# Курсовой проект на тему: "Таксофон"

ВЫПОЛНИЛ: КИСЛОВ АЛЕКСАНДР АЛЕКСАНДРОВИЧ 18-К-АС1 РУКОВОДИТЕЛЬ: ДОЦЕНТ, ПОПОВА ОЛЬГА БОРИСОВНА

#### Постановка задачи

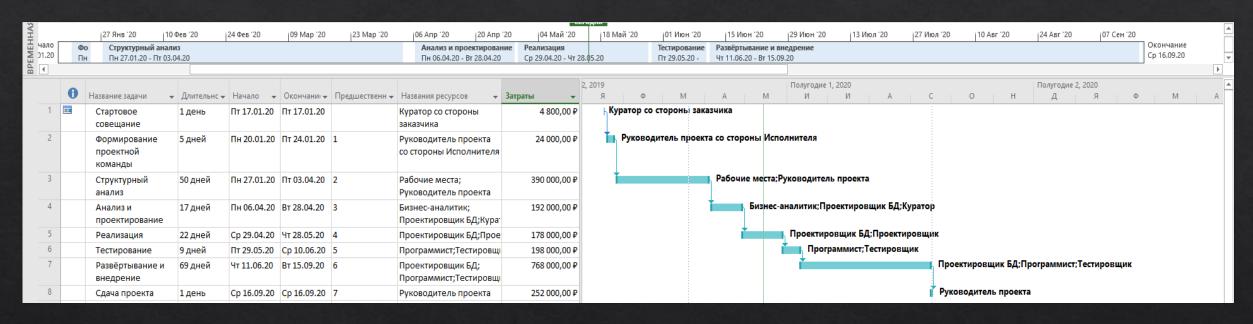
#### Цели:

- 1. Закрепление основ и углубление знаний в области разработки, анализа и управления программными проектами
- 2. Получение дополнительных практических навыков и изучение приемов разработки проектов, программных продуктов с использованием языка программирования C#, а также диаграмм IDEF0, DFD, UML, EPC, BPMN.

#### Задачи:

- 1. Изучить литературу в области разработки диаграмм и технологий разработки программного обеспечения
- 2. Сформулировать основные понятия, касающиеся темы изыскания
- 3. Спроектировать прототип системы с помощью диаграммы Ганта, а также IDFE0, DFD, UML, EPC, BPMN диаграмм.
- 4. Разработать требования FURPS+

#### Диаграмма Ганта



Диаграмма, показывающая план и график работ по проекту «Таксофон»

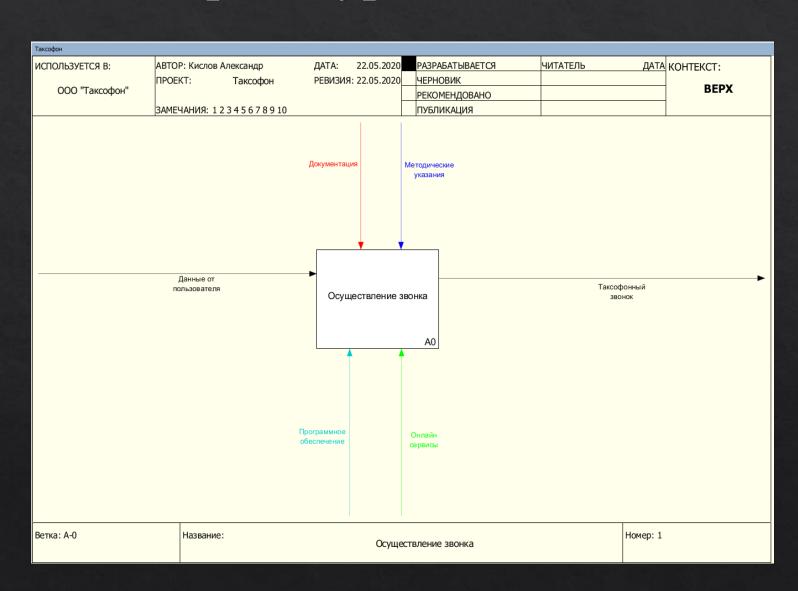
#### Модель IDEF0. Первый уровень.

Рассмотрим первый уровень процесса работы таксофона. Данный уровень содержит блок процесса и стрелки входящие в него, в отличие от остальных уровней здесь может быть только один блок A0.

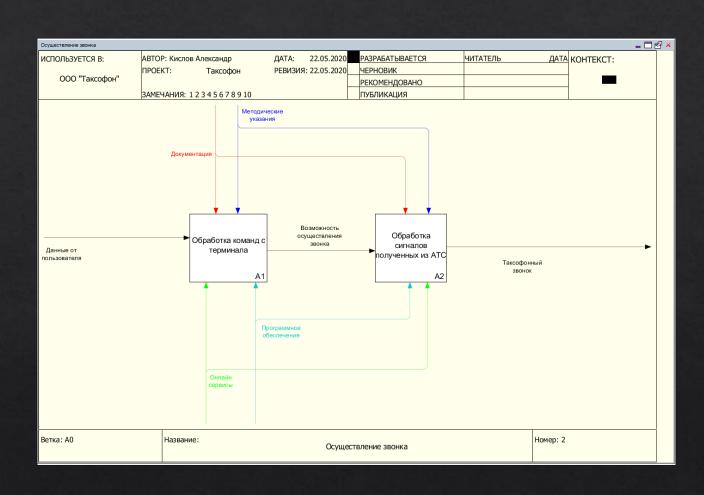
Стрелки поступающие слева, являются входными данными, а справа выходными.

Стрелки сверху, компоненты контролирующие процесс и управляющие им.

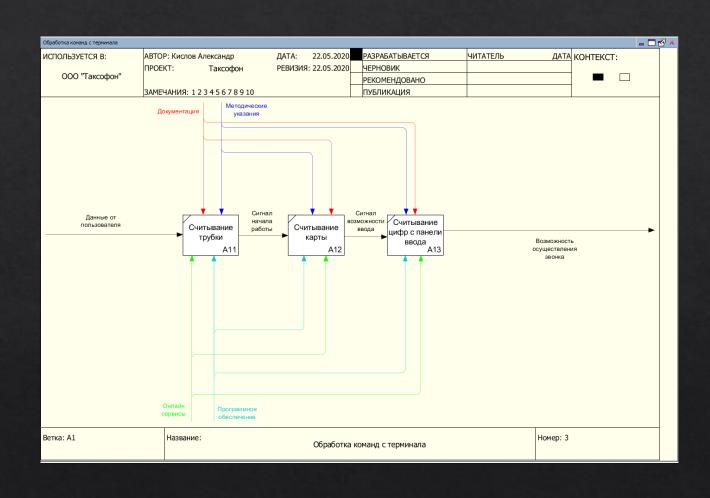
Стрелки снизу, являются механизмом работы, с помощью которого и осуществлялась работа.



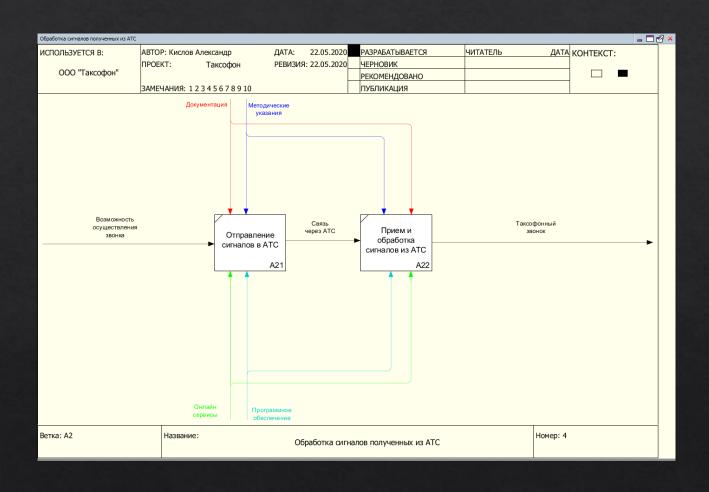
## Модель IDEF0. Второй уровень.



## Модель IDEF0. Третий уровень.



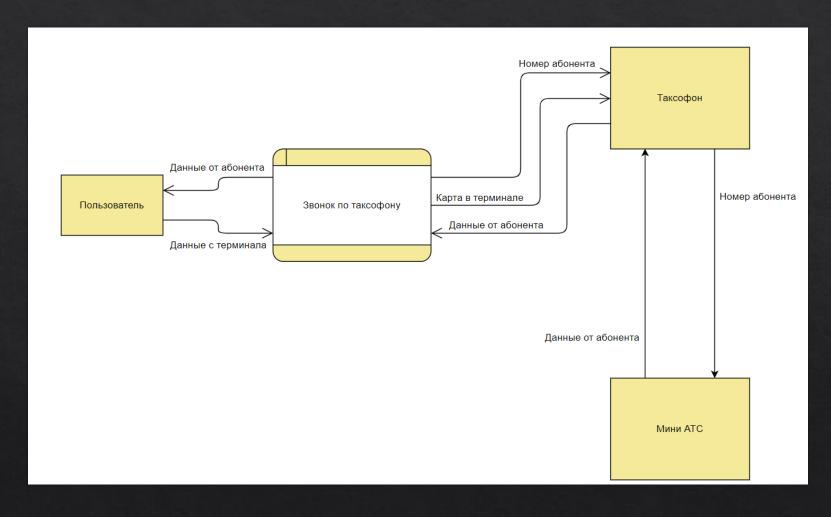
# Модель IDEF0. Третий уровень.



#### Диаграмма потоков данных DFD.

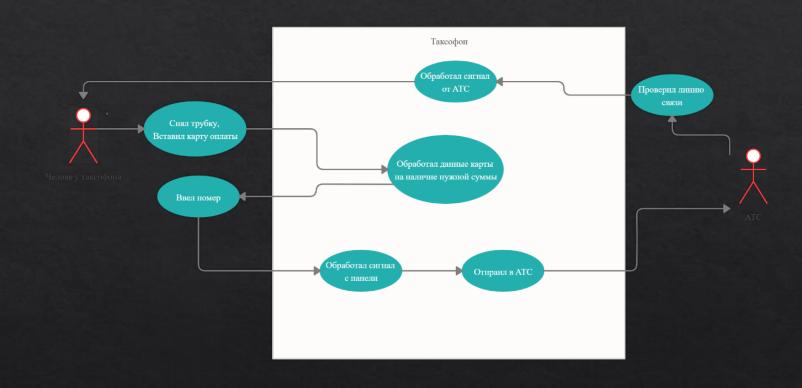
Data Flow Diagram — это нотация, предназначенная для моделирования потоков информации, с целью рассмотрения путей движения и хранилищ информации.

Для демонстрации DFD диаграммы был рассмотрен общий процесс звонка по таксофону.



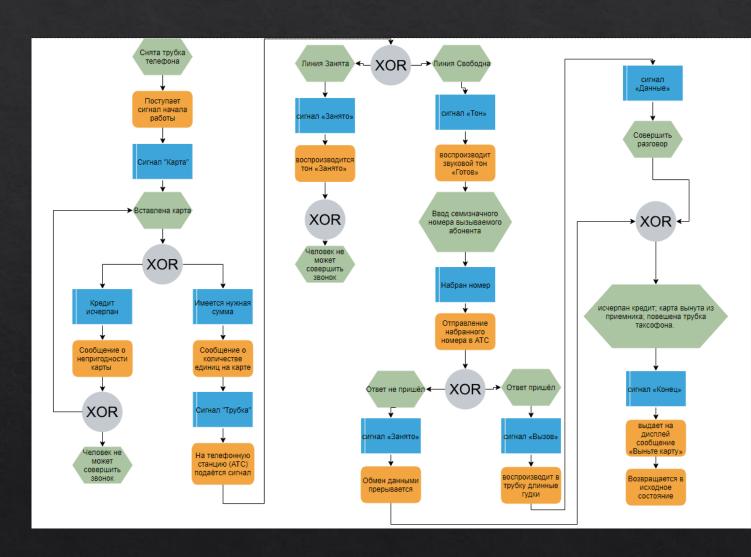
### Диаграмма объектного проектирования UML.

UML — язык графического описания для объектного моделирования в области разработки программного обеспечения, для моделирования бизнес-процессов, и отображения структур.



# Событийная цепочка процессов ЕРС.

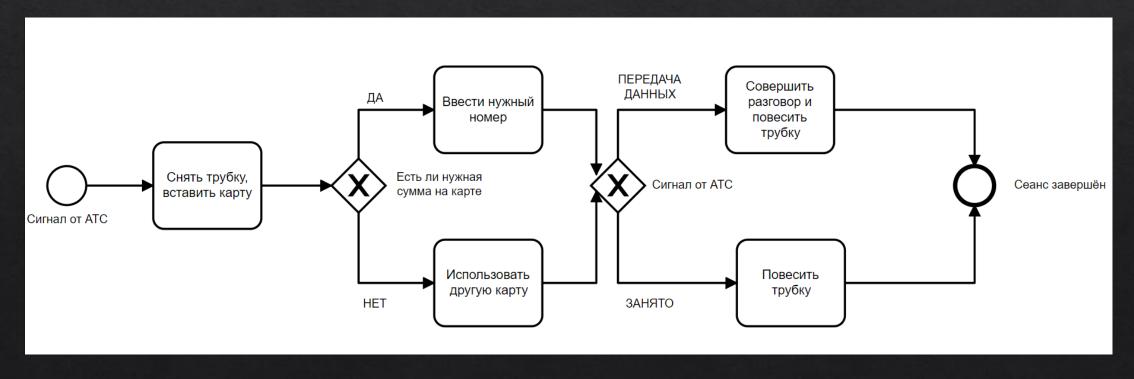
ЕРС-диаграмма — тип блок-схемы, используемый для бизнес-моделирования. Такие диаграммы используют символы нескольких видов, чтобы показать структуру потока управления бизнес процесс.



#### Диаграмма BPMN.

BPMN – язык моделирования бизнес-процессов, который является промежуточным звеном между формализацией и воплощением.

Такая нотация представляет описание графических элементов, используемых для построения схемы.



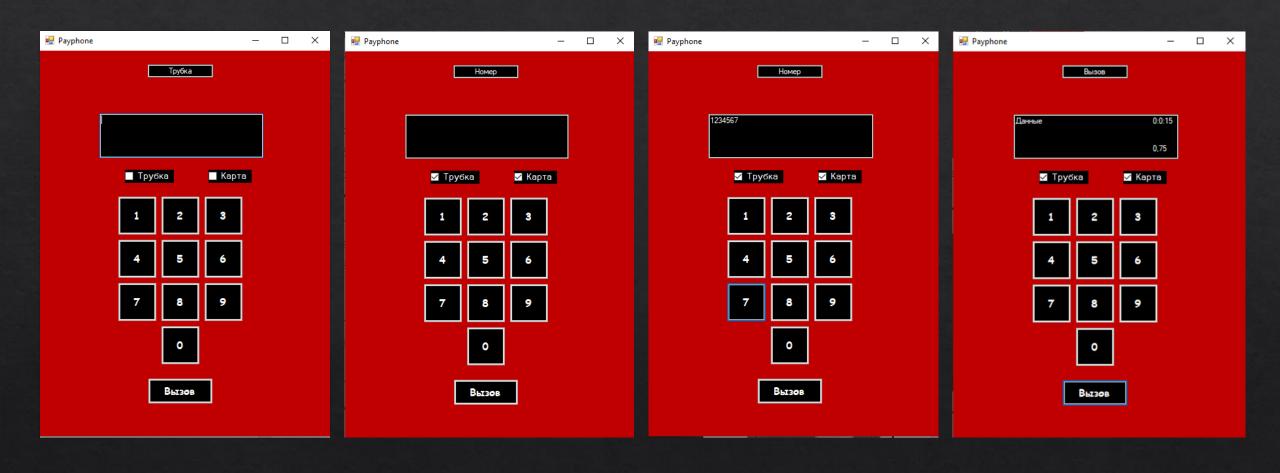
#### FURPS+

#### Сокращение FURPS расшифровывается как:

- **⋄** -Functionality
- ♦ -Usability
- ♦ -Reliability
- ♦ -Performance
- ♦ -Supportability
- ♦ + возможные ограничения

- F Лицензирование;
- <u>U Логичность пользовательского интерфейса;</u>
- R режим доступности 24/7, защита от прослушивания, большая дальность связи;
- P-100% эффективность работы, моментальный отклик;
- S простая установка и настройка;
- + никаких ограничений

#### Результаты машинного тестирования



#### Заключение

- ♦ В ходе работы представилась возможность поработать с неизвестными ранее форматами диаграмм и документации.
- ♦ Изучил сайт github, который в будущем может понадобиться для работе в серьезной проектной группе.

#### Сложности проекта

- 1. Трудно начать программировать с нуля программное обеспечение для устройства которым довольно редко пользовался.
- 2. Изучение новых сред разработки диаграмм.

# Спасибо за внимание!