

DP2 2021-2022

# Informe de planificación

## Proyecto Acme Toolkits

### GitHub:

Link URL: <https://github.com/Alex-GF/Acme-Toolkits-Control-Check.git>

### Autor:

ALEJANDRO GARCÍA FERNÁNDEZ (alegarfer4@alum.us.es)

Versión 2.0

03/06/22

## Índice

Índice.....	2
Resumen ejecutivo.....	3
Tabla de revisiones .....	3
Introducción .....	4
Contenido.....	4
Tareas.....	4

## Resumen ejecutivo

El objetivo de este documento es detallar las tareas llevadas a cabo respecto a la solicitud de mantenimiento del Individual Deliverable. Se indicará el presupuesto inicial estimado para el proyecto.

Además, se añadirá un apartado específico respecto a las tareas a desarrollar durante la comprobación de control (que tendrá una duración máxima de 1h 30 m).

## Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Sprint
02/06/2022	1.0	Versión inicial	6
03/06/2022	2.0	Versión final	6

## Introducción

Este documento enumera y detalla los distintos roles que se han tomado durante la elaboración del Individual Deliverable, así como el listado de las tareas a realizar en el sprint. Los roles que se han definido para este son:

- Desarrollador
- Tester
- Analista
- Operador

Además, se realizará un presupuesto inicial estimado respecto al personal y amortización.

Con respecto a la lista de tareas, se indicará el reparto de tareas a realizar. Cada tarea lleva una breve descripción de lo que se hace, quién la realizará y el tiempo estimado.

## Contenido

### Roles

A continuación, se detallan los distintos roles que se tomarán durante el desarrollo de este proyecto:

- **Desarrollador:** encargado de programar y documentar el diagrama UML
- **Tester:** encargado de revisar el código y documentación antes de la entrega del proyecto
- **Analista:** encargado de realizar las modificaciones oportunas en el diseño global (diagrama UML) del sistema. Previo a la implementación de los cambios.
- **Operador:** encargado de entregar el proyecto

## Presupuesto

Procedemos a detallar el presupuesto estimado inicial para el desarrollo de este proyecto. Para ello, calcularemos el precio por hora de cada rol y las horas estimadas que necesitará para realizar las distintas tareas que se recogen en el siguiente apartado. Además, se calculará la amortización de este Sprint teniendo en cuenta costes de hardware y software.

El precio total estimado será de **144'42€**.

Se desglosa a continuación:

PERSONAL			
Rol	Precio/Hora	Horas	Precio Total
Desarrollador	15'50€/h	4 horas y 45 min	73'63€
Tester	16'42€/h	2 horas y 50 min	46'52€
Analista	24'45€/h	20 min	8'15€
Operador	14'95€/h	5 min	1'25€
			<b>Total: 129'55€</b>

AMORTIZACIÓN			
Causa	Precio	Amortización en 3 años (156 semanas)	Amortización en Sprint (1 semana)
Hardware	2.200€	14'10€	14'10€
Software	120€	0'77€	0'77€
			<b>Total: 14'87€</b>

## Tareas de mantenimiento previas al control check

A continuación, se detallan las distintas tareas a realizar por todos los roles, previas al control check. Cada una estará compuesta por: título, descripción, rol y tiempo estimado para su realización.

Tarea	Descripción	Rol	Tiempo
Tarea 001: Modificación diagrama UML	<ul style="list-style-type: none"><li>Creación de la entidad Rustoro en el diagrama UML con sus atributos correspondientes</li><li>Añadir las restricciones necesarias</li><li>Añadir la(s) relacion(es) existente(s)</li></ul>	Analista	20 min
Tarea 002: Creación entidad Rustoro	<ul style="list-style-type: none"><li>Crear entidad Rustoro con sus atributos y relaciones</li><li>Creacion csv</li></ul>	Desarrollador	10 min
Tarea 003: Actualizar el dashborad del sistema	<ul style="list-style-type: none"><li>Actualizar DadhboardRepository con los nuevos indicadores</li><li>Actualizar DashboardShowService con los nuevos indicadores</li><li>Actualizar la vista form del administrator-dashboard</li></ul>	Desarrollador	20 min
Tarea 004: Listar los Rustoro con sus Tools	<ul style="list-style-type: none"><li>Creación de la vista de listar los rustoros</li></ul>	Desarrollador	10 min
Tarea 005: Mostrar los Rustoro con sus Tools	<ul style="list-style-type: none"><li>Creación de la vista de mostrar los rustoros</li></ul>	Desarrollador	5 min
Tarea 006: Actualizar Rustoro	<ul style="list-style-type: none"><li>Operación de actualizar un rustoro</li></ul>	Desarrollador	20 min
Tarea 007: Crear Rustoro	<ul style="list-style-type: none"><li>Operación de crear un rustoro</li></ul>	Desarrollador	20 min
Tarea 008: Eliminar Rustoro	<ul style="list-style-type: none"><li>Operación de eliminar un rustoro</li></ul>	Desarrollador	10 min
Tarea 009: Tests	<ul style="list-style-type: none"><li>Realizar test para las operaciones nueva incluida</li><li>Crear csv para tests</li></ul>	Tester	2'5 horas
Tarea 010: Informe de planificación	<ul style="list-style-type: none"><li>Realizar el informe correspondiente al Individual Deliverable</li><li>Estimar presupuesto</li></ul>	Desarrollador	30 min

Tarea 011: Informe de rendimiento	<ul style="list-style-type: none"> <li>Realizar informe rendimiento</li> </ul>	Desarrollador	1 hora y 30 min.
Tarea 012: Entrega del proyecto	<ul style="list-style-type: none"> <li>Entregar el proyecto</li> </ul>	Operador	5 min

A continuación, se añade un apartado en el que se va a especificar las tareas a realizar durante el control check:

Tarea	Descripción	Rol	Tiempo
Tarea 001: Modificación diagrama UML	<ul style="list-style-type: none"> <li>Modificación de diagrama UML con los nuevos datos proporcionados (Entidad y Dashboard )</li> </ul>	Desarrollador	5 min
Tarea 002: Modificación de la entidad	<ul style="list-style-type: none"> <li>Modiciación de los atributos en la entidad</li> <li>Modificación de los atributos en el csv</li> </ul>	Desarrollador	10 min
Tarea 003: Actualizar el dashborad del sistema	<ul style="list-style-type: none"> <li>Modificar DadhboardRepository con los nuevos indicadores</li> <li>Modificar DashboardShowService con los nuevos indicadores</li> <li>Modificar la vista form del administrator-dashboard</li> </ul>	Desarrollador	10 min
Tarea 004: Modificación de listar los Rustoros con sus Tools	<ul style="list-style-type: none"> <li>Modificar los campos correspondientes en esta funcionalidad</li> </ul>	Desarrollador	5 min
Tarea 005: Modificar mostrar los Rustoros con sus Tools	<ul style="list-style-type: none"> <li>Modificar los campos correspondientes en esta funcionalidad</li> </ul>	Desarrollador	5 min
Tarea 006: Modificar Actualizar Rustoro	<ul style="list-style-type: none"> <li>Modificar los campos correspondientes en esta funcionalidad</li> </ul>	Desarrollador	10 min
Tarea 007: Modificar crear Rustoro	<ul style="list-style-type: none"> <li>Modificar los campos correspondientes en esta funcionalidad</li> </ul>	Desarrollador	10 min

Tarea 008: Modificar eliminar Rustoro	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modificar los campos correspondientes en esta funcionalidad</li> </ul>	Desarrollador	5 min
Tarea 009: Modificar los Tests	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modificar test para las operaciones nueva incluida</li> <li>• Crear csv para tests</li> </ul>	Tester	20 min
Tarea 010: Modificar informe de planificación	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modificar el informe correspondiente al Individual Deliverable</li> </ul>	Desarrollador	5 min
Tarea 011: Modificar informe de rendimiento	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modificar informe rendimiento</li> </ul>	Desarrollador	5min