

РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

*дисциплина:* Научное программирование

## Лабораторная работа №8

Выполнил: Маслов Александр

Группа: НФИмд-02-20

С/б: 1032202156

Москва

2020

### Цель работы:

Рассмотреть с помощью Octave задачу на собственные значения, собственные векторы, в также марковские цепи.

### Ход работы:

#### Задача на собственные значения

Включим журналирование работы.



Рисунок 1. Журналирование работы

#### *Собственные значения и собственные векторы*

Зададим матрицу

Необходимо найти собственные значения и собственные векторы этой матрицы. Для нахождения используется команда `eig` с двумя выходными аргументами. Синтаксис:

$$[v \text{ lambda}] = \text{eig} (A)$$

Первый элемент результата есть матрица, столбцы которой представляют собой собственные векторы, а второй результат будет диагональной матрицей с собственными значениями на диагонали.

```
>> A = [1 2 -3; 2 4 0; 1 1 1]
A =

     1     2    -3
     2     4     0
     1     1     1

>> [v lambda] = eig(A)
v =

-0.23995 + 0.00000i -0.79195 + 0.00000i -0.79195 - 0.00000i
-0.91393 + 0.00000i  0.45225 + 0.12259i  0.45225 - 0.12259i
-0.32733 + 0.00000i  0.23219 + 0.31519i  0.23219 - 0.31519i

lambda =

Diagonal Matrix

 4.52510 + 0.00000i      0      0
                0  0.73745 + 0.88437i      0
                0      0  0.73745 - 0.88437i
```

Рисунок 2. Нахождение собственного значения и вектра матрицы A

Для того, чтобы получить матрицу с действительными собственными значениями, мы можем создать симметричную матрицу (имеющую действительные собственные значения) путём умножения матрицы и на транспонированную матрицу:

```
>> C = A' * A
C =

     6     11    -2
    11     21    -5
    -2     -5    10

>> [v lambda] = eig(C)
v =

 0.876137  0.188733 -0.443581
-0.477715  0.216620 -0.851390
-0.064597  0.957839  0.279949

lambda =

Diagonal Matrix

 0.14970      0      0
      0  8.47515      0
      0      0 28.37516
```

Рисунок 3. Нахождение матрицы с действительными собственными значениями

Здесь диагональные элементы матрицы  $\Lambda$  являются собственными значениями, а соответствующие столбцы матрицы  $V$  соответствующими собственными векторами. Каждому собственному значению соответствует бесконечное семейство собственных векторов. Типичные собственные векторы, полученные в Octave, нормированы на единицу.

## Марковские цепи

Рассмотрим последовательность случайных событий при соблюдении следующих условий: \* возможно конечное число состояний; \* через определённые промежутки времени проводится наблюдение и регистрируется состояние системы; \* для каждого состояния мы задаём вероятность перехода в каждое из остальных состояний или вероятность остаться в том же самом состоянии. Существенным предположением является то, что эти вероятности зависят только от текущего состояния.

Такая система называется цепью Маркова. Наша задача - предсказать вероятности состояний системы.

### Случайное блуждание

Предположим, что мы случайным образом передвигаемся следующим образом. В состояниях 2, 3 или 4 мы перемещаемся влево или вправо наугад. По достижении конца дороги (состояния 1 или 5) мы останавливаемся.

Наша цель - предсказать, где мы окажемся. Начнем с вектора вероятности.

- Предположим, что мы можем начать в любой точке с равной вероятностью. Тогда начальный вектор будет  $(0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2)$ .
- С другой стороны, мы можем знать начальное состояние. Предположим, мы начинаем с состояния 3. Тогда начальный вектор будет  $(0, 0, 1, 0, 0)$ .

Мы хотим предсказать наше местоположение после  $k$  ходов. Это делается путём записи переходной матрицы. Сформируем массив  $n \times n$ , элемент  $ij$  которого является вероятностью перехода из состояния  $i$  в  $j$ . Пусть  $T$  есть транспонированная матрица переходов. Матричное произведение  $Tx$  даёт новое распределение вероятностей после одного периода времени. Продолжение умножения на  $T$  даёт вероятности для будущих состояний. Таким образом, для любого начального вектора вероятности  $x$  и любого положительного целого числа  $k$  вектор вероятности после  $k$  периодов времени равен

$$\vec{y} = T^k \vec{x}.$$

Для примера случайного блуждания найдём вектор вероятности после 5 шагов для каждого из следующих начальных векторов вероятности:

Сформируем матрицу переходов:

```
>> T = [1 0.5 0 0 0; 0 0 0.5 0 0; 0 0.5 0 0.5 0; 0 0 0.5 0 0; 0 0 0 0.5 1]
T =

    1.0000    0.5000    0.0000    0.0000    0.0000
    0.0000    0.0000    0.5000    0.0000    0.0000
    0.0000    0.5000    0.0000    0.5000    0.0000
    0.0000    0.0000    0.5000    0.0000    0.0000
    0.0000    0.0000    0.0000    0.5000    1.0000

>> a = [0.2; 0.2; 0.2; 0.2; 0.2];
>> b = [0.5; 0; 0; 0; 0.5];
>> c = [0; 1; 0; 0; 0];
>> d = [0; 0; 1; 0; 0];
```

Рисунок 4. Формирование матрицы переходов и начальных векторов вероятности

Вероятности будущего состояния легко вычисляются как  $T^k \vec{x}$ , где  $\vec{x}$  - начальный вектор вероятностей.

```
>> T^5 * a
ans =

    0.450000
    0.025000
    0.050000
    0.025000
    0.450000

>> T^5 * b
ans =

    0.50000
    0.00000
    0.00000
    0.00000
    0.50000

>> T^5 * c
ans =

    0.68750
    0.00000
    0.12500
    0.00000
    0.18750

>> T^5 * d
ans =

    0.37500
    0.12500
    0.00000
    0.12500
    0.37500
```

Рисунок 5. Вероятности будущего состояния

Состояние  $x$  является равновесным, если  $\vec{x} = T^k \vec{x}$ , где  $T$  - матрица перехода для цепи Маркова. Равновесное состояние не приводит к изменению состояния в будущем. Каждая цепь Маркова имеет хотя бы одно равновесное состояние.

Пусть  $T$  - матрица переходов для цепи Маркова. Тогда  $\lambda = 1$  является собственным значением  $T$ . Если  $x$  является собственным вектором для  $\lambda = 1$  с неотрицательными компонентами, сумма которых равна 1, то  $x$  является равновесным состоянием для  $T$ .

Найдём вектор равновесного состояния для цепи Маркова с переходной матрицей

```
>> T = [0.48 0.51 0.14; 0.29 0.04 0.52; 0.23 0.45 0.34]
T =

    0.480000    0.510000    0.140000
    0.290000    0.040000    0.520000
    0.230000    0.450000    0.340000

>> [v lambda] = eig(T)
v =

   -0.64840   -0.80111    0.43249
   -0.50463    0.26394   -0.81601
   -0.57002    0.53717    0.38351

lambda =

    1.000000         0         0
         0    0.21810         0
         0         0   -0.35810

Diagonal Matrix

    1.000000         0         0
         0    0.21810         0
         0         0   -0.35810

>> x = v(:,1)/sum(v(:,1))
x =

    0.37631
    0.29287
    0.33082
```

Рисунок 6. Поиск равновесного состояния

Таким образом,  $x = (0.37631 \ 0.29287 \ 0.33082)$  является вектором равновесного состояния. Проверим это и выключим журналирование.

```
>> T^10 * x
ans =

    0.37631
    0.29287
    0.33082

>> T^50 * x
ans =

    0.37631
    0.29287
    0.33082

>> T^50 * x - T^10 * x
ans =

    2.2204e-16
    1.6653e-16
    1.1102e-16

>> diary off
```

### Рисунок 7. Проверка

**Вывод:** в процессе выполнения лабораторной работы с помощью Octave мы рассмотрели задачу на собственные значения, собственные векторы, в также марковские цепи.