<b>Total: 2.081'18€</b>

AMORTIZACIÓN			
Causa	Precio	Amortización en 3 años (156 semanas)	Amortización en Sprint (3 semanas)
Hardware	6.600€	42'31€	126'93€
Software	720€	4'62€	13'86€
			<b>Total: 140'79€</b>

## Tareas

A continuación, se detalla las distintas tareas redactadas y asignadas por el Project Manager. Cada una estará compuesta por su título, descripción, miembro/s asignado/s, rol que desempeña (el/los miembro/s asignado/s) y el tiempo estimado para su realización.

Tarea	Descripción	Miembro	Rol	Tiempo
Tarea 001: Creación de roles	<ul style="list-style-type: none"><li>Creación del rol "inventor" con un perfil que contenga los datos especificados en los requisitos de información.</li><li>Creación del rol "patron" con un perfil que contenga los datos especificados en los requisitos de información.</li><li>Issue: #26</li></ul>	Francisco Javier Cavero López	Desarrollador	30 min

Tarea 002: Asignación administrador	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asignación a una cuenta de usuario que actúe como administrador del sistema otorgándole los permisos de administrador.</li> <li>Issue: #27</li> </ul>	Francisco Javier Cavero López	Desarrollador	5 min
Tarea 003: Creación entidad Chirp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Creación de la entidad "Chirp", un mensaje informal y corto.</li> <li>El sistema almacenará de esta los datos especificados en los requisitos de información.</li> <li>Issue: #28</li> </ul>	José Luis García Marín	Desarrollador	30 min
Tarea 004: Creación entidad Announcement	<ul style="list-style-type: none"> <li>Creación de la entidad "Announcement", una noticia formal.</li> <li>El sistema almacenará de esta los datos especificados en los requisitos de información.</li> <li>Issues: #29</li> </ul>	José Luis García Marín	Desarrollador	30 min
Tarea 005: Creación entidad Component	<ul style="list-style-type: none"> <li>Creación de la entidad "Component", una noticia formal.</li> <li>El sistema almacenará de esta los datos especificados en los requisitos de información.</li> <li>Issues: #30</li> </ul>	Vicente Cambrón Tocados	Desarrollador	30 min
Tarea 006: Creación entidad Tool	<ul style="list-style-type: none"> <li>Creación de la entidad "Tool", un artefacto para trabajar con componentes.</li> <li>El sistema almacenará de esta los datos especificados en los requisitos de información.</li> <li>Issues: #31</li> </ul>	Vicente Cambrón Tocados	Desarrollador	30 min
Tarea 007: Creación entidad Toolkits	<ul style="list-style-type: none"> <li>Creación de la entidad "Toolkits", un paquete con componentes y herramientas.</li> <li>Funcionará como un todo.</li> </ul>	Vicente Cambrón Tocados	Desarrollador	30 min

	<ul style="list-style-type: none"> <li>El sistema almacenará de esta los datos especificados en los requisitos de información.</li> <li>Issues: #32</li> </ul>			
Tarea 008: Creación entidad Patronage	<ul style="list-style-type: none"> <li>Creación de la entidad "Patronage", un patrocinio financiero de un "patron" a un "inventor".</li> <li>El sistema almacenará de esta los datos especificados en los requisitos de información.</li> <li>Issues: #33</li> </ul>	Marta Reyes López	Desarrolladora	30 min
Tarea 009: Creación entidad Patronage report	<ul style="list-style-type: none"> <li>Creación de la entidad "Patronage report", serie de mensajes sobre un patrocinio financiero de un "patron" a un "inventor"</li> <li>El sistema almacenará de esta los datos especificados en los requisitos de información.</li> <li>Issues: #34</li> </ul>	Marta Reyes López	Desarrolladora	30 min
Tarea 010: Creación tablero Patron	<ul style="list-style-type: none"> <li>Creación del tablero "Patron", que contenga los datos especificados en los requisitos de información.</li> <li>Issues: #35</li> </ul>	Alejandro García Fernández	Desarrollador	1 hora
Tarea 011: Creación tablero Administrator	<ul style="list-style-type: none"> <li>Creación del tablero "Administrator", que contenga los datos especificados en los requisitos de información.</li> <li>Issues: #36</li> </ul>	Irene Domínguez Garoz	Desarrolladora	2 horas
Tarea 012: Configuración sistema	<ul style="list-style-type: none"> <li>Configuración del sistema según los datos iniciales especificados en los requisitos de información.</li> <li>Issues: #37</li> </ul>	Alejandro García Fernández	Desarrollador	2 horas
Tarea 013: Informe de planificación	<ul style="list-style-type: none"> <li>Realizar el informe correspondiente a la reunión de planificación.</li> </ul>	Irene Domínguez Garoz	Desarrolladora	1 hora

	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indicar las tareas redactadas y asignadas según GitHub Project.</li> <li>Issues: #38</li> </ul>			
Tarea 014: Informe de progreso	<ul style="list-style-type: none"> <li>Realizar el informe correspondiente al progreso del proyecto.</li> <li>Issues: #39</li> </ul>	Irene Domínguez Garoz	Desarrolladora	2 horas
Tarea 015: Diagrama UML	<ul style="list-style-type: none"> <li>Diseñar el diagrama UML de dominio correspondiente a nuestro proyecto.</li> <li>Incluye las distintas entidades con los datos y restricciones especificados en los requisitos de información.</li> <li>Incluye los roles con los datos y restricciones especificados en los requisitos de información.</li> <li>Issues: #40</li> </ul>	Vicente Cambrón Tocados	Analista	2 horas
Tarea 016: Sample data	<ul style="list-style-type: none"> <li>Elaborar una BBDD con los distintos datos de ejemplo que se usarán para los roles y entidades creadas.</li> <li>Se incluirá 2 ejemplos por rol.</li> <li>Se incluirá 2 ejemplos en cada extremo de una restricción para todos los atributos de una entidad.</li> <li>Se incluirá 2 o 3 ejemplos para casos intermedios de una restricción para todos los atributos de una entidad.</li> <li>Issues: #41</li> </ul>	José Luis García Marín  Francisco Javier Caveró López  Marta Reyes López  Vicente Cambrón Tocados	Desarrollador	1 hora
Tarea 017: Reuniones	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reunión semanal de control de todo el equipo.</li> <li>Reunión 6/03. (30min)</li> <li>Reunión 13/03. (30min)</li> <li>Reunión 20/03. (2h)</li> </ul>	Todos	Project Manager Desarrolladores Analista	3 horas / miembro
Tarea 018:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reunión extra para revisar la evolución de la entrega.</li> </ul>	Todos	Project Manager Desarrolladores Analista	4 horas y 30 min



Reunión revisión entregable				
Tarea 019: Asistencia a clase	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asistencia a las clases con el objetivo de adquirir los conocimientos teóricos/prácticos necesario para la elaboración del proyecto.</li> </ul>	Todos	Desarrollador	10 horas/ miembro
Tarea 020: Revisión del proyecto	<ul style="list-style-type: none"> <li>Revisión del código.</li> <li>Revisión de la documentación.</li> </ul>	José Luis García Marín	Tester	4 horas
Tarea 021: Entrega del proyecto	<ul style="list-style-type: none"> <li>Entrega del proyecto.</li> </ul>	Francisco Javier Cavero López	Operador	15 min

## Conclusiones

No aplica.

## Bibliografía

No aplica.