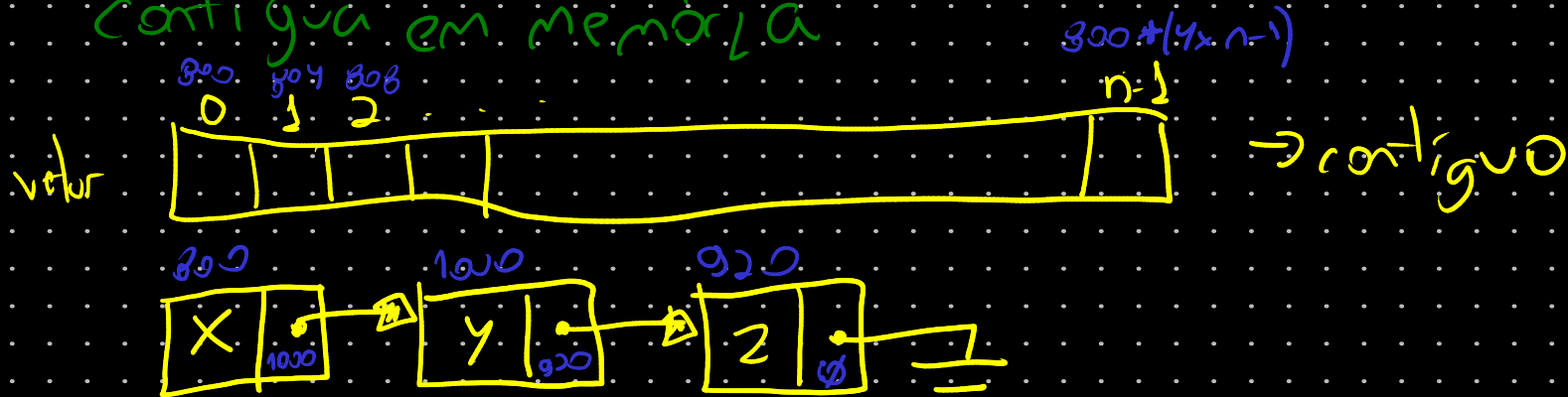


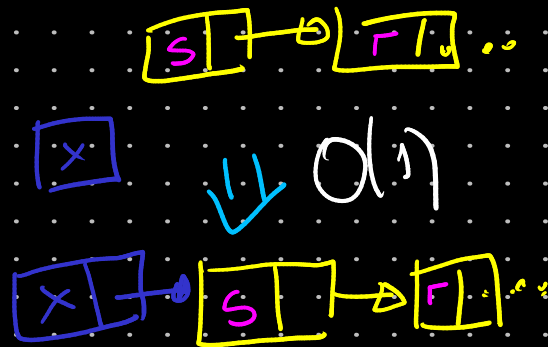
Lista encadeada

- É uma lista linear que não armazenada de forma contígua em memória



Chamamos uma lista linear não contígua de lista encadeada porque cada elemento "aponta" para o próximo formando uma "cadeia". LINKED LIST

Operações Inserção Remoção Busca

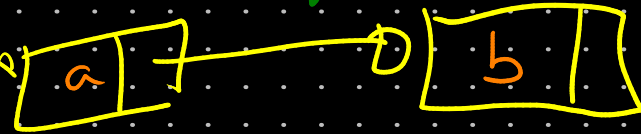
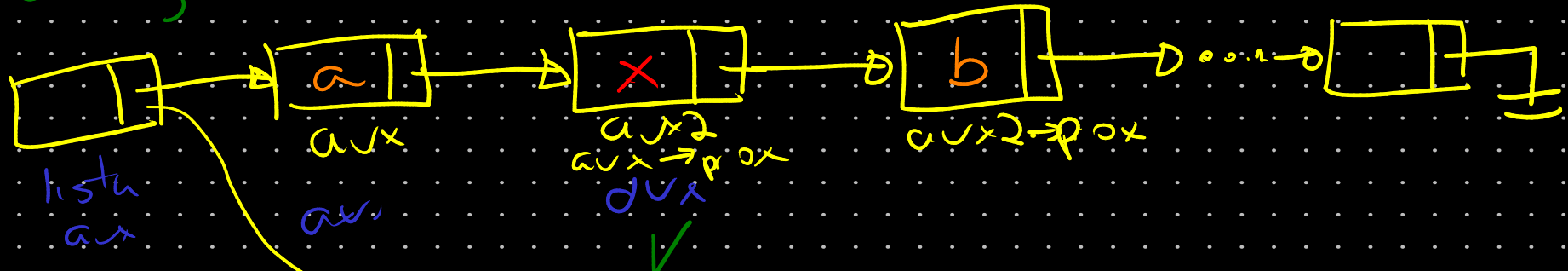


$O(n)$

$O(1)$

$O(n)$

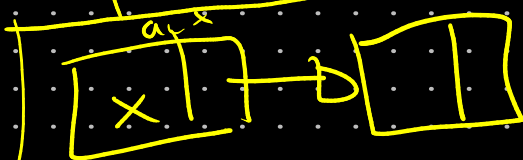
Remoção



enc

remover

$$aux \rightarrow prox = aux \rightarrow prox$$



Vantagens e Desvantagens

Vantagens ✓ - pode ser usada em memória fragmentada

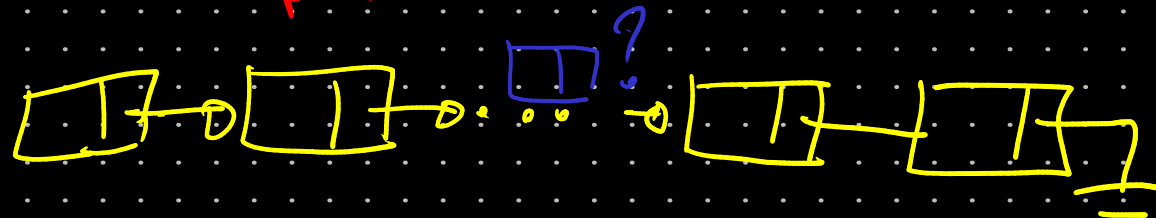
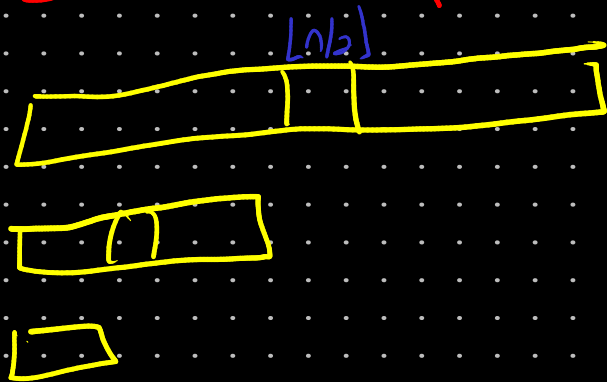
- não precisamos alocar previamente toda a memória

- economiza memória (só está em memória dados usados)

Desvantagens X

- custo extra para o encadeamento

- busca é sempre linear (busca binária não é aplicável)

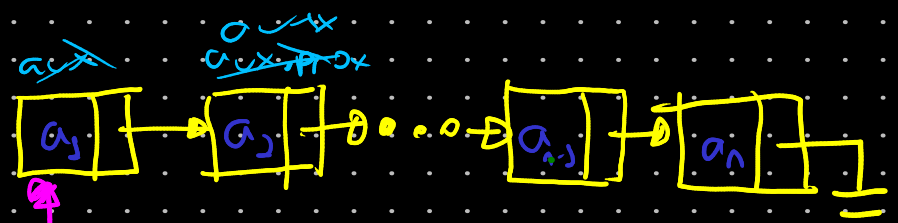


Implementação

nó { Estrutura

valor
prox

int
int ← estrutura fixa completa



lista "cabeça"

função busca (x)

aux ← lista

enquanto aux ≠ λ faça

se aux.valor = x então

retorna aux

senão

aux = aux.prox

finse

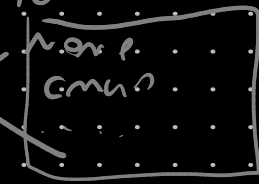
"elemento não encontrado"

λ → elemento nulo

FACE BOOK

estrutura usuário

dados



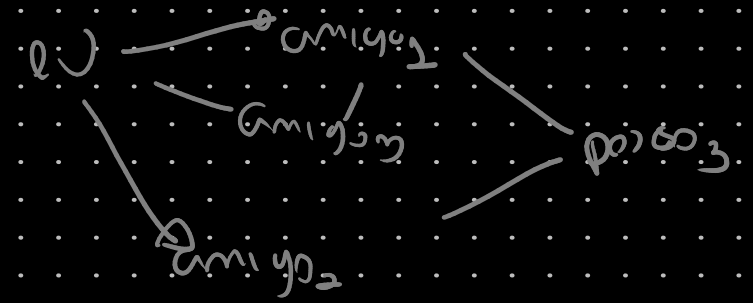
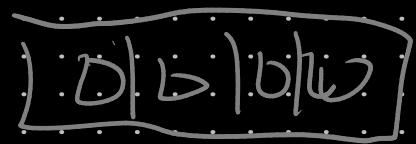
estrutura

amigos



lista

timeline



Inserção (Simple) Para inserir um elemento, inserimos sempre no início

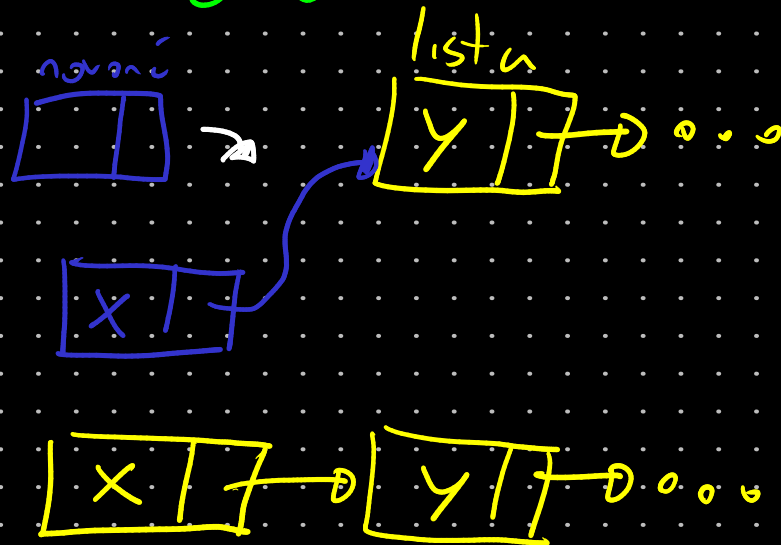
função $\text{insere}(x)$

cria(novo_nó)

novo_nó.valor $\leftarrow x$

novo_nó.prox $\leftarrow \text{lista}$

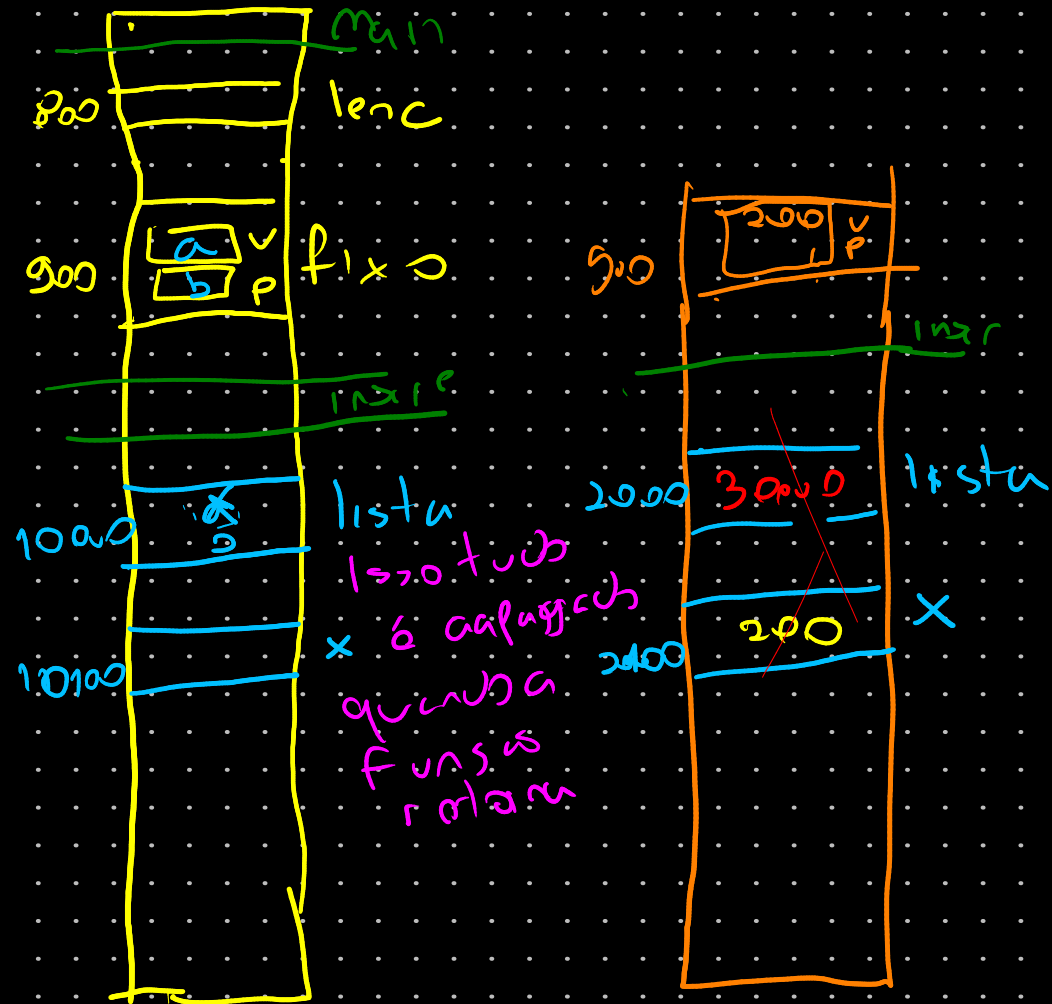
lista \leftarrow novo_nó



Parênteses → Porque usamos parêntese para ponteiro na implementações em C

```
struct nodo {
    int valor;
    struct nodo *prox;
}
```

```
...
struct nodo *lenc; // lenc == NULL;
struct nodo fixo
```



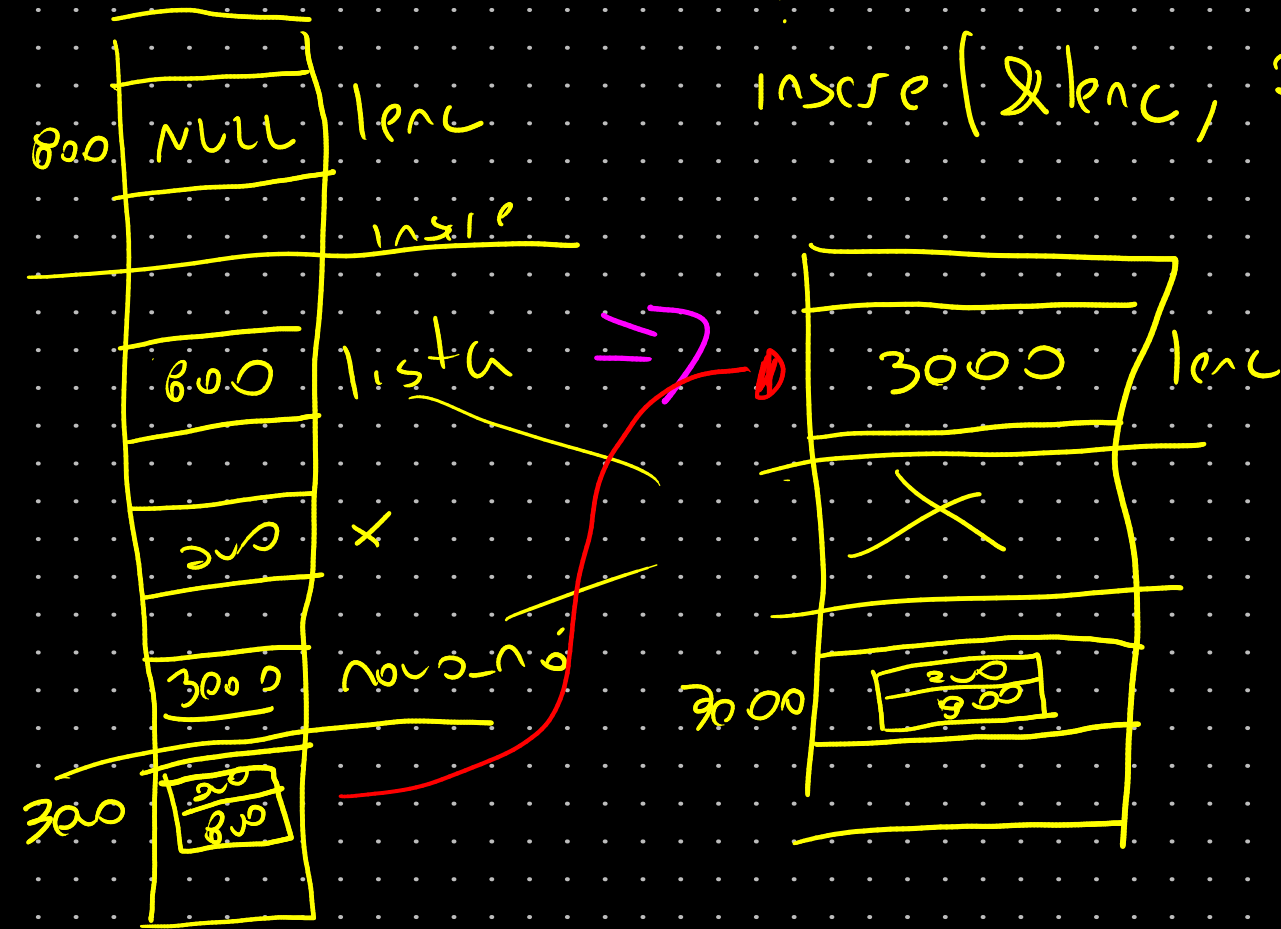
```
int insere(struct nodo *lista,
           int x) { ... }
```

```
insere(&fixo, 200);
```

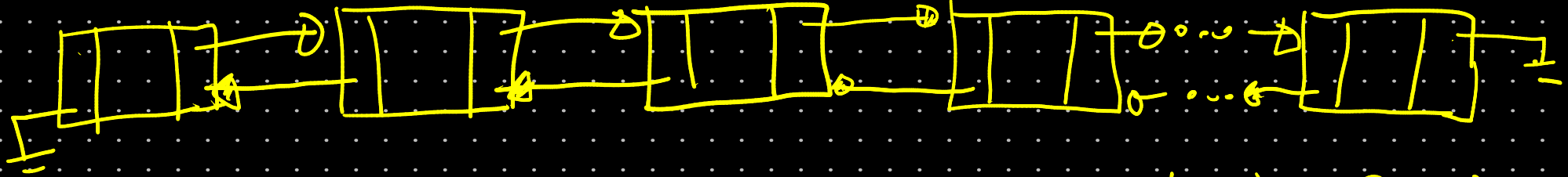
```
int insere(struct nodo *lista,
           int x) {
    insere(&fixo, 200)
    return
}
```

insert(struct node **list, int x){...

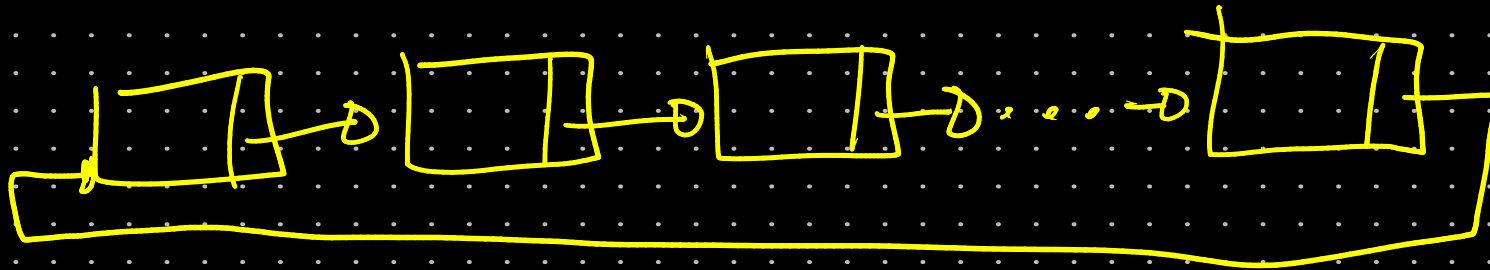
insert(&lenc, 200)



Lista Duplamente Encadeada



Lista Encadeada Circular



Lista Duplamente Encadeada Circular