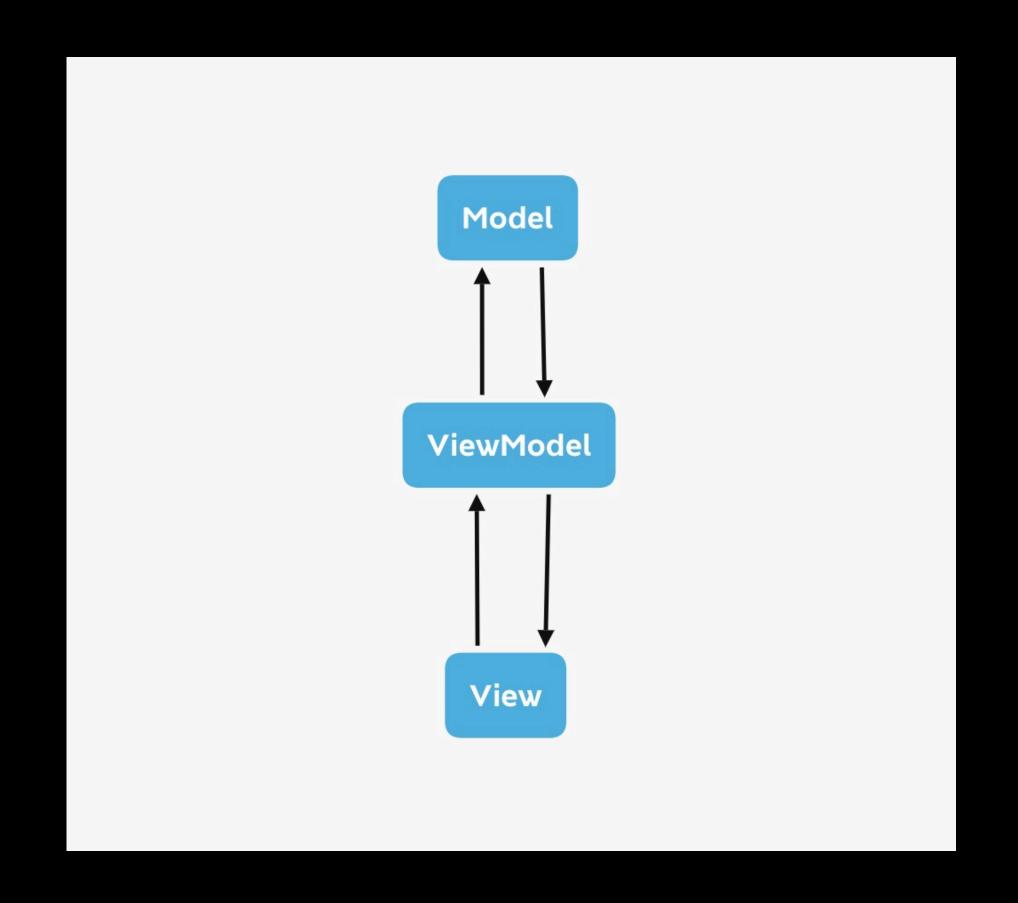
VUE源码"食用"心得

- 邓磊

- MVVM设计模式
- 双向绑定原理
- 一个 compute 属性的 "BUG"
- 深入核心源码
- 对比 React 差别

MVVM设计模式

- Model 模型
- ViewModel 视图模型层(胶水)
- View 视图层



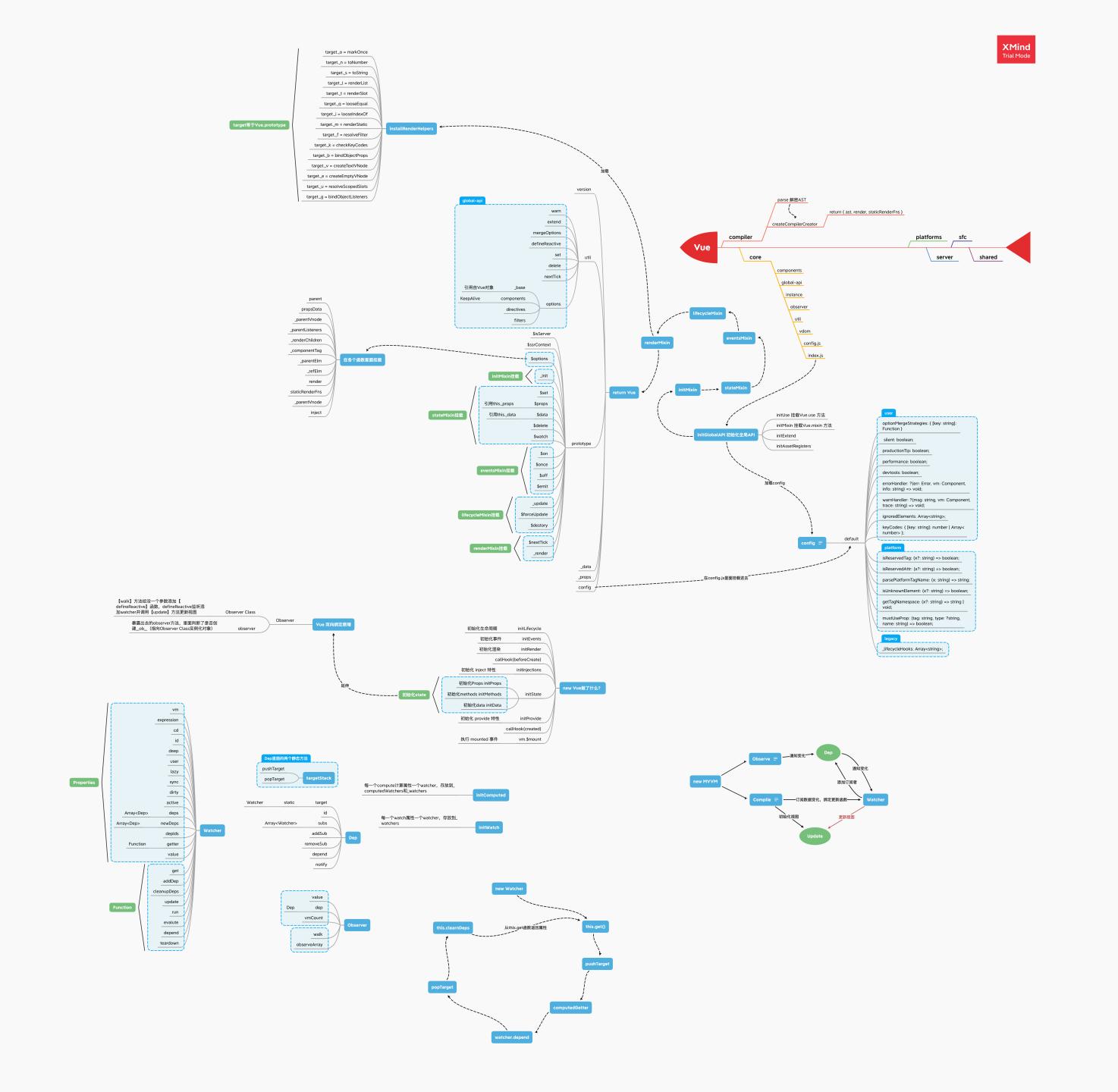
"在VUE文件里,M、V、VM分别代表那些呢?"

View

Model

ViewModel

VUE代码结构

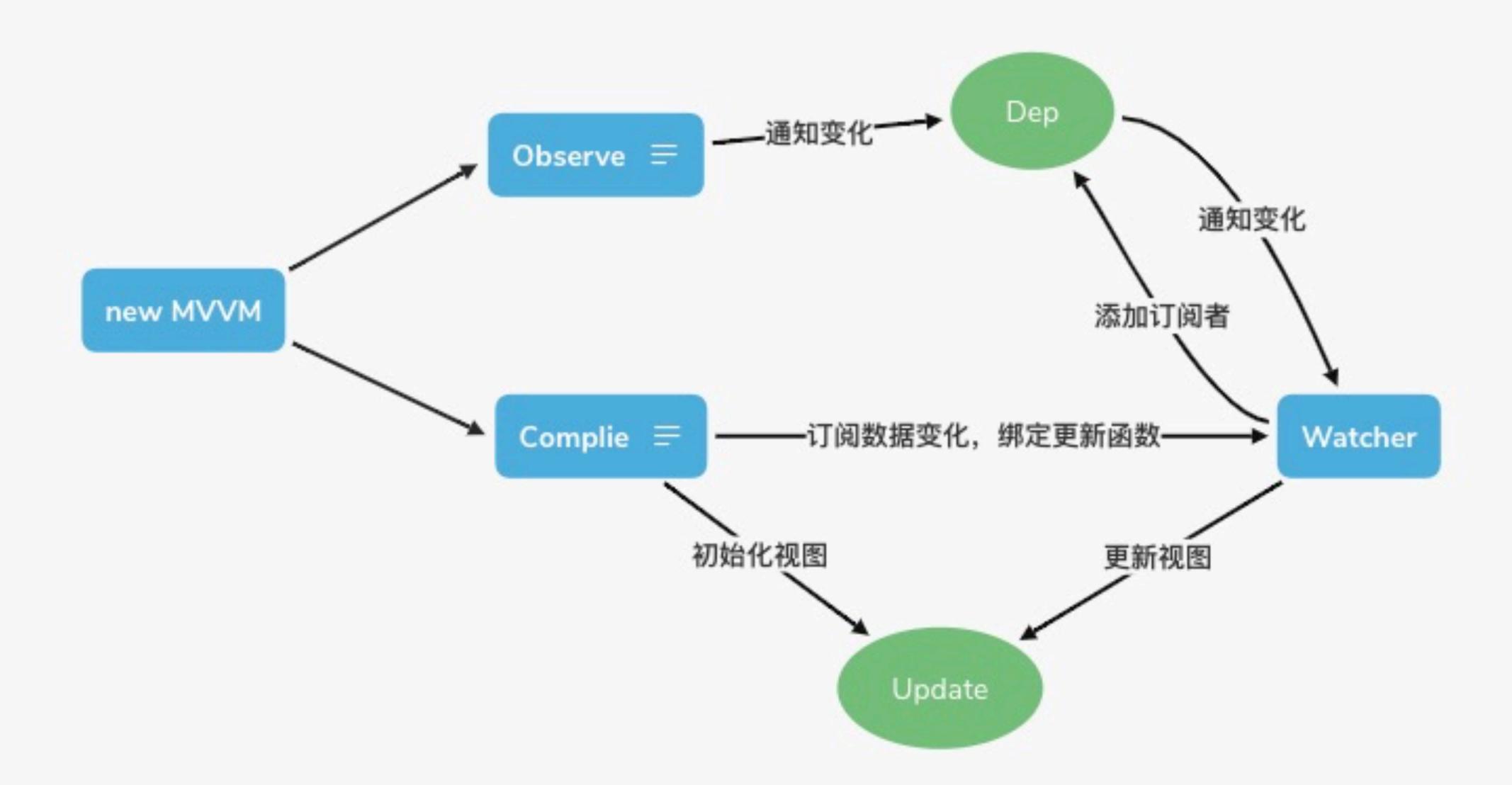


VUEXX向绑定原理

简单版 "Object.defineProperty"

复杂版!!!

Observe、Dep、Watcher 三者关系





computed计算属性

例子: computed 属性的一个"BUG"

创建Dep类有哪些?inject、provide、props、\$attrs、\$listeners

- 1. data 里面的属性会 new Dep 对象
- 2. props 属性也会 new Dep 对象
- 3. Observe对象都会 new Dep 对象

创建Watcher类有哪些? computed、watch

代估分為等例

```
<template>
 <div>
  <span>{{ person }}</span>
  <span>{{ a }}</span>
  <span>{{ b }}</span>
 </div>
</template>
<script>
let isLock = false;
export default {
 data: {
    a: 1,
    b: 1
  computed: {
    person() {
      return isLock && this.b === 1;
</script>
```

去解决"BUG"



最后几个问题。

Vue.\$nextTick 源码解析

Vue Microtask差异,里面会有一个 pending 状态来锁定,只能同时处理一个函数

- 1. window.setImmediate 默认,代替 setTimeout 做繁重任务
- 2. window.MessageChannel PhantomJS兼容
- 3. Promise.resolve Promise微队列,会返回一个Promise对象
- 4. window.setTimeout 宏任务队列

Computed 计算属性缓存是什么?

Observer 中的 getter

```
Object.defineProperty(vm, 'sum', {
 get() {
   const watcher = this._computedWatchers && this._computedWatchers[key]
   if (watcher) {
    // 针上一步中 dirty 已经置为 true, 所以会重新求值
    if (watcher.dirty) {
      watcher.evaluate()
    if (Dep.target) {
      watcher.depend()
     // 最后返回计算出来的值
     return watcher.value
```

Dep 中的 notify

```
class Dep {
  subs = []

notify () {
  for (let i = 0, l = subs.length; i < l; i++) {
     subs[i].update()
     }
}</pre>
```

Watcher 中的 update 方法

```
update () {
  if (this.lazy) {
    this.dirty = true
  }
}
```

beforeCreate 里面可以使用 this 调用 methods 的方法吗?

不能,beforeCreate 还没有挂载 methods 里面的方法,也没有对`data`里面的数据双向绑定

对比React差别

- 单向数据流 vs 双向数据流
- 库 Vs 框架
- 声明式 vs 渐进式

捕姜

- https://juejin.im/post/5e8fd7a3f265da47c35d7d29 [深度剖析VUE计算属性]
- https://github.com/vuejs/vue [VUE仓库]
- https://cn.vuejs.org/v2/api/ [VUE官网API]

Thanks!