

DP2 2021-2022

# Informe Arquitectura WIS

## Proyecto Acme Toolkits

<https://github.com/Alex-GF/Acme-Toolkits.git>

### Miembros:

- VICENTE CAMBRON TOCADOS (viccamtoc@alum.us.es)
- FRANCISCO JAVIER CAVERO LOPEZ (fracavlop@alum.us.es)
- IRENE XIANG DOMINGUEZ GAROZ (iredomgar4@alum.us.es)
- ALEJANDRO GARCIA FERNANDEZ (alegarfer4@alum.us.es)
- JOSE LUIS GARCIA MARIN (josgarmar31@alum.us.es)
- MARTA REYES LÓPEZ (marreylop4@alum.us.es)

**GRUPO E1-03**

Versión 1.0

27/02/22

## Índice

Índice.....	2
Resumen ejecutivo .....	3
Tabla de revisiones .....	3
Introducción .....	4
Contenidos .....	4
Conclusiones .....	5
Bibliografía .....	5

## Resumen ejecutivo

El objetivo de este documento es presentar y detallar los conocimientos previos sobre la arquitectura WIS obtenidos en asignaturas cursadas con anterioridad.

## Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Sprint
27/02/2022	1.0	Versión inicial	1

## Introducción

En este documento vamos a realizar una breve introducción sobre los conocimientos previos que poseíamos todos los miembros del grupo sobre la arquitectura WIS.

El documento se está estructurado de forma que primero observaremos una sección Contenido donde se mencionará los conocimientos que conocíamos y cuales no de la arquitectura WIS.

## Contenidos

A continuación, se van a describir cuales son los conocimientos que hemos obtenidos en algunas de las asignaturas que hemos cursado con anterioridad a la asignatura Diseño y Pruebas II y que están relacionados de manera directa o indirecta con la arquitectura WIS.

Con respecto a los contenidos estudiados, aprendidos y adquiridos en la asignatura Diseño y Pruebas II, asignatura del tercer curso del grado Ingeniería Informática-Ingeniería del software, hay que destacar los conocimientos que adquirimos en la asignatura Diseño y Pruebas I, asignatura del tercer curso del grado Ingeniería Informática-Ingeniería del software. En dicha asignatura, estudiamos como se implementaban entidades que representaban nuestros objetos de dominio, repositorios los cuales proporcionaban métodos para trabajar con los objetos de dominio, servicios que exponían la funcionalidad del dominio como api y controladores los cuales respondían a los eventos de la interfaz de usuario y como se comunicaban entre ellos. Hay que mencionar que una componente del equipo, Marta Reyes López, obtuvo conocimientos sobre como trabajar con vistas realizadas con JSP debido a que el resto de los componentes del equipo implementamos el Frontend de nuestro proyecto con la librería React. Por último, con respecto a esta asignatura, hay que mencionar que también hemos trabajado con la API de persistencia de Java (JPA).

Por otro lado, en la Asignatura Arquitectura e Integración de Sistemas Software, del curso segundo del grado Ingeniería Informática-Ingeniería del software también trabajamos con controladores y con la creación de una API.

Por último, en la asignatura Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información trabajamos con el sistema gestor de bases de datos MariaDB. En esta asignatura, obtuvimos los conocimientos necesarios para trabajar con las bases de datos (realizar las operaciones CRUD, creación de funciones, trigger y procedimientos, etc).

## Conclusiones

En conclusión, durante las asignaturas y las lecciones estudiadas en el grado hemos adquiridos conocimientos sobre como implementar entidades, como implementar repositorios para realizar operaciones sobre dichas entidades, a implementar servicios para transformar las estas operaciones en una API que poder consumir y a implementar controladores cuya función es la interacción con los usuarios a través de la interfaz de usuario. También, hemos aprendido a gestionar bases de datos y a realizar operaciones sobre las tablas y datos guardados en dichas tablas.

Dichos conocimientos nos proporcionan una idea para entender cómo funciona la arquitectura WIS con las que trabajaremos durante este proyecto y esta asignatura.

## Bibliografía

No aplica en este escrito.