

PROYECTO 1 FASE 2

Alexander Mejia 201900576

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA Facultad de Ingenieria

UDRAWING PAPER (manual Usuario)

Login:

Nos permite mantener alejada a gente no deseada ya que solo los usuarios registrados y el administrador podrán entrar ya sea para realizar mantenimiento o para realizar copciones de Usuario



The screenshot shows a web browser window with a standard title bar (minimize, maximize, close buttons). The page content is a login form with a light gray background. At the top, the word 'LOGIN' is displayed in large, bold, black capital letters. Below it, there are three input fields, each preceded by a label: 'Nombre Completo :', 'DPI :', and 'Password :'. Each label is in bold black text. The input fields are white with thin gray borders. Below the password field, there is a link that says '¿Olvido su contraseña?' in a smaller, regular black font. At the bottom of the form, there is a blue button with the word 'Login' in white text.

Al ingresar las credenciales el user se vera de la siguiente manera.

Nombre Completo :

DPI :

Password :

[¿Olvido su contraseña?](#)

Login

Si usted se equivoca o no escribió bien la contraseña se borra los campos de texto y tiene que volver a intentarlo



A screenshot of a web browser window displaying a login form. The window has a standard title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button. The login form is centered on the page and features a large, bold, black "LOGIN" heading. Below the heading, there are three input fields: "Nombre Completo :", "DPI :", and "Password :". The "Nombre Completo" field contains the text "admin". Below the input fields, there is a link that says "¿Olvido su contraseña?". At the bottom of the form is a blue "Login" button.

LOGIN

Nombre Completo :

DPI :

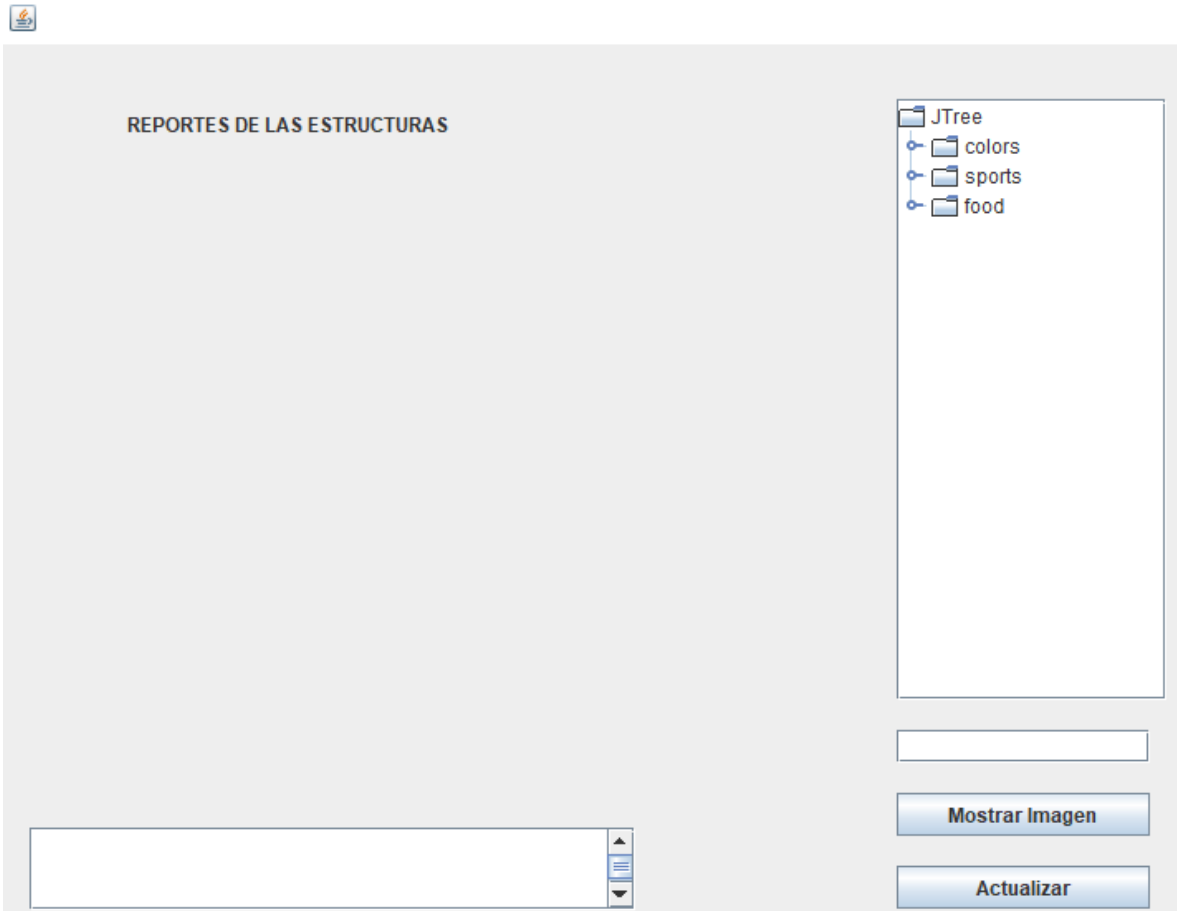
Password :

[¿Olvido su contraseña?](#)

Login

Interfaz Usuario:

Para la interfaz usuario debe de estar registrado previamente ingresar sus credenciales seguido de eso entraremos a la interfaz de usuario.



Antes que nada debemos actualizar el visualizador de archivos dándole actualizar este nos generar una carpeta donde se almacenan todas las estructuras. Aquí es donde se visualizaran las imágenes debe de buscar en el lado derecho y al seleccionar o presionar la imagen aparecerá la ruta en el textfiel de abajo.

El textArea tiene una simulación de consola con el fin de que el usuario pueda ver lo que esta pasando al generar las imágenes.

4.1.1 Por recorrido de Imagenes -----

Ingresa el id de la imagen Seleccionar Recorrido:

Ingresa el numero de capas: ☐ InOrden ☐ PostOrden ☐ PreOrden

Recorrido Salida

Recorrido Capas

Ingresa por recorrido

4.1.2 Por Arbol de Imagenes -----

Ingresa id Imagen Ingresa id Capa **Ingresa Por Arbol**

4.1.2 Por Arbol de Imagenes

Generar en Amplitud Ingresa ID imagen

Cargar Capas **Cargar Imagenes** **Cargar Album...**

Esta parte la encontrara al lado derecho donde podrá crear imágenes.

Para poder crear imágenes necesitamos:

1. Realizar la carga masiva.
2. Escoger como queremos hacer la imagen hay tres métodos para escoger.
3. Puede visualizar del lado izquierdo todo.

Método 1 Carga Masiva imágenes:

Carga masiva de imágenes al presionar la carga de imágenes se generan automáticamente leyendo un archivo JSON

Método 2 Por recorrido

Se recorre el árbol según el recorrido seleccionado y se genera la imagen indicando cuantas capas del recorrido se desean y se mostrara el recorrido del árbol completo y el recorrido del nuevo árbol creado en preorder.

Método 3 por amplitud:

Aquí recorreremos todo el árbol para generar la imagen completa nivel por nivel.

Método 4 por capas:

Aquí debe indicar el id de la imagen para ser almacenado en un avl luego debe de indicar las capas separadas por comas que quiere que conforme su imagen.

Interfaz Admin:

Para entrar a la interfaz de usuario necesita de las credenciales en este programa son:

Nombre : admin

DPI : -----

Password: EDD2022

Welcome to Administrator !!!!

JTree

- colors
- sports
- food

Operaciones sobre los usuarios

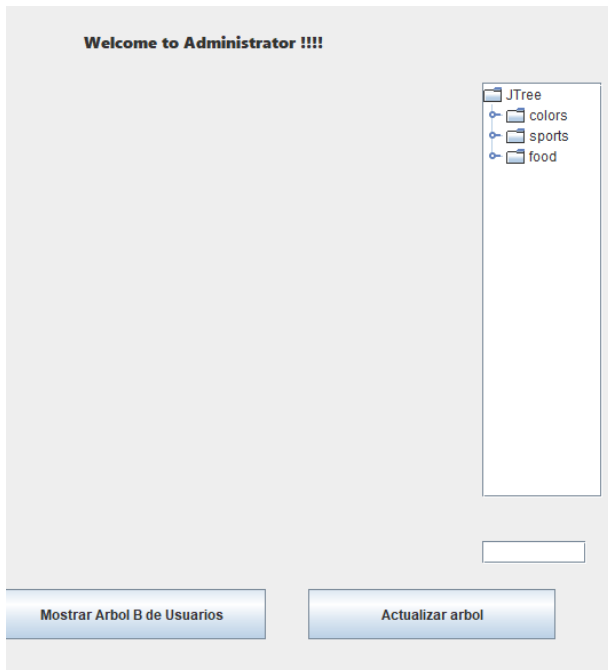
Nombre Completo :

DPI :

Password :

Simulacion de consola

Ya ingresadas las credenciales se le enviara a una pantalla de uso administrador en el que podrá modificar Usuarios, eliminar y agregar usuarios al sistema



Aquí es donde se visualizan los arboles de todos los Usuarios

En la ventana admin encontrara al lado izquierdo una pantalla que nos permite ver el árbol de imágenes

Operaciones sobre los usuarios

Nombre Completo :

DPI :

Password :

Insertar Usuario

Eliminar Usuario

Carga Masiva Usuarios

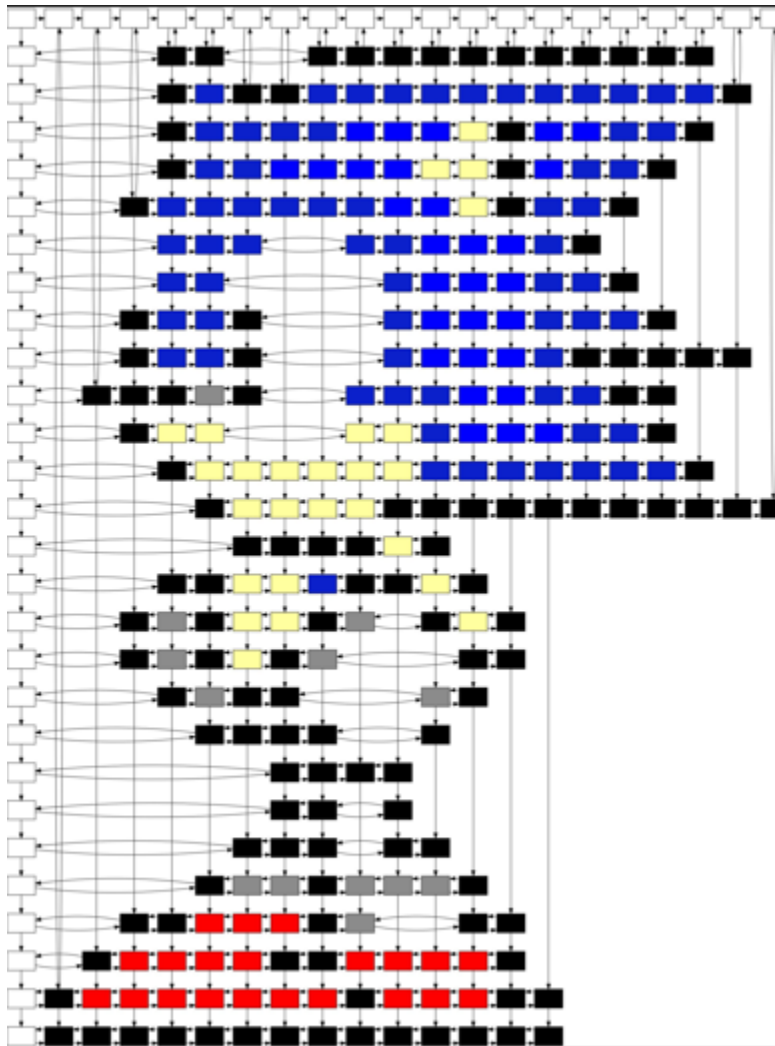
Modificar Usuarios

Simulacion de consola

A la derecha de la ventana encontrara las opciones para ingresar usuarios y para la carga masiva así también se podrán eliminar y modificar nodos.

Tiene un espacio den consola que muestra lo que esta pasando detrás de la interfaz

Imágenes Completas:



Imágenes por partes:

