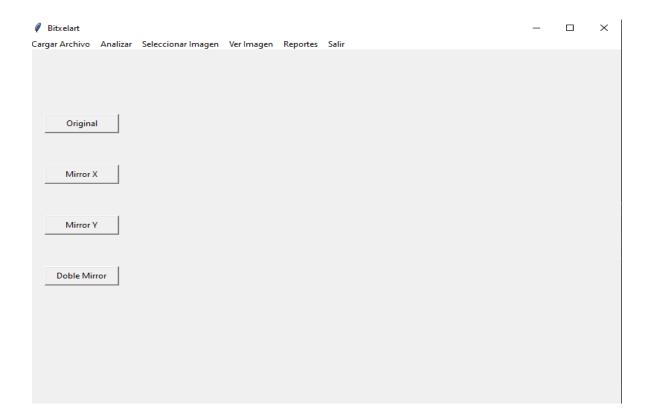
MANUAL DE USUSARIO PROYECTO 1

Alexander Mejia
USAC Lenguajes Formales de programación

Intefaz Grafica

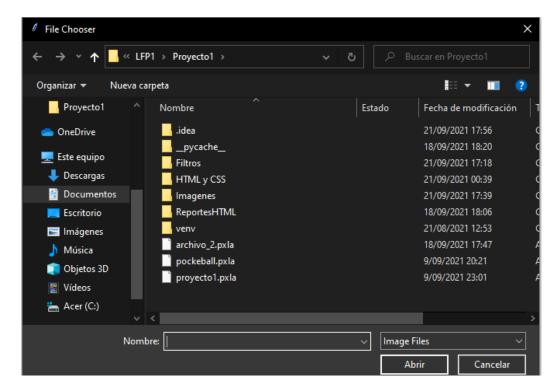


Funciones del sistema

La aplicación cuenta con un interfaz gráfica, en la cual se poseen las siguientes opciones:

1. Cargar archivo:

Muestra una ventana emergente que permite al usuario seleccionar un archivo pxla y cargarlo a memoria.



Este programa solo reconoce archivos .pxla

2. Analizar archivo:

Analiza el archivo cargado y genera los archivos HTML tanto de la imagen original como de las imágenes con filtro. los datos obtenidos durante la ejecución del reporte.

```
Iniciando Automata ERRORES
 ['IIIULD="Hongo";', 'ANCHO=320;', 'ALTO=320;', 'FILAS=16;', 'COLUMNAS=16;', 'ECLDAS={', '[5,0,TRUE,#000000],', '[6,0,TRUE,#000000],', '[7,0,TRUE,#000000],',
 Buscando Plantilla
 Limpiando lista Tokens
 Guardando
Creando lista Tokens
 Creando Reportes
 Buscando Plantilla
 Limpiando lista Errores
Creando lista Tokens
 Guardando
 Creando Reportes
 Iniciando Automata
['Hongo', '320', '320', '16', '16', '[5,0,TRUE,#000000],[6,0,TRUE,#000000],[7,0,TRUE,#000000],[8,0,TRUE,#000000],[9,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[5,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#000000],[10,0,TRUE,#00000],[10,0,TRUE,#00000],[10,0,TRUE,#00000],[10,0,TRUE,#00000],[10,0,TRUE,#00000],[10,0,TRUE,#00000],[10,0,TRUE,#00000],[10,0,TRUE,#00000],[10,0,TRUE,#00000],[10,0,TRUE,#00000],[10,0
 Primer Filtrado:
  [100, 0, 'TRUE', '#000000']
[120, 0, 'TRUE', '#000000']
[140, 0, 'TRUE', '#000000']
 [160, 0, 'TRUE', '#000000']
 [180, 0, 'TRUE', '#000000']
 [200, 0, 'TRUE', '#000000']
 [100, 20, 'TRUE', '#000000']
```

Si se tiene acceso a la consola pódra ver el análisis y los procesos que realizo al presionar el botón analizar generar los respectivos HTML , CSS, y su imagen jpg la cual podrá seleccionar desde la interfaz

3. Ver reportes:

Se escribe un archivo HTML con los datos del reporte generado. Los reportes deben abrirse automáticamente al seleccionar esta opción.

Reportes de tokens se genera una lista de todo lo que analizo el algoritmo y genera el lexema y la línea en la cual se encontró



El reporte de errores en este se generan todo lo que no pertence a un token valido y lo motrara indicando la fila y la columna



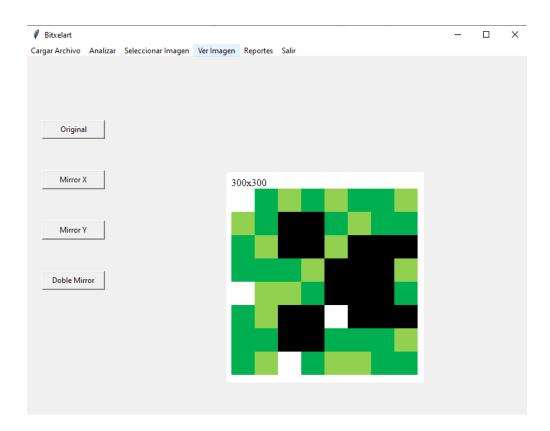
4. Seleccionar imagen:

El programa cuenta con una lista de las imágenes analizadas en el archivo, se deberá poder seleccionar una imagen para poder visualizarla Se desplegara una nueva ventana con las fotos que leyó del archivo

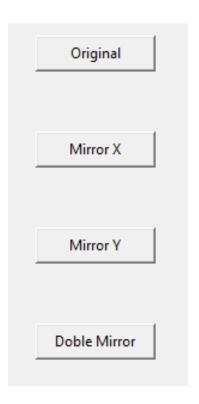


5. Ver imagen:

El programa cuenta con un apartado para poder visualizar las imágenes generadas Para poder visualizar una imagen debe de seleccionarla antes en el botón seleccionar imágenes



Para acceder a los filtros presione los botones en la interfaz luego de haber seleccionado la imagen.



- a. Original: Muestra la imagen original sin aplicar ningún filtro.
- b. MirrorX: Muestra la imagen girada horizontalmente.
- c. MirrorY: Muestra la imagen girada verticalmente
- d. DoubleMirror: Muestra la imagen girada horizontal y verticalmente.

Si se selecciona un filtro que no ha sido generado debe notificar al usuario.

6. Salir:

Termina la ejecución de la aplicación.

Process finished with exit code 0